

Й.Я. Ривкинд, Т.И. Лысенко, Л.А. Черникова, В.В. Шакотько

# ИНФОРМАТИКА

## 5-инджи сыныф

Умумтасиль оқъув юртлары ичюн

*Украина тасиль ве илим, генчлик ве спорт  
Назирлиги тарафындан төвсие этильди*



Къырымдевокъувпеднешир  
2013

УДК004.775(075.2)  
ББК32.973.26я721

P49

*Рекомендовано Міністерством освіти і науки, молоді та спорту України  
(Наказ № 10 від 04.01.2013 р.)*

*Видано за рахунок державних коштів. Продаж заборонено*

Експертизу підручника здійснював  
Інститут педагогіки Національної академії педагогічних наук України

**Інформатика:** підруч. для 5 кл. загальноосвіт. навч. закл. /  
Й.Я. Ривкінд, Т.І. Лисенко, Л.А. Чернікова, В.В. Шакотько. —  
К. : Генеза, 2013. — 200 с. дерслігінден терджиме этильди

Украин тилинден терджиме эткен Эрвин Бекиров

**Ривкінд Й.Я., Лисенко Т.І., Чернікова Л.А., Шакотько В.В.**

P49      **Інформатика. 5-инджи сыныф:** умумтасиль оқтұув юртлары ичюн /  
украин тилинден терджиме эткен Э. Бекиров. — Симферополь: КъДЖИ  
«Къырымдевокъувпендершир» нешрияты, 2013. — 200 с. : рес. —  
Къырымтатар тилинде.

УДК004.775(075.2)

ISBN 978-966-354-563-9

ББК32.973.26я721

**Ривкінд Й.Я., Лисенко Т.І., Чернікова Л.А., Шакотько В.В.**

P49      **Інформатика. 5 клас:** для загальноосвіт. навч. закладів / пер. з укр.  
Е. Бекірова. — Сімферополь: КРП «Видавництво «Кримнавчпеддерж-  
видав», 2013. — 200 с. : іл. — Кримськотатарською мовою.

УДК004.775(075.2)

ISBN 978-966-354-563-9

ББК32.973.26я721

ISBN 978-966-11-0242-1(укр.)  
ISBN 978-966-354-563-9

© Ривкінд Й.Я., Лисенко Т.І., Чернікова Л.А., та ін., 2013  
© Бекіров Е.А., переклад на кримськотатарську мову, 2013  
© Видавництво «Генеза», оригінал-макет, 2013  
© КРП «Видавництво «Кримнавчпеддержвидав», 2013

## **КЪЫЙМЕТЛИ 5-ИНДЖИ СЫНЫФ ТАЛЕБЕЛЕРИ!**

Сиз Информатика деген янъы фенни оғренип башламакътасынъыз.

**Информатика** — информация ве информацион джеръялар, компьютерлер ве олардан файдаланув акъкъында бир илимдир.

Сиз информатика дерслеринде информация, бильдириүв, малюмат, информацион джеръян, деп неге айтылгъаныны билирсиз. Шахсий компьютернен чалышмагъа, компьютерде ресимлер ве тақъдиматлар япмагъа мезкюр дерслик ярдымджынъыз олур.

Дерсликнинъ окъув материалы болюклерге болюнип бериле. Эр бир болюк пунктлардан, пунктлар да къошма пунктлардан ибараттири. Кечильген мевзуны текрарламакъ макъсадынен эр бир пункт башында  ишаретинен бельгиленген суаллер бериле. Суаллерге джевап берсенъиз, янъы мевзуны менимсемек къолайджа олур.

Дерсликте беян олунгъан материалы дикъкъатнен окъунъыз. Энъ муим шейлер  «Бу пунктта энъ муими» рубрикасында бирлештирильген. Амелий алышкъанлыкъларны пекитmek ичюн мешгъулиетлер «Компьютернен чалышамыз» рубрикасында бериле.

Озы бильгилеринъизни тешкере бильменъиз ичюн эр бир пунктнынъ сонъунда  «Суаллерге джевап беринъиз» рубрикасында алтында суаллер ве  «Вазифелерни эда этинъиз» рубрикасында алтында амелий вазифелер бериле. Окъув материалыны оғренген сонъ шу суаллерге джевап бермекни төвсие этемиз.

Эр бир суаль ве вазифенинъ янында ишаретчик олса, о ишарет ашагъыдаки шартларнынъ бирисине джевап бергенини бильдире:

- — окъувда мувафакъиетлернинъ башлангъыч я да орта севиесине;
- — окъувда мувафакъиетлернинъ етерли севиесине;
- \* — окъувда мувафакъиетлернинъ юксек севиесине.

Эвде этмек ичюн төвсие этильген вазифе  ишаретинен бельгилендир. Эгер вазифе  ишаретинен бельгиленсе демек, вазифени бир де-бир талебенен я да кучюк бир группанен эда этмели.

Дерсликте  «Чокъча бильмеге истегенлер ичюн»,  «7-нджи Windowsнен чалышкъанлар ичюн»,  «Билесинъизми?» ве «Терминлер ве анъламларнынъ изаатлы лугъаты» (ешиль фонда) деген рубрикалар да мевдјут. Дерсликнинъ сонъунда Лугъат бар.

Вазифелерни ве амелий ишлерни эда этмек ичюн азыр файллар Интернетте: <http://allinf.at.ua/> адреси боюнчада ерлештирильген.

