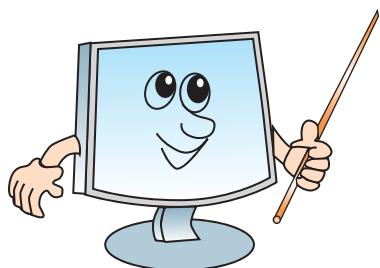


А.В. Ломаковская, Г.А. Проценко,
Й.Я. Ривкинд, Ф.М. Ривкинд

ИНФОРМАТИКА ГЪА ТАБА БАСАМАКЪЛАР

Умумтасиль мектеплерининъ
2-нджи сыныф талебелери ичюн дерслик

*Украина тасиль ве илим, генчлик ве спорт
Назирлиги тарафындан төвсие этильди*



Къырымдевокъувпеднешир
2012

УДК004(075.2)

ББК32.973я721

Л74

Рекомендовано Міністерством освіти і науки,

молоді та спорту України

(Наказ № 118 від 07.02.2012 р.)

Видано за рахунок державних коштів. Продаж заборонено

Експертизу підручника здійснював

Інститут педагогіки Національної академії педагогічних наук України

Ілюстрації художників **В. І. Анікіна, Н. В. Анікіної**

Рус тилинден терджиме эткен **Эрвин Бекиров**

Ломаковская А.В., Проценко Г.А., Ривкинд Й.Я., Ривкинд Ф.М.

Л74 Информатика гъя таба басамакълар: умумтасиль мектеплерининъ 2-нджи сыйыф талебелери ичюн дерслик / рус тилинден терджиме эткен Э. Бекиров. — Симферополь: КъДЖИ «Къырымдевокъувпеднешир» нешприяты», 2012. — 160 с. : рес. — Къырымтатар тилинде.

УДК 004(075.2)

ISBN 978-966-354-520-2

ББК32.973я721

Ломаковська Г.В., Проценко Г.О., Ривкінд Й.Я., Рівкінд Ф.М.

Л74 Сходинки до інформатики: підруч. для 2 кл. загальноосвіт. навч. закладів / пер. з рос. Е. Бекірова. — Сімферополь: КРП «Видавництво «Кримнавчпеддержвидав», 2012. — 160 с. : іл. — Кримськотатарською мовою.

УДК 004(075.2)

ISBN 978-966-354-520-2

ББК32.973я721

© Ломаковська Г.В., Проценко Г.О.,

Ривкінд Й.Я., Рівкінд Ф.М., 2012

© Бекіров Е.А., переклад на кримськотатарську мову, 2012

ISBN 978-617-656-135-4 (рос.)

© ТОВ «Видавничий дім «Освіта», художнє оформлення, 2012

ISBN 978-966-354-525-7

© КРП «Видавництво «Кримнавчпеддержвидав», 2012



МУНДЕРИДЖЕ

1-инджи болюк.

КОМПЬЮТЕРЛЕР ВЕ ОЛАРНЫ КЪУЛЛАНУВ 5

2-нджи болюк.

КОМПЬЮТЕРНИНЪ ТЕРКИБИЙ КЪЫСЫМЛАРЫ.

КОМПЬЮТЕРНЕН ЧАЛЫШУВНЫНЪ ИЛЬКИНГИ

АЛЫШКЪАНЛЫҚЛАРЫ 23

3-юнджи болюк.

БИЛЬДИРЮВЛЕР, ИНФОРМАЦИЯ

ВЕ ИНФОРМАЦИОН ДЖЕРЬЯНЛАР

АКЪКЪЫНДА АНЪЛАМЛАР 57

4-юнджи болюк.

АЛГОРИТМЛЕР ВЕ ИДЖРАДЖЫЛАР 85

5-инджи болюк.

ОБЪЕКТЛЕР, ГРАФИКА МУАРРИРИ 111

6-нджы болюк.

ОКЪУВ ФЕНЛЕРИНИ ОГРЕНЮВДЕ

КОМПЬЮТЕРЛЕРНИНЪ ЯРДЫМЫ 143

Къыйметли достум!

Сен бу китапта Анифе адлы къызычыкънен, башкъа сейяреден учып кельген Элзикнен, чёкай (гномик) Икметчикнен әм де башкъа къараманларнен танышаджакъсынъ. Оларнен берабер ИНФОРМАТИКА мемлекетине зевкълы сеят япаджакъсынъ, сефер девамында компьютер не экенини, неден ибарет олгъаныны, насыл ишлетильгенини анълайджакъсынъ, информация ве информацион джерьянлар, алгоритмлер деп неге айтылгъаныны биледжексинъ. Эсаплав тертибатларынынъ кешф этилюв тарихынен таныш оладжакъсынъ, клавиатура ве сырчанчыкъ вастасынен чалышмагъа, ресим сымагъа, эсаплавлар япмагъа оғренеджексинъ.

Сеферинъ мувафакъиетли кечсин!



1-инди бөлжек

Компьютерлер ве оларны къулланув





КОМПЬЮТЕР СЫНЫФЫНДА

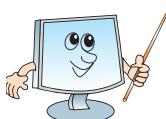
Къыйметли достум! Сен компьютернен чалышмакъны компьютер сыныфында огренеджексинъ. Амма компьютер башына кечип отурмаздан эвель компьютер одасында хулькъ (озюнъни тута билов) ве телюкесизлик къайделерини билип алмакъ керексинъ.

- Оджанынъ изини олмадан, компьютер башына кечип отурма.
- Отургъанда дөгъру отур: белинъни тик тут, тирсеклеринъ маса устюнде, аякъларынъ — ерде олсун.
- Унутма ки, козъден монитор экранына къадар олгъан месафе энъ аздан 50 сантиметрни тешкиль этмек керек.
- Компьютернен чалышыр экенсинъ, эллериң къуру ве темиз олмакъ керек.
- Монитор экранына тийме.
- Клавиатура устюне ич бир шей къойма.
- Мониторнынъ ве систем блокынынъ арт диварыны тийме. Теллерге токъунма — бу хавфлыдыр!

Санъа дерсте компьютер башында энъ чокъу 15 дақъи-къа чалышмакъ мумкүн. Шундан сонъ бойле мешкълер япмакъны төвсие этемиз:

1. Догъру тур. Эллеринъни юкъары котер, эки кере кериль.
 2. Эллеринъни аркъагъа алыш, оларны къавуштыр. Башынъны огге эгип, омузынъны арткъа тарт. Бу мешкъны дёрт кере яп.
 3. Эллеринъни белинъе къой.
- Башынъны сагъагъа бурыш, сагъ элинънинъ тирсегине бакъ, соңра башынъны солгъа бурыш, сол элинънинъ тирсегине бакъ. Шундан соң башлангъыч алынъа къайт. Мешкъны дёрт кере яп.
4. Козюнъни пек къатты юм, 1-2 саниеден соң кене ач. Буны беш кере яп.
 5. Эллеринъни огге узат, пармакъларынънынъ уджла-рына бакъ. Башынъны котермейип ве козьлеринънен эллеринъни козетерек, эллеринъни юкъары котер (не-фес ал), соңра эллеринъни тюшюр (нефес чыкъар). Бу мешкъны дёрт кере яп.
 6. Къаршынъдаки бир де-бир шейге 2-3 сание девамында тикилип бакъ, соңра назарынъны бурнунънынъ уджуна авуштырыш, 3-5 сание девамында бурнунънынъ уджуна бакъып тур. Бу мешкъны алты кере яп.

Компьютер башында чалышамыз



Компьютерлер акъында яратылған бойле бир слайд-фильм, компьютернен насыл этип догъру чалышмакъ мумкүн олгъаныны огредир.

Эр бир невбеттеки слайдкъа кечмек ичюн, клавиатурада энъ узун дёгмени басмакъ керек. Бу дёгменинъ ады — «бошлукъ дёгмеси»дир (пробел).

Экранны
эллернен тиймек ясакъ



Бунынъ ичюн
косытергич бар





Суаллер ве вазифелер

- Чифтли ресимлерни дикъкъатнен бакъып чыкъ. Элзик неге огърагъаныны ве бунынъ себебини аньлат.



- Ресимге бакъ.
Элзик компьютерни дөгъру къулланамы? Джевабынъын аньлат.
- Бизге компьютерлер не ичюн керек?
- Биркунъэкинджи сыныфкъаянъыталебе кельди. Онынъ ады Ничюншай эди. О, компьютер сыныфына омюринде ильк кере киргени ичюн, бу ерде озюни насыл тутмакъ кереклигини бильмей эди. Ничюншайгъя ярдым эт, онъа компьютер одасында телюкесизлик къаиделерини огret.
- Компьютер одасында телюкесизлик къаиделерине риает этильмесе бунынъ акъибетлери насыл олабиледжегини аньлат.



Бильмеге истегенлерге

Теклиф этильген шифрден файдаланып, джумлени окъю.

M	Д	Ю	Е
Р	Э	Къ	Н
Т	З	С	К
И	П	Л	Ь
О	А	Ы	





Компьютер не япа биле?

Элзик деген мавы козъю, адден тыш бир огъланчыкъ бизге Кунешли осюмликлер сейяресинден учып кельген. Ерде онынънен танышкъян ильк адам — Анифе адлы бир къызычыкъ олды. Компьютернинъ не экенини биринджи олып Анифеден эшиткен Элзик компьютерлернен пек меракъланды.

— Меним бойле достум пейда олгъаны не де гузель! — деди Анифе. — Мен санъа компьютер акъкъында бутюн бильгенлеримни сёйлерим, сен исе манъа озь сейяренъ акъкъында икяе этерсинъ...



Анифе ве онынъ досту чёкай (гномик) Икметчик Ер сей-яресинде яшагъан адамлар компьютерлерни насыл къуллангъанларыны Элзикке анълатмакъ ичюн оны эккурси-ягъя алыш бардылар.

Достлар ёлда тюкянгъа кирип, къанфет сатын алды-лар. Тюкяндаки эр бир касса янында компьютер тура эди. Иште, Анифе анълаткъаны киби, тюкян сатыджысынынъ элиндеки махсус джихаз (прибор) малнынъ кодыны та-нып, оны компьютерге узата, компьютер исе, озы невбетин-де малнынъ фиятыны бельгилей.

Достлар тюкяндан чыкъкъан сонъ чёкай Икметчик олар-ны киностудиягъа етекледи. Олар мында компьютер ярды-мынен фильмлер, мультфильмлер яратылгъаныны биль-дилер. Меселя, фильмлерде махсус эффектлер япмакъ, музыка язмакъ, мультфильм къараманларыны арекетке кетирмек ичюн компьютерлер къулланыла.





Киностудия хадимлери атта костюмлер яратмакъ ве къараманларның перчемлерине шекиль бермек ичюн компьютерлерден файдаланаалар. Элзик буны пек бегенди. О да компьютер ярдымынен озюне янъы бир костюм сайлап алмагъя истеди.

Киностудияның янында демирёл ве авиабилетлерни кунь-эвельден саткъян касса бинасы ерлешкен. Мында да, бутюн маршрутлар ве бош ерлер акъкъында, билетлернинъ фиятлары акъкъында малюматлар компьютерлерде сакъланыла. Касса хадимлери исе шу компьютерлердеки малюматлардан файдаланып, келишкен маршрутны сечип алмагъя ярдым этелер.

— Бизим сейяремиздеки пек чокъ компьютерлер бири-биринен компьютер агълары вастасынен багълангъанлар, — деп анълатты Элзикке Анифе. — Шунынъ ичюн де адамлар башкъя компьютерлерде сакълангъан материалларнен таныша, атта оларны бир компьютерден башкъясына узатабилелер. Меселя, поездге билет сымарламакъ ве онынъ фиятыны тёлемек ичюн, эвельдекиси киби, демирёл кассаларына бармакъ шарт дегиль. Буны эвдеки компьютер ярдымынен япмакъ да мумкүн. Бунынъ ичюн ялынъыз компьютер агъына багъланмакъ керек.

Ернинъ чешит кошелериндеки компьютерлерни бири-биринен багълагъан энъ буюк компьютер агъына **Интернет** дейлер.



Анифенинъ бабасы лейхалав институтында чалыша. Балалар онынъ чалышкъян ерине барып, компьютерлер алимлерге ве муэндислерге чешит тюрлю эсаплавлар япмагъя, къыйын меселелерни чезмеге ярдым эткенини бильдилер.

— Муэндислер янъы эвлерниң, копюрлерниң лейхаларыны япкъанда компьютерден файдаланалар, — деп анълатты Анифениң бабасы. — Бундан гъайры, алимлер космик ракеталар, учакълар, башкъя машиналар яраткъанда да компьютерлерни къулланалар...

Сонъра достлар Анифениң окъугъан мектебини зиярет эттилер. Элзик мектепте не къадар компьютер олгъанынен меракъланды.

— Эльбет, аз дегиль, — деп джевап берди Анифе. — Мектеп мудириниң одасында да компьютер бар. О компьютерде мектепниң бутюн талебелери, оларның алгъан баалары, ана-бабалары акъкъында малюматлар сакъланыла. Бұнынънен берабер мектепниң бутюн оджалары акъкъында малюматлар да шу компьютерде сакълыдыр. Дерслер ве тёгереклер джедвели тизильгенде, мектеп иши планлаштырылғанда, иште, шу компьютерден файдаланыла.

Окъув одаларындаки компьютерлер исе дерске азырланмак ве оны кечирмек ичюн къулланылалар. Меселя, музыка дерслеринде компьютер ярдымынен мешур бестекярларның эсерлерини динълемек, ресим япув дерслеринде ресимлерниң репродукцияларыны бакъмакъ,



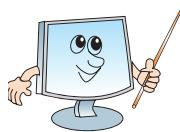
табиатшынастықъ дерслеринде исе улькемизнинъ ве башкъадиярларның дикъкъатқъа ляйыкъерлерини корымек, олар акъкъында меракълы икәелер динълемек мүмкүн.

— Келинъиз, мектеп китапханесине кирейик, — деп теклиф этти Анифе. — Анда да айры бир компьютер олгъаныны корерсінъиз. О компьютерде китапханенинъ бутюн китаплары, анги китап анги рафта турғаны, анги китап кимге оқуумагъа берильгени ве оны не вакъыт къайтарып бермек кереклиги акъкъында малюматлар сакълы тұра. Ве, эльбет, компьютер бизге керек олгъан китапны рафлардан къыдырып тапмагъа ярдым этер.

— Мектебимиздеки бутюн компьютерлер умумий компьютер ағына бағъланғанлар, — деди Анифе. — Бу исе Интернет ағына киребилемиз, демектир. Бойледже, оджалар да, талебелер де информация алмашмақъ, керекли малюматларны тек бизим мектебимиздеки дигер компьютерлерден дегиль, бутюн дюнъядаки компьютерлерден къыдырып тапмакъ имкянына маликлер.



Компьютер башында чалышамыз

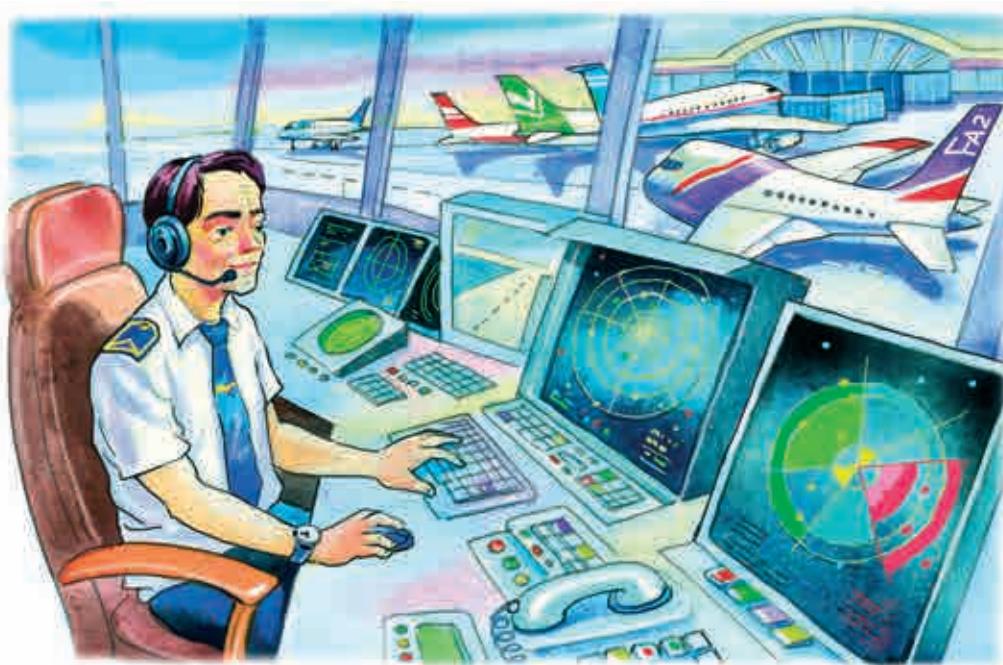


Сени меракълы компьютер сеятына давет этемиз.

Бу сеят девамында сен компьютерлер къулланылгъан бир чокъ ерлерде булунырсынъ.

Слайдларны бакъмакъ ичюн клавиатуранынъ энъ узун дёгмесини — бошлукъ дёгмесини басмакъ керек. Бунынънен бирликте окъчыкълар тасвирленген дёгмелерден де файдалана билесинъ:

- — невбеттеки слайдгъа кечюв;
- ← — эвельки слайдгъа къайтув.



Суаллер ве вазифелер

1. «Эвден чыкъмайып оюнджакъ сатын алмакъ мумкунми?» деген суальге джевап бер.
2. Сёзлерни бири-бириндөн айыр ве окъу. **«Компьютерлер чешит зенаат адамларына ярдым этелер».**
3. Ана-бабанъдан компьютерлер оларнынъ ишинде не дереджеде ярдым эткенини сорап биль.

4. Ресимлерни бакъып чыкъ ве бу зенаатларның саип-лери компьютерден насыл тарзда файдалана бильген-лерини айт.



Бильмеге истегенлерге

Арифлерни бири-бирине къошып, сёз тертип эт.
Шу энъ буюк ағысаесинде Ернинъ бутон кошелериндеки
компьютерлер бири-бирине бағълангъанлар.

И Т Р Т
 Е Н



КОМПЬЮТЕРЛЕР ЧЕШИТ ТЮРЛЮ ОЛА

Оджа дерсте Анифеге эв вазифеси берди. Анифе компьютерлернинъ насыл сойлары олгъаны акъкъында икяе азырламакъ керек эди. Анифе башта бир китапханеге барып, компьютерлер акъкъында бир чокъ китапларны бакъып чыкъты. Соңыра Интернеттен файдаланды. Нетижеде пек чокъ малюмат топлады. Шунынъ ичюн де достларына мураджаат этип, энъ муим ве энъ меракълы шейлерни сечип алмагъя ярдым этмелерини сорады.

— Мытлакъа **шахсий компьютерлер** акъкъында икяе этмек керексинъ, чонки бойле компьютерлер энъ чокъ таркъалгъан сойларыдыр, — деп меслеат берди Икметчик.
— Оларгъа шахсий компьютерлер деп айтылгъанынынъ себеби шунда ки, эр бир бойле компьютернен эсасен бир адам, яни бир шахс чалыша.

Дайма бир ерде тургъан **шахсий компьютерлерни** биз мектепте, китапханеде, киностудияда, тюкянда коръдик. Бойле компьютерлерни махsus тайинленген ерде узун муд-

дет чалышмакъ ичюн ерлештирилелер, — девам этти Икметчик.

— Сиз «ноутбук» ве «нетбук» деген сёзлерни эшилтинъизми? — деп сорады Анифе. — Ноутбук ве нетбук — ташылгъан шахсий компьютерлердир. Олар колемдже буюк олмайлар, демек, меселя, сеяткъя,





экскурсиягъа, битанъа мусафирликке баргъанда биле бойле компьютерлерни озюнънен берабер ташып юрьmek мумкюн.

Якъында исе, талебелер ве оджалар дерсте эм де дерстен тыш мешгъулиетлер вакътында къуллана бильмелери ичюн, махсус нетбуклар ишлеп чыкъарылды. Дерсте бойле нетбукларнен чалышыр экенсинъ, вакъытнынъ тез кечип кеткенини дуймай къаласынъ. Нетбук математика, ана тили боюн菊花 cheshit вазифелерни эда этмеге, башкъа фенлер боюн菊花 озъ бильгиленъни тешкермеге ярдым эте.

Нетбуктан электрон китапларны окъумакъ, чешит ресимлер япмакъ ичюн де файдаланмакъ мумкюн. Бундан гъайры Интер-



Джеп
компьютери



нетте керекли информация къыдыргъанда я да достларнен Интернет вастасынен къонушкъанды нетбуктан файдаланмакъ пек онъайтлы ола.

— Меним агъамнынъ джеп компьютери бар, — девам этти Анифе.

О компьютер пек кичик олгъанындан гъайры, онынъ клавиатурасы да ёкъ. Компьютерге бутюн малюматлар сенсор экран вастасынен кирсетиле. Бунынъ ичюн экран-гъя я пармакъ уджунен, я да стилус деген махсус чёпчикнен токъунумакъ керек. Қуньделик дефтеринъе язгъан киби, джеп компьютерине де эв вазифелерини, меракълы мектеп тедбирлерини, ана-бабанъынъ авалелерини язып къалдырмакъ мумкүн. Керек олса, онынънен эсаллавлар да япыла. Джеп компьютерини электрон дерсликлерни окъумакъ, музыка динълемек, фильмлер бакъмакъ ичюн де къулланалар.

— Тюневин телевизордан микрокомпьютерлер акъ-къында бир яйын бакътым, — деп субетке къошулды



Къуруулышлар ичинде микрокомпьютерлер олгъан (алетлер) эшъялар

Элзик. — Ойле микрокомпьютерлер saatлерниң, джеп телефонларының ве атта урбаларның ичине къураштырыла экен. Экимлер де адамларның сагълыгъыны тешкергенде микрокомпьютерлерни къуллана экенлер.

— Меним эвимде козьге корюнмеген аджайип бир компьютер бар, — деди Икметчик. — Эгер истесем, джеп телефоным ярдымынен эвимдеки компьютерге вазифе берип, мен эвге къайтып кельгендже о нелер япмакъ кереклигини тайинлей билем. Бойледже, о компьютер мен айткъян вакъытта чыракъны якъар, телевизорны ачар я да микродалгъалы фурунны ишлеттирир.

— Бакъса-а! Сенинъ эвинъни акъикъий «акъыллы эв» демек мумкюн экен! — деп бирагъыздан айретлендилер Элзик ве Анифе.



Суаллер ве вазифелер

1. Компьютерлернинъ колемине коре оларның адларыны айт.

Дайма бир ерде тургъян шахсий компьютерлер

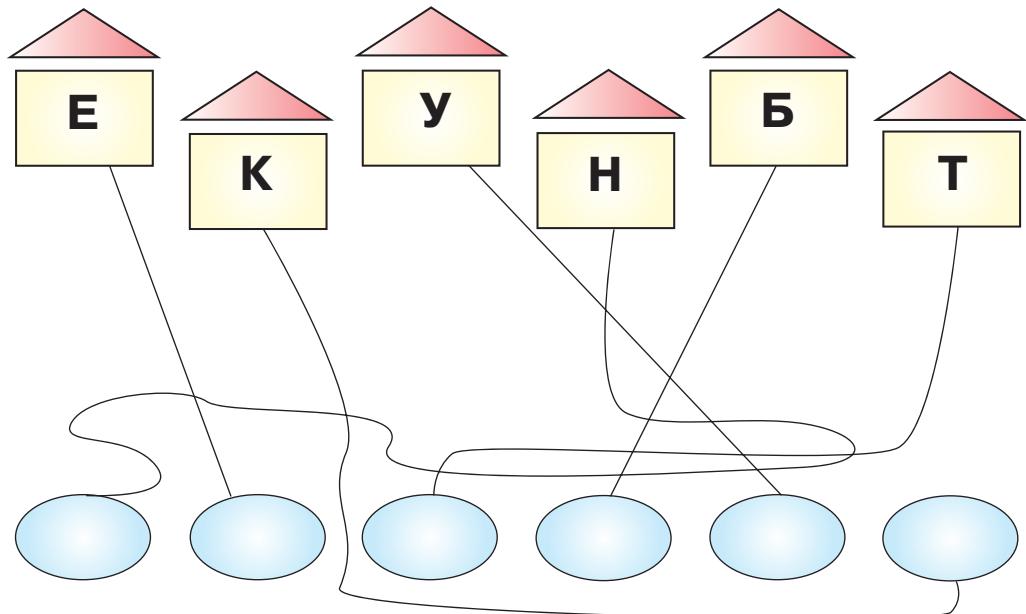
Нетбук

Джевап
компьютери

Микрокомпьютер

Ноутбук

- Сен озюнъ, ана-бабанъ, достларынъ насыл компьютерлерден файдаланаңызы?
- Икметчик озюнинъ догъгъан кунюне насыл бахшыш алмақъны арзу эткенини бильмеге ярдым эт.



- Тасавурынъда келеджектеки компьютерлер насыл оладжакълар? Оларны тасвирилемеге арекет эт.



Бильмеге истегенлерге



- Суаль ишарети ерине сайы къой.

ДЖИЛЕК + АРМУТ + 10

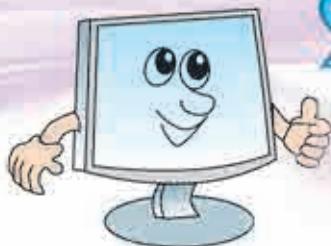
ТОПРАКЪ + КУНЕШ = ?

- Эмирнинъ учъ пускасы бар: бири ешиль, бири къырмызы ве бири мавы тюсте. Биринджи пуска ешиль дегиль, экиндjisи мавы дегиль, учюнджиси къырмызы дегиль. Эр бир пуска анги тюсте?

2-неджи бөлүк

Компьютерниң теркибий къысымлары. Компьютернен чалышувның илькинги алышқанлықълары





КОМПЬЮТЕР НЕЛЕРДЕН ИБАРЕТ?

Экиндже куню Элзик ве Икметчик Анифенинъ окъутъян мектебине бардылар. Оджа оларгъа информатика дерсине кирип отурмагъя изин берди.

Дерсте оджа балаларгъа компьютер неден ибарет олгъаныны анълатты.

— Озюнъизнинъ иш еринъизге дикъкъят этинъиз, — деди оджа талебелерге. — Огюнъизде **монитор** тура. О телевизоргъа бенъзей. Иште, компьютер ишлеп берген ма-люмат мониторнынъ экранында акс олунан.



Монитор янында **система блокы** тура. Бу — компьютернинъ эсас къысымыдыр. Монитор огюнде **клавиатураны**, онынъ да янында **сычанчыкъны** коремиз. Клавиатуранынъ дёгмелери не басаракъ, компьютерге малюмат кирсетемиз. Сычанчыкъ вастасынен де компьютерге малюмат кирсетиле.



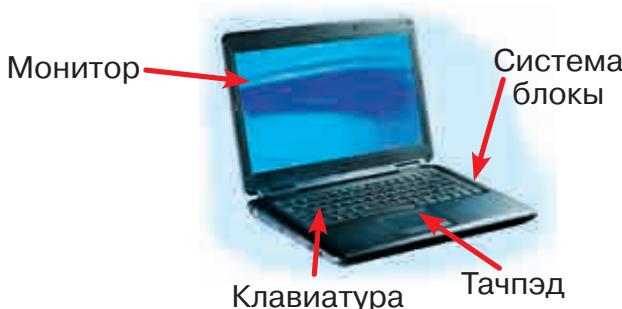
Принтер ярдымынен метинлер, ресимлер, фотолар кягъыткъа басып чыкъарыла. **Сканер** вастасынен исе компьютерге график тасвирлерни, меселя, фотоларны я да ресимлерни кирсетемиз. Малюматны бир компьютерден башкъасына узатмакъ ичюн **модем** къулланыла.

Клавиатура, сычанчыкъ, сканер — булар малюмат **кирсетиджи тертибатлары**. Монитор, принтер исе — **малюмат чыкъарув тертибатлары**.

Бутюн бу тертибатлар система блокына къошула, — деп екюнледи озь икяесини оджа.

— Манъа якъында ноутбук багъышладылар, — деди Икметчик. — Айтсанъыз, онынъ да система блокы бармы? Ве даа бир суаль: не ичюн меним ноутбукумнынъ сычанчыгъы ёкъ?

— Эрбир компьютернинъ система блокы ола, — деп джевап берди оджа. — Ноутбукта исе сычанчыкъ ерине маҳсус бир тертибат ишлетиле. Онъа **тачпэд** дейлер. Лякин ноутбукъа адеттеки сычанчыкъны да къурамакъ мумкюн.



Компьютер башында чалышамыз



Бугунь сен сырчанчыкънен чалышмагъа огренип башлайджакъсынъ.

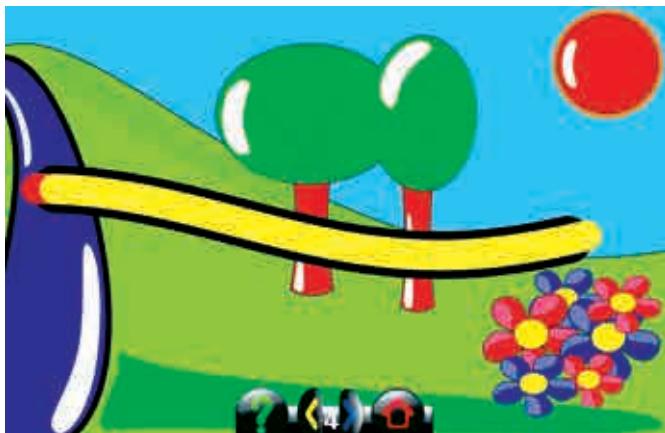
Ресимде косътерильтгени киби, авучынъны сырчанчыкъ устюне къой. Эгер сырчанчыкъны йылыштырсанъ, монитор экранындаки маҳсус окъчыкъ — косътергич де арекет этип башлар.



Дейик, сен экранда багъчанынъ тасвирини коресинъ. Санъа чечеклерни сувармакъ керек. Бунынъ ичюн сувны озенден алмакъ лязим. Иште, багъча да шу озеннинъ ялысында ерлешкен.

Озенден сув алмакъ ичюн экрандаки косътергични башта шлангнынъ сол уджуна алып бар, сонъ исе оны шлангнынъ сагъ уджуна кечир.

Эгер арекетлеринъ дөгъру олса, шлангдан сув акъып башлар.



Суаллер ве вазифелер

1. Бу дерсте компьютернинъ насыл тертибатларыны бильдинъ? Оларны айтып кеч.
2. Малюмат кирсетиджи тертибатларнынъ насыл сойла-рыны билесинъ?

3. Я, малюмат чыкъарув тертибатларындан ангилери акъ-
кында айтып олурсынъ?
4. Малюмат кирсетиджи тертибатлары не ичюн керек?
5. Малюмат чыкъарув тертибатлары неге керек?
6. Анги тертибат малюмат кирсетиджи тертибатлар
джумлесине ве ангиси малюмат чыкъарув тертибатлар
джумлесине айт?
7. Тертибатнынъ адыны онынъ тасвирине келиштирип
къой.

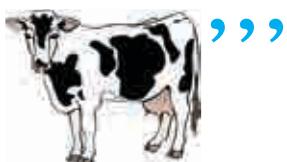
1		А	Клавиатура
2		Б	Сычанчыкъ
3		В	Принтер
4		Г	Сканер
5		Д	Монитор
6		Е	Система блокы



1. Ресимлерге дикъкъатнен бакъып, оларның арасында 10 фаркъыны тап.



2. Ребусны чез.



3. Бир япракъ кягъыт алып, тюзкошели черчивенинъ ресимини яп. Буны монитор экраны деп фараз эт. Чечеклер ресимини яптып, оларны бояла.



КЕНЕДЕ КОМПЬЮТЕРНИНЪ ТЕРКИБИЙ КЫСЫМЛАРЫ АКЪКЪЫНДА

— Бугунъ биз компьютернен танышувны девам этеджекмиз, — деди дерснинъ башында оджа. — Сиз энди бильгенинъиз киби, компьютернинъ малюмат кирсетюв ве чыкъарув тертибатлары бар.

— Я, компьютерге кирсетильген малюмат не ерде сакъланы? — деп меракъланды Анифе.

— Кирсетильген эр анги малюмат компьютернинъ афызасында сакъланыла. Афыза исе система блокынынъ ичинде булуна. Иште, компьютер ишлеп берген бутюн малюматлар шу афызада сакълы туралар.

Бунынънен берабер система блокы ичинде процессор да ерлешкендир. Процессор — компьютернинъ энъ муим тертибатларындан бирисидир. Процессор керекли эсаплавлар япаракъ, бутюн башкъа тертибатларнынъ чалышмасыны идаре эте.

Малюматларны узун девир девамында сакълап турмакъ ичюн дисклер, флеш-афызалардан ве дигер информация ташыйыджылардан файдаланыла.

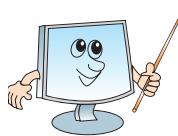
Дисклер



Флеш-афызалар

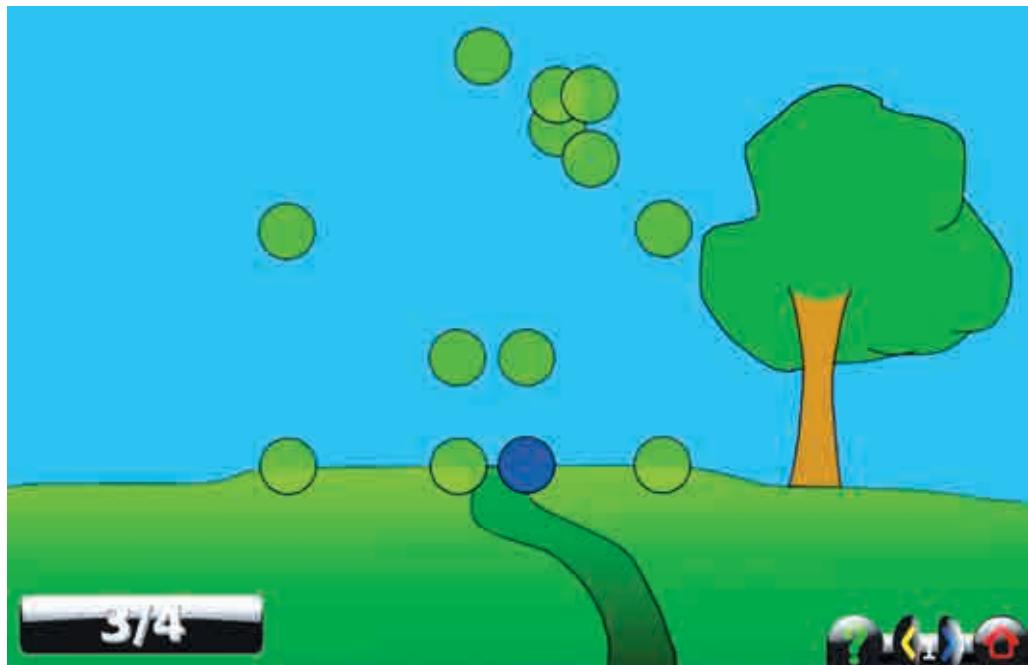


Компьютер башында чалышамыз



Бугунь сен кене сычанчыкънен чалышмагъа огренмекни девам этеджексинъ. Шимди экранда пейда олажакъ мавы тёгеречиклерни сечип алмакъ керексинъ.

Керекли тёгеречикни сечип алмакъ ичюн онынъ тасвири устюне косътергични кетирип къой ве сол дёгмени черт (яни сычанчыкънынъ сол дёгмесини тезликнен бас ве йибер). Бу ишни догъру япабильсенъ, меракълы ресимлер эльде этерсинъ.



Суаллер ве вазифелер

1. Система блокы ичинде компьютернинъ насыл тертибатлары ерлешкен?
2. Процессор не ичюн керек?
3. Компьютернинъ афызасы неге керек?
4. Дисклер ве флеш-афызаларны не макъсатнен къулланалар?
5. Тертибатнынъ адыны шу тертибат эда эткен амельнинъ къаршысына къой.

1	Процессор	A	Компьютер ишлеп берген малюматны сакълай
2	Афыза	Б	Компьютер ишлеп берген малюматны акс эттире
3	Монитор	В	Малюмат кирсетмек ичюн ишлетиле
4	Клавиатура	Г	Компьютердеки бутон тертибатларның чалышмасыны идаре эте



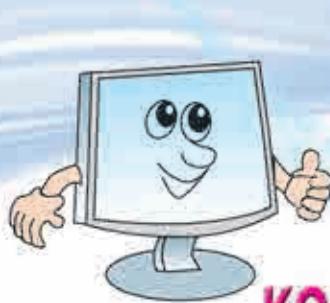
Бильмеге истегенлерге

1. Ресимлерге дикъкъатнен бакъып, оларның арасында 10 фаркъыны тап.



2. Ребусны чөз.





6



КОМПЬЮТЕРНИ ЧАЛЫШМАГЪА АЗЫРЛАЙМЫЗ

Компьютерни чалышмагъа азырламакъ ичюн:

- Мониторда ишлетме дёгмесини тапып, оны басмакъ керек;
- Система блокында ишлетме дёгмесини тапып, оны басмакъ керек.



Монитор



Система блокы

Компьютер чалышып башлай. Онъя, дерсинъ, джан кире. Монитор экранында язылар пейда ола. Бу демек ки, **компьютер юклениле** ве бойледже ишке азырлана.

Эр бир талебе яхши бильгени киби, омюрилизде чешит тюрлю масалардан файдаланамыз. Меселя, софра масасы ола. Бойле маса башында емегимизни ашаймыз. Буюк одадаки креслолар огүнде тургъян кичик масачыкъя журнал масасы дейлер.

Сенинъ оданъда даа бир маса бар ки, сен онынъ башында отурып, эв вазифелеринъни япасынъ, язасынъ, сызынъ, къыскъасы, чалышасынъ. Бойле масагъя Иш масасы дерлер.

Иште, компьютернинъ де озъ **Иш масасы** бар. Компьютер юкленип биткенинен монитор экранында шойле Иш масасы пейда ола. Бу исе компьютернинъ ишке азыр олгъаныны бильдире.



Иш масасы

Компьютернинъ Иш масасында кичичик ресимчиклер ерлешкен — оларгъа **ишаретчиклер** я да **пиктограммалар** дейлер. Эр бир ишаретчикнинъ тюбюнде онынъ ады язылгъян.

Эгер экрандаки косътергични Иш масасындаки бир де бир ишаретчикке алыш барып, сырчанчыкъынънъ сол дёгмесини эки кере чертсек, компьютер аман сесленир. Яни шу ишаретке айт олгъан программа чалышып башлар.

Компьютер башында чалышамыз



Бугунъ сен **программаларны ачмагъа** ве **сычанчыкъынынъ сол дёгмесини** эки кере **чертмеге** огреджексинъ.

Монитор экранында ишаретчигини тап. Косътергични онынъ устюне алыш барып, сычанчыкъынынъ сол дёгмесини эки керек черт.

Бундан соңъ **Gcompris** программы чалышып башлайджакъ.

Косътерильген тертиппе мына бу дёгмелерни сечип ал:



Унутма: керекли предметни сечип алмакъ ичюн косътергични шу предметнинъ тасвири устюне кетирип, сычанчыкъынынъ сол дёгмесини басмакъ керек.

Насылдыр беяз табакълар къуш ве айванларнынъ дюльбер тасвирлерини бакъмагъа кедер этелер. Ресимни къапатып тургъан табакъны алыш ташламакъ ичюн косътергични шу табакъ устюне кетирип, сычанчыкъынынъ сол дёгмесини эки кере черт.

Программанынъ ишини екюнлемек ичюн мына бу дёгмечикни бас:





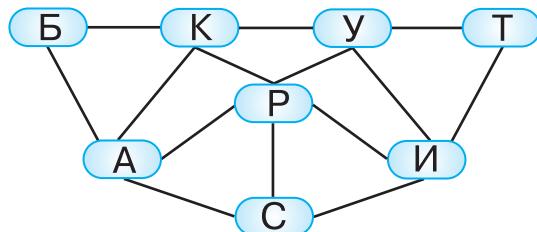
Суаллер ве вазифелер

1. Компьютер насыл этип юклениле?
2. Монитор экранында **Иш масасы** не вакыт пейда ола?
3. Компьютерниň Иш масасында не тасвирленген?
4. Программа чалышып башламасы ичюн не япмакъ керек?

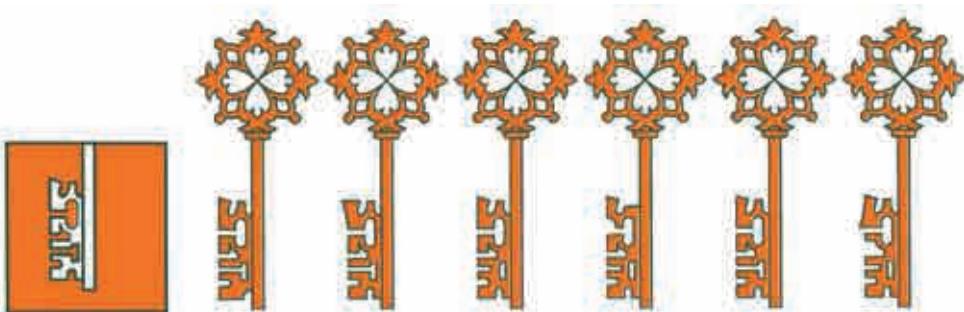


Бильмеге истегенлерге

1. Сызықълар бойлап истеген ёнелишинъде йылышаракъ, мумкун олгъаны къадар чокъча сёзлер тертип эт. Йылышувны истеген арифинъден башлай билесинъ.



2. Килитке анги анахтар келишир?



3. Ребусны чез.





ПЕНДЖЕРЕЛЕР

Эгер бир де-бир программаны ачсакъ, монитор экранында махсус пенджере пейда олур. Иште, программа шу пенджере ичинде чалыша. Монитор экранында эр бир программанынъ озъ пенджереси ола.

Пенджере буюк де, кичик де ола биле, о атта бутюн экранны къапламасы мумкун.



Компьютерде айны бир вакъытта бир къач программа чалыша биле. Шу себептен экранда бир къач пенджере ачылгъан олмасы мумкун. Эр бир пенджеренинъ серлева сатыры олып, бу сатыр пенджеренинъ юкъары къысмында ерлешкендир.

Серлева сатырынынъ сол тарафында бу пенджеренинъ ады косътериле. Сагъ тарафында исе пенджерени ачып-къапаткъан учь дёгме бар.

 **дёгмеси пенджерени вакътынджа эндире.** Экранынъ ашагъы къысмында шу пенджеренинъ ады язылгъан дёгмечик къала. Пенджерени кене ачмагъа истесек, шу дёгмеден файдаланмакъ керекмиз.

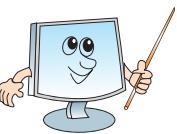
 **дёгмеси пенджерени бутюнлей къапата.** Программанынъ ишини битирмеге истесек, шу дёгмени басмакъ керекмиз.

Ортанджы дёгмеде эки тасвирлевден бири олмасы мумкцион:

-  — пенджерени бутюн экрангъа ачмакъ;
-  — пенджерени эвельки колемине къайтармакъ.

Эгер бутюн программаларнынъ пенджерелери къапатылса, кене Иш масасы пейда олур.

Компьютер башында чалышамыз

- 
1. Иш масасындан санъа оджанъ айткъан эки программанынъ ишаретчилерини тап. Оларны басып, программаларны чалыштыр.
 2. Ачылгъан пенджерелерге дикъкъат эт. Эгер биринджи пенджере бутюн экранны къапламагъян олса, къаплаттыр. Дефтеринъе пенджеренинъ адыны яз.
 3. Пенджеренинъ колемини эвельдекиси киби япып, кичиклештир.
 4. Бу пенджерени къапат.
 5. Экинджи пенджере ичюн де бутюн бу амеллерни яп.

Суаллер ве вазифелер

- 
1. Программанынъ пенджересини идаре эткен учь дёгменинъ не ичюн кереклигини анълат.
 2. Дефтеринъде программа пенджересининъ ресимини яп. Ресиминъде серлева сатыры ве пенджерени идаре этюв дёгмелери де олсун. Серлева сатырынынъ язысыны косътер.



- Квадрат шеклиндеки гульзар этрафында 12 ташны ойле ерлештирмек керек ки, гульзарның эр бир тарафындахи ташларның сайысы бир микъдарда олсун?



- Къанунийликни тапып, не етишмегенини бельгиле.

◆	◆	◆
◆	◆	◆
?	◆	◆

■	▲	○
○	■	▲
▲	○	?

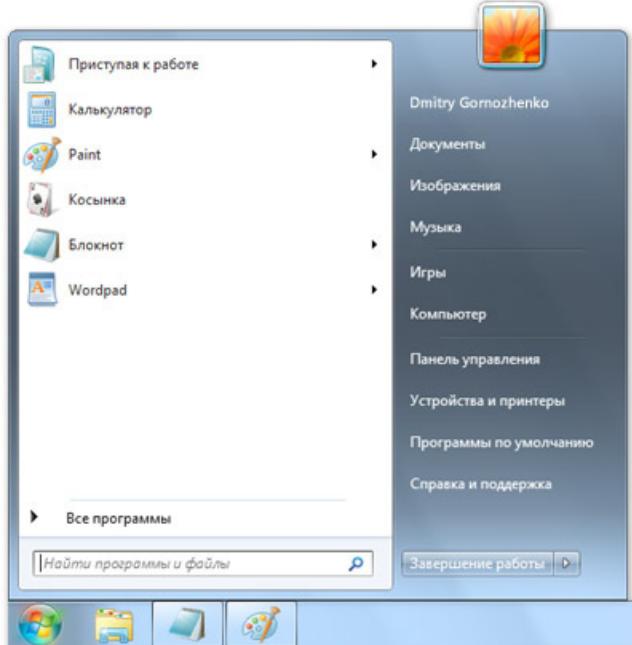


КОМПЬЮТЕРНИ НАСЫЛ ЭТИП ДОГЪРУ СЁНДЮРМЕЛИ

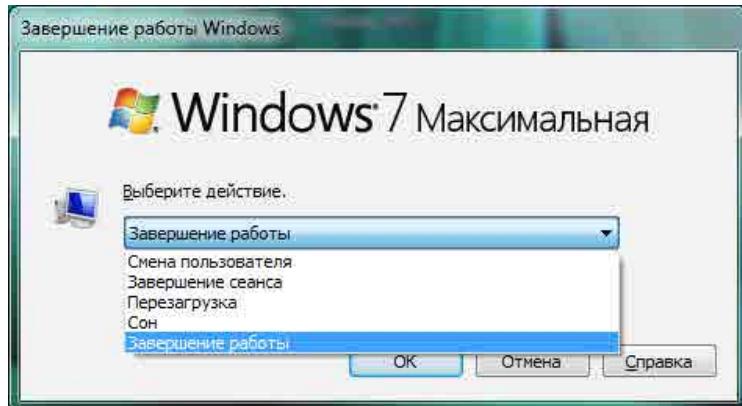
Эгер компьютерни сёндюрмеге истесенъ, башта бутюн программаларны къапат. Сен энди буны япмагъя билесинъ.

Компьютернина ишини екюнлемек ичюн система блокындаки дёгмени басмакъ мумкюн дегиль!

Экраннынъ ашагъы сол кошесинде «Пуск» дёгмечиги-ни тап да, косътергични онынъ устюне алыш барып, сычанчыкъынынъ сол дёгмесини черт. Шундан сонъ экранда меню ачылып. Бу меню кафедеки менюге ошамаса да, о да бир де-бир шейни: меселя, ресимни, метинни, музыканы, видеофильмни, оюнны сечип алмақъын теклиф эте.



Меню



Windowsнынъ ишини екюнлев

Менюде «Ишни екюнлев» («Завершение работы») деген сатырны тап. «Windowsнынъ ишини екюнлев» (Завершение работы Windows) деген пенджере ачылгъан соң шу пенджере ичиндеки «Насыл амельни япмакъ керек?» (Какое действие следует выполнить?) деген джедвельден «Ишни екюнлев» (Завершение работы) деген сатырны тап ве «ОК» дёгмечигини бас.

Компьютер сёнгендже бекле ве шундан соң мониторны да сёндюр.

Компьютер башында чалышамыз



Иш масасында мына бу ишаретчикни тап: . Косытергични онынъ устюне алыш ба-рып, сырчанчыкъынынъ сол дёгмесини эки кере черт. Шундан соң **Gcompris** программы чалышып башлайджакъ. Керекли дёгмелерни сечип ал:



Огюнъде тылсымлы saat турасында. Экраннынъ солдан ашагъыдаки кошесинде косытерильген вакъытны шу тылсымлы saat да косытерсис. Бунынъ ичюн saatнынъ елькъуваныны керекли ракъамгъа сюргөн керек.

Saatнынъ къыскъя окъчыгъына акъреп дейлер. Акъреп saat къяч олгъаныны косытере. Узунджа окъчыкъъя исе



елькъуван дейлер. О, saatтан къач дақъкъа кечкенини косытере.

Башта бир акърепни ойле ракъам устюне йылыштыр ки, о ракъам бельгиленген saatны акс эттирсин. Бунынъ ичюн амеллерни мына бойле тертипте яп:

1. Косытергични акъреп устюне алыш бар.
2. Сычанчыкъынынъ сол дёгмесине басып тур ве пармагъынъны йиберме.
3. Косытергични ойле йылыштыр ки, акъреп керекли ерге барып тюшсин.
4. Сычанчыкъынынъ сол дёгмесини йибер.

Айны шу амеллерни энди елькъуваннен де яп. Факъат елькъуванны керекли ракъам устюне йылыштыр.

Программанынъ ишини екюнлемек ичюн мына бу дёгмени бас: .

Ишни екюнлеген сонъ, оджанынъ ярдымынен компьютерни сёндир.



Суаллер ве вазифелер

1. Компьютерни сёндюрмезден эвель не япмакъ керек?
2. Компьютерни насыл этип дөгъру сёндюрмек кереклигини айт.

3. Ишаретчикниң адыны Иш масасындағи ишаретниң къаршысына къой.

1		А	Сепет (корзина)
2		Б	График муаррир (графический редактор)
3		В	Меним компьютерим (мой компьютер)
4		Г	Меним весикъаларым (мои документы)



Бильмеге истегенлерге



1. Ребусны чез.



2. Белли олмагъан сайыны тап.

A B B+G
1 2 ?

3. Сайыларның арды-сыралыгъыны девам эт:

2; 4; 7; 9; 12;



ТАНЫШ ОЛУНЬЫЗ – КЛАВИАТУРА

— Мен клавиатураны къулланмагъа бильмейим, — деди бир кунь Элзик.

— Ойле олса, мен санъя ярдым этерим! — деп джевапланды доступна Икметчик. — Сен шимдилик компьютерде сычанчыкъ вастасынен чалышмагъа билесинъ. Клавиатура да — компьютернинъ пек муим бир къысмыдыр. Бильгенинъ киби, клавиатурадан компьютерге керекли малюматларны кирсетмек ичюн файдаланыла.

Клавиатурагъа дикъкъатнен бакъ. Онынъ пек чокъ дёгемчиклери, яни клавишалары бар. Олар чешит тюрлюлер, эм устьлеринде язылар да тюрлю-тюрлю.

Юкъары сырладаки клавишаларда ракъамларны коресинъ. Олардан бираз ашагъыда учь сырлада рус ве инглиз арифлери язылгъан клавишалар ерлешкен. Эр бир клавишишынъ устюне экишер ариф язылгъан. Иште, компьютерге рус арифлериинен язылгъан бир де-бир сёзни кирсетмек ичюн компьютерни рус тили режиминде чалыштырмакъ керек.

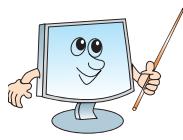
Клавиатура



Сен энди ишлеткен клавишаларгъа дикъкъят эт. Мына, бошлукъ клавишиасы ве окъчыкълар тасвирленген даа дёрт дёгмечик. Сен слайд-фильмни бакъаяткъанда невбеттеки слайдгъа кечмек ичюн шу окъчыкълы клавишалардан файдалангъан эдинъ.

Бошлукъ клавишиасынен башкъа шейлерни де япмакъ мумкүн. Меселя, компьютерге метин кирсетеяткъанда бошлукъ клавишиасы ярдымынен сёзлер арасында керекли бошлукъ, яни интервал къалдырмакъ мумкүн.

Компьютер башында чалышамыз



Бугунь сен клавиатуранен чалышмагъа огренип башлайджакъсынъ. Бу иште санъя **RapidTyping** деген маҳсус программа ярдым этер.

Башта бир RapidTyping программасыны ачмакъ керек. Бунынъ ичюн:

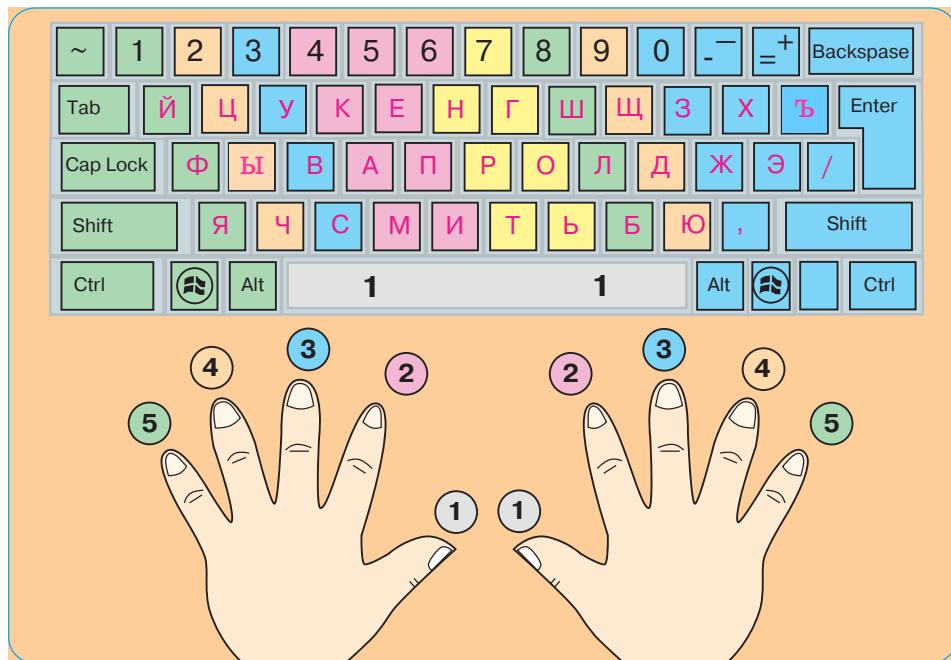
1. Монитор экранында бойле ишаретчикни тап: .
2. Косытергични шу ишаретчикниң устюне алыш барайп, сычанчыкъынъ сол дёгмесини эки кере бас.

Шундан сонъ программанынъ пенджереси ачылыр.

Экранда пейда олаяткъан арифлерни дикъкъатнен козетерек, клавиатурадаки керекли клавишаларны басып тур.

Клавиатураны шартлы суретте эки къысымгъа (сол ве сагъ къысымларгъа) боль. Сол тарафта ерлешкен клавишаларгъа сол элинъинъ пармакъларынен, сагъ тарафтаки клавишаларгъа исе сагъ элинъинъ пармакъларынен басмагъа арекет эт.





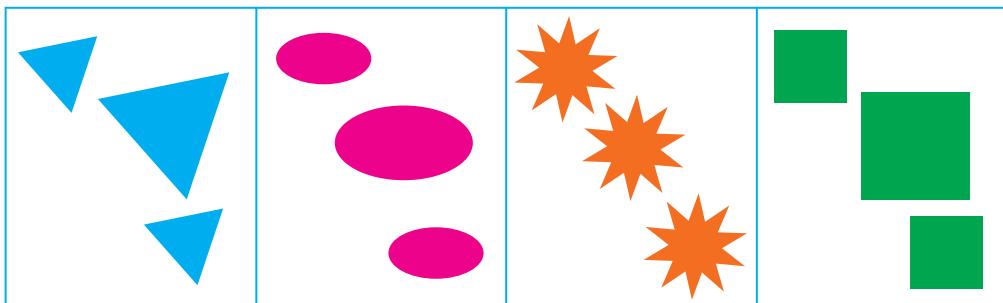
Суаллер ве вазифелер

- Клавиатурадан не ичюн файдаланаалар?
- Устьлерине ракъамлар язылған клавишалар къаерде ерлешкен?
- Арифли клавишалар къаерде ерлешкен?
- Рус арифлеринен язылған сёзлерни компьютерге насыл кирсетмели?