**ИНФОРМАТИКА** киби гъает меракълы ве земаневий илимни оғренювде сизге буюк мувафакъиетлер тилеймиз!

# Информация ве бильдирювлер. Информацион джеръялар

Бу болюкте сиз мына  
бу шейлер акъкъында бильги  
аладжакъсынызы:

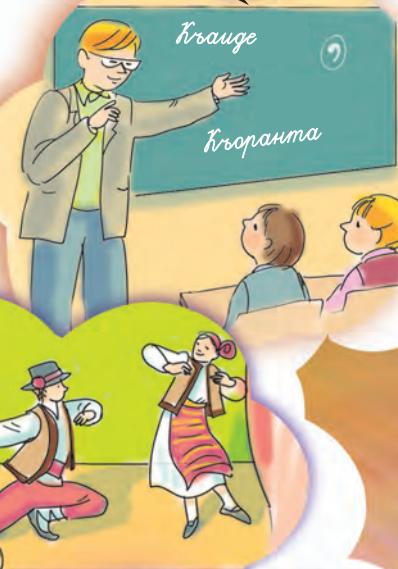
2. БИЛЬДИРЮВЛЕРНИ  
ИШЛЕВ



3. БИЛЬДИРЮВЛЕРНИ  
КЪЫДЫРУВ



4. БИЛЬДИРЮВЛЕРНИ  
ЕТКИЗЮВ



2 ИНОФОРМАЦИОН  
ДЖЕРЬЯЛAR

3 МАЛЮМАТЛАРНЕН  
ЧАЛЫШМАКЪ ИЧИОН  
ТЕРТИБАТЛАР





## 1.1. БИЛЬДИРЮВ. ИНФОРМАЦИЯ



- Сиз «информация» ве «бильдирув» аңъламларыны насыл анълайсынъыз?
- Инсанынъ насыл дүйгүү органларыны билесинъиз? Инсан бу органларнынъ эр бири辛勤ен не ичюн файдалана?
- Сеснен ариф арасында, сеснен нота арасында, сайынен ракъям арасында насыл фаркъ бар?

### БИЛЬДИРЮВ

Бизим бутюн яшайышымыз **бильдирювлернен** багълыдыр. Шу бильдирювлернинъ базыларына даир мисаллар кетирейик (1.1 рес.).

Оджа харитада Украинанынъ сынъырларыны косытерди.

Дикторы ярынки ава тахминен насыл оладжагъыны айтты.

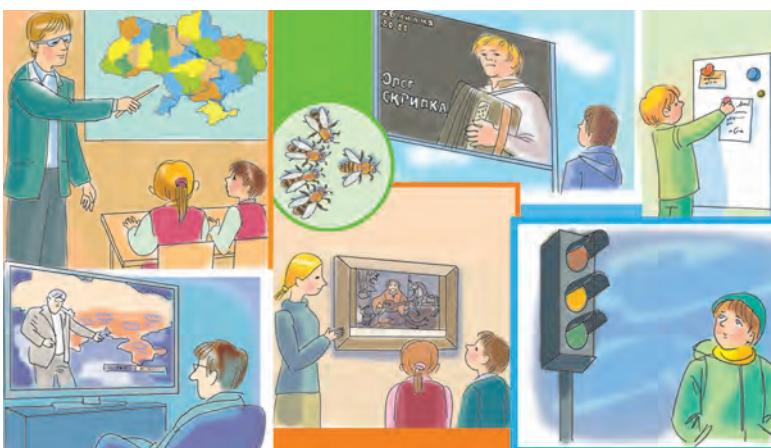
Санат музейинде къылавуз украин реssамларынынъ нумайыш этильген ресимлери акъкъында икяе этти.

Арайыдзы балкъуртлар сепеттеки башкъа балкъуртларгъа номай нектарлы чечеклернинъ анги тарафта олгъаныны бильдириmek ичюн маҳсус «оюн тёшнейлер».

Недим математика боюнджа незарет ишине азырланмакъ ичюн досту Велиге кеткенини бильдирип, анасына бир тезкере язды.

Диваргъа асылгъан балабан реклама тахтасы тезден мешур артистнинъ концерти оладжагъыны бильдирире эди.

Светофор пияделерге ёлдан кечмек мумкун я да мумкун олмагъаныны бильдирие. Сиз озюнъиз де чешит бильдирювлерге даир мисаллар кетире билесинъиз.



1.1 рес. Бильдирювлерни таъдим этюв

## 1-ИНДЖИ БОЛЮК

### БИЛЬДИРЮВЛЕРНИ ТАКЪДИМ ЭТЮВ УСУЛЛАРЫ

Бильдириювни чешит усулларнен такъдим этмек мумкун (1.1 джедвель).