Бильмеге истегенлерге

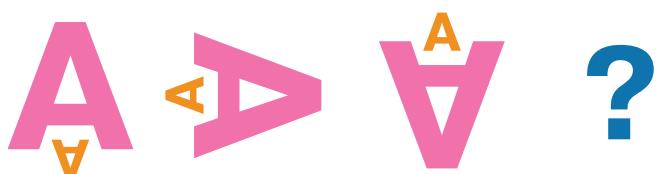
- Бу ерде не арткъач? Не ичюн? (Бунынъ бир къач джевабыны тап).



2. Рус халкъ масалына япылған ресимлерни масалның кетишатына коре сыралап номерлер къой.



3. Суаль ишарети ерине къюлмакъ керек олғын арифлер асылында насыл алда олмалылар?





КЛАВИАТУРАНЫ ОГРЕНЕМЕИЗ

Икметчик ве Элзик клавиатураны огрендамекни девам эттилер.

— Бугунь биз сеннен балабан арифлерни насыл этип язмакъ мумкюнлигини огредиримиз, — деп анълатты вазифени Икметчик. — Бунынъ ичюн **Shift** деген тылсымлы клавишадан файдаланмакъ керек. Балабан арифни язмакъ ичюн ашагъыдаки амеллерни япмакъ керек:

1. **Shift** клавишиасыны басып тур.
2. Керекли ариф язылгъан клавишаны бас ве экранда ариф пейда олмасынен о клавишаны йибер.
3. **Shift** клавишиасыны йибер.



Эгер **Shift** клавишиасыны басып тургъан алда ракъамлы бир де-бир клавишаны бассакъ, экранда я токъталув ишарети я да махсус бир ишарет пейда олур.

Меселя, **Shift** клавишиасыны басып тураракъ, дигер пармагъынънен 1 ракъамы язылгъан клавишаны бассанъ, нода ишаретини («!») кирсетирсисинъ. Эгер де **Shift** клави-

шасыны басып турған алда 7 ракъамы язылгъан клавишины бассанъ, суаль ишаретини «?» кирсетирсингъ.

Ракъамлар язылгъан клавишаларны дикъкъатнен бақъып чыкъ да, оларнынъ устьлерине ракъамлардан гъайры даа насыл бельгилер язылгъаныны билип ал.

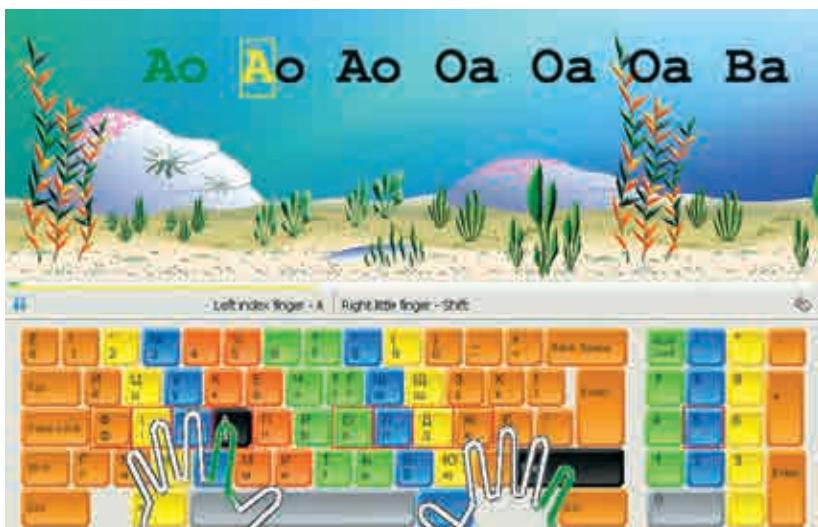
Клавиатура эки **Shift** клавишасы олгъаныны дикъкъаттэ. Олар клавиатуранынъ сол ве сагъ тарафларында ерлешкенлер. Оларнынъ эр бирини басмакъ мумкүн. Иште, керекли клавишаларгъа эки эльниң пармакъларынен тездіже баса бильмек ичюн бу клавишины клавиатуранынъ эки тарафында ерлештиргенлер.

Базыда эписи арифлерни балабан этип язмакъ керек ола. Меселя, метиннинъ серлевасы балабан арифлернен языла. Бойле алларда **Caps Lock** клавишасыны басмакъ етерлидир. Эгер оны бассакъ, артыкъ **Shift** клавишасыны басмасакъ да оладжакъ. **Caps Lock** клавишасы ярдымынен эписи сөзлерни балабан арифлернен язгъан сонъ, шу клавишины даа бир кере бассакъ, арифлер кене кичик шекильде язылып башларлар.

Компьютер башында чалышамыз



Клавиатуранен чалышмагъа оғренмекни девам әтемиз. **RapidTyping** программасыны ач.



Энди арифлер тездже пейда олып башлайджакъ. Оларнынъ арасында эм балабан, эм кичик арифлер оладжакъ.

Балабан арифни кирсетмек ичюн башта **Shift** клавиша-сыны басмагъя унутма..

Эки элинънинъ де пармакъларыны ишлетмеге унутма.



Суаллер ве вазифелер

1. Тасвирленген компьютер тертибатлары арасында ма-люмат кирсетиджи тертибатны тап.

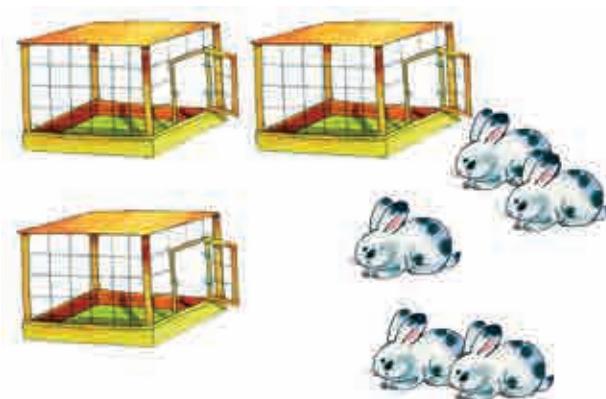


2. Балабан арифни насыл этип кирсетмели?
3. Токъталув ишаретини насыл этип кирсетмели?
4. **Shift** клавишасы не ичюн ишлетиле?



Бильмеге истегенлерге

3 дане бир чешит къафес ве 5 баш бир чешит къоян бар. Ич бир къафесни бош къалдырмадан, къоянларны къафеслерге ерлештирмекнинъ къач усулуны тапарсынъ?





КЛАВИАТУРАНЫ ОГРЕНМЕКНИ ДЕВАМ ЭТЕМИЗ

Бугунь биз Enter үе Esc клавишаларынен танышаджакъмыз. Мына, олар ресимлерде айрыджа къайд олунып косытерильгенлер.



Enter клавишасы айрыджа эмиетке малик. Онъа кирсетүв клавишасы да дейлер, чонки бу клавишадан буйрукъларны кирсетмек ичюн файдаланыла.

Компьютер сенден сорагъян шейни тасдикъламакъ ичюн **Enter** клавишасыны басмакъ керексинъ.

Enter клавишасы клавиатуранынъ сагъ тарафында, **Shift** клавишасындан юкъарыда ерлешкендир.

Esc клавишасы исе клавиатуранынъ солдан юкъары көшесинде ерлешкендир. Эгер кирсетильген бир де-бир буйрукъны лягъу (отменить) этмек керек олса, **Esc** клавишасына басмалы.

Компьютер башында чалышамыз



Энди исе клавиатураның ракъамлар язылгъан клавишаларынен чалышмагъа огредежекмиз. Буның ичюн **RapidTyping** программасыны ач.

Экранда пейда олайткъян ракъамларны дикъктъатнен козетерек, клавиатурадаки керекли клавишаларны басып тур.

Эки элинъинъ де пармакъларыны ишлетмеге унутма!



Суаллер ве вазифелер

1. **Enter** клавишасы не ичюн ишлетиле?
2. **Esc** клавишасы не ичюн ишлетиле?

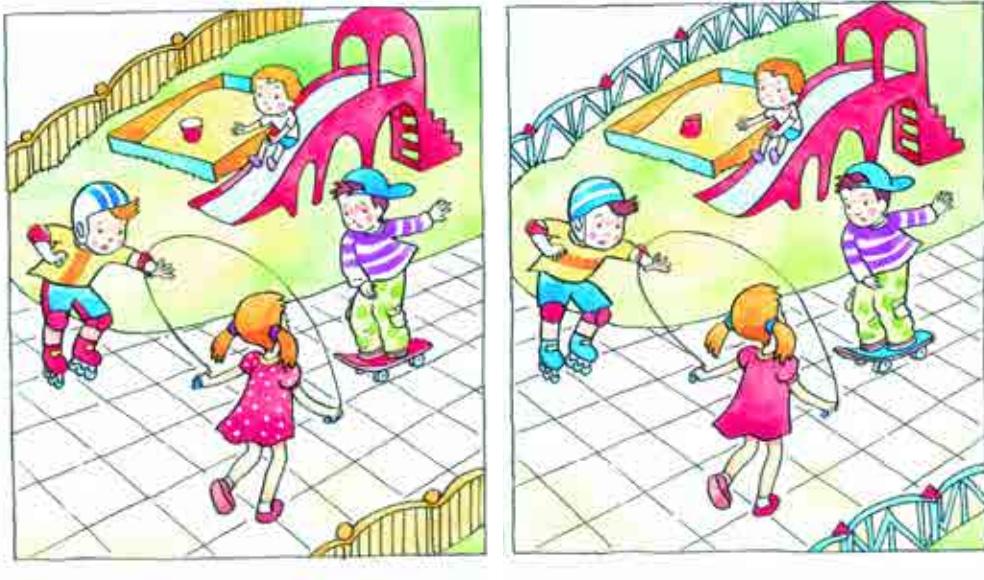


Бильмеге истегенлерге

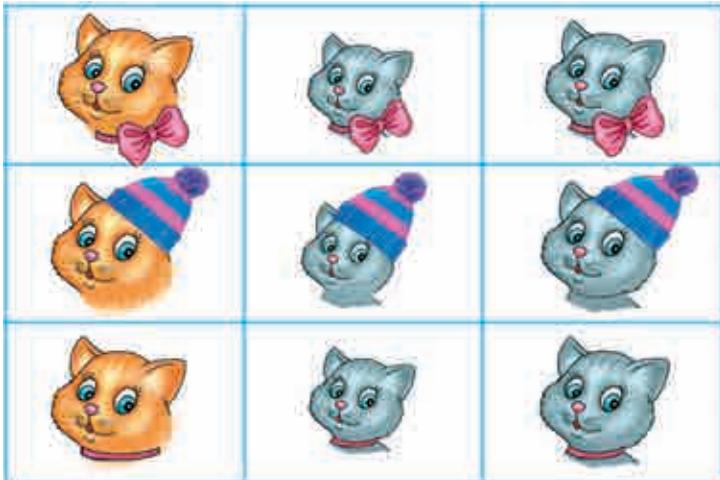
1. Сёзлер тертип эт.

П С У Յ Կ М Ը Ր Տ Ա Շ
Ճ Վ Ւ Ւ Ո Ծ Շ Դ Ժ

- «Клавиатура», «талебе» сёзлери ичюн ребуслар тиз.
- Ресимлер арасындағи фарқъларны тап.

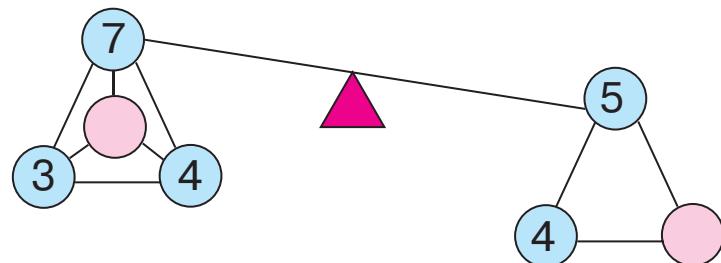
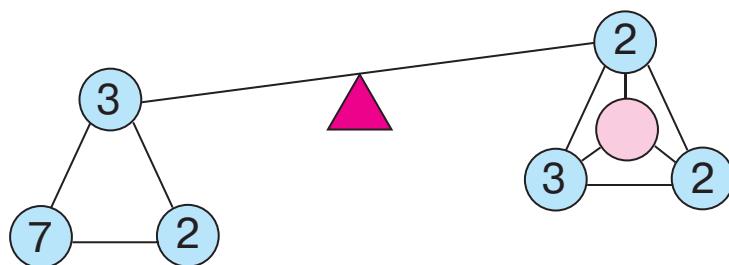
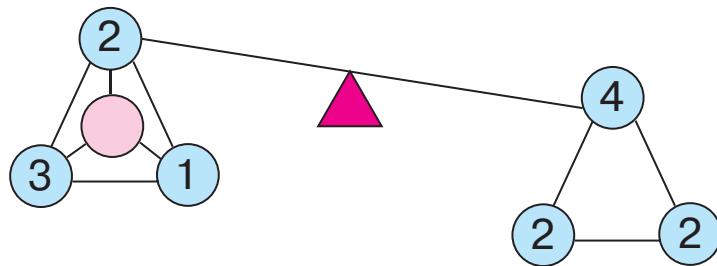


- Ресимлер арасында умумий не бар?

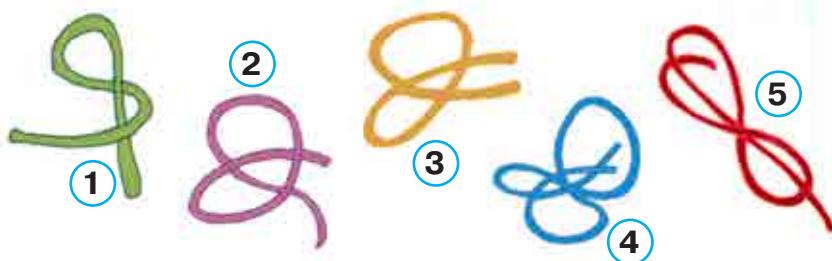


- Серверниң яшына бабасының яшыны къошсакъ, 40 яш олур. Я, 3 йылдан соң оларның умумий яши къац яш олур?
- Пакет ичинде мейвалар бар. Эки мейвадан гъайры эписи шефтали, эки мейвадан гъайры эписи алма, эки мейвадан гъайры эписи армуттыр. Пакетте къац мейва бар? Мейваларның әр бир чешити къацар данеден?

7. Бош даиреклер ичине ойле бир ракъам къой ки, шу ракъам теразенинъ тарафларыны тенъ этсин.



8. Анги йипнинъ уджундан чекильсе тюом асыл олур?



9. Бир алманы 4 парчагъа бөльдилер. Къач кесиш япыйды?



КЕНЕ КЛАВИАТУРА АҚЪҚЫНДА

Элзик ве Икметчик ёлда Анифени расткетирдилер.

— Сонъ, клавиатуранен чалышып, нелерни оғренебильдинъиз? — деп сорады олардан Анифе.

— Биз энди кичик арифлерден гъайры балабан арифлерни де язмагъа билемиз, ракъамларны, башкъа символларны язмагъа оғрендик, — деп джевап берди Элзик.

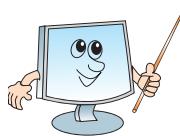
— Биз эр биримиз пек чокъ мешкъ яптыкъ ве артыкъ тюрлю символларны тез ве хатасыз кирсетмеге билемиз, — деп къошты Икметчик.

— Ойле олса, келинъиз, бир ярышлашайыкъ: 5 дакъкъа ичинде ким чокъча символ кирсетип оладжагъыны эм бунда энъ аз хата япаджагъыны бакъайыкъ! — деп теклиф этти Элзик.

— Яхшы, мен ярышлашмагъа азырым, — деп разы олды Анифе.

Бойле ярышта энъ яхшы нетидже Икметчикинъки олды. О, 5 дакъикъа ичинде 200 символ кирсетип, тек 3 хата япты. Я, сенинъ нетиджелеринъ насыл?

Компьютер башында чалышамыз



Бугунь сен клавиатурадан файдаланып, компьютерге метин кирсетmekни не дереджеде оғренигенинъни косътереджексинъ. Бунынъ ичюн **RapidTyping** программасыны ач.

Санъа рус арифлери (эм балабан, эм кичик арифлерни), ракъамлар ве ишаретлерни компьютерге кирсетmek керек

оладжакъ. Дикъкъатлы ол! Тез ве эмин-эркин чалыш. Клавишилерни баскъанда эки элинънинъ де пармакъларыны ишлет.



Суаллер ве вазифелер

1. Ресимде тасвирленген тертибатларның адлары не?



2. Ресимде тасвирленген тертибатларның адлары не?





1. Суаль ишаретини айт ракъамнен денъиштири.



— 6



— 10



— ?

2. Ребусны чез.



У = Ы

3. Финишке ким биринджи олып келир?



3-юндти болюк

Бильдирювлер, информация ве информацион джеръяnlар ақъкында аңъламлар

SMS



skype





АНИФЕ АДЛЫ КЫЗЧЫКЪ ВЕ ИНФОРМАЦИЯ АКЪКЫНДА

— Анифе! Санъа бир шей айтайыммы? — къуванчлы бир тавурнен сорады элинде кичик чантасынен чапып кельген Икметчик. О шимди орман мектебинден эвине къайтмакъта эди ве ёлда Анифени бабасы ве Элзикнен берабер кезингенини корьди.

— Эльбет, айт, сени динълейим, — меракъланды Анифе.

— Орманымызда детективлер мектеби ачылды. Мен де шу мектепке язылдым, — хабернен пайлашты Икметчик.

— Хм, меракълы информация..., — деди Анифе.

— Ин-фор-ма-ция... Мен бу сёзни сыкъ-сыкъ эшитем. О не мананы анълата? — деп сорады аркъадашларындан Элзик.

— Информация — хабер демектир, — джевап берди Анифенинъ бабасы. — Икметчик детективлер мектеби ачылгъаныны хабер эткенинен Анифе де аман «информация» сёзюни къулланды.



Хаберлер чешит тюрлю ола билелер. Меселя, ава, чешит вакъиалар ве табиат адиселери (ягъмур, къар, зельзеле, сув ташкъыны) акъкъында, адамлар ве айванлар акъкъында, тюрлю шейлер акъкъында хаберлер алмакъ мумкүн.

Биз этрафымыздаки алемни козетир я да динълер экенмиз, мытлакъя информация аламыз. Иште, информация хабер я да бильдириов вастасынен еткизиле.

Дейик, телевидение дикторы шеэримизде, мемлекетимизде, четэльде олып кечкен вакъиалар акъкъында хабер эте, сейирджилер исе бу хаберлерни динълеп, информация алалар. Оджа талебелерге айванат бағъчасына экскурсия оладжагъыны хабер эте, балалар исе бу экскурсия акъкъында информация алалар.

Иште, хабер ве бильдириовлер вастасынен адамлар бири-бирлеринен информация алышып-беришелер.

Меселя, мектепте чалынгъан чанъ талебелер ве оджалар-гъа дерснинъ башланмасы я да екюнленмесини бильдире, компьютернинъ эсас тертибатлары акъкъында оджанынъ икяеси — экиндже сыныф талебелери ичюн бильдириов, атта копекке «еринъе тур» деп эмир этильмеси де — копек ичюн бир бильдириовдир.

— Бильдириов эм агъзавий, эм язма шекильде олмасы мумкүн. Язма шекильдеки бильдириов чешит ресим-





лер, шартлы бельгилерден ибарет ола биле, — деп девам этти Анифенинъ бабасы. — Къартананынъ сёйлеген масалы, талебенинъ дерсте берген джевабы — булар агъзавий бильдирювлердир.

Дерслектеки метин, куньделик дефтерге язылгъан язылар, тойгъа даветнаме, кинотеатр афишасы ве бунъа бенъзер язылар язма шекильдеки бильдирюв нумюнелериdir. Бундан гъайры, меселя, ёл бельгилери, термометрнинъ ве дигер ольчев джихазларынынъ косътергичлери, ишмарлар, мимика, сеслер де — бильдирювлердир.

Айны бир информацияны чешит бильдирювлөр ярдымынен еткизмек мумкюн.

Сиз яхши билесинъиз ки, машиналар къатнагъан ёлны тек маҳсус бельгиленген ерлерде кечmek мумкюн. Буны бизге маҳсус тахта устюне «Кечит» (Переход) деп язылгъан язы я да ёл юзюне боялангъан беяз ренкли ёлакълар бильдирилер.

Айны бир бильдирюв чешит адамларгъа чешит информация бере биле.

О да насыл этип?

— Шимди мен сизге пек адий бир мисаль кетириrim, — деди Анифенинъ бабасы. — Сизинъ эр биринъизнинъ энъ зияде севген йыл мевсиминъиз бардыр, догърумы? Къана, ким насыл мевсимни севе?

— Мен язны севем, — деди Анифе.

— Мен кузьни бегенем, — деди Икметчик.

— Мен исе баарьни севем, — деп къошты Элзик.

— Мына, коресинъизми, — дие екюн чекти Анифенинъ бабасы. — «Меним энъ зияде севген йыл мевсимим» деген бильдирюв бир адамгъа баарь мевсимини, дигерине кузьни, даа бирине яз я да къышны хатырлата биле. «Гузель ава» деген бильдирювден исе кимиси кунешли кунни, кимиси енгиль ягъмурлы кунни, даа кимиси исе аяллы къыш кунюни тасавур этер.



GCompris программасыны ач.

Арды-сыра тертипте мына бу дёгмелерни сечип ал:



Сен тылсымлы бир ресим япмакъ керексинъ. Диқъ-къатнен монитор экранына бакъ.

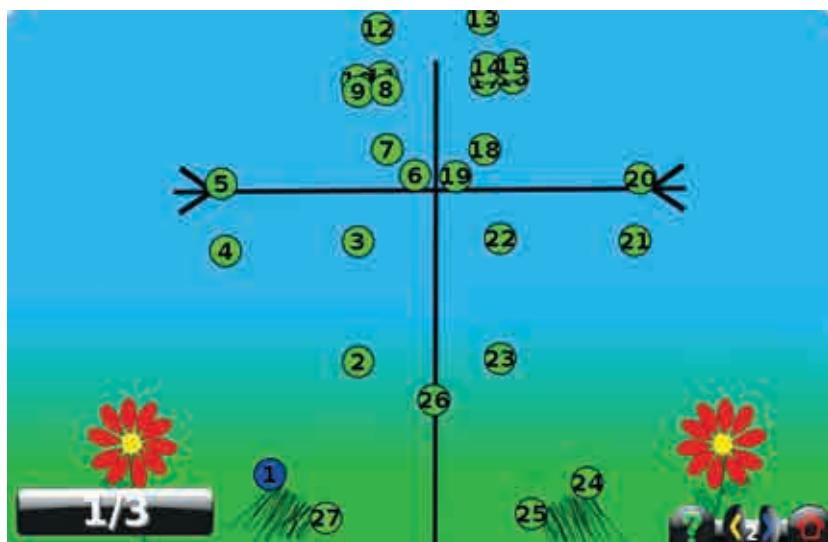
Бу ресимни япмакъ ичюн сен бутюн тёгереклерни номе-ралары артып баргъан тертипте бири-бирине багъламакъ керексинъ.

Бунынъ ичюн айт сайылары олгъан бутюн тёгереклерни сайлап ал.

Шуны хатырлатмалы ки: предметни сайлап алмакъ ичюн экрандаки косътергични шу предметтинъ устюне алып барып, сычанчыкъынынъ сол дёгмесини чертмек керек.

Бутюн бу амеллерни догъру эда этсенъ, ресимни япа бильген олурсынъ.

Сонъра невбеттеки ресимге кеч. Бунынъ ичюн экранынъ сагъдан ашагъыдаки къысмында ерлешкен ишаретни бас.





Бильмеге истегенлерге

1. Бугунь дерсте насыл информация алдынъ?
2. Бу бильдирювден насыл файдалы информация алышынъ?

Акъмесджитте +7 °С, Булутлы, Ягъмур.

3. Озюнъ де бир де-бир бильдирюв нумюнесини мисаль этип кетир.
4. Анифе Элзикке ана тили боюнджа муим бир информация бермеге истеген эди, амма метиннинъ бир къысмы джоюлды. Лютфен Анифеге ярдым эт.

Метин ...-ден ибарет.

Метиндеки бутюн джумлелер

Метинге ... къошмакъ мумкун.

5. Сен пияде ёлджулар кечитине кельдинъ. Светофоргъа дикъкъатнен бакъ. Онынъ сигналлары пияде ёлджугъа насыл информацияны бильдирелер? Светофорнынъ сигналларына келишеджек арекетлеринъни бельгиле:

1		A	Еринъде тур!
2		Б	Ёлны кечмеге азырлан!
3		В	Ёлны кеч!

6. Мектебинъизде, сыныфынъызда олып кечкен меракълы вакъия ақъкъында кичик бир бильдирюв тертип эт.



ИНСАН БИЛЬДИРЮВЛЕРНИ НАСЫЛ КЪАБУЛ ЭТЕ

Икметчик ве Элзик Анифелернинъ эвине мусафирликке бармагъа севелер, чонки анда вакъытны зекънен кечирелер. Мына, бугунь де олар Анифеге мусафирикке кельгенде бабасынынъ информация ве бильдирювлер акъкъында икяесини хатырладылар ве бу мевзуда эппейи къонуштылар.

— Аджеба, инсан бильдирювлерни насыл къабул этедир? — деген суаль берди Анифе.

— Козълеринъизни къапатынъыз, — деди балаларнынъ субетине къошуулгъан Анифенинъ къартбабасы. — Не коресинъиз? Ич бир шей, ойлеми? Энди козълеринъизни ачынъыз. Бакъынъ, дюнья не къадар гузель! Сиз этрафынъызда эр шейни коресинъиз! Иште, инсан озъ козълери ярдымынен этрафтаки алем акъкъында бильдирювлерни къабул эте.

Бурнынъыз вастасынен сиз тек нефес дегиль, чешит къокъулар да аласынъыз. Чечекнинъ къокъусыны отымек къокъусындан айырды этмеге билесинъиз. Бойледже, инсан озъ бурну вастасынен къокъулар акъкъында бильдирювлерни къабул эте.

Тилимиз ярдымынен аш ве сувнынъ дады акъкъында бильдирювлерни къабул этемиз.

Эгер къулакъларымызыны элиминен къапатсакъ, чымчырт сукюнет ичинде къалырмыз. Демек, инсан озюнинъ къулакълары вастасынен этрафтаки алемнинъ давушлары акъкъында бильдирювлерни къабул эте.

Эгер биз сыйджакъ къумгъа аякъ бассакъ я да сувукъ сувгъа кирсек, теримиз буны шу ань сезер. Эгер бир де-бир предметни бакъмайып элимизге алсакъ, онынъ йымшакъ я да къатты, юварлыкъ я да ялпакъ олгъаныны ис этермиз. Демек, инсан бильдириювлерни озь териси вастасынен де къабул эте.

Бойледже, инсан бильдириювлерни ис этюв органлары сайылгъан козь, бурун, къулакъ, тиль ве тери ярдымынен къабул эте, — деп екюнледи сёзюни къартбаба.



Компьютер башында чалышамыз



GCompris программасыны ач.

Арды-сыра тертипте дёгмелерни сечип ал:

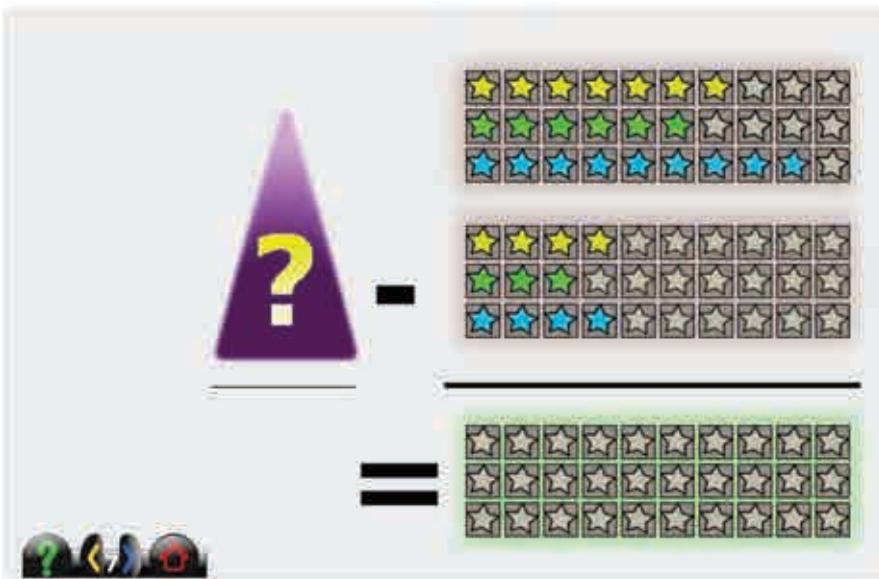


Сен айт тюстеки йылдызычыкъларны сайып чыкъмакъ керексинъ.

Юкъары сатырдаки йылдызычыкълар — эксилиджидир.

Тылсымлы къалпакъны сайлап алсанъ, экинди жи сатыр да толур, бу сатырдакилери — чыкъарылыджыдыр.

Иште, сен фаркъыны эсаплап «=» ишаретинден сонъ йылдызычыкълар сайысыны бельгилемек керексинъ.



Суаллер ве вазифелер

- Беденимизниң анги мучелери бизге бильдирювлери къабул этмеге ярдым этелер?
- Ис этюв мучелеримиз вастасынен къабул этебилөдженек бильдирювлерден озь нумюнелериňни кетир.

3. Бу ресимлерден ава акъкында насыл бильдирюв ал-макъ мумкунлигини аньлат.



4. Бу предметлер сенде насыл ис-дуйгъулар къозгъагъаныны тарифле. Олардан эр бирининъ аляметини айт.



Бильмеге истегенлерге

1. Кузь кунюнде Анифе ве Элзик ормангъа бардылар. Кузь орманының дюльберлигинден айретленген балалар озы теэссуратларыны сёзнен ифаделеп оламадылар. Оларгъа ярдым эт.

Кузь орманы бизни ... тереклернен къаршылады. ... тюске бурюнген япракълар озы дюльберлигинен айырылып тура эдилер. Аякъларымыз астында ... япракълар шытырдай эди. Базыда тереклерниң далларында ... сансарчыкъларны корымек мумкун эди.

Орманда ... кузь укуом сюре.

2. Ашагъыда насыл девлетниң ве онынъ пайтахтынынъ адлары язылгъан?





ИНФОРМАЦИОН ДЖЕРЬЯНЛАР АКЪҚЫНДА ИКЯЕ

— Бизим бутюн омюришим изгөтөнде информациянаң багълыдыр, — деп башлады озь икълесини Икметчик. — Биз башкъя адамларнен къонушкъанда, дерсте оджаны динълегенде, телевизор бакъкъанда, китап я да журнал окъугъанда бильдириювлер къабул этемиз.

Биз куньделик дефтеримизге эв вазифесини, телефон номерини джеп дефтеримизге язгъанда, блокнотымызда къайдлар япкъанда, къаидени эзберлегенде, программаны компьютернинъ афызасына язып алгъанда шу бильдириювлерни сакълап къаламыз.

Инсан бир де-бир шиирни эзберлеген сонъ оны озь афызасында сакълы тута ве бир къач йылдан сонъ биле шу шиирлерни эзберден айта биле.

Таш ве къаялар устюне япылгъан ресимлер, айван кемиклери устюне япылгъан ойма нагъышлар, чешит тюрлю ишлемелер — буларнынъ эписи бильдириювлерни сакълап къалмакъынъ къадимиј усулларыдыр. Иште, бутюн булар саесинде биз дюньямызынъ кечмиште насыл олгъаныны билемиз.



Язувнынъ пейда олмасы исе инсанлыкъ омюринде пек мүим бир вакъиа олды. Қъадимий заманларда яшагъан адамлар озъ языларыны чешит усулларнен сакълап къалгъанлар. Меселя, Месопотамияда яшагъан адамлар языларны балчыктан ясалгъан плякилерге, Қъадимий Мысыр адамлары — къамыштан ясалгъан папирусларгъа, орта Асырларда Авропада яшагъан адамлар — терилерге язып къалдыргъанлар. Асырлар кечкен сонъ исе адамлар озъ бильдириювлериини кягъыткъа язып къалдырмагъа огрендилер.



Бугуньки кунюмизде бильдириювлер чешит түрлю дерслик ве лугъатларда, энциклопедияларда, фототасмаларда, пластинкаларда, компьютерлерде сакълы тутула.



Биз достларымызгъа телефон эткенде, танышларымызгъа бир де-бир вакъиа акъкъында икяе эткенде, SMS ёллагъанда бильдириювлер еткиземиз.

Пек эски заманларда атта кереги киби лаф этмеге бильмеген қъадимий инсанлар ишмарлар этип, сеслер чыкъа-

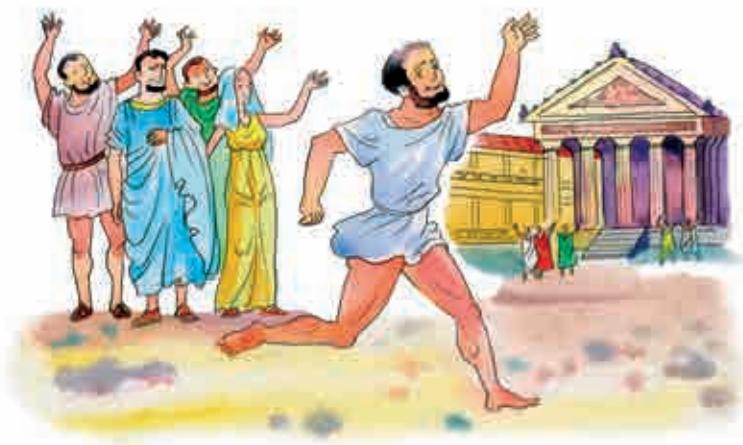
рып, козь ойнатып бири-бирини тен-биелегенде я да не ерден аш тапмакъ мумкционлигини, не ер зияде хавфлы олгъаныны анълаткъанда да бильди-рювни мувафакъиетнен еткизе әдилер, демек мумкцион.

Адамлар бильдирювлерни узун вакъыт девамында тек озы афызала-рында сакълап, оларны агъзаний шекильде, яни масаллар, йырлар, эфсане ве ривааетлер вастасынен еткизе әдилер.

Бильдирювлерни эльчи вастасынен еткизюв — даа бир къадимий усулдыр.

Та Къадимий Юнанистан девирлеринден къалгъан бир ривааетке коре, о заманнынъ эльчилеринден бириси Марофон шеэри янында олып кечкен урушта душман енъильгени акъкъында хаберни Афинагъа тездже еткизмек ичюн 42 195 метрни чапып кечкен. Эльчи хаберни еткизгенинен ерге йыкъылып, джан берген. Иште о вакъыттан берли Олимпия оюнларында спортчылар 42 195 метр узунлыкъта марафон месафесине чапышалар.

Бизим шанлы эджжатларымыз исе душманнынъ якъынлашаяткъаныны башкъаларына да бильдирмек ичюн къыр-обалар устюнде атеш якъкъанлар.





Денизджилер бильдириюв бергенде фенернинъ ышыкъ сигналларындан, сесли сигналлардан я да сигнал байрачыкъларындан файдаланалар.

Айванлар да бири-бирлерине бильдириюв берелер. Меселя, араштырыджы балкъуртлар башкъа балкъуртлардан эвель эр ерни тешкерип чыкъа, ве шыраны не ерден топламакъ кереклигини огренген сонъ бу акъта хаберни башкъаларына да еткизелер.

Биз де эв вазифесини япкъанда, анги спорт секциясына я да тёгерекке языладжагъымызны чезгенде, татиль вакътында къайда экскурсия япаджагъымызны бельгилегенде бильдириювлерден файдаланамыз.

Математикадан меселени чезгенде биз бильдириювни ишлеп чыкъамыз. Башта меселенинъ шартларыны окъуп, сонъ амеллернинъ белли тертибини язамыз ве бойле этип меселенинъ суалине джевап тапамыз. Яни янъы бильдириюв аламыз.

—Бойледже, биз бильдириювлерни къабул этемиз, ишлеп чыкъамыз, еткиземиз, сакълаймыз ве олардан файдаланамыз, — деп екюнледи Икметчик.

—Аферин! — деп макътады оны Анифе. — Амма бильдириювлерни къабул этюв, ишлеп чыкъув, еткизюв, сакълав ве файдаланувгъа информацион джерьян дегенлерини билесинъми?.

—Ёкъ, бильмейим. Я, джерьян дегенлери недир?

— Белли бир вакъыт девам эткен арекетке джерьян дерлер, — деп анълатты Анифе.

— А-а, энди анъладым. Демек, сеннен бугуньки лакъырдымыз да джерьяндыр, ойлеми? — деп озъ невбетинде сорады Икметчик.

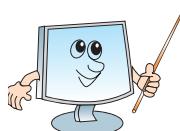
— Ойле! — разы олды Анифе.

— Мен якъында олып кечкен даа бир джерьян акъкъында айтабилем, — деп ташлады Икметчик.

— О да насыл джерьян экен, аджеба?

— Бу —компьютернинъ клавиатурасынен танышув джеръяны, — деп джевапланды Икметчик. — Мен информатика дерслеринде клавиатуранынъ клавишалары неге хызмет эткени эм де оларны насыл басмакъ кереклиги акъкъында бильдирюв алдым. Мен бу бильдирювлөрни акълыма къойдым ве эр сефер клавиатуранен чалышкъанда оларны хатырлайым. Эм бу бильдирювлөрни достларыма да еткизе билем. Барсын, олар да клавиатурадан дөгъру файдаланмагъа оғренсингөлөр!

Компьютер башында чалышамыз



GCompris программасыны ач.

Арды-сыра тертипте дёгмелерни сечип ал:



Сычанчыкъынъ сол дёгмесини бас ве оны йибермейип, ресимнинъ фрагментлерини пенджеренинъ сол къысмындан керекли ерге кечир.

Ресимнинъ бутюн къысымлары дөгъру ерлештирильген сонъ ишарети ачылышыр. Экрандахи косытергичнен онынъ устюне бас.





Суаллер ве вазифелер

1. Сен насыл информацион джерьяналарны билесинъ?
2. Бильдирювлерни сакълап къалмагъа келишкен насыл предметлерни айтабилесинъ? Не ичюн илле шу предметлер келишкенини анълат.



3. Математика дерсинде оджа Анифени тахта огюне чагырып, тахтагъа язылгъан $(2+3) \cdot 4$ ифадесининъ къыйметини эсапламакъны теклиф этти.

Анифе бу меселени акъылында чезді, соňра нетиджени язып, оджагъа бильдирди. Ерине отурып, озю-озюне шойле суаллер берди:

- 1) Къыйметини эсапламакъ керек олгъан ифаде акъында бильдирюв манъа насыл келип тюшти?
- 2) Мен ифаденинъ къыйметини эсаплагъан вакъытта бильдирюв не ерде сакълы эди?
- 3) Ифаденинъ къыймети эсаплангъан вакъытта бильдирюв устюнде насыл амель япылды?
- 4) Нетидже оджагъа насыл белли олды?

Бу суаллерге сен де мустакъиль джевап берип бакъ.

4. Арттырув амели акъкъында информацияны хатырлап, ондан бойле ифаделерниң къыйметлерини эсапла-макъ ичюн файдалан:

$$4 + 4 + 4 + 4 =$$

$$7 + 7 + 7 =$$

$$9 + 9 =$$

5. Дерсте алынгъан информациянен не япасынъ?



Бильмеге истегенлерге

1. Элзик сырлы бир мектюп алды. Онъа бу мектюпте на-сыл информация олгъаныны бильмеге ярдым эт.

Сайгылы ! Ярын биз бармагъа истеймиз. Анда ясайджакъмыз. , , ве къолчакъларынъны кий. Озюнънен берабер да ал. Ондан гъа бурун япар-мыз. Сени saat беклеймиз.

Сенинъ достларынъ ве .

2. Пирамидалар арасында бир чешитте олгъан эки данесини тапынъыз.





ИНФОРМАЦИОН ДЖЕРЬЯНЛАР ВЕ КОМПЬЮТЕР

— Я, компьютернинъ ичинде информацион джерьянлар олып кечеми? — деп сорады Анифе Икметчиктен.

— Эльбет, олып кече, — джевап берди Икметчик. — Умумен, компьютер — бильдирювлөрни ишлемек, сакълап тутмакъ ве еткизмек ичюн яратылгъан бир тертибаттыр. Компьютер бильдирювлөрни пек тез ве янълышсыз ишлөп чыкъя. Шу себептен де компьютер — эм иште, эм окъувда, эм эгленгенде бизим ишанчлы ярдымджымыздыр.

Бильдирювлөр пек чокъ вакъыткъадже компьютернинъ афызасында сакъланыла билелер. Акълынъдамы, экскурсиягъа баргъанымызда бизге китапханенинъ



окъуйыджылары ве басылгъан китаплар акъкъында, сатыладжакъ ве энди сатылгъан поезд билетлери акъкъында, мектепнинъ талебелери ве оларнынъ алгъан баалары акъкъында малюматлар компьютерлернинъ афызаларында сакълангъаныны анълаткъан эдилер. Иште, компьютер шу бильдириювлери ишлең чыкъа.

Китапханеджи де маҳсус программалардан файдаланып, анги талебе алгъан китабыны вакътында къайтарып бермегенини я да джойгъаныны бильмеси мумкун.

Сыныф ребери исе сыныфнынъ энъ яхшы талебелерини бельгилей, о я да бу талебе къач дерске кельмегенини билип ола.

— Балабан тюкянгъа япкъан эккурсиямыз акъылынъыздамы? — деп сорады достларындан Анифе. — Анда компьютер эр бир малнынъ фиятыны козьде тутып, сатын алынгъан бутюн малларнынъ джеми фиятыны эсаплады.

— Бунынънен берабер компьютер башкъа коппьютерлерде сакълангъан бильдириювлери къыдырып тапмагъа биле. Бунынъ ичюн компьютер агълары ве маҳсус программалар къулланыла, — деп къошты Элзик. Компьютер башкъа компьютер агъларына да бильдириювлер еткизе биле. Шундан соң бу бильдириювлерден башкъа адамлар да файдаланмалары мумкун. Меселя, аванынъ арапети акъкъында бильдириювни бильген соң бунъа коре кийинирлер.

Мен бильдириювлернен чалышмакъ ичюн файдаланылгъан башкъа тертибатларны да билем. Меселя, калькулятордан арифметик ифаделернинъ къыйметлерини эсапламакъ ичюн, телефондан — бильдириювлери узатмакъ, плеерден — музыка сакъламакъ ве динълемек ичюн файдаланыла.



— Мен исе якъында меракълы ве пек керекли тертибаттар пейда олгъаныны эшиттим, — деп янъылыкънен пайлашты Икметчик. — Бу тертибатларгъа GPS навигаторлар дейлер. Олар бир де-бир инсанынъ, автомобильниң, геми я да учакъынъ не ерде болунгъаны акъкъында там бильдирювни космик ёлдашлардан алалар. GPS навигацияны космик я да ёлдаш навигациясы деп де айталар.



GPS навигаторлар

Адламлар GPStен файдаланып, керекли шеэр я да эвге къадар месафени билелер. Бунынънен берабер навигатор сяячтыларгъа догъру маршрут сечип алмагъа ярдым эте.

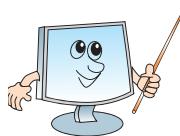
Адамлар бутюн вакъыт сырларны бильмеге истейлер. Эльбет, сервет хазинелерини къыдырымакътан да зевкълы иш олурмы?

Интернет ве космик навигация пейда олмасынен хазине къыдырув оюны дюньяда энъ популяр оюнлардан бирине



чевирильди. Бу оюннынъ къаиделерине коре иштирак-чилернинъ бириси сырлы бир ерге хазине сакълап, бу ер акъкъында бильдирювни Интернетке къоя. Бильдирювни шифрлеп, оны меракълы бир ребусларгъа чевире. Башкъа иштиракчилер исе бу ребусларны чезип, хазине не ерде сакълангъаныны билелер. Соңра GPS навигатордан файдаланып, хазинени тапмагъа тырышалар.

Компьютер башында чалышамыз



GCompris программасыны ач.

Арды-сыра тертипте мына бу дёгмелерни сечип ал:



Сагъ тарафтаки мейданда квадратлардан бир мозаика тертип эт. Квадратларны ашагъыдаки мейдандан сагъдаки мейдангъа бирер-бирер этип авуштырмакъ керек. Квадратларны ойле ерлештир ки, япкъан мозаиканъ сол мейданда тасвирленген мозаика киби олсун. Квадратны янълыш къойсанъ, о анда пекинmez де, озюнинъ эски ерине барып туар. Эгер бутюн квадратлар сагъ тарафтаки мейданны толдурсалар, оюн битти сайыла.





Суаллер ве вазифелер

1. Бильдирювлерни сакълав боюнчада насыл мисаллерни билесинь?
2. Бильдирювлерни насыл тертибатлар ярдымынен еткизмек мумкун?
3. Бильдирювлерни еткизюв боюнчада насыл мисаллерни билесинь?
4. Элзик достларынен берабер татиль куньлеринде Диснейлендге бармақыны арзу эте. Буның ичюн учакъкъя билет алмақъ керек. Насыл белләйсингэ, бу амеллер информацион джеръяларнен бағылыштармы?



Бильмеге истегенлерге

1. Берильген сөздөр анги группаларгъа айт олгъаныны косыттер.

къадын

Адамлар

учакъ

коктотай

бала

трамвай

Айванлар

акъкъайын

хоразчыкъ

Осюмликлер

велосипед

тилькичик

Транспорт
васталары

аюв

тавшанчыкъ

талебе

автомобиль

къансиер

Ойле сөздөр бар ки, олар бир чешит теляффуз этильселер де, манаалары башкъя-башкъадыр. Сен бу ерде ойле сөздөрни коресиньми? Даа насыл сөздөрни айтабилесинь?

2. Бу фигуналарның ангиси арткъач?





17



ЭР ШЕЙ НЕДЕН БАШЛАНГЪАН ЭДИ

— Компьютерлер ве чешит тертибатлар адамларның пек муим ярдымджыларына чевирильдилер, — деди Анифе. — Амма эвеллери бойле олмагъян.

— Аджеба, къадимий заманларда насыл олгъандыр?..

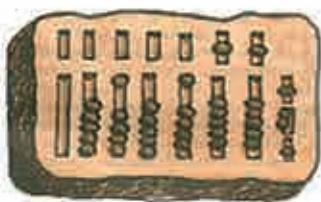
— тюшюнджели тавурнен суаль берди Элзик.

— Истесенъ, суалинъе джевап тапмагъя ярдым этейим, — деди доступна Икметчик. — Келинъиз, достлар, шимди масаллардаки вакъыт машинасындан файдаланайыкъ да, о бизни узакъ кечмишке къайтарсын.

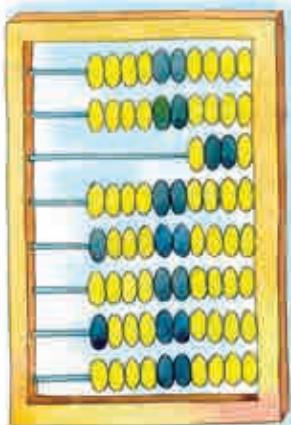




Тююмчиклер эсабы



Абак



Чёткю

Достлар кечмишке сефер япып, эски заманларның адамлары эсаплавлар япмакъ ичюн тюрлю усуллар къуллангъанларыны бильдилер.

Башта адамлар пармакълар ярдымынен сайгъанлар. Бир эльниң пармакълары азлықъ эткенде, экинджи эльниң пармакъларыны сайгъанлар, о да етмесе, аякъларның пармакъларыны сайгъанлар.

Чокъ йыллар кечкен сонъ эсаплашкъанда таякъ я да диречик устюне кертиклер (зарубки) япкъанлар.

Кимерси халкълар тереклерниң чубукъ киби узун пытацикъларыны кесип алып, тююмлер япкъан ве шойле этип эсаплагъанлар. Кичик тююмчиклер бирлемлерни, буюк тююмлер исе бешликлерни ifаде эткен.

Къадим заманларда Финикия деген бир мемлекетниң сакинлери эсаплавларда ташчыкълардан файдаланып, шу эсап ташчыкълары къюлгъан тертибаткъа абак дегенлер. Сонъундан бу абакны Къадимий Юнаистанда, Къадимий Ромада, Япония ве Чинде, баشكъа мемлекетлерде къулланып башлагъанлар. Къадимий Ромада бойле ташчыкъларгъа «калькуль» дегенлер.

Иште, биз бильген «калькулятор» сёзюнинъ негизинде шу «калькуль» сёзю бар.

Арадан даа эппейи вакъыт кечкен сонъ Чин мемлекетинде чёткю (счёты) пейда олды.

Лякин вакъыт кечмесинен абак ве чёткюнинъ эсаплав имкянлары артықъ азлықъ этип башлады. Чюнки математика, астрономия, джогърафия киби илим сааларында япылгъан тедкъикъатлар вакътында муреккеп эсаплав-

лар да япмакъ керек ола эди. О де-
вирлерде адамлар къошув, чыкъа-
рув, арттырув, болювни энди язма-
шекильде де япмагъя, яни сайы-
ларнен амеллер япмагъя биле
эдилер. Нетиджеде олар эсаплав-
ларны тезлештирмек ичюн чешит
тюрлю тертибатлар уйдурып баш-
ладылар.

Чокъ къыйметли сайыларны
къошмагъа бильген ильк механик
тертибатны белли франсыз алими
Блез Паскаль яратты.

Ондан сонъки йылларда энди тек къошмагъа дегиль, чыкъармагъа, арттырмагъа, бولымегебильген эсаплав машиналары да кешф этильди. Оларны чешит кешфиятчылар тюшюнип чыкъардылар.

Он докъузынджы асырда инглиз алими Чарльз Бэббидж конструкторларны ильк электрон эсаплав машиналарыны (ЭЭМ) яратмагъа ильхамландыргъан бир машинанынъ лейхасыны япкъан эди. Амма бойле машиналар тек йигирминджи асырнынъ орталарында яратылды.

Сен Украина ватандашы сыфатында шу шейнен гъуурлана билесинъ ки, Авропада ильк электрон эсаплав машиналарынынъ бириси Украинада, даа догърусы, Киев шеэринде яратылгъан эди. Бу вакъия 1951 сенеси олгъан эди. О эсаплав машинасы сенинъ сыныф оданъдан эки кере зияде мейданны.



Паскалина



Калькулятор



Беббидж маңнасы



ЭМ

ишгъаль эте ве пек муреккеп математик меселелерни чез-
меге биле эди.

Бу ЭЭМны Сергей Лебедев ёлбашчылыгъында
чалышкъан алимлер ве муэндислер яраттылар.

Кечкен асырнынъ 50—60-ынджы сенелеринде
Украинада даа бир къач дане къудретли компьютерлер
кешф этильген эди. Оларнынъ энъ белли олгъан сою —
«Мир» электрон эсаплав машинасы эди. Оны 1965 сенеси
Виктор Глушков ёлбашчылыгъында чалышкъан бир груп-
па алим ве муэндислер яраттылар.

Компьютер башында чалышамыз

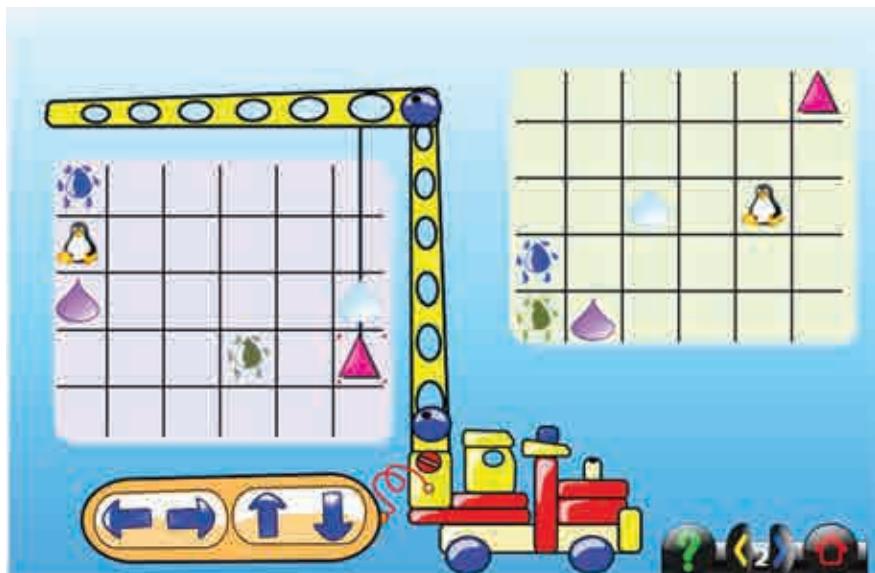


GCompris программасыны ач.

Арды-сыра тертипте мына бу дёгмелерни се-
чиш ал:



Сагъ тарафтаки мейданчыкъта предметлер тасвирленген
витрина мевджут.  и  ве  и  окъчыкълары олгъан
дёгмелерден файдаланып, сол мейданчыкътаки предмет-
лердинъ ерлешшөв тертибини текrarламагъа арекет этип
бакъ.





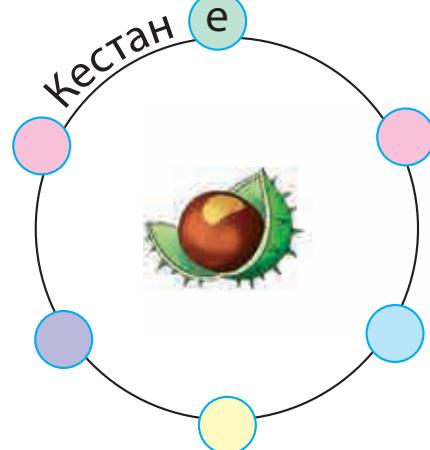
- Математикадан ич бир бильгиси олмагъан адамлар эсаплав машиналары яратабилир эдилерми? Не ичюн?
- Бу мусавийлемелерни чезмеге анги къаиделер ярдым этебиледжегини тюшюнип бакъ. Мусавийлемелерни чез.

$$x + 8 = 15$$

$$x - 9 = 6$$



Бильмеге истегенлерге

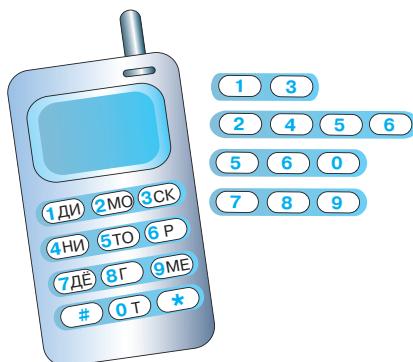


- Учъ къызнынъ эписи олып 20 къарандашы бар эди. Таибе ве Вадеде 15 къарандаш бар. Ваденинъ къарандашларына Айшенинъ къарандашларыны къошсакъ — 12 къарандаш олур. Эр бир къызнынъ къач къарандашы бар эди?
- Эки баба ве эки оғыул 3 портакъалны озъара ойле бодилер ки, оларнынъ эр бирине бирер портакъал тииди. Бойле шей олмасы мумкюнми?

4. Велишаның не къадар къыз къардашы олса, шу къадар да оғылан къардашы бар. Къорантада кимлер зияде: оғылан балалармы я да къыз балалармы? Не къадар зияде?
5. Икметчик бир сёзни учь таш устюне язды. Анифе исе абайламайып, басып ийберди. Ташлар дагылды, сёз де бозулды. Икметчик бираз дарылды. Анифеге бозгъан сёзүни тиклемеге ярдым эт.