1.1 джедвель

#### Бильдириювлерни такъдим этюв усуллары

Бильдириювни такъдим этюв усулы	Бильдириюв мисали
Метин шеки- линде	Несир ве назм эсерлер, мектюpler, тезкерелер, язув картлары, sms-бильдириювлер ве саирелер.
Сайы шеки- линде	Ава ааратининъ, ель тезлигининъ, зельзеле кучюнинъ, дагъ юксеклигининъ, инсан яшынынъ, шеэрлер арасында месафенинъ сайынен ифаделенген къыйметлери ве иляхре.
Графика шекилинде	Ресимлер, картиналар, фоторесимлер, ёл бельгилери ве саирелер.
Сес шеки- линде	Радиодан берильген иляnlар, автомобиль сигналлары, тенеффюсни бильдирген чанъынъ чалымасы, фортельянода музыка эсерининъ иджра этильмеси, баланынъ кульмеси ве иляхре.
Видео шеки- линде	Сессиз кино парчалары, сессиз весикъалы кадрлар ве саирелер.
Шартлы сиг- наллар шеки- линде	Разылышыкъ бильдирип баш саллав, сагъыр ве сакъав адамларнынъ ишмарлары, светофор ве флотта семафор сигналларынынъ ве иляхре.
Махсус биль- гилер шеки- линде	Математик формуулаларнынъ, мусавийлемелер чезимининъ язылмасы, шахмат партиясы юрюшлерининъ язылмасы, Морзе элифбеси, соқъурлар ичюн Брайль шрифти ве саирелер.
Комбинирлен- ген шекильде	Экскурсия акъкъында фоторесимлери олгъян макъале, йырнынъ видеоклипи, сесли кинофильм, телевизиондан берильген видеорепортаж, анълатмалы язылары олгъян ресим ве иляхре.

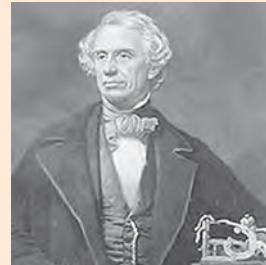
Айны бир бильдириювни чешит усулларнен такъдим этмек мумкун. Меселя, Киев — Акъмесджит поездининъ ёнейджек платформасы ве вакътыны бильдириюв диктор иляны шекилинде, поездлер арекетининъ джедвели шекилинде я да янып тургъян махсус табло шекилинде ола биле.



Достунъны дөгъгъан куню иле хайырлавны телефон вастасынен еткизмек я да онъя хайырлав мектюби язып ёлламакъ мумкүн. Бунынъен берабер хайырлав ресими япмакъ, яхут музыкаль селямлав уйдурмакъ я да видеохайырлав чыкъармакъ мумкүн.

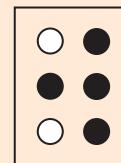


## **Би лесинъизми?**



1.2 pec.  
Семюел Морзе

**Сэмюэл Морзе** (1791—1872) — американалы кешфиятчы ве рессамдыр (1.2 рес.). О, телеграф тертибатының конструкциясыны ве махсус элифбени кешф этти. Шу элифбесінен соңундан Морзе элифбесі деп адландырылды.



1.3 рес.

**Брайль шрифти** — эр бир арифи къабарыкъ нокъталар вастасынен тасвиrlenген махсус шрифттир. 1.3 рес. шу шрифтниъ В арифи тасвиrlenген.

**Луи Брайль** (1809—1852) — франсyz педагогы (1.4 рес.). О. 1829 сенеси сокъурлар ичюн махсус шрифт кешф этти.

**Семафор элифбеси** — эр бир арғы байракъ туткъан къолның муайен алда олмасынен бельгиленген элифбедир (1.5 рес.). Бу элифбе XIX асырның орталарында күпlassesынан пайдаланылды.



### 1-5 рес. Семафор эпифбеси



1.4 рес. Луи Брайль

ИНСАН БИЛЬДИРЮВПЕРНИ НАСЫП КЪАБУП ЭТ

Инсан этрафтаки бильдирювлерини кенди организмининъ беш дүйгүү органы ярдымынен къабул эте. Булар: корюв, эшпитеу, исэтуюв, къокъу алув, дал танув органларыдыр (1.6 рес.).

Инсан озюнинъ **корюв органынын предметлернинъ шекили, рентген акъкъында бильдириювлерни, метинлерни, ресимлер, эйклерни, ышыхъ сигналларыны ве саирелерни къабул эте.** Бойле бильдириювлерге ***визуаль*** бильдириювлер дейлер.



## 1-инджи болюк



1.6 рес. Инсанның чешит бильдириовлерни къабул этмеси

**Визуаль** (лат. *visualis* — корюджи) — козюмизнен корип олгъан шей.

**Тактиль** (лат. *tactus* — токъунув) — токъунгъанымызда ис этильген шей.

Ис этюв органы ярдымынен исе биз предметлернинъ къатты я да йымшакъ, тегиз я да будюрли, шинген я да къю олгъаныны билемиз. Бойле бильдириовлерге **тактиль** бильдириовлер дейлер.

Инсан озюнинъ **къокъу** алув органы вастасынен чешит къокъулар акъкъында бильдириовлерни: бир де-бир шейнинъ кескин я да хош къокъусыны, тютюн къокъусыны, мис къокъуларыны къабул эте. Бойле бильдириовлерге **къокъу** бильдириовлери дейлер.

Дад танув органы ярдымынен исе биз чешит дадлар акъкъында бильдириовлерни: тузлу, татлы, экши, аджджы шейлерни фаркълаймыз. Бойле бильдириовлерге **дад** бильдириовлери дейлер.

## ИНФОРМАЦИЯ

**Информация** (лат. *informatio* — анълатув, танышув, терджиме этюв).

*Informatio* сёзю *informo* — огретем, шекиллендирим, тюшюнем — сёзүндөн келип чыкъа.