6. Ресимде насыл сёзлер гизленгенини айтып олурсынъмы.



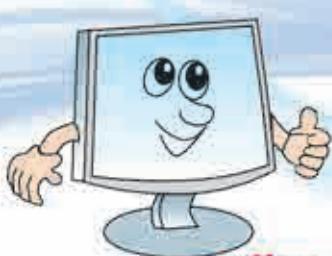
7. Бир чешит олгъан дёгмечиклерни тап.



4-жылдың болюк

Алгоритмлер ве иджраджылар





18



БУЙРУКЪЛАР ВЕ ИДЖРАДЖЫЛАР

Джумлелернинъ не макъсатнен айтылгъанына коре, оларны *икяе* джумлелерине, *суаль* джумлелерине ве *сильтем бериджи* джумлелерге айырмакъ мумкюн.

Арекет этмеге сильтем берген джумлелерге сильтем бериджи джумле дерлер. Меселя:

- Мына бу юзьбезни нагъышла.
- Пенджерени къапат.
- Топнен ойна.
- Чечеклерни сувар.
- Догъру отур.
- Саф тизинъиз.
- Тебессюм эт.

Эгер эмиет берген олсанъ, бу джумлелер эда этильмеси зарур олгъян буйрукъларгъа бенъзейлер. Атта демек мумкюн ки, **буйрукъ** — арекет этмеге сильтем берген джумледир.

Иште, буйрукъларны еринекetiргенадамгъа иджраджы дерлер.

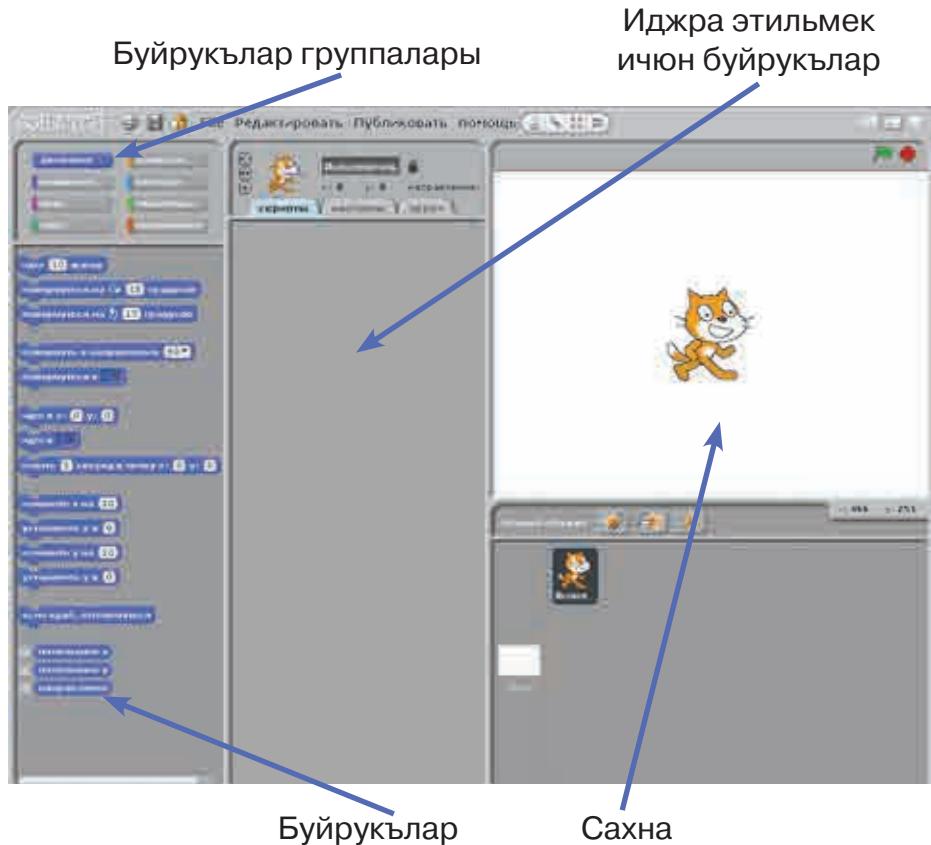


Бугунь сен компьютердеки бир иджраджынен чалышып башлайджакъсынъ. Бу иджраджынынъ ады **Сары мышыкътыр**. О эм юрьмеге, эм сизмагъя, эм лаф этмеге, эм къияфетини денъиштиргемеге биле.

Бу иште санъа **Scratch** (инглиздеден «тырнакъ изи» деп терджиме этиле) программы ярдым этер.

Компьютерниң **Иш масасында Scratch** программынынъ  ишаретчигини тапарсынъ.

Бу программанынъ пенджереси мына бойледир:

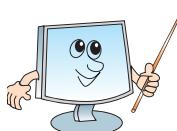


Пенджеренинъ сол тарафында **Сары мышыкъ** иджра этебильген буйрукълар бар. Олар эписи **Арекет (Движение)**, **Корюниш (Вид)**, **Сес (Звук)**, **Къарапандаш (Карандаш)** деген ве дигер группаларгъа кирелер. Иште, бир де-бир группагъа кирген буйрукъларны коребильмек ичюн ренкли дёгмелерниң биригини басмакъ керексинъ.

Сары мышыкъ пенджеренинъ меркезий къысмында булунгъан буйрукъларны иджра этебиле. Буйрукъларны бу ерге чекип кетирип ерлештиремек мумкцион.

Сары мышыкъ буйрукъларны сахна (сцена) деп адландырылгъан тюз кошели беяз мейданда иджра эте.

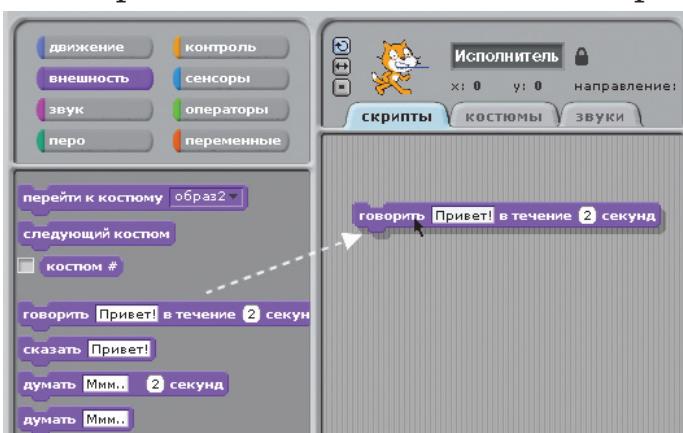
Компьютер башында чалышамыз



Бугунь биз **Сары мышыкъны** лаф этмеге огредежекмиз. Бунынъ ичюн ашагъыдаки амеллерни япмакъ керек.

1. Scratch программасыны ач. Бунынъ ичюн **Иш масасындан** шу программанынъ ишаретчигини тап ве сычанчыкъынъ сол дёгмесини шу ишарет устюнде эки кере черт.
2. Пенджеренинъ сол къысмында **Корюниш** (Вид) дёгмесини сечип ал.
3. «... **девамында лаф этмек**» (говорить в течение) буйругъыны пенджеренинъ меркезий къысмына чекип кетир.

1. Корюниш (Вид) группасыны сечип алмалы.

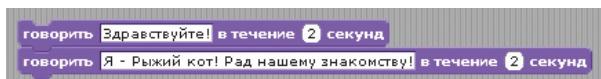


2. Буйрукъны чекип кетирмели.
4. Буйрукъ иджра

синъ. Бунынъ ичюн экрандахи косътергични буйрукъ устюне алыш барып, сычанчыкъынъ сол дёгмесини эки кере черт.

5. «... **девамында лаф этмек**» буйругъында «Мераба» (Привет) сёзюни «Селям алайкум»ге деньиштир.
6. Буйрукъны иджра этильмеге ёлла.

- Невбеттеки «... **девамында лаф этмек**» буйругъыны меркезий къысыымгъа чекип кетир ве оны эвельки буйрукъ-къа къош.
- «... **девамында лаф этмек**» буйругъында «Мераба» (Привет) сёзюни «Мен Сары мышыгъым. Танышкъанымдан мемнүоним» (Я — Рыжий кот! Рад нашему знакомству) сёзлерине денъиштир.
- Буйрукълар группасыны иджра этильмеге ёлла. Бунынъ ичюн экрандахи косытергични бир де-бир буйрукъ устюне алыш барып, сычанчыкъынъынъ сол дёгмеси-ни эки кере черт.



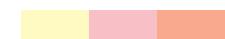
Суаллер ве вазифелер

- Буйрукъ деп неге айтала?
 - Буйрукъларгъа даир мисаллер кетир.
 - Берильген джумлелер арасында буйрукъ олгъан сойларыны айырып косыт.
- Ярыкъ тюшеята.
 - Мисаллерни язып алынъыз.
 - Тюневин ягъмур ягъды.
 - Ярын спектакльге келинъиз.
 - Дефтерлеринъизни ачынъыз.
 - Бугунь Велининъ догъгъан куню.
 - Меселени чезинъиз.
 - Сен меселени догъру чезгесинъ.
- Къарандаш** деген иджраджы буйрукъларны иджра эткенде сагъъя я да согъя, юкъарыгъя я да ашагъыгъя бирер хане йылыша ве артындан сызыкъ шекилинде изкъалдыра. Келинъиз, **Къарандаш** иджра этебильген буйрукълардан файдаланайыкъ:
 - — бир хане сагъъя;
 - ← — бир хане согъя;
 - ↑ — бир хане юкъарыгъя;
 - ↓ — бир хане ашагъыгъя.

Къарандашкъа буйрукъларны ашагъыдаки тертипте иджра этмеге ярдым эт:



Бильмеге истегенлерге



1. Элзик яшагъан сейяренинъ бир сакининден: «Сен къач яштасынъ?», — деп сорадылар. О: «Эгер мен яшагъанымнынъ даа ярысы къадар яшасам, 99 яшни толдураджам», — деп джевап берди. Элзикниң сейяредеши къач яшында?
2. Далматин джыныслы алты копек бири-бирине пек бенъзей, лякин оларнынъ тек экиси бир чешитлер. Шу бир чешит олгъан копеклерни ресимден тап.



3. Бу предметлер анги арифлерге бенъзейлер?





ИДЖРАДЖЫНЫНЪ БУЙРУКЪЛАР СИСТЕМАСЫ

Белли ки, буйрукъларны инсан да, айван да, робот да, компьютер де иджра этебилелер.

Дерсте чалышкъян талебелер де иджраджылардыр. Олар оджанынъ буйрукъларыны эда этелер:

Тахтагъя бакъынъыз.

Дерсликни ачынъыз.

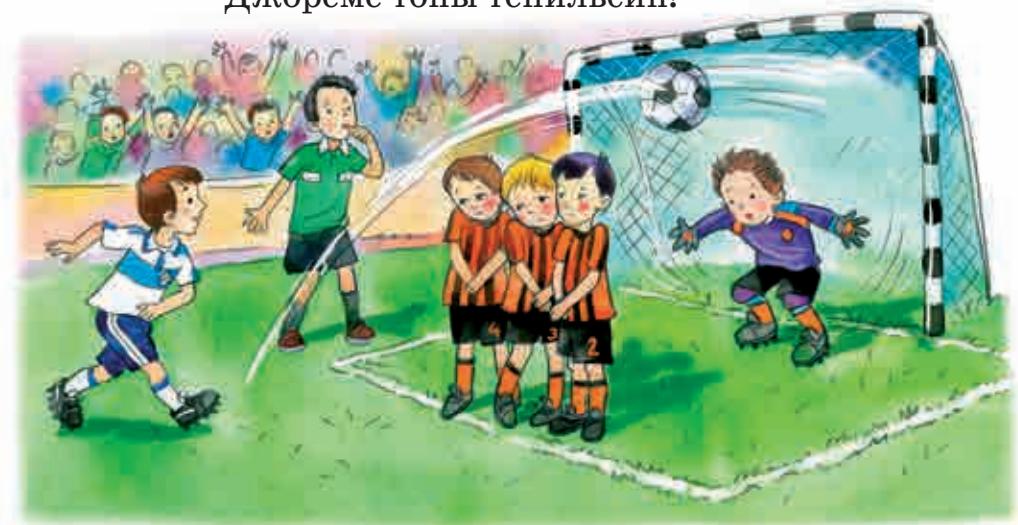
Меселенинъ джевабыны язынъыз.

Серверинъ джевабыны динъленъиз.

Футбол ойнагъанда исе сиз акемнинъ буйрукъларыны эда этесинъиз:

Оюнны башланъыз!

Джореме топы тепильсисин!





Огретильген копек де иджраджыдыр. О озъ саibi огretкен буйрукъларны иджра эте:

Отур! (Сидеть!)

Кетир! (Апорт!)

Яныма! (Ко мне!)

Хызмет эт! (Служить)

Компьютерни де иджраджы демек мумкцион, чонки о сенинъ буйрукъларынъны иджра эте. Меселя:

Программаны ачмакъ.

Метинни дискке язмакъ.

Программанынъ пенджересини эндиrmек.

Программанынъ пенджересини бутюн экрангъа ачмакъ.

Программанынъ ишини екюнлемек.

Эр бир иджраджынынъ озъ буйрукълары олып, о тек шу буйрукъларны иджра эте.

Ёл арекетини регулирлеген милиционер иджраджы айдавджыларгъа буйрукълар бере:

Токътанъыз!

Сагъгъа бурулынъыз!

Огге юрюнъыз!

Солгъа бурулынъыз!

Лякин милиционер тек ёл къаиделеринде бельгиленген буйрукъларны бере биле. Демек, айдавджылар да тек шу буйрукъларны иджра этебилелер.



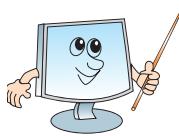
Келинъиз, Али Баба ве къыркъ айдут акъкъында масалны хатырлайыкъ. Акълынъыздамы, масалнынъ персонажларындан бири олгъан саран Къасым «Сим-сим, къапуны ач!» дие догъру буйрукъ берип оламагъаны ичюн, магъаранынъ тылсымлы къапулары ачылмагъан эди.



1-нджи сыныф талебеси олгъан иджраджы «5 ве 4 сайыларынынъ арттырув нетиджесини тап» деген буйрукъны эда этип оламаз, амма **2-нджи сыныф талебеси** бу буйрукъны эда этип олур.

Иште, иджраджы эда этебильген буйрукълар шу **иджраджынынъ буйрукълар системасыны** тешкиль эте.

Компьютер башында чалышамыз



Бугунь биз Сары мышыкъны лаф этмеге огретеджекмиз. Бунынъ ичюн ашагъыдаки буйрукъны бер:

изменить размер на 10

1. Scratch программасыны ач.
2. Пенджеренинъ сол къысмында **Корюниш** (Вид) дёгмесини сечип ал.
3. «**Колемни ...гъа денъиштири**» («изменить размер на») буйругъыны пенджеренинъ меркезий къысмына чекип кетир.
4. «**Колемни ...гъа денъиштири**» («изменить размер на») буйругъында къыйметни башкъа бир сайыгъа, меселя, 15-ке денъиштири.

изменить размер на 15
изменить размер на 50

5. Даа бир дане «**Колемни ...гъа денъиштири**» («изменить размер на») буйругъыны пенджеренинъ меркезий къысмына чекип кетир ве оны эвельки буйрукъкъа къош.
6. Экиндже «**Колемни ...гъа денъиштири**» («изменить размер на») буйругъында къыйметни башкъа бир сайыгъа, меселя, 50-ге денъиштири.
7. «**Тюшюнип бакъ**» («подумать») буйругъыны пенджеренинъ меркезий къысмына чекип кетир.
8. «**Тюшюнип бакъ**» («подумать») буйругъында «Хм...» сёзюни «Осем» («Расту») сёзюне денъиштири.

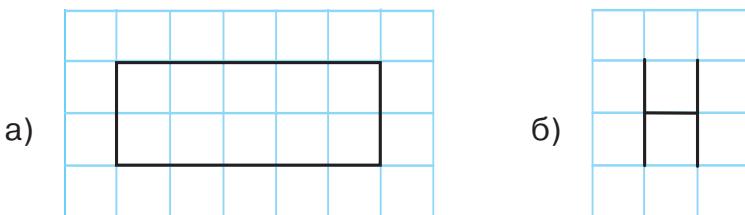
думать Расту.
изменить размер на 15
изменить размер на 50

9. Буйрукълар группасыны иджра этильмеге ёлла. Бунынъ ичюн экрандахи косытергични бир де-бир буйрукъ устюне алыш барып, сычанчыкъынънъ сол дёгмесини эки кере черт.



Суаллер ве вазифелер

1. Ким алгоритм иджраджысы олабиле?
2. Иджраджының буйрукълар системасы дегени nedir?
3. **Къарандаш** адлы иджраджы ичюн буйрукъларны ойле тертипте яз ки, **Къарандаш** ашагъыдакилерни сыйабильсин:



Къарандаш иджра этебильген буйрукълардан файдалан.

→ — бир хане сагъға;
← — бир хане солға; ↑ — бир хане юкъарыға;
↓ — бир хане ашагъыға.

4. Аркъадашынъен берабер чалышып бакъ. Тасавур этинъиз ки, сиз эр биринъиз иджраджыларсынызыз. Эр биринъиз беш буйрукътан ibaret буйрукълар системанызынызыз ве бири-биринъизнен языларынызыз илие алмашынъызыз. Соңра бири-биринъизге буйрукълар берип, эда этилюв нетиджелерине бакъынъызыз.
5. Бир де-бир иджраджыны ве онынъ буйрукълар системасыны тюшюнип тап.
6. **Сары мышыкъ** адлы иджраджы ишни башлайджакъта эр вакъыт сахна меркезинде ола. Сен онынъ тургъан ерини денъиштиreibилесинъ.

Сары мышыкъны:

- Сахнанынъ сагъдан юкъарыдаки кошесине;
- Сахнанынъ сагъдан ашагъыдаки кошесине;
- Сахнанынъ солдан юкъарыдаки кошесине;
- Сахнанынъ солдан ашагъыдаки кошесине авуштыр.

Бунынъ ичюн сычанчыкънынъ сол дёгмесини бас ве оны йибермейип, **Сары мышыкъны** керекли ерге чекип кетир.



1. **Сары мышыкъының** колемини ве тургъан ерини денъиштирюв. Сен артыкъ «**Колемни ...гъа денъиштир**» (изменить размер на) буйругъыны къулланып, иджраджынынъ колемини денъиштиргемеге билесинъ.

Иджраджынынъ колемини сахна устюнде ерлешкен башкъа алетлернен де денъиштиремек, яни оны кичикче я да буюкче этмек, бутюнлей ёкъ этмек я да текрарламакъ мумкун. **Сары мышыкъ** амеллерни бойле тертиpte эда этмек керек:

Усул	Амель	Макъсат
	Ёкъ этмек	Иджраджыны кесип алмакъ, ёкъ этмек
	Текрарламакъ	Иджраджынынъ копиясыны япмакъ
	Буюклештиремек	Иджраджынынъ колемини буюкче этмек
	Кичиклештиремек	Иджраджынынъ колемини кичикче этмек

Сары мышыкъының башкъа бир колемдеки копиясыны яп.

Бунынъ ичюн:

1. алетини сечип ал.
2. Сахнадаки иджраджыны сечип ал.
3. алетини сечип ал.
4. Сахнада яныы иджраджыны сечип ал.

Алетнинъ амелини токътатмакъ ичюн косътергични сахнанынъ эр анги бир нокътасына алып барып, сычанчыкъынынъ сол дёгмеси- ни чертмек керек.

Иджраджыларны сахна горизонтали бойлап ойле ерлештир ки, олар колемлерининъ артувы тертибинде (кичик колемден буюк колемге таба) тизильсинлер.

2. Бир де-бир алетнен насыл амель япылгъаныны озюнъ мустакъиль суретте тешкерип бакъ .

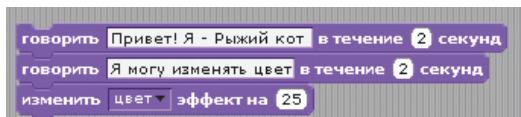
3. Сары мышыкъыңа ренклерни денъишишимекни ограт.

Иджраджы	Амеллер
Сары мышыкъ	«Мераба! Мен Сары мышыкъым», — дей. «Мен ренклерни денъишире билем», — дей. Ренклерни денъишире.

Иджраджының буйрукълар системасы:

Амель	Буйрукъ	Макъсат
Дей	сказать Привет!	Иджраджының сөзлерини косытермек
Дей	говорить Привет! в течение 2 секунд	Бельгиленген саниелер девамында
Ренкин денъишире	изменить цвет эффект на 25	Ренкин денъишишимек

Ресимде **Сары мышыкъ** эда этмек борджуу олгъан буйрукъларның арды-сыра тертиби бериле.

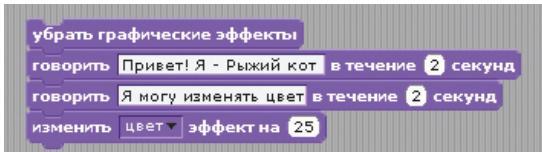


Буйрукъларны иджра этильмеге ёлла. Буның ичюн экрандаки косытергични бир де-бир буйрукъ устюне алып барып, сыйчанчыкъның сол дёгмесини эки кере черт.

«**Эффектни денъишишимек**» («изменить эффект») буйрукъында къыйметни башкъя бир сайыгъя, меселя, 50-ге денъишитир. Буйрукъларны иджра этильмеге ёлла. **Сары мышыкъының** къияфети не дереджеде денъиши?

4. **убрать графические эффекты** буйругъыны тедкъикъ эт

Ресимде **Сары мышыкъ** эда этмек борджуу олгъан буйрукъларның арды-сыра тертиби бериле.



Буйрукъларны иджра этильмеге ёлла. **Сары мышыкъының** къияфети не дереджеде денъиши?

5. Келинъиз, **Сары мышыкъны** айны вакъытта эм лаф этмеге, эм колем ве ренкни денъиширмеге, эм гъайып олып сонъя кене пейда олмагъа огредейик.

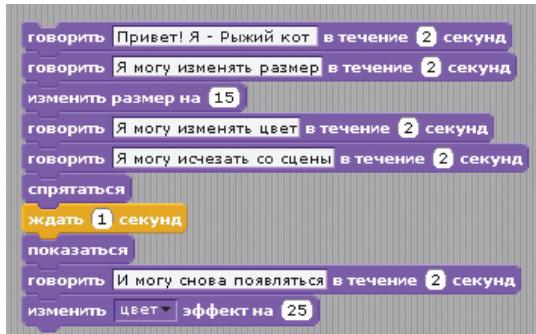
Бунынъ ичюн **Сары мышыкъ** амеллерни ашагъыдаки тертиpte эда этмек керек:

Иджраджы	Амеллер
Сары мышыкъ	<p>«Мераба! Мен Сары мышыкъым», — дей.</p> <p>«Мен колемни денъишире билем», — дей.</p> <p>Колеми денъише.</p> <p>«Мен ренкни денъишире билем», — дей.</p> <p>Ренки денъише.</p> <p>«Мен сахнадан гъайып ола билем», — дей.</p> <p>Сахнадан гъайып ола.</p> <p>Козетемиз.</p> <p>«Мен кене пейда ола билем», — дей.</p> <p>Кена сахнада пейда ола.</p>

Иджраджынынъ буйрукълар системасы:

Амель	Буйрукъ	Макъсат
Сахнада пейда ола		Иджраджыны корюнип тургъан киби япмакъ
Сахнадан гъайып ола		Иджраджыны корюнмеген киби япмакъ
Козетемиз		Невбеттеки буйрукънынъ иджраджысыны бельгиленген саниелер микъдарына къадар токътатып турмакъ

Ресимде **Сары мышыкъ** эда этмек борджу олгъан буйрукъларнынъ арды-сыра тертиби бериле.





АЛГОРИТМЛЕР

Анифенинъ Темирша адлы кичик бир роботы бар. О, эв ичинде къолай-къолай долашып юре, Анифенинъ буйрукъларына сеслене. Бир кунъ Анифе онъа бойле буйрукълар берди:

1. Ашханеге кеч.
2. Кичик фискиге сув къой.
3. Одагъа къайтып кель.
4. Череплердеки чечеклерни сувар.

Робот буйрукъларны эр сефер арды-сыралы тертипте иджра этти. Иште, бойле арды-сыралы тертипке алгоритмдерлер.



Экинджи куню Анифелерге мусафириликке Элзик кельди. Анифе оны армутнен сыйламагъя истеди. Бунынъ ичюн Темиршагъя бойле буйрукълар берди:

1. Аш ханеге бар.
2. Анда маса устюндеки армутны ал.
3. Армутны юв.
4. Одагъя къайтып кель.
5. Юулгъян армутны Элзикке бер.



Робот буйрукъларны эр сефер арды-сыралы тертипте иджра этти. Иште, бойле арды-сыралы тертипке алгоритмдерлер.

Эр бир иджраджынынъ озы буйрукълар системасы бар. О тек шу буйрукъларны эда этип ола. Шунынъ ичюн де алгоритм тек шу иджраджынынъ буйрукълар система-сына кирген буйрукълардан ибарет ола билир.

Иджраджы бир буйрукътан сонъ анги буйрукъны эда этеджегини там суретте бильмели.

Бойледже, иджраджы буйрукъларнынъ сонъкисини эда этмекнен бутюн алгоритмни де эда эткен ола.

Компьютер башында чалышамыз



Бугунь биз Сары мышыкъны арекет этмеге ве трампете чалмагъа огратеджекмиз. Буның ичюн:

1. Scratch программасыны ач.
2. Пенджеренинъ сол къысмында «Арекет» (Движение) дёгмечигини сечип ал.
3. «... йылыштыр» (переместиться на) буйругъыны пенджеренинъ меркезий къысмына чекип кетир.

1. «Арекет» группасыны сечип алмалы.
2. Буйрукъыны чекип кетир.

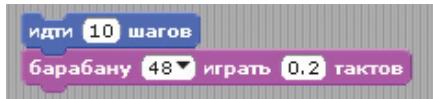


4. Буйрукъыны иджа этильмеге ёлла. Шундан сонъ Сары мышыкъ 10 адымгъа йылыштыр.
5. Пенджеренинъ сол къысмында «Сес» (Звук) дёгмечиги-ни сечип ал.
6. «Трампете чалмакъ» буйругъыны чекип кетир ве оны «... йылыштыр» буйругъына къош.

1. «Сес» группасыны сечип ал.
2. Буйрукъыны чекип кетир.



7. Буйрукъны иджра этильмеге ёлла — экрандағи косьтергични эр анги бир блокның устюне алыш барып, сычанчыкъның сол дёгмесини эки кере черт. Шундан соң Сары мышыкъ трампетениң сеслері алтында арекет этер.



Дикъкъат эт: **Сары мышыкъның** буйрукълары айрыайры дегиль де, бири-бири астында ерлешкенлер. Олар умумий бир бутюнлик сыфатында бирлешип, алгоритм тешкиль этелер.

8. Трампетени, адымлар сайысыны денъиштирип, артыкъ денъишкен алгоритмни де янъыдан эда эт.

Трапмпете тюрюни сечип алмакъ

(68) Низкий агого
(69) Кабаса
(70) Маракасы
(71) Короткий свист
(72) Длинный свисток
(73) Короткое гуиро
(74) Длинное гуиро
(75) Клавесин
(76) Hi Wood Block
(77) Low Wood Block
(78) Закрытая куника
(79) Открытая куника



Суаллер ве вазифелер

1. Алгоритм дегенлери недир?
2. Алгоритм неден ибарет ола?
3. Ким алгоритм иджраджысы олабиле?
4. **Сары мышыкъ** адлы иджраджы ичюн ойле бир алгоритм тертип эт ки, о, сахнаның дөрт кошесинден эр биринде чешит колемли ве чешит ренкли бирер түзкөшелик сыйзын.
5. Икметчикке ярдым эт: **2, 3, 4, 5, 6, 7, 8** сайыларыны эки группагъя ойле такъсимленъиз ки, бир группадаки эр

анги эки сайынынъ джемиси экинджи группадаки ич бир сайыгъа тенъ олмасын.



Бильмеге истегенлерге

1. Шараданы чез.

Алие достунынъ адыны бильдирген ве голь сёзлеринден биринджи ве экинджи арифлерине ритм сёзюни къошсакъ насыл сёз мейдангъа келир?



“



” РИТМ

2. Ким кимнен лаф этे?





АЛГОРИТМЛЕР БИЗИМ АЯТЫМЫЗДА

Сен ана тили дерслеринде грамматика боюнчада вазифелерни сыйкъ-сыйкъ беджергендирсінъ. Бойле вазифелернинъ бириси — сёзни сес ве арифлер джеэтинден талиль этмектір. Бу вазифенинъ эда этильмеси алгоритмнинъ эда этильмесине бенъзей.

«Сёзниңъ сес ве арифлер джеэтинден талили» алгоритми

1. Сёзни окъу.
2. Сёзниңъ ургъусыны къой.
3. Сёзни эджаларгъа боль.
4. Эр бир арифни ве бу ариф ифаделеген сесни айтып косытер.
5. Арифлер ве сеслернинъ микъдарыны эсапла.
6. Эджаларныңъ сайысыны бельгиле.

Сен математика дерслеринде чешит мисаллерни чөзесінъ. Иште, мисаль устюнде чалышув алгоритми санъа бу меаретинъни омюорде кениш къулланмагъа ярдым этер.



«Меселени чезюв» алгоритми

1. Меселенинъ шартыны окъу.
2. Бу шей омюрде насыл олгъаныны тасавур эт.
3. Меселенинъ суалини анъламагъа тырыш.
4. Анги буюкликлер белли олгъаныны ве анги буюкликлерни тапмакъ кереклигини бельгиле.
5. Яхшиджа тюшюнип, меселенинъ чезюв планыны тиз.
6. Меселенинъ чезимини язып косътер.
7. Чезимнинъ башкъа усулы акъкъында тюшюнип бакъ.
8. Джевапны яз.
9. Озъ-озюнъни тешкөр.

Сен бу алгоритмлерни энди чокъ керелер эда эттинъ, яни бу алгоритмлернинъ иджраджысы олдынъ.

Лякин биз алгоритмлерни тек окъув фенлерини оғрен-генде дегиль, башкъа ишлерни япкъанда да эда этемиз. Меселя, аш пиширюв де белли бир алгоритмни эда этюв демектир.

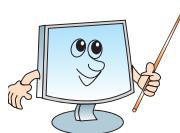
«Пицца пиширюв» алгоритми

1. Пицца ичюн хамыр яйымыны махсус къалыпкъа яй-дырып къой.
2. Яйымнынъ устюне помидор эзмесини сюртип чыкъ.

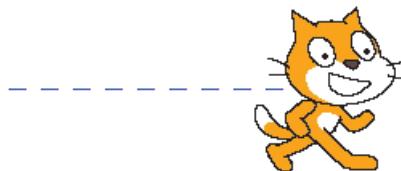


3. Помидор эзмеси устюнден уфакъ догъралгъан суджакъ (колбаса) ве помидор тилимчиклерини яйдыр.
4. Оларның да устюнден эренделенген къашкъавал (сыр) ве джевиз сепип чыкъ.
5. Фурунны якъ.
6. Аарат регуляторыны 180 дереджеге тайинле.
7. Пицданы фурун ичине къой.
8. 20 дакъкъадан сонъ фурунны сёндюр.
9. Пицданы фурундан чыкъар.
10. Оны софрагъа къой.

Компьютер башында чалышамыз



Бугунь биз **Сары мышыкъны** сыйзыкъ сыйзмагъа огредеджекмиз.



Бильгенинъ киби, **Сары мышыкъ** артыкъ сахнада арекет этмеге биле. Эгер бундан эвель «къалемни эндир» **опустить перо** буйругъы эда этильсе, **Сары мышыкъ** озюнден сонъ бельгиленген узунлыкътаки кесик шеклинде из къалдырыр .

Къалем тёгерек фырчы (кисть) шеклинде олып, онынъ колемини, ренки ве аэнкини де сайлап алмакъ мумкүн.

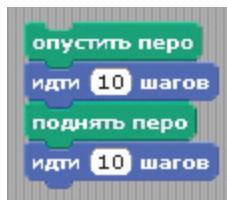
Сызув джеряяныны «къалемни котер» **поднять перо** буйругъы екционлей.

Сахнадаки бутюн ресимлерни ёкъ этмек ичюн «темизле» **очистить** буйругъыны пенджеренинъ меркезий къысмына чекип кетирмек ве оны иджра этильмеге ёлламакъ керек.

Ашагъыдағи алгоритмни әда эт:

1. Scratch программасыны ач.
2. Пенджеренинъ сол къысмында «Къарапандаш» («Карандаш») дёгмечигини сечип ал.
3. «Къалемни эндир» («опустить перо») буйругъыны пенджеренинъ меркезий къысмына чекип кетир.
4. Пенджеренинъ сол къысмында «Арекет» («Движение») дёгмечигини сечип ал.
5. «... йылыштыр» («переместиться на») буйругъыны пенджеренинъ меркезий къысмына чекип кетир.
6. Пенджеренинъ сол къысмында «Къарапандаш» («Карандаш») дёгмечигини сечип ал.
7. «Къарапандашины котер» («поднять карандаш») буйругъыны пенджеренинъ меркезине чекип кетир.
8. Пенджеренинъ сол къысмында «Арекет» («Движение») дёгмечигини сечип ал.
9. «... йылыштыр» («переместиться на») буйругъыны пенджеренинъ меркезий къысмына чекип кетир.
10. Буйрукълар командасыны бир къач кере иджра этильмеге ёлла.

Ресимде **Сары мышықъ** әда этмеси керек олгъан алгоритм косытерильген.



Суаллер ве вазифелер

1. Сен озы аятынъда әда эткен алгоритмлерден мисаллер кетир. Булар насыл алгоритмлер?
2. Компьютерни чалышмагъа азырлав алгоритмини тиз.
3. Компьютерни сёндюрюв алгоритмини тиз.
4. Энъ севген емегинъни азырлав алгоритмини тиз.



Бильмеге истегенлерге

- Къандильнинъ 20 чырагы бар эди. Оларнынъ 5-и сёнди. Къандильде къаач чыракъ къалды?
- Сары мышыкъны** чешит узунлыкътаки кесиклерден ибарет штрих сзызыгъыны сымагъа огратейик. Мында **Сары мышыкъ** бойле амеллерни япмакъ керек:

Иджраджы	Амеллер
Сары мышыкъ	<p>Сызып баштай.</p> <p>50 адым йылыша.</p> <p>Сызмакъны битире.</p> <p>50 адым йылыша</p>

Ресимде **Сары мышыкъ** эда этмеси керек олған алгоритм косътерильтген.



Сахнаны ресимлерден темизлеп, буйрукъларны бир къаач кере иджра этильмеге ёлла.

- Сары мышыкъны** чешит къалынлыкътаки штрих сзыкъларыны сымагъа огратейик.

Сары мышыкъ бойле амеллерни япмакъ керек:

Иджраджы	Амеллер
Сары мышыкъ	<p>Къарандашнынъ колемини бельгилей.</p> <p>Сызып баштай.</p> <p>10 адым йылыша.</p> <p>Сызмакъны битире.</p> <p>10 адым йылыша.</p>

Къарандашнынъ колемини денъиштирмек ичюн «Къалемнинъ колемини бельгиле»

установить размер пера 1

буйругъындан файдалан.

Ресимде **Сары мышыкъ** эда этмеси керек олған алгоритм косътерильтген.



Сахнаны ресимлерден темизлеп, буйрукъларны бир къач кере иджра этильмеге ёлла.

4. Сары мышыкъны чешит ренк ве къалынлықътаки штрих сзыыкъларыны сымагъа огратейик.

Мында **Сары мышыкъ** бойле амеллерни япмакъ керек:

Иджраджы	Амеллер
Сары мышыкъ	Къарандашның колемини бельгилей. Къарандашның ренкини бельгилей. Сызып баштай. 10 адым йылыша. Сымакъыны битире. 10 адым йылыша.

Къарандашның ренкини денъиштиремек ичюн «Къалемниң ренкини бельгиле»  буйругындан файдалан ве бойле алгоритмни эда эт:

1. Ренкли квадратны сечип ал. Косътергич дамлалыкъкъа (пипетка)  ошар.
2. Экранда пейда олған палитрадан дамлалыкъ ярдымынен керекли ренкин сечип ал.

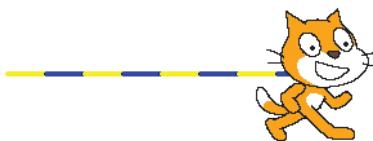


Ресимде **Сары мышыкъ** эда этмеси керек олған алгоритм косътерильген.



Сахнаны ресимлерден темизлеп, буйрукъларны бир къач кере иджра этильмеге ёлла.

5. Сары мышыкъны чешит ренкли сзызыкъ сизмагъа огретейик.



Мында **Сары мышыкъ** бойле амеллерни япмакъ керек:

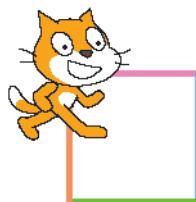
Иджраджы	Амеллер
Сары мышыкъ	Сызып башлай. Къарандашның колемини бельгилей. Къарандашның ренкини бельгилей. 10 адым йылыша. Къарандашның ренкини бельгилей. 10 адым йылыша

Ресимде **Сары мышыкъ** эда этмеси керек олғын алгоритм косьтерильген.



Сахнаны ресимлерден темизлеп, буйрукъларны бир къач кере иджра этильмеге ёлла.

6. Ойле алгоритм тиз ки, **Сары мышыкъ** бу алгоритмни эда эткен соń ренкли янлары 100 адым узунлықта олғын бир квадрат сызысын ве шундан соń эвельки алына къайтсын.



5-индиңи белок

Объектлер. Графика муаррири





АЛЕЛЬХУСУС ДЕРС



Бизим бугунъки ресим япув дерсимиң адден тыш оладжакъ. Биз оны компьютер одасында кечиреджекмиз.

Сен артыкъ кягъыткъа къарапандаш я да фырчынен ресим япмагъа билесинъ. Эльбет, башкъа шейлернен де ресим япмакъ мумкүн. Меселя, сылакъ къум устюнде таячыкънен я да сыныф тахтасында борнен ресим япабилесинъ.

Амма компьютер ярдымынен де аджайип ресимлер япмакъ мумкүн.

Иште, ресимлер, открыткалар япмакъ, масалларны, эдебий эсерлерни ресимлернен безетмек ичюн махсус программа бар. Онынъ ады **графика муарриидир**.

Биз **Tux Paint** деп адландырылған графика муарриини оғренеджекмиз. **Paint** деген инглиз сөзю «бояларнен ресим япмакъ» манасында айтыла. **Tux** исе — бу программанен чалышув девамында сенинъ ёлдашынъ оладжакъ пингвиннинъ адыдыр.

Мына бу ишаретчик  — графика муарриининъ ишаретчиgidir. О, компьютернинъ **Иш масасында** ерлешкен. Экрандағы косытергични шу ишаретчикнинъ устюне алып барып сырчанчыкънынъ сол дёгмесини эки кере черт. Шундан соң **Tux Paint** чалышып башлар ве экранда шу программанынъ пенджереси ачылыр.

Экранда бир кягъыт табагъыны анъдыргъан беяз ренкли мейдан пейда олур. Иште, шу мейданда ресим япаджакъсынъ.

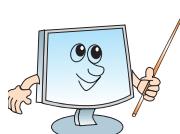


Экранның ашагы къысмында ренклер палитрасы ерлешкен. Шу палитра ярдымынен керек олгъан ренкни сайлап алмакъ мумкун.

Tix Paint графика редакторында ресим япкъанда эм фырчыдан, эм штамптан, эм де дигер алетлерден файдаланмакъ мумкун.

Бу алетлерни экранның сол къысмында ерлешкен алетлер панелинден сечип алабилесинъ.

Компьютер башында чалышамыз



1. **Tix Paint** программыны ач.
2. Монитор экранында **штамп** дёгмечиги- ни сечип ал. Косытергични онынъ устюне алыш барып, сычанчыкънынъ сол дёгмесини эки кере черт.

Дикъкъатнен бакъсанъ, **штамп** дёгмечигининъ ренки денъишип, о башкъаларына бакъкъанды бираз къюоджа тюсте олгъаныны корерсинъ. Бу демек ки, сен **штамп** алетини сечип алгъансынъ.

Козъден кечирмек ичюн дёгмечиклер



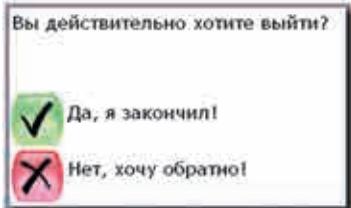
Дигер группагъа кечмек ичюн дёгмечиклер

Штамп алетини сечип алгъанда экраннынъ сагъ къысмында бир талай штамплар пейда ола. Бу штамплар чешит группаларгъа бирлештирильгенлер. Меселя, айванлар, осюмликлер, космос, адамлар ве саирелер.

Бир группадан дигерине кечмек ичюн **солгъя** я да **сагъгъя** йылыштыргъан окъчыкълы дёгмечиклерден файдалан. Бир группагъа кирген штампларны козъден кечирмек ичюн исе **ашагъы** я да **юкъары** йылыштыргъан окъчыкълы дёгмечиклерни къуллан.

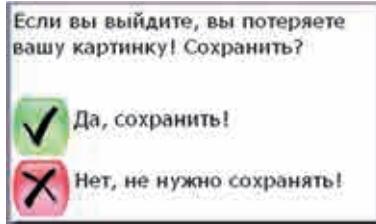
3. Кумес къушлары тасвирленген штамплар группасыны тап. Озюнь бегенген бир де-бир штампны сечип алып, оны ресим мейданына чекип кетир. Ресимни мейданынъ не еринде япмагъа истесенъ, косътергични де шу ерде тоқътат. Бунынъ ичюн сычанчыкъынынъ сол дёгмечигини черт — ресим мейданында штамп пейда олур.

- 4.** Эгер барып да ресимни бегенмесенъ, япкъан амелинъни силе билесинъ. Бунынъ ичюн алетлер панелинде **Арткъа къайтмақъ** (Откат)  дёгмечигини тапып, оны бас. Шундан сонъ штамп ресим мейданындан ёкъ олур ве сен ишни янъыдан башлай билесинъ.
- 5.** Эв айванлары тасвирленген 5 чешит штампны ресим мейданынынъ периметри бойлап ерлештир.
- 6.** Ресим япувны битирген сонъ алетлер панелинде-ки **Чыкъмақъ** (Выйти)  дёгмечигини бас. Шундан сонъ Сиз керчектен де **программадан чыкъмагъа истейсинъизми?** деген бильдириюв пейда олур.



Эбет, мен битирдим!  дёгмечигини сечип ал.

Бу дерс — сенинъ графика муарриринен чалышкъян ильк дерсинъ эди. Шу себептен бугунь япкъян ресиминъни сакълап къалмайджакъмыз. Бунынъ ичюн Эгер программадан чыкъсанъыз, ресиминъизни гъайып этерсинъиз! **Оны сакълап къалайыкъмы?** (Сохранить?) деген суальге джевап беререк, **Ёкъ, керекмей!** (Нет, не нужно сохранять!)  дёгмечигини бас.



Суаллер ве вазифелер

1. «Тих» сёзю не мана бильдиргенини хатырлап, дөгъру джевап бер:
 - Мышикъының ады;
 - Пингвиннинъ ады;
 - Кучелекниң ады.
2. Ресимлер, открыткалар япмакъ, масалларны, эдебий эсерлерни ресимлернен безетmek ичюн насыл программадан файдаланыла?
3. **Tих Paint** программасыны ачмакъ ичюн не япмакъ керек?
4. Ренклер палитрасы неге керек?
5. **Tих Paint** графика муаррирининъ ресим япмакъ ичюн насыл алетлери бар?
6. **Штамп** алетлери насыл группаларъа бирлештирильгенлер?
7. Штампларның бир группасындан дигер группасына насыл этип кечмек мумкун?
8. **Артқа къайтув**  дёгмечиги неге керек?
9. Осюмликлер тасвиrlenген штамплар группасыны тапып, мектеп гульзарының ресимини яп.
10. Транспорт васталары тасвиrlenген штамплар группасыны тапып, ресим яп.

11. Штампларның чешит группаларындан файдаланып, ресим яп.
12. **Tux Paint** программасыны насыл көзаптмалы?



Бильмеге истегенлерге

1. Йылдызықъылар ерине насыл ракъамлар къоймакъ керек.

$$\begin{array}{r} + \text{АБ} \\ \text{А} \\ \hline \text{БВВ} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} + \text{6*5*} \\ \text{*8*4} \\ \hline \text{12756} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} + \text{*7*} \\ \text{6*3} \\ \hline \text{*568} \end{array}$$

2. Элзик «Япракълар тёкюле» адлы бир композиция япты, лякин онынъ композициясында бираз янълышлар бар. Булар насыл янълышлар?



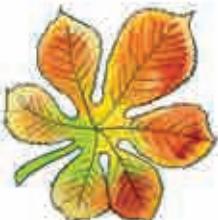
ЮВЕЗ



КЕСТАНЕ



ЮКЕ



ЧАМ

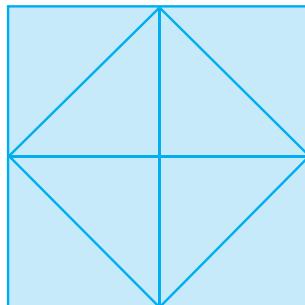


АКЪЧАГЪАЧ



ЭМЕН

3. Ресимде къач квадрат ве къач учъкошелик олғаныны айт.





23



ОБЪЕКТЛЕР

Шейлер, джанлы мевджудатлар, табиат адиселери — булар эписи объектлердир. Ресимде тасвирленген объектлер омюрде де барлар. Биз оларны коремиз я да ис этемиз.

Булар шейлердир:



Булар джанлылар:



Булар табиат адиселеридир:



Лякин ойле объектлер де бардыр ки, олар тек бизим анъымыздан ер алгъанлар. Меселя, сен ресимиини япмагъа истедигинъ робот, я да ананъа бермеге истедигинъ бир де-бир бахшыш, я да осътюрмеге истедигинъ чечек тек хаялынъдаки объектлердир.



Тапмаджанынъ тапы олабильген объекттинъ адыны айт:

1. Акъшам олса, корюнир, саба олса, джоюлыр.
2. Акъшам кетер, саба келир.
3. Алма берсем алмаз, озю де артымдан къалмаз.
4. Башы бар, бети ёкъ. Ортасы бар, чети ёкъ.
5. Гедже бакъсам, кок толгъан. Саба бакъсам — ёкъ олгъан.
6. Кетсе — кельмез. Ёрулмакъ бильмез.
7. Аягъы ёкъ — къача. Къанаты ёкъ — уча.
8. Бир акъ явлукъ, ер устюне яйдыкъ.
9. Еди агъа-къардаш бар. Яшлары бир, адлары башкъа.
10. Сув устюнде ята. Озю де сув олып акъа.
11. Къолсыз, аякъсыз, къапыны ачар.
12. Булут булутны къамчылар, коктен козъяш тамчылар.

Эр бир объекттинъ озъ **хасиетлери** (свойства) бар.

Меселя, **къалем** объектининъ *узунлыгъы, тюсю, фияты* киби хасиетлери бар.

Сыныф одасы объектининъ узунлыгъы, эни, юксеклиги, пенджерлернинъ сайысы, ралелернинъ сайысы, компьютерлернинъ мевджутлыгъы киби хасиетлери бар.

Талебе объектининъ *ады, сойады, яшы, бою, чекиси, сачларынынъ тюсю* киби хасиетлери бар.

Объектнинъ эр бир хасиети де озы къыйметине малик. Бунынъ мисаллерини ашагъыда берилген джедвельден де корымек мумкун.

Объект	Хасиети	Хасиетининъ къыймети
	Узунлыгъы Эни Юксеклиги Пенджерлернинъ сайысы Компьютерлернинъ мевджутлыгъы	9 м 25 см 5 м 75 см 3 м 50 см 3 Бар
	Ады Сойады Яшы Бою Чекиси Сачларынынъ тюсю	Вели Аметов 8 яшында 1 м 25 см 35 кг Къара
	Шей Чекиси Къапынынъ ренки Саифелер микъдары	Информатика басамакълары 350 г Мавы 160
	Ады Келип акъкъан озенлер Энъ терен ери Ялылары анги мемлекетлерге барып чыкъа	Къара денъиз Днепр, Днестр, Джениубий Буг, Дунай 2210 м Украина, Юнанистан, Булгъаристан, Русие, Романия, Тюргие

Объектлерниң базы хасиетлери озын күйиметлерини деңгэштирмейлер. Меселя, **талебе** объектининъ *ады, курсыю* объектининъ *аяқтарының микъдары* киби хасиетлер деңгэшмейлер.

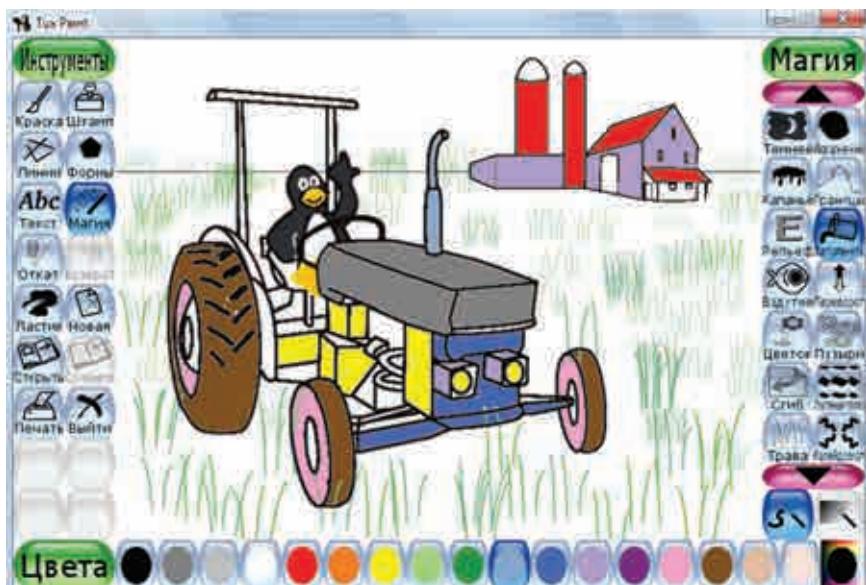
Объектлерниң базы хасиетлери исе озын күйиметлерини деңгэштиреңдер. Меселя, **талебе** объектининъ *яши, бою, чекиси, яшагъан ери* киби хасиетлери деңгэшбилир. **Сыныф одасы** объектининъ *диварларының ренки* хасиети де тамирден сонъ деңгэшбилир.



Компьютер башында чалышамыз



1. Тих Paint программасыны ач.
2. Нумюнеге бакъып, озунъ де ресим яп.



Ресим элементлерини ресим мейданында ерлештиrmек ичюн бойле алгоритмни эда этмек керек:

1. Алетлер панелинде керекли алетни сайлап ал.
2. Сагъдаки панельден керекли чешиттеки алетни сайлап ал.
3. Керек олса, ренкни де сайлап ал.
4. Ресим яп.
5. Япкъан ресимиинъни бегеммесенъ, оны силь.



Суаллер ве вазифелер

1. Объектлерге, оларның хасиетлери ве хасиетлерининъ къыйметлерине айт мисаллер кетир.
2. Объектлернинъ озъ къыйметини дөнъиштирмеген хасиетлерине айт мисаллер кетир.
3. Объектлернинъ озъ къыйметини дөнъиштиреbильген хасиетлерине айт мисаллер кетир.
4. Ашагъыда кетирильген мисаллер арасында озъ къыйметини дөнъиштирмеген хасиетли объектлерни косътер.

Объектлер — оджа, Украина, терек, япракълар.

Объектлернинъ хасиетлери:

Объектнинъ ады

Объектнинъ ренки

Объектнинъ яши



Бильмеге истегенлерге

1. Ребусларда насыл объектлер гизленгенлерини айт.



2. Эгер тылсымлы таячыгъынъ олгъан олса, не япар единъ? Хаялынъны тасвирлеп бакъ.
3. Ким не тутты?





24



ГРАФИКА МУАРРИИНИНЬ ОБЪЕКТЛЕРИ

Эр бир объект киби, эр бир штамп да озъ хасиетлерине малик. Булар штампнынъ ады, ренки, колеми, ери киби хасиетлери олабилелер.

Штампнынъ ады **Тих Paint** программы пенджере-сининъ ашагъыдан солдаки къысмында, Тукс пингвини янында акс олуна. Бу хасиет озъ къыйметини денъиштирмей.

Штампнынъ ренки ве колеми киби хасиетлери исе озъ къыйметини денъиштире билелер.

Сен энди бильгенинъ киби, экраннынъ ашагъы къысмында ренклер палитрасы ерлешкен.



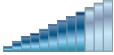
Озунъ бегенген бир де-бир штампны сечип ал. Эгер палитрада ренклер пейда олса, демек, бу штампнынъ да ренкини денъиштирмек мумкюн олур:

1. Палитрадан керекли ренкни сечип ал.
2. Керекли штампны сайлап ал.
3. Оны ресим мейданына чекип кетир.



Сайлап алмакъ ичюн ренклер

Штамптарның чокъусыны буюклештиремек я да кичиклештиремек мумкун. Объекттинъ колемини дөнъиштиремек ичюн:

1. Керекли штампны сайлап ал.
2. Объекттинъ колеми шкаласындан  файдаланып, онынъ колемини буюклештир я да, аксионе, кичиклештир.
3. Объектни экрангъа ерлештир.

Компьютер башында чалышамыз



Икметчик Анифеге эв вазифесини эда этмеге ярдым этмек истеди. О чешит колемде тюрлю ренкли балычыкъларның ресимини япты.



Анифе ресимни пек бегенди ве оны Элзикке де косътермек ичюн ресимни насыл этип сакълап къалмакъ кереклигини сорады.

— Эбет, ресимни сакълап къалмакъ мумкүн, — деп джевап берди Икметчик. — Бунынъ ичюн  дёгмечигине бас. Бойледже, япкъан ресиминъ сакъланып къалыр.



Суаллер ве вазифелер

1. Анги объект ашагыдахи хасиетлерге малик?

Беяз, йымшакъ, сувукъ...
Юксек, узун, акъ кевдели...
Боз тюслю, кичик, къоркъакъ... .

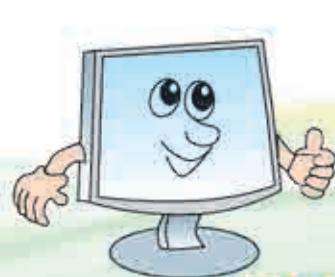
2. Тек бир штамптан, амма түрлю-түрлю ренклерден файдаланып ресим яп.



Бильмеге истегенлерге

Ойле сёз тап ки, о биринджи сёзниң сонъу ве экинджи сёзниң башы олсун.

САН ... ЫКЪ



25



ГРАФИКА МУАРРИИНИНЬ АЛЕТЛЕРИ

Икметчиңен Анифе эвде олгъанларында оларға Элзик кельди. Достлар Элзикке озылери япқын ресимни көстөрмек истедилер.

— Башта бир **Тих Paint** программасыны ачмакъ керек,
— деди Анифе.

Икметчик амеллерни арды-сыра япып башлады. Анифе исе онынъ арекетлерини дикъкъятнен козетип турды.

— Вай! — деп тааджипленди Анифе. — Бу ресим — биз Элзикке көстөрмек истеген ресим дегиль.



— Догъру айтасынъ, — дие разылашты Икметчик. — Ойле исе, кель, сакълагъан бутюн ресимлеримизни бакъ айыкъ, кереклисини ачайыкъ.

— Бунынъ ичюн алетлер панелиндеки  дёгмечигини басмакъ керек ве шундан соңъ сакълагъан бутюн ресимлерни корермиз. Косятергични керекли ресимнинъ устюне алыш барып, сычанчыкъынынъ сол дёгмесини эки кере черт.