Инсан озюнинъ эшитюв органынен музыканы, къушларнынъ отюшини, айванларнынъ сеслерини, ве иляхре къабул эте. Бойле сой бильдириовлерге *есели* бильдириовлер дейлер.

Бильдириовлер чешит предметлер, джерьяналар ве адиселер акъкъында малюматдан ибарет олалар.

Эгер инсан озю ичюн янъы малюматдан ибарет олгъан бильдириов алса ве шу малюматнынъ



манасыны анъласа, о **информация** алды, дейлер. Бойледже, инсаннынъ алгъан янъы малюматына, янъы бильгилерине **информация** демек мумкун.

Инсан бир де-бир къарагъа кельмек ичюн информациидан файдалана. Меселя, биз саба аванынъ вазиети акъкъында бильдирув алып, оны зенимизде ишлеймиз ве тек шундан соң насыл кийинmek кереклиги акъкъында бир де-бир къарагъа келемиз. Джебимиздеки парамыз ве тюкяндаки бир дефтернинъ фияты акъкъында бильдирувлар алгъан соң беш дане дефтер сатын алмагъа акъчамыз етеджек деген къарагъа келемиз.

### **Бу пунктта энъ муими**

**Бильдирувлар** чешит предметлер, джерьяналар ве адиселер акъкъында малюматдан ибарет олалар.

**Бильдирувни метин, сайы, графика, видео, сес шекиллеринде, шартлы сигналлар шекилинде, комбинирленген усулнен** такъдим этмек мумкун.

Инсан әтрафтаки муйттен чыкъкан бильдирувлерни кенди организмининъ беш дүйгъу органы ярдымынен къабул эте. Булар: **корюв, эши涓, ис этюв, къокъу алув, дад танув** органларыдыр.

**Информация** — инсаннынъ бильдирувлар негизинде алгъан янъы малюматы, янъы бильгилери.

### **Суаллерге джевап беринъиз**

- 1°. Бильдирувлар неден ибарет олалар?
- 2°. Бильдирувлерни насыл усулларнен такъдим этмек мумкун?
- 3°. Инсан бильдирувлерни насыл къабул эте?
- 4°. Информация дегени недир?
- 5\*. Не ичюн информацийнынъ инсан ичюн эмиети буюк?



### **Вазифелерни эда этинъиз**

- 1°. Бильдирувлерге даир мисаллер кетиринъиз.
- 2°. Метин, сайы, графика, сес шекилинде бильдирувлерге даир мисаллер кетиринъиз.
- 3°. Шартлы сигналлар шекилинде такъдим этильген бильдирувлерге даир мисаллер кетиринъиз.
- 4°. Комбинирленген шекильде такъдим этильген бильдирувлерге даир мисаллер кетиринъиз.
- 5°. Айны бир бильдирувни чешит усулларнен такъдим этювге даир мисаллер кетиринъиз.

## 1-инджи болюк

- 6\*. Инсан озюнинъ корюв, эшитюв, ис этюв, къокъу алув, дад танув органларынен къабул эткен бильдирювлерге даир мисаллар кетиринъиз.
- 7\*. Бильдирювлернен информация арасындаки озьара багъны анълатынъыз.
- 8\*. Ашагъыдакилер озь бильдирювлериини насыл усулнен такъдим эткенлерини айтынъыз:
- телевизион дикторы;
  - флотта сигналджы-деньизджи;
  - раатлыкъ багъчасындаки бельгилер;
  - футбол матчынынъ акеми;
  - мектеп чанъы;
  - ёлда пияделер кечитини косытериджи сзыыкъ;
  - ёл арекетини регулирлейиджи милиционер;
  - демирёл вокзалындаки диктор;
  - и\*) оджа ана-бабаларгъя.
- 9\*. Ашагъыдаки бильдирювлер насыл усулнен такъдим этильгенини айтынъыз:
- журнал муаррииетине кельген мектюп;
  - саатнинъ чанъ чалмасы;
  - автомобильнинъ бурулыш сигналлары;
  - экскурсия акъкъында видеофильм;
  - копекнинъ афырмасы;
  - оджанынъ икяеси;
  - цирк темашасынынъ реклама афишасы;
- 10\*. Ашагъыда кетирильген бильдирювлерни инсан озюнинъ насыл органлары вастасынен къабул эткенини айтынъыз:
- къанфет татлы экенини;
  - музыка пек къатты давушнен чалынгъаныны;
  - кок мас-мавы олгъаныны;
  - оюнджакъ йымшакъ экенини;
  - къум сыйджакъ экенини;
  - пичен къокъулы экенини.
- 11\*. Бильдирювлерни такъдим этювининъ чешит усулларындан файдаланып, ашагъыдаки суаллерге джевап беринъиз:
- Саат къач?
  - Китапханеге насыл бармақъ мумкун?
- 12\*. Ашагъыдаки мисаллар хусусында бир къааррагъа кельмек ичюн сизге насыл информация зарур олгъаныны айтынъыз:
- базар куню дагъгъа кезинтиге бармақъ;
  - фильм бакъмакъ ичюн ярын кинотеатрге бармақъ;
  - догъгъан кунни къайд этмек ичюн байрам софрасы донатмакъ.



## 1.2. ИНФОРМАЦИОН ДЖЕРЬЯНЛАР

1. Бильдирувлерни еткизювге даир мисаллар кетириңиз.
2. Сиз бильдирувлерни сакълап къалдырасынъызмы? Буны насыл алларда япкъанынъызын аңълатынъыз.
3. Сиз математика вазифесининъ шартларыны окъудынъыз. Онынъ джевабыны бильмек ичюн не япасынъыз?

### ИНФОРМАЦИОН ДЖЕРЬЯНЛАР

Бильгенинъиз киби, бизим бутюн яшайышымыз бильдирувлернен бағылыштыр. Иште, биз муим бильдирувлерни унуттамақъ, олардан илериде файдаланмақъ ичюн эм де бу бильдирувлерден башкъя адамлар да файдалана бильмелери ичюн оларны сакълаймыз.

Дейик, эв вазифесини куньделигимизге язар, фоторесимлер япар, видеофильм чыкъарыр экенмиз, биз бильдирувлерни сакълап къаламыз.

Бильдирувлер инсан афызасында, бунынънен берабер (1.7 рес.):

- Кягъытта;
- Агъачта;
- Токъумаларда;
- маденде;
- кино- ве фототасмада;
- магнит ве оптик дисклерде;
- флеш-карларда;
- сайрелерде сакъланып къала.

**Джерьян** (лат. *processus* — келип чыкъув, юрютүв) — бири-бирине бағылы олгъян кучтернинъ муайен вакъыт девам эткен арекети.



1.7 рес. Бильдирув ташыйыджылар

## 1-инджи болюк

Инсанның я да айванның мийи, кягъыт, тасма, диск ве иляхре — бутюн булар бильдириов ташыйыджылардыр.

Биз мектюп язып ёллар, телефондан лаф этер, тенеффюсте къонушыр экенмиз, бири-бири мизге бильдириов еткиземиз. Оджа дерсте талебелерге янъы мевзуны анълатып экен, оларгъа бильдириов еткизе. Светофор бир де-бир фенерини якъкъанда айдавджы ве пияделерге бильдириов еткизе. Бильдириовлерни еткизмек ичюн кабель ве ёлдаш телевизионындан, джеп ве телли телефонлардан, почта хызметинден, маҳсус курьерлерден файдаланыла.

Бильдириовни бири-бирлерине тек инсанлар дегиль, айванлар да еткизелер. Меселя, дельфинлер бир де-бир телюке пейда олса, бу акъта бири-бирине кескин сес сигналы вастасынен хабер этелер.

Инсан бильдириовлерни чешит тертибатлар ярдымынен де еткизе биле. Меселя, лифтнин керекли дёгмесини басып, бизни къачындыш къаткъа котермек кереклиги акъкъында лифтке бильдириов еткиземиз. Ве аксине, инсан термометрге бакъкъанда ондан бильдириов ала.

Бунынъен бирликте автоматик тертибатлар да бир-бирлерине бильдириов еткизелер. Меселя, биз бир телефондан дигерине (1.8 рес.), бир компьютерден дигер компьютерге де бильдириов еткиземиз.

Биз дерсликтеки вазифени чезер я да метинни терджиме этер экенмиз, олардаки бильдириовлерни къайта ишлеймиз. Талебе вазифенин шартларыны окъуп чыкъкъан соң зеининде бильдириовлерни къайта ишлей, чезим ёлуны къыдыра ве ахыр-соңу янъы бильдириовни эльде эте, яни вазифени чезе. Меселя, турист 5 saat ичинде 20 км ёл кечкени акъкъында бильдириовни эльде эткен соң эсапладап, турист 4 км/с сурьятнен юргенини бельгиледи. Бойледже, талебе янъы бир бильдириов эльде этти. Яни туристнин юрип кечкен месафеси ве бунъа сарф эткен вакъты акъкъындаки эки бильдириовни ишлеп, туристнин сурьатыны да бильди.

Бильдириовлерни ишлевге даир даа бир къач мисальни алып бакъайыкъ.

Енгиль атлетика боюндан район ярышларынын 100 метрлик месафеге чапув чешитинде 25 спортчы иштирак этти. Энъ яхшы нетиджеге иришкен секиз спортчы финал чапышында иштирак этеджек. Финал иштиракчилерини бельгилемек ичюн илькинги чапышлар отъкерильди. Акемлер бу чапышларда косытарильген нетиджелерге коре бельгиледилер.



1.8 рес.  
sms-бильдириов еткизюв



Чалгъыджы ноталарны окъуп, музыка чалмакъ ичюн фортепъянонынъ анги клавишаларыны не къадар басып турмакъ кереклигини бельгилей ве шу клавишаларны баса (1.9 рес). Нетиджеде биз чалынаяткъан аваны эшитемиз.

Метродаки турникет махсус жетонны къабул этерек, башта онынъ керчектен де жетон олгъяныны бельгилей, сонъра кечитни къапатып тургъан тертибаткъа сигнал ёллап, кишини кечиттен кечирмек мумкюнлигини бильдире.

Сокъакълардаки фенерлерни якъып-сёндюрген тертибат шу сокъакъларнынъ не дереджеде айдынлангъаны акъкъында токътамадан бильдирювлөр алып тура ве оларны къайта ишлей. Айдынлыкъ дереджеси белли бир нокътагъа къадар эксильтенде тертибат фенерлерни якъа.