— Не де гузель ресим! — деп айретленди Элзик. — Амма, меним фикиримдже, бу ресимде денъиз отлары етишмей. Оларны ресимге шимди сызып кирсетмек мумкюнми?

— Эбет, — джевап берди Икметчик. — Бу макъсат ичюн **Фырчы** деген махсус алет бар.

Алетлер панелинде  дёгмечигини сечип ал. Оны баскъан соңъ сагъ тарафта чешит шекиль ве къалынлыкъта олгъан компьютер фырчылары пейда олур. Иште, керегини сайлап алыш, ресим япыш башла.

— Манъя чешит фырчылар ве ренклерден файдаланып, денъиз отларыны япыш бакъмакъ мумкюнми?

— Эльбет, мумкюн, — деди Икметчик. — Амма эгер япкъан ресиминъде ненидир бегенмесенъ — заары ёкъ. Сен Сильгич (Ластик) деген алеттен файдаланабилесинъ. Оны алетлер панелинден тапмакъ мумкюн.

Алетлер панелинде  дёгмечигини сечип ал. Сагъ тарафта чешит фигуralар пейда олур. Бу — чешит шекиль ве чешит колемдеки сильгичлердир. Санъя керек союны сечип ал, оны сильмеге истеген еринъе чекип кетир. Сычанчыкъынынъ сол дёгмечигини басып тургъан алда, бегенмеген шейлеринъни силебер.

— Мына, энди сен тек фырчыны дегиль, сильгични де къулланмагъа билесинъ. Шунынъ ичюн де пек яхши ресим япабильдинъ, — деп макътады Элзикни Икметчик.



Компьютер башында чалышамыз



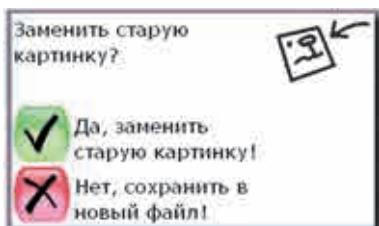
1. Тих Paint программасыны ач.
2. Тылсымлы балычыкълар сзыылгъан ресимни тап ве ач.
3. Тюрлю фырчылардан файдаланып, чешит ренклерде олгъан денъиз отларынынъ ресимиини яп.



4. Янъы ресимни сакъла.

Денъишмелер япылгъан ресимни сакълайджакъта экранда **Эски ресимни денъиштирейикми?** деген бильдириүв пейда олур.

Эбет, эски ресим денъиштирильсін! язысы олгъан





Суаллер ве вазифелер

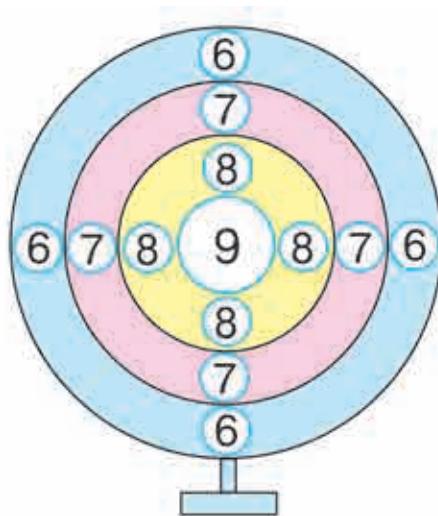
1. Ойле алгоритм тиз ки, оны эда этерек, сакълангъан бутюн ресимлерни **Tux Paint** программасы ярдымынен бакъып чыкъмақъ мумкун олсун.
2. **Tux Paint** графика муаррирининъ насыл алетлерини билесинъ?
3. Сёзлердеки хаталарны тюзетmek ичюн сенинъ тылсымылы фырчынъ ве сильгичинъ бар, деп тасавур этейик. Яхшыджа тюшүн дe, фырчы ве сильгични не ерде иш-летmek кереклигини айт:

Сонсар, ресым, чочек, Чатирдак, эсма, гема, сипче.

4. Сёзлерде анги арифлер гизленген? Бу сёзлерни айт.

Къарана, бала.ар, къа.топ, .аста, .оран, лу.ат, д.робин.

5. Нишангъа тиймек ичюн башта бир джеваплары 6, соңъ 7, соңъ 8 ве соңъ 9 олгъан мисаллерни тап.



$$6 + 2$$

$$14 - 7$$

$$6 + 3$$

$$2 + 5$$

$$4 + 5$$

$$1 + 5$$

$$10 - 3$$

$$0 + 8$$

$$11 - 2$$

$$8 + 6$$

$$2 + 4$$

$$9 - 0$$



БОЯЛАМАГЪА ОГРЕНЕМИЗ

Экинджи куню Икметчик Анифени ёкълагъан сонъ негедир дарылгъан Элзикни расткетирди.

— Не олды, доступ? — деп сорады Икметчик. — Не ичюн кейфсизсинъ?

— Мен сейяренъизде яшагъан эв айванларының ресимлерини япып, оларны бояламагъа истеген эдим, амма буны япып оламадым, — язықъсынувен анълатты Элзик. — Энди не япайым?

— Сен кедерленме, эр шейни кереги киби япмакъ мумкүн, — деп тынчландырды доступы Икметчик. — Мына бакъ, бизим графика муарриимизниң бояланаджакъ чешит түрлю ресимлери бар. Оларның арасында эв айванлары да бар.

Буның ичюн дёгмечигини сечип ал. Беяз мейданда азыр шекиллернини корерсинъ. Булар — фон ве бояларның чешит вариантларыдыр. Оларны көзден кечирмек ичюн исе **ашагъы** я да **юкъары** йылыштыргъан окъчыкълы дёгмечиклерни къуллан.



Озюнъе керекли шекильни, дейик, бояланаджакъ хоразчыкънынъ ресимини сечип алмакъ ичюн экрандаки косътергични онынъ устюне алып барып, сычанчыкънынъ дёгмечигини эки кере черт.

Хоразчыкъ ресимини **Фырчы** (Кисть) алети ярдымынен бояламакъ мумкун. Лякин бу алеттеги чалышкъанда бояларнынъ тегиз ятмасына иришмек пек кучь. **Tix Paint** программасында бояламакъ ичюн **Сиир** (Магия) деген тылсымлы алет бар.

Алетлер панелинде дёгмечигини тап.

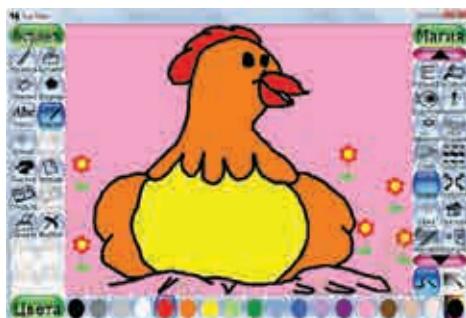
Сиир алетини сечип алгъян сонъ сагъ тарафта чешит дёгмечиклер пейда ола. Оларнынъ арасында дёгмечигини сечип ал. Бу — **Тёкме** (Заливка) алетидир. Оны сечип ал.

Сонъра ренклер палитрасында керекли ренкни сайлап ал. Энди исе косътергични беяз мейдангъа кетирип, сычанчыкънынъ сол дёгмечигини бас. Мейдан ренкли олур.



Компьютер башында чалышамыз

1. **Tix Paint** программасыны ач.
2. Бояланаджакъ хоразчыкънынъ ресимини тап ве ач.
3. Хоразчыкъны бояла.
4. **Сиир** деген тылсымлы алеттингъ дёгмечиклеринден файдаланып, от-олен ве чечеклеринъ ресимлерини де яп ве бояла.





Суаллер ве вазифелер

- Сен тылсымлы бир орман ресимини япмагъа истей-синъ, деп тасавур этейик.

Мен тылсымлы ормангъа бардым. Анда ..., ..., ... оселер. Орманда яшагъан айванлардан ...ны, ...ны, ...ни расткетирдим.

- Бу икяени **Tux Paint** графика муарриинде насыл этип тасвирлемек мумкунлиги акъкында тюшюнип бакъ.



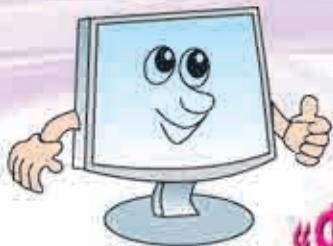
Бильмеге истегенлерге



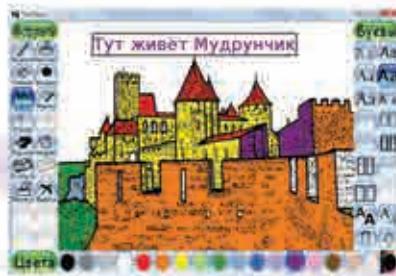
19 8 30 25 12 3 28 9 5 17

- Ресимлерде тасвирленген сайылардан ойле учь сайы сечип ал ки, оларның джемиси 50-ге мусавий олсун.





27



«ФИГУРАЛАР» АЛЕТИ. МЕТИН

Анифе ве Элзик Тих Paint графика муаррирининъ геометрик фигуранындан файдаланып, Икметчикнинъ эвини сымагъя ве бойле этип оны айретлендирмеге истедилер.

— Башта бир алетлер панелиндеки дёгмечигини сечип алмалы, — деди Анифе.

Фигуралар алетини сечип алыш, оны баскъян сонъ сагъ тарафта чешит фигуралар пейда олур. Меселя, тюзкошеликни сымакъ ичюн бойле алгоритмни эда этмек керек:

1. Тюзкошеликни сайлап ал.
2. Косътергични беяз мейдангъя алыш бар.
3. Сычанчыкъынынъ сол дёгмечигини йибер-мейип басып тур.
4. Керек олгъян колемде тюзкошелик асыл олгъангъя къадар косътергични сагъгъя ве ашагъыгъя йылыштыр.
5. Сычанчыкъынынъ дёгмечигини йибер.

Тыпкъы шойле этип башкъа геометрик фигураларны да сыв.

— Эвни пек де ошатып оламадыкъ, — деп сертейди Элзик. — Икметчик озъ эвини танымаз.

— Ойле олса, кель, ресимнинъ тюбюне язы язайыкъ! — деп теклиф этии Анифе. — Алетлер панелинде дёгмечигини сечип ал.

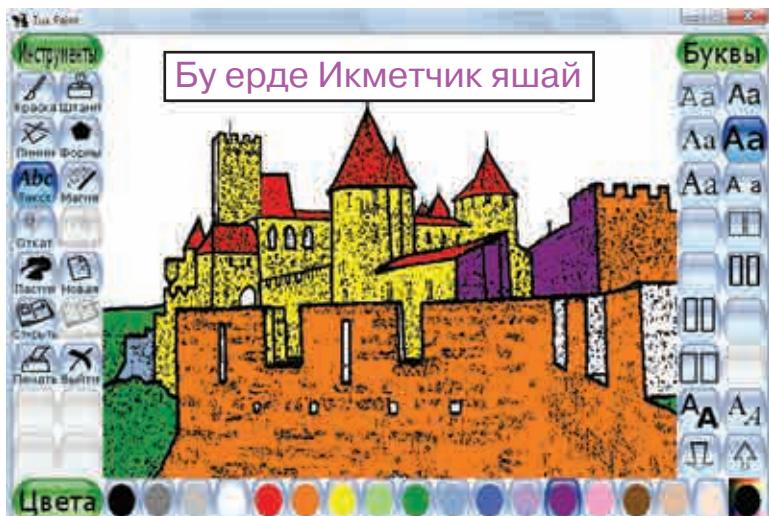


Метин (Текст) алетини сечип ал, оны баскъян соң сагъ тарафта бир талай дёгмечиклер пейда олур ве сен шу дёгмечиклер ярдымынен арифлернинъ колемини, ренкини ве корюнишини денъиштиreibилесинъ.

Метиннинъ колемини денъиштиремек ичюн ве дёгмечиклерinden файдаланмакъ керек.

Компьютер башында чалышамыз

- 
1. Тих Paint программасыны ач.
 2. Тюзкошелик, Квадрат, Учъкошелик, Ромб ве Даире киби геометрик фигуналардан файдаланып, Икметчикнинъ эвини сыз.
 3. Ресимнинъ тюбюне язы яз:
 - метин ичюн ер сайлап ал;
 - клавиатураны къулланып, метин яз.
 4. Икметчикнинъ эвининъ ресимиини сакъла.

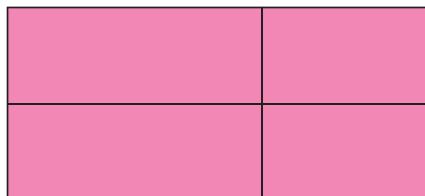


СУАЛЛЕР ВЕ ВАЗИФЕЛЕР

1. Айтчы, фигуранынъ дёгмечиги не ичюн ишлетиле?
2. Тюзкошеликни сыйуз алгоритмини тарифле.



1. Ресимде къач тюзкошелик гизленген?



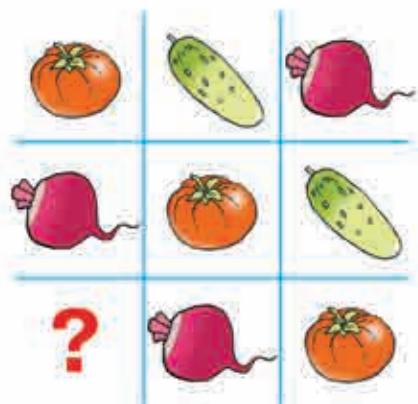
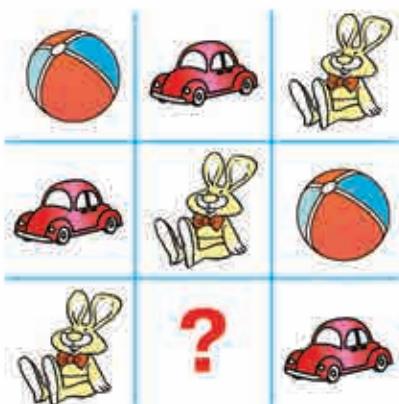
2. Бир таячыкъны ойле ерге язып къой ки, шундан соң мусавийлик дөгъру олсун.

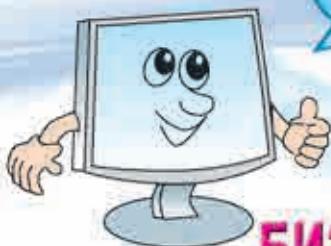
$$\square + \square = \square \quad \square - \square = \square$$

3. Бу элементлерден тюзкошелик, квадрат, учъкошелик киби фигураларны тертип этмек мүмкүнми?



4. Бу ерде насыл ресим етишмей?





БИЗИМ РЕСИМЛЕР СЕРГИМИЗ

Балаларгъа дерсте бир вазифе берильди: олар озъ хаялларыны керчеклештирген ресимлерни япмакъ, сонъра ресимлерини принтерден басып чыкъармакъ керек эдилер.

Бильгенинъиз киби, принтер — ресимлер ве метинлерни кягъыткъа басып чыкъаргъан тертибаттыр.

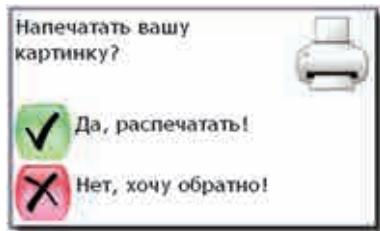
Анифе Элзикнен берабер циркке баргъаныны хатырлады. Озюни кичик бир аренада пони атчыгъы устюнде чапкъан киби тасавур этти. Сонъ хаялыны ресимге чевирди. Тек атчыкъ устюнде озюни дегиль де, Эльзикни тасвирледи. Ресим яхшы олып чыкъты.

Сен де шойле ресим япып бакъ. Эгер ресиминыни кягъыткъа басып чыкъармагъа истесенъ, башта принтерни

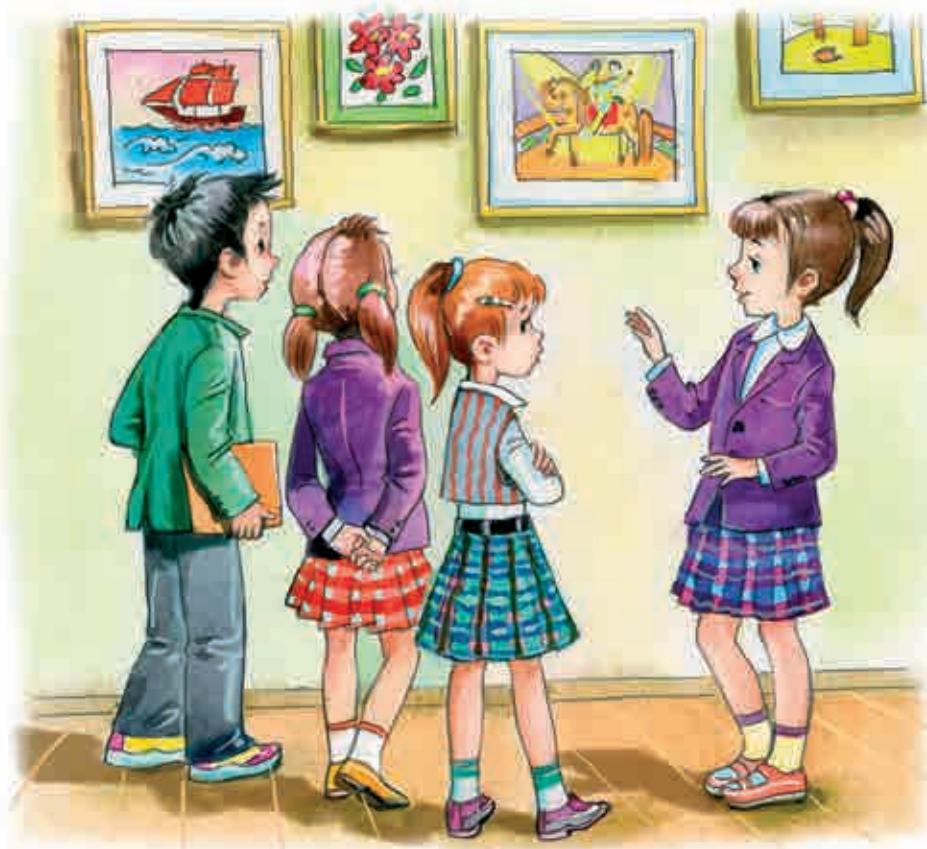


къош. Сонъра монитор экранындаки алетлер панелинде дёгмечигини тап.

Шундан сонъ бир пенджере ачылып, онынъ ичинде **Эбет, басып чыкъармалы!** (Да, распечатать!) язысы олгъян дёгмечикни корерсингъ. Шу дёгмечикни бас. Принтер чалышып башлар. Мына, ресиминъ кягъыткъа басылгъян.



Дерстен сонъ балалар озь ресимлерининъ сергисини тешкиль эттилер.



Анифе бундан гъайры ресимлернинъ виртуаль сергиини де азырламакъны теклиф этти.

— Бунынъ ичюн биз **Tux Paint** графика муарриинден файдалана билирмиз, — деп анълатты о.

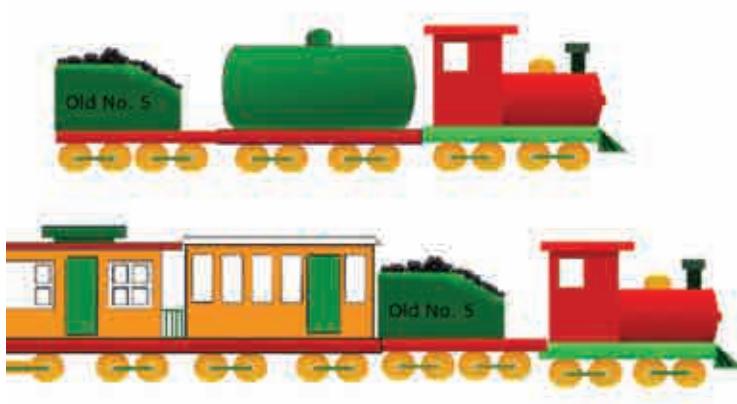
Энъ эвеля бир де-бир ресимни сайлап алмакъ керек. Бунынъ ичюн алетлер панелинде дёгмечигини басмакъ керек. Шундан сонъ сакълап къойгъян бутюн ресимлеримизни корермиз. Даа сонъра исе дёгмечигини басып, зарур ресимлерни айырмакъ керек.



Виртуаль сергининъ ресимлерини бакъкъанды невбеттеки ресимге кечюв тезлигини арттырмакъ я да эксилтмек ичюн махсус шкаладан файдаланмакъ мумкун.

Эгер зарур ресимлерни айырып алгъян ве невбеттеки ресимге кечюв тезлигини де бельгилеген олсанъыз, дёгмечигини басып, бакъувны башламакъ мумкун.

Невбеттеки ресимге кечмек ичюн дёгмечигинден файдаланынъыз, ресимлерни бакъувны битирмек ичюн исе дёгмечигини басынъыз.



Компьютер башында чалышамыз



Сен узакъ ерлерге сеятлар япмакъны, янъы ве меракълы шейлерни корымекни арз этедирсинъ. Ойле олса, кель, арзунъны ресимде тасвирле.

1. Тих Paint программасыны ач.
2. Ресимлерни яп.
3. Озъ ресимлеринъден ибарет виртуаль серги тешкиль эт.
4. Сыныфдашларынъа озюнъ япкъан виртуаль сергини зиярет этмелерини теклиф эт.



Суаллер ве вазифелер

Айтчы, тюзгюн икяе олмасы ичюн джумлелерни насыл тертиппе къоймалы.

Кочебе къушлар учып кельдилер.

Куньлер узайды.

Тереклер ешерди.

Баарь кельди.



Бильмеге истегенлерге

1. Мисаллерни дөгъру чезмек ичюн къавусларны кереги киби ерлештир.

$$39 - 20 + 8 = 11$$

$$67 - 40 + 20 = 7$$

$$15 - 7 + 8 = 0$$

2. Къапугъа «гол урмакъ» ичюн башта бир джеваплары 6, сонъ 7, сонъ 8, сонъ 9 олгъан мисаллерни тап.

$4 + 5$

$6 + 3$

$8 - 1$

$4 + 4$

$10 - 2$

$10 - 4$

$9 - 2$

$3 + 5$

$4 + 3$

$6 + 2$

$2 + 5$

$0 + 9$

$6 - 0$

$3 + 3$



3. Невбетте насыл ресим олмакъ керек?



?



ЭЛЗИК ИЧЮН ОТКРЫТКА

Тезден Элзикнинъ дөгъгъан куню оладжакъ. Онынъ Кунешли осюмликлер сейяресинде дөгъгъан кунылер насыл къайд этиле, аджеба? Анифенен Икметчик буны даа бильмейлер. Шимдилик исе Анифе Элзикни открытканен хайырламагъа истеди. О, открыткаға ненинъ ресимиини япаджагъыны ве нелер язджагъыны энди биле. Иште, о, Элзик ичюн мына бойле открытка япты.



Я, сен кимни открытканен хайырламагъа истер эдинъ?
Открыткада ненинъ ресимиини япар, нелер язар эдинъ?
Тюшюн де бакъ!

Ресимни башта кягъыткъа яп. Башкъа адамларгъа насыл хитап этмек кереклигини хатырла. Сонъ открытканынъ метнини яз. Имзаламагъа да унутма.

Энди исе **Tux Paint** графика муаррииринден файдаланып, компьютер открыткасыны япып бакъ.

Бунынъ ичюн энъ эвеля метин языладжакъ ерни бельгиле. Мейданынъ бош еринде ресим яп. Клавиатура ярдымынен метинни кирсет. Сонъ открытканы кягъыткъа басып чыкъар.



Суаллер ве вазифелер

1. Этрафынъа бир козь ташла. Этрафынъдаки объектлерни, оларнынъ хасиетлери эм де хасиетлерининъ кыйыметлери акъкында икяе эт.
2. **Tux Paint** графика муарриирининъ насыл объектлерини билесинъ?
3. **Tux Paint** графика муарриириндеки анги объектлеринъ хасиетлери озъ кыйыметлерини деньиштирумайлер?
4. **Tux Paint** графика муарриириндеки объектлерге ве оларнынъ озъ кыйиметини деньиштире билльген хасиетлерине айт мисаллер кетир.
5. **Tux Paint** графика муарриирининъ озюнъ бильген алетлерини айтып кеч. Оларны не ичюн къулланалар?
6. **Tux Paint** графика муаррири ярдымынен япылгъан ресимни насыл этип сакъламалы?
7. Ойле алгоритм тиз ки, оны эда эткенде **Tux Paint** графика муаррири ярдымынен япылгъан ресимлерининъ виртуаль сергисини тешкиль этмек мумкун олсун.



Бильмеге истегенлерге

Къыркъаякъ биринджи аягъына бир чорап, экиндже аягъына — эки чорап, учонджи аягъына — учъ чорап кийди ве илихре. О эписи олып 28 чорап кийди. Къыркъаякъынынъ къач аягъы бар?

б-ндиң белюк

Окъув фенлерини огренювде компьютерлерниң ярдымы



АДАМ



30



АРИФЛЕР ВЕ СЕСЛЕР АЛЕМИНДЕ



Келинъиз, хатырлайыкъ! Сеслерни биз эшите ве теляффуз этемиз. Сеслер созукъ я да тутукъ олалар.

Анифе Элзикке созукъ сеслер, санки дерсинъ, йырламагъа севгендерини тарифледи: олар агъыз бошлугъындан давуш ярдымынен къолай-къолай чыкъалар.

Къырымтатар тилинде секиз созукъ сес бар. Булар:

[а], [о], [э], [ү], [и], [ы], [ё], [ў].

Тутукъ сеслер теляффуз этильгенде агъызымыздан чыкъкъан ава чешит маниаларгъа расткелелер.

Тутукъ сеслер анъгъыравукъ ве сыгъыр олалар. Янъгъыравукъ тутукълар давушнен, сагъыр тутукълар исе шувултынен айтыла.

[б], [в], [г], [гъ], [д], [з], [ж], [й], [л], [м], [н], [нъ], [р], [дж]
— янъгъыравукълар

[п], [ф], [к], [къ], [т], [с], [ш], [х], [ч], [ц], [щ] —
сагъырлар

Сеслер ярдымынен эджалар ве сёзлер тизиле. Языда исе сеслерни арифлернен ифаделейлер. Биз арифлерни яза ве окъуймыз.

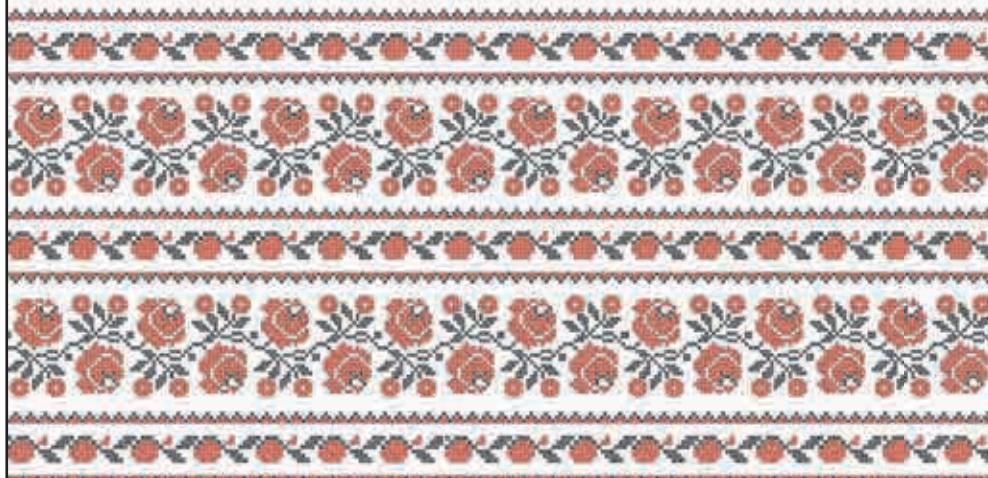
Компьютер башында чалышамыз



Бугунь сен Аталар сёзюни тертип эт (Собери пословицу) деп адландырылгъан окъувинкишаф эттириов программасынен чалышаджакъсынъ. Сенинъ вазифенъ — экраннынъ юкъары къысмында бир де-бир белли аталар сёзюни тертип этмек. Бунынъ ичюн экраннынъ ашагъы къысмында пейда оладжакъ сёзлердеки созукъ ве тутукъ сеслернинъ микъдарыны дөгъру айтмакъ керек.