Бойледже, бир де-бир бильдирюв ишленгени нетиджесинде янъы бильдирюв эльде этиле.

Эгер бир де-бир мешур къырымтатар акъкъында чыкъыш япмагъа истесек, биз бу адам акъкъында чешит бильдирювлөр къыдырамыз. Зарур бильдирювлөрни бойле усулнен араштырмакъ мумкюн (1.10 рес.):

- китаплар, шу джумледен энциклопедиялар ве къылавузлар, газета ве журналлар, эльязмалар ве саирелерни окъуп;
- оджанынъ, достларнынъ икялерини, радиояйынларны, дисктеки языларны динълеп ве иляхре;



1.9 рес.

Музыка эсерини  
фортепъянода иджра этюв



1.10 рес. Бильдирювлөрни къыдырув

## 1-инджи болюк

**Интернет** (ингл. *inter* — ара, *network* — ағы) — Ернинъ бутун кошеле-риндеки компьютерлерни бирлештириджи умумджаан компьютер ағы.

- субетлешип, козетип, сорав ке-чирип;
- фоторесимлер, видеоматериалар, тележайынлар бакъып;
- теджрибелер отъкерип;

- Интернетте, дигер информацион-къылавуз системаларында къыдырып ве иляхре.

Бильдирювлер араштырып тапылгъан сонъ олар еткизиле ве къайта ишлене.

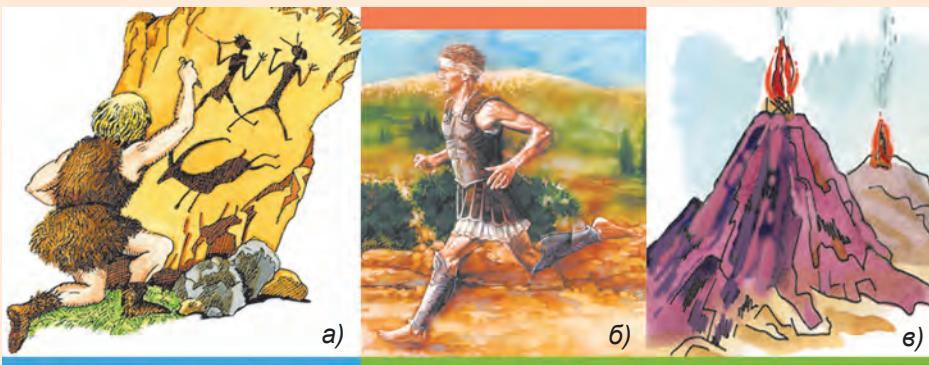
Бильдирювлерни сакълав, еткизюв, ишлев ве араштырув джерьянларына **информацион джерьянлар** дерлер.



### Билесинъизми?

Та къадим заманларда яшагъан адамлар озь яшайышлары, авгъа келишкен ерлер акъкында бильдирювлерни таш устюне япъян ресимлери (1.11 а рес.) вастасынен къалдыра эдилер.

Бильдирювлерни еткизmek ичюн тез чапмагъа бильген маҳсус адамлар – чапарлардан файдалангъанлар (1.11 б рес.). Меселя, Къадимий Юнанистанда яшагъан бир чапар юнан дженкчилерининъ Марафон шеэри янында гъалебе къазангъанлары акъкында хаберни тездже бильдирмек ичюн ойле тез чапкъан ки, мензильге етип барып хаберни айткъанынен ёргунлықтан ольген. Иште, онынъ шерефине багышлап 42 км 195 м месафеге марафон чапышлары отъкериле. Чюнки о чапар айны шу къадар месафени чапып кечкен. Запорожье казаклары исе телюке акъкында бильдирювни еткизmek ичюн сигнал атешле-ри якъын я да чанъ къакъкъанлар (1.11 в рес.).



1.11 рес. Бильдирювлерни еткизюв усуллары

Украинада мунтазам почта хызмети 1669 сенесинден чалышып башлагъан. Князь Ярослав Мудрыйнынъ (983—1054) китапханеси Киев Русиесининъ ильк китапханеси сайыла. Онынъ 1000-ден зияде китаплары Киевдеки София киль-сесинде сакълы эди. Языкъ ки, бу китапхане бизим заманымызға къадар сакъланып къалмагъан.



## **Бу пунктта энъ муими**

Бильдирювлерни сакълав, еткизюв, ишлев ве араштырув джеръянларына информацион джеръянлар дерлер.

Бильдирювлерни ишлев нетиджесинде янъы бильдирювлер эльде этиле.

Инсаннынъ я да айваннынъ мийи, кягъыт, тасма, диск ве саирелер — бутюн булар **бильдирюв ташыйыджылардыр**.

## **Суаллерге джевап беринъиз**

- 1\*. Адамлар не ичюн бильдирювлерни сакълаپ къалалар?
- 2\*. Сиз бильдирюв ташыйыджыларнынъ ангилеринден файдаланынъыз?
- 3\*. Ким кимге бильдирюв еткизе биле?
- 4\*. Адам бильдирювлерни не макъсатнен араштыра?
- 5\*. Автоматик тертибат бильдирюв араштыра билирми?
- 6\*. Бильдирювлерни сакълав, еткизюв, ишлев ве араштырув джеръянлары неден ибарет олалар?
- 7\*. Окъув девамында насыл информацион джеръянлар кече?
- 8\*. Адам информацион джеръянларны кечиргенде насыл тертибаттардан файдалана?



## **Вазифелерни эда этинъиз**

- 1\*. Информацион джеръянларгъа даир мисаллер кетиринъиз.
- 2\*. Инсан бильдирювлерни зеининде ишлемесине даир мисаллер кетиринъиз.
- 3\*. Автоматик тертибатларнынъ бильдирювлерни ишлемелерине даир мисаллер кетиринъиз.
- 4\*. Информацион джеръянларнынъ эр бириндөн насыл файдалангъынъыз акъкъында икяе этинъиз.
- 5\*. Ангиси бильдирюв ташыйыджы олгъаныны айтынъыз:
 

а) инсан афызасы;	г) музыка язылгъан диск;
б) телевизор экраны;	д) джеб;
в) дефтер;	е) ава.
- 6\*. Насыл информацион джеръянлары акъкъында айтыла, бельгиленъиз:
 

а) инша язгъанынъызда;	б) фильм бакъкъанынъызда;
------------------------	---------------------------



## 1-инджи болюк

- в) мектюп окъугъанынъызда;  
 г) сизни чаларсаат уянткъанда;  
 д) эким хастанынъ диагнозыны бельгилегенде.

7\*. Анги информацион джерьянларгъа аит олгъаныны бельгиленъиз:

- |                                      |                         |
|--------------------------------------|-------------------------|
| а) кинофильмни ресимге чекюв;        | к) фото чыкъарув;       |
| б) фикир этюв;                       | л) фикир этюв;          |
| в) телефондан лаф этюв;              | м) пантомима косътерюв; |
| г) ксерокопия чыкъарув;              | н) мектюп ёллав.        |
| д) мектюп язув;                      |                         |
| е) бильдирювлерни шифрлев;           |                         |
| ё) контроль иши язув;                |                         |
| з) семестр бааларыны къоюв;          |                         |
| з) куньделикни толдурув;             |                         |
| и) талебенинъ дерсте джевап бермеси; |                         |

8\*. Белли бир тертибат эки сайы къабул этип, оларны ишлей ве нетиджени чыкъарып бере. Шу тертибат сайыларны ишлевнинъ насыл къаидесине эсаслангъаныны айтынъыз.

а)	№ с/т	1-инджи сайы	2-нджи сайы	Нетидже
	1	3	5	8
	2	12	10	22
	3	2	2	4
	4	4	30	34
	5	3	0	3

б)	№ с/т	1-инджи сайы	2-нджи сайы	Нетидже
	1	1	2	4
	2	2	3	7
	3	2	2	6
	4	4	3	11
	5	3	0	6

9\*. Ойле бир булмача тизинъиз ки, онда «информация», «бильдирюв», «джерьян», «телевизор», «светофор», «мектюп», «оджа» сөздлери де олсун.

10\*. Айванлар ве осюмликлер бильдирювлерни алгъанлары ве еткизгенлери акъкъында бильдирюв азырланъыз.

11\*. Ана-бабанъызынъ омюриндеки информацион джерьянлар акъкъында бильдирюв азырланъыз.



## 1.3. МАЛЮМАТ ВЕ ОЛАРНЕН ЧАЛЫШМАКЪ ИЧЮН ТЕРТИБАТЛАР



1. Бильдирювлерге аит мисаллар кетиринъиз.
2. Информацион джерьяналаргъа аит мисаллар кетиринъиз.
3. Сиз математика дерслеринде малюматдан файдалангъан эдинъизми?

### МАЛЮМАТ

Дерсте талебе джевап берип битирген сонъ адettе оджа онъа ве дигер талебелерге джеваплары ичюн насыл баалар къойгъаныны бильдире. Оджа бу бильдирювни сыныф журналына ве талебенинъ куньделигине къайд эте, яни бильдирювни сакъзлаш къалув боюнджа амельни эда эте. Иште, шундан сонъ бильдирюв сыныф журналында ве куньделикте сакъланыла.

Бильдирюв (джумледен, талебенинъ баасы) белли бир ташыйыджыда сакъланылгъаны саесинде ондан башкъа вакъытта да файдаланмакъ мумкун. Меселя, бу бильдирювнен талебенинъ ана-бабасы таныш олгъан сонъ онынъ окъувны не дереджеде менимсегени акъкъында хуляса чыкъарырлар. Бу бааны талебенинъ эвель алгъан бааларынен я да келеджекте аладжакъ бааларынен къиясламакъ мумкун олур. Оджа мевзу боюнджа баа къояджакъта да шу бильдирювни козь огюне алыр. Бойледже, бу бильдирюв сакълы тураракъ, истенильген вакъытта башкъасына еткизильмеси, ишленильмеси, яни чешит джерьяналарда иширик этmesи мумкун.

Бир де-бир ташыйыджыда къайд олунып, инсан я да тертибат тарафындан онъайтлы бир шекильде еткизильген яхут ишленильген бильдирювлерге малюмат дерлер.

Инсан файдалангъан малюмат сайы, сёз, сес, график тасвирлер, махсус бельгилер ве саирелер шекилинде ола билелер (1.12 рес.).

Тертибатлар къуллангъан малюмат исе махсус бир корюниште такъдим этилелер.



1.12 рес. Малюмат



## 1-ИНДЖИ БОЛЮК

### КОМПЬЮТЕР — МАЛЮМАТНЕН ЧАЛЫШМАКЪ ИЧЮН ТЕРТИБАТ

Шимдики вакъытта малюматнен чалышмакъ ичюн энъ чокъ къулланылгъан тертибат — **компьютердир**. Компьютерге малюматны инсан (къулланыджы) яхут башкъа бир компьютер я да тертибат еткизе биле. Компьютер озюне келип тюшкен малюматны чешит ташыйыджыларда сакълап, оларны ишлей, бунда чешит вазифелерни, шу джумледен малюмат араштырув боюндан вазифелерни эда эте, малюматны къулланыджыгъа, яхут башкъа компьютерлер ве тертибатларгъа еткизе. Яни компьютер — малюматнен багълы бутюн информацион джерьянларны амельге кечирген бир тертибаттыр. Шимди компьютерлерден омюрнинъ бутюн сааларында файдаланыла.

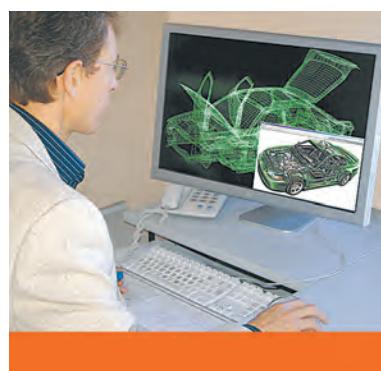
Тюкяналарда сатылгъан ве даа сатылмагъан малларнынъ эсабы компьютер вастасынен япыла. Меселя, ашайт



маллары тюкянында эр бир малнынъ устюне малнынъ ады, фияты, чекиси акъкъында бутюн малюмат ярлыкъкъа махсус штрих-код шекилинде языла. Кассадаки махсус тертибат бу малюматны компьютерге еткизе (1.13 рес.). Компьютер озъ невбетинде бу малюматны ишлей: малнынъ фиятыны джемми сатын алынгъан малларнынъ фиятына къоша, бойле сой малдан не къадар сатылгъаныны афызагъа язып къалдыра.

Поезд ве учакъларгъа билет сатув кассаларындаки компьютерлернинъ афызаларында бутюн рейслер, билетлернинъ фиятлары, не къадар ер сатылгъаны ве даа не къадары сатылмагъаны акъкъында малюмат сакъланыла. Билет сатын алмагъа истеген киши кассаджыгъа сефер куню, маршрутнынъ башлангъыч ве соңъки нокътасы, билетлернинъ микъдары акъкъында малюмат бере. Кассаджы бу малюматны компьютерге еткизе, компьютер исе оларны ишлеп, билет язып бере эм де бош ве сатылгъан ерлер акъкъында малюматгъа денъишмелер кирсете.

Муэндислер ве конструкторлар янъы эвлер, копюрлар къурмакъ, автомобиллер, учакълар, муреккеп тезъялар ясамакъ ичюн компьютерлерден файдаланалар (1.14 рес.).



1.14 рес. Муэндисликте  
компьютерлерден  
файдаланув



1.15 рес.

Мультипликацияда  
компьютерлерден  
файдаланув

Киностудияларда ве мультиликацион фильмлөр студияларында маҳсус эффектлөр, музыка, ресимлөр яратмакъ, къарамаларның костюмлерини ишлөп чыкъмакъ ичүон де компьютерлер къулланыла (1.15 рес.).

Компьютерлерден мектепте де кениш файдаланыла (1.16 рес.). Мектеп мудири ве онынъ муавинлери компьютерлер ярдымынен дерслөр ве тёгереклер джедвеллерини тизелер. Оларның компьютерлеринде мектепнинъ бүтөн талебелери, оларның ана-бабалары, бу мектепте чалышкътан оджалар акъкъында малюмат сакъланыла ве ишлениле.

Мектеп китапханесинде компьютерлерде исе бүтөн дерсликлөр ве башкъя китаплар акъкъында малюмат сакъланыла. Китапханеджи компьютерден кимге не вакъыт насыл китап берильгенини, ким не вакъыт китапны къайтармакъ кереклигини биле. Компьютерлерден окъув кабинетлеринде де файдаланыла. Оджалар дерслөргө я да дерстен тыш тедбирлөр кечиргенде, талебелер исе эсаплавлар япкъанда, керекли малюматны арагъанда компьютерлерден файдаланаалар. Музыкаль эсерни кейфиетли дереджеде чалдырмакъ, тасвирий санат дерслөринде ве башкъя дерслөрде исе джиан музейлеринде ресимлернинъ репродукцияларыны сейир этмек, Кырымның, Украинаның, башкъя мемлекетлернинъ дикъкъяткъа ляйыкъ манзаралы ерлерини корымек мумкүн.



1.16 рес. Компьютер одасы



## 1-инджи болюк



### Билесинъизми?

**Colossus** деп адландырылған биринджи компьютер 1942 сенеси Ингилтереде кешф этильген эди.

1950 сенеси Киевде Сергей Алексеевич Лебедевнинь (1902—1973) (1.17 рес.) ёлбашчылыгы алтында Украинада биринджи универсаль компьютер ишке түшюрильген эди. Онъа МЭСМ деген ад бердилер (русча *Малая Электронная Счётная Машина* — Кучук Электрон Эсаплав Машинасы) (1.18 рес.).



1.17 рес. С