Дикъкъатлы ол!

ОКЪУГЪАН АЛИМ ОЛУР, ОКЪУМАГЪАН ОЗЮНЕ



ТУТУКЪ СЕСЛЕР

СОЗУКЪ СЕСЛЕР

ЗАЛЫМ ОЛУР

АЗЫР



Суаллер ве вазифелер

1. Кетирильген ариф бирикмелерининъ ангилерини эджа демек олмаз: *са, на, вл, м, кр, яс, бер?*
2. Созукъ сеслерни ифаделеген арифлери тюшип къалгъан джумлени окъу:

T_l_ татл_ ч_къ яш_r.



Бильмеге истегенлерге

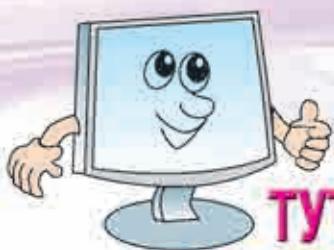
1. Мезекчи (клоун) ойнаткъан арифлерден мумкюн олгъа-
ны къадар чокъча сёзлер тиз.



2. Бу ерде анги ресим арткъач? Не ичюн? Кирпи сёзүндө-
ки созукъ сеслерни косытер.



3. 4 литр ве 9 литр аджиминде эки къопкъа бар. Бу къоп-
къаларнен къуюдан 6 литр сув кетирмек ичюн не
япмалы?
4. Сют толу бидоннынъ массасы 10 кг, ярысына къадар
толдурылгъан бидоннынъ массасы исе — 6 кг. Биш би-
доннынъ массасы не къадар?



31



ТУТУКЪ СЕСЛЕРНИНЬ ТЮРЛЮ-ТЮРЛЮ ТАБИАТЫ БАР

Тутукъ сеслер давуш ве шаматанынъ я да тек шаматынынъ иштиракинен асыл олалар.

Анифе къырымтатар тили оджапчеси дерсте янъгъыравукъ ве сагъыр тутукъ сеслерни бири-бириinden насыл айырмакъ мумкюнлигини анълаткъаныны хатырлады.

Бунынъ ичюн авучларынъызnen къулакъларынъызны къапатып, дейик, [д], [т] сеслерини теляффуз этинъиз. Эгер къулагъынъыз ичинде янъгъыраса, демек бу — янъгъыравукъ тутукъ сестир.

Шундан сонъ Элзик чешит тутукъ сеслерни теляффуз этти. Анифе ве Икметчик исе оларнынъ ангиси янгъыравукъ, ангиси сагъыр олгъаныны бельгиледилер. Сен де ойле япып бакъ.





Бугунь сен кене Аталарап сёзюни тертип эт (Собери пословицу) деп адландырылгъан окъувинкишаф эттирюв программасынен чалышаджакъсынъ. Ве кене сенинъ вазифенъ — экраннынъ юкъары къысмында бир де-бир белли аталарап сёзюни тертип этмек.

Лякин бу кересинде экраннынъ ашагъы къысмында пейда оладжакъ сёзлердеки къатты ве йымшакъ тутукъ сеслернинъ микъдарыны догъру айтмакъ керексинъ.

Дикъкъатлы ол!

ЭМЕК КЪОЙСАНЬ, ТАШ УСТЮНЕ ГУЛЬ



ЯНЬГЫРАВУКЪ ТУТУКЪ СЕСЛЕР

БИТЕР

САГЫР ТУТУКЪ СЕСЛЕР

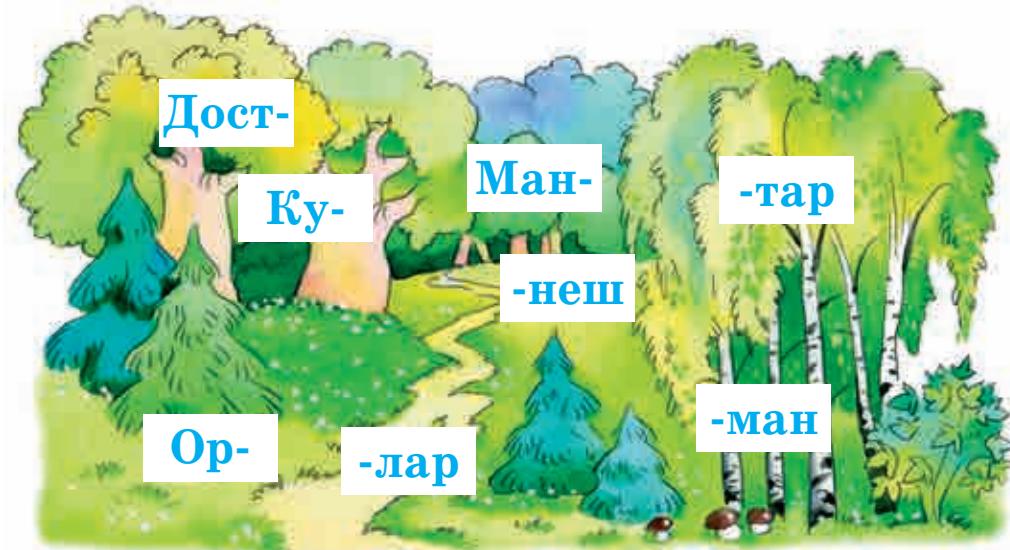
АЗЫР



Суаллер ве вазифелер

1. Компьютер тертибатларынынъ адларында не къадар сагыр ве не къадар янъгыравукъ тутукъ сеслер олгъаныны бельгиле.

2. Чытырман орман ичинде эджалар адашкъанлар. Оларға бири-бирлерини тапмагъя ярдым этсөнъ, сёзлер асыл олур.



3. Берильген сёзлер арасында башта арифлерinden де сеслери зиядедже олған сойларыны, соңра исе сеслерinden де арифлери зиядедже олған сойларыны тап.

Зекерья

хавъяр

дюнья

ешиль

деръя

анъане

юваш

ёсмам

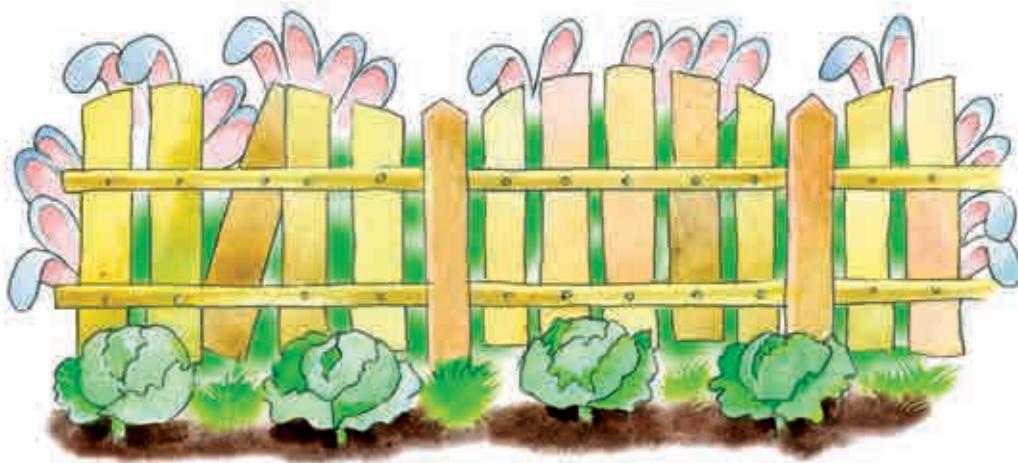


Бильмеге истегенлерге

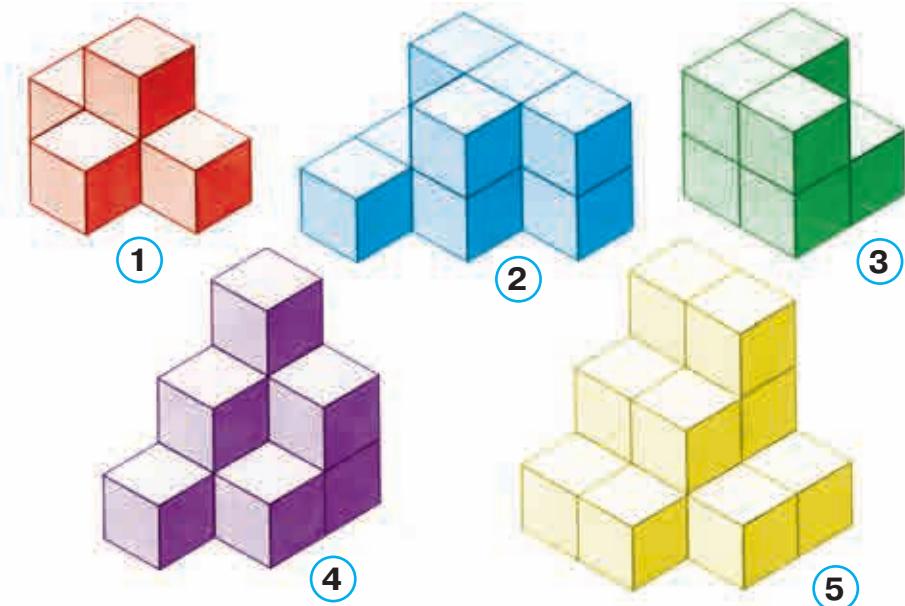
1. 1-инджи, 2-нджи ве 3-юнджи квартиralарда къаверенки, къара ве сары мышычыкълар яшайлар. 1-инджи квартирадаки мышыкъ къара дегиль. Къаверенки мышыкъ не 1-инджи, не де 2-нджи квартирада яшай. Айтчы, ким къайда яшай?



2. Къора артында тавшанлар сакълангъанлар. Къора артындан 24 къулачыкъ корюнип тургъаны алда, анда къаач тавшан бардыр?



3. Эр бир ресимдеки кубчыкъларны сайып чыкъ.



4. Табакъ устюнде 8 янтыкъ бар эди. 8 кызычыкъ берер янтыкъ алгъан сонъ, табакъта бир дане янтыкъ къалды. Бойле шей ола билирми?



БИЗ ТИЛЛЕРИНИ ОГРЕНГЕН МЕМЛЕКЕТЛЕР

— Сиз ана тилинъизден гъайры башкъа тиллерни де билесинъизми? — деп сорады Элзик Анифеден.

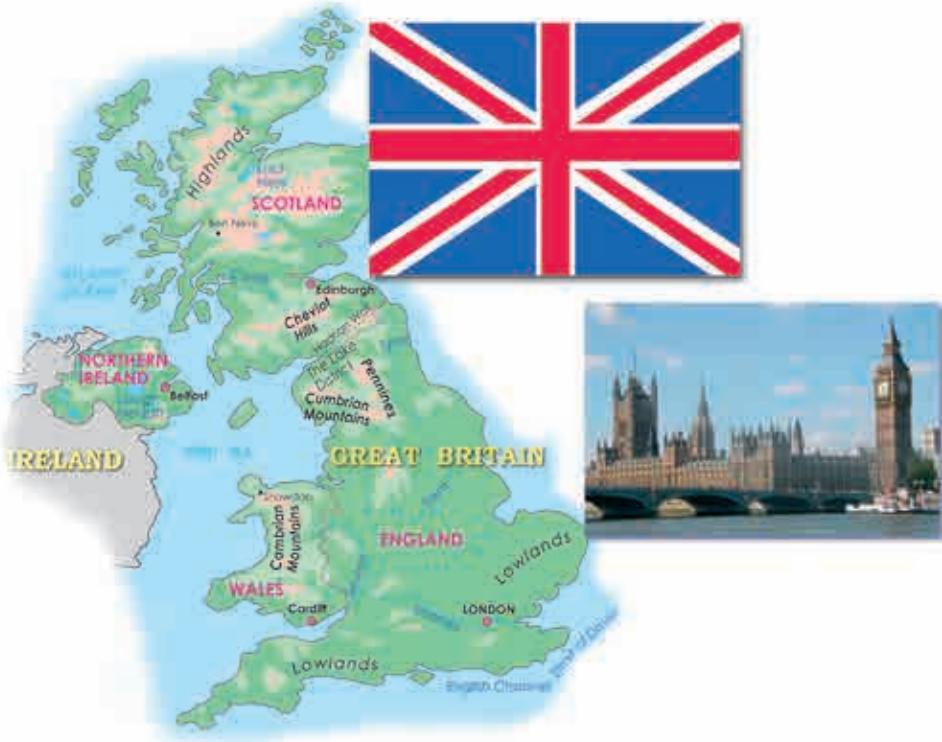


— Эльбет, — джевап берди Анифе. — Украинанынъ бутюн мектеплилери украин тилини ве ич олмагъанда бир чет тильни огренелер. Талебелернинъ эксериети инглиз, алман я да франсыз тилини огрене. Базы мектеплерде исе бир кереден бир къач тиль огениле.

— Пек яхши. Я сиз мектебинъизде анги мемлекетлернинъ тиллерини огренесинъиз? — деп сорады Элзик.

— Истесенъ, шимди санъа о мемлекетлер акъкъында икяе этейик, — деп джевапланды Икметчик.

Авропанынъ Атлантика океанына чыкъкъян ялылары янында Британия адалары ерлешкенлер. Оларнынъ энъ буюгине Буюкбритания дейлер, **Ингилътере** исе — шу адатынъ бир къысмындаки мемлекеттир.



Ингилтеренинъ пайтахты — **Лондон** шеэри. Бу шеэр Темза озенининъ ялыларында ерлешкен. Лондонда пек чокъ дикъкъаткъа ляйыкъ ерлер бар. Булар: Вестминстер сарайы, Биг Бен къуллесиндең буюк saat, парламент бинасындаки Виктория къуллеси ве саирелер. Къырал гвардиясынынъ аскерлери 16-нджы асыр урбасыны киелер.

Инглизлер эскиден къалгъан аньанелерини айбетлеп сакълайлар. Меселя, сабалыкъ мытлакъа джылап боткъасы (овсяная каша) ашай ве акъшамгъа якъын saat беште чай ичелер. Лондондаки Гайд-парк деген багъчада бир ер бар ки, анда эр бир адам истеген мевзусында чыкъыш япа биле. Онынъ чыкъышыны бегенмеген башкъа адамлар шу кишини котеклемемелери ичюн о ерни полислер къоруйлар.

Инглизлер спортны пек севелер. Спортнынъ бир чокъ чешитлери Ингилтереде пек популярдыр. Бундан да гъайры, футбол, регби, гольф киби оюнлар да Ингилтереде пейда олгъянлар.



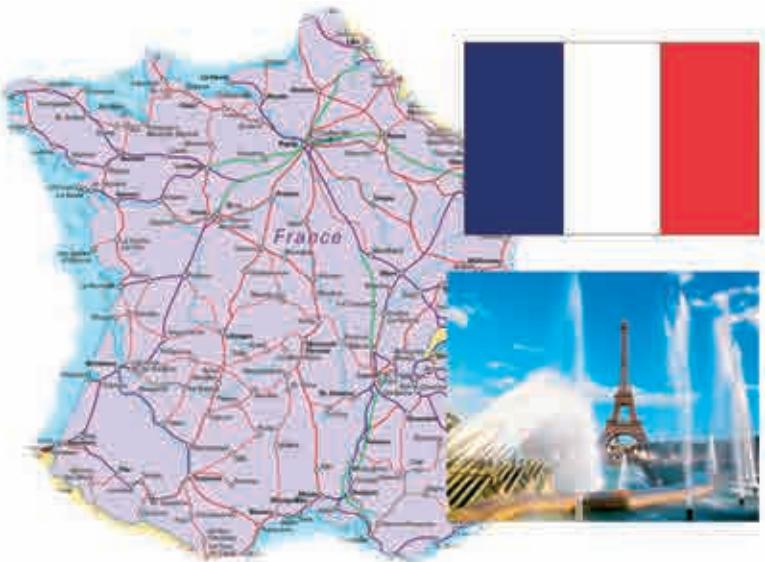
Алмания Авропанынъ шималий къысмында ерлешкен. Алмания — Авропанынъ энъ буюк эалиси олгъан мемлекетлеринден бирисидир. Алманиянынъ пайтахты — **Берлин** шеэри.

Бу мемлекетте дюньяджа белли алимлер, фельсефеджилер, шаирлер, бестекярлар дөгъгъан. Алман спортчылары дюньянынъ энъ яхши спортчылары джумлесине кирип, дюнья чемпионатларында, Олимпия оюнларында спортынъ пек чокъ чешитлери боюнчада биринджеликин къазаналар. Алманияда спортнынъ энъ популяр чешити — футболдыр.

Алмания озюнинъ Volkswagen, BMW, Mercedes-Benz, Opel, Porrshe киби автомобиллеринен де шурет къазанды.

Бундан гъайры Алманияда чешит тюрлю аньаневий музика фестиваллери отъкериле.

Алманиядаки мектеплерде тасиль 12 йыл девам эте. Талебелерге къоюлгъан энъ юксек баа — 1, энъ ярамай баа исе — 6-дыр.



Франция — Авропанынъ гъарбий къысмында ерлешкен мемлекеттир. Онынъ территориясы Авропада энъ буюк сайыла. Франциянынъ пайтахты — **Париж** шеэри.

Бу мемлекет бутюн дюньягъа озюнинъ рессамларынен, шаирлери ве языджыларынен, мимарлары ве алимлери-нен танылгъандыр. Парижнинъ энъ мешур ери — Эйфель къуллесидир. Эгер бу къуллеге котерильсөнъиз, юкъарыдан шеэрнинъ айретлендириджи манзаrasы ачылыр.

Франция мода саасында етекчи сайыла. Канн кинофестивали де бутюн дюньягъа танылгъан.

Компьютер башында чалышамыз



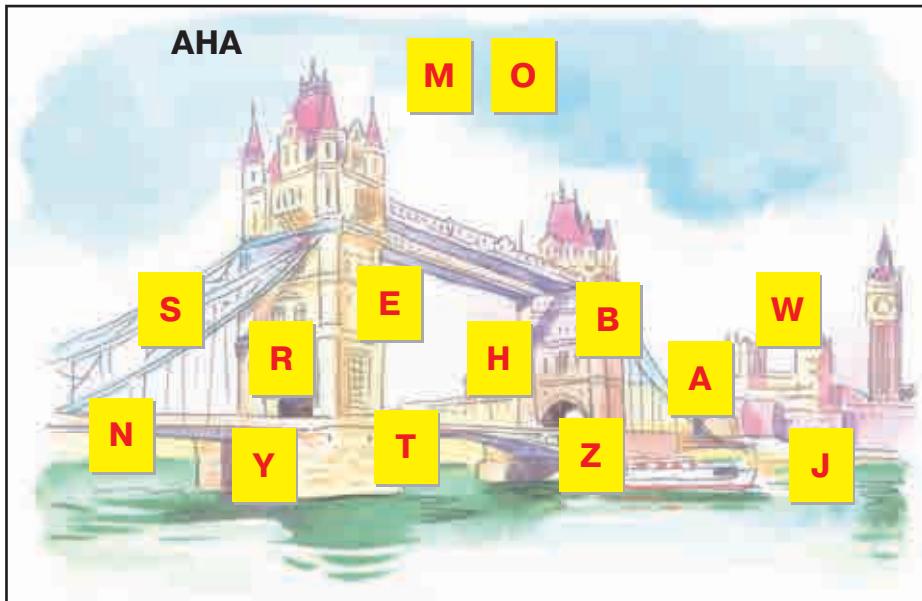
Бугунь сен **Сёзни терджиме** эт деп адландырылгъан окъув-инкишаф эттирюв программа-сынен чалышаджакъсынъ.

Экраннынъ юкъары къысмында бир де-бир украин сёзю пейда олур ве сен оны инглиз, немсе я да франсыз тиллерине терджиме этмек керексинъ.

Экраннынъ меркезий къысмында арифлер язылгъан карточкалар бар. Иште, оларнынъ арасындан керекли сойларыны сайла ве сёзни терджимесини тертип эт.

Зарур карточкаларны догъру тертипте сайлап алсанъ, сёзни мувафакъиетли терджиме этип олурсынъ.

Дикъкъатлы ол!

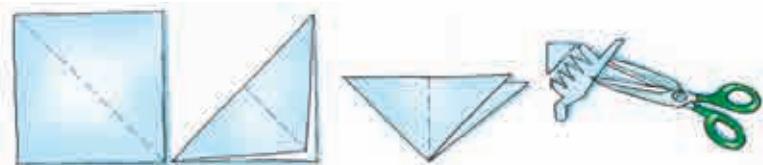


Бильмеге истегенлерге

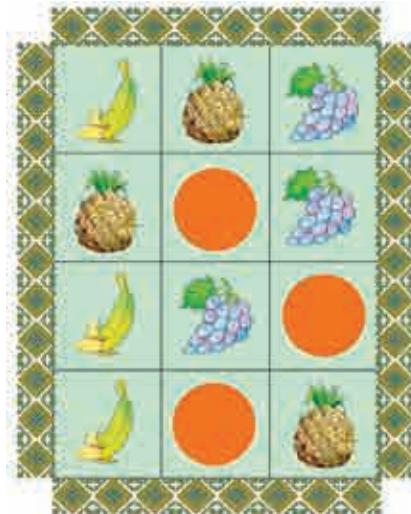
1. Бойле кубчыкълардан насыл сёзлерни тертип этмек мумкүн?



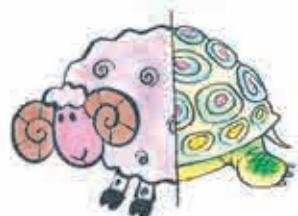
2. Бир табакъ кягъытны дёртке буklep, бир орнек кесип чыкъардылар. Соңра кягъытны ачтылар. Орнеклерниң ангиси шу кягъыттакине аиттир?



3. Алладин килимдеки тёгереклер астында насыл ресимдер гизленгенини бильмек керек. Тек шундан соң килим кене тылсымлы кучь алып, кокке котерилебилир. Алладинге ярдым эт.



4. Бир бабаның 6 оғылу бар. Эр бир оғыулының кызы къардашы бар. Бабаның эписи олып къач баласы бар?
5. Рессам нелерни къарыштырып йиберген?





33

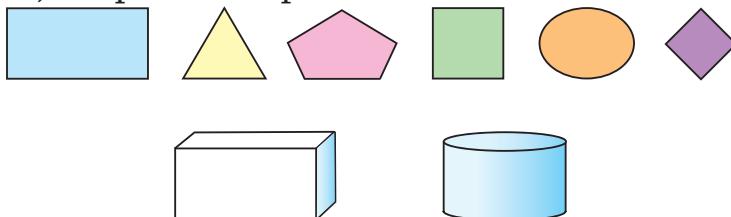


МАТЕМАТИКА МЕМЛЕКЕТИ БОЙЛАП СЕЯТ

— Бугунь биз даа бир меракълы сеят япаджакъмыз, — деди достларына Анифе.

— Ура! — къувандылар Элзик ве Икметчик.

— Математика мемлекетинде Геометрия деген буюк бир ада бар. Анда геометрик фигураналар яшайлар. Оларнынъ базыларыны сиз энди билесинъиз, — девам этти Анифе. — Келинъиз, оларны хатырлайыкъ.



— Океан боюнда квадратлар ве тюзкошеликлер арасында ярыш кете. Олардан ким къум устюнде сзыылгъан фигуранарнынъ периметрлерини тездже тапып олса, мукяфат оларакъ ава шарынен кокке котерилир, — деди Анифе.

Келинъиз, биз де тюзкошелик ве квадратнынъ периметрлерини тапып бакъайыкъ.

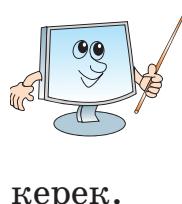
- Бунынъ ичюн энъ эвеля тюзкошелик ве квадрат деп неге айтылгъаныны текرارлайыкъ.
- Математика дерслерини хатырлап, периметрнинъ не экенини айтайыкъ.
- Фигуралар тарафларынынъ узунлыгъыны ольчейик. Бу узунлыкълар бизге периметрлерни тапмагъя ярдым әтерлер.

- Ресимде тасвирленген тюзкошелик ве квадратның периметрлерини тапайыкъ.



— Эминим, эр кес вазифени мувафакъиетли эда эткендир. Квадратлар ве тюзкошеликлер исе бизни ава шарына отуртып, эвге ёлларлар, — мемнүонликнен деди Анифе.

Компьютер башында чалышамыз



Теразе къолларыны (чаши весов) тенъ этмек ичюн, теразенинъ бир козунде тургъан предметтүнъ агъырлыгъына там мусавий олгъан теразе ташы я да ташларыны дигер козьге къоймакъ керек.

Базы вазифелерде предметтинъ массасы косытерилир, базыларында исе — косытерильмез. Шу себептен теразеде пейда олгъан < ве >, я да = ишаретлерини дикъкъатнен козетип тур. Теразе къоллары бири-бирине тенъ олгъан соңъ предметтинъ тапылгъан массасыны кирсет ве **Enter** клавишасыны бас.





Суаллер ве вазифелер

1. Квадратның периметри 12 см олғаны алда, оның бир тарафының узунлығыны тап.
2. Тюзкошеликнинъ периметри 8 см. Тарафларының узунлығы исе — табиий сайылардыр. Бойле тюзкошелик тарафларының узунлықтары неге мусавий олур?

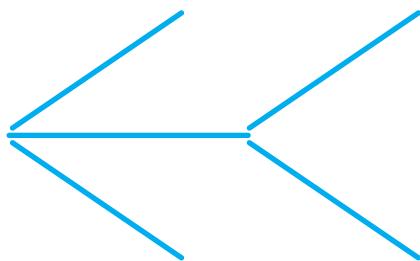


Бильмеге истегенлерге

1. Бир бакъыштан бир чешит олгъан учь дане капик бар. Лякин оларның бириси башкъаларына бакъкъанда енгильдже. Теразеде тек бир кере ольчев япаракъ, энъ енгиль капикни насыл тапмакъ мумкюн?



2. Учь таячыкънынъ ерини ойле тарзда денъиштирики, окъ акс тарафкъа дөгърултылгъан олсун.



Дерслікнинъ алы акъкъында

№	Талебенинъ ады ве сойады	Окъув йылсы	Дерслікнинъ ады		Баа
			Йыл башына	Йыл соңуна	
1					
2					
3					
4					
5					

Навчальне видання

Ломаковська Ганна Віталіївна
Прощенко Галина Олександровна

Ривкінд Йосиф Якович
Рівкінд Файна Михайлівна

СХОДИНКИ ДО ІНФОРМАТИКИ

Підручник для 2-го класу загальноосвітніх навчальних закладів
(Кримськотатарською мовою)

Перекладач Бекіров Ервін

Директор І.Б. Чегертма
Редактор Г.М. Дудакова
Коректор Е.А. Ібрагімова
Оператор С.Ю. Аджалімов

Підписано до друку 30.11.2012 р. Формат 70x100 $\frac{1}{16}$. Папір офсетний.

Друк офсетний. Гарнітура «SchoolBookС». Умовн. друк. арк. 13,0.

Обл.-вид. арк. 13,25. Обсяг 10,0 друк. арк.

Тираж 830 прим. Зам. № 389.



КРП «Видавництво «Кримнавчпреддержвидав»

95000, м. Сімферополь, вул. Горького, 5.

E-mail: krimuchpedgiz@gmail.com

Свідоцтво про внесення до Державного реєстру суб'єкта видавничої справи ДК № 508 від 26.06.2001 р.

При верстці використано електронний макет ТОВ «Видавничий дім «Освіта»
Свідоцтво «Про внесення суб'єкта видавничої справи до державного реєстру видавців,
виготовників і розповсюджувачів видавничої продукції»
Серія ДК № 4073 від 26. 05. 2011 р.
Адреса видавництва: 04053, Київ, вул. Обсерваторна, 25.
www.osvita-dim.com.ua

Надруковано у ТОВ «Видавництво «Вперед»
97534, АРК, Сімферопольський район, с. Строгонівка, вул. Лікувальна, 1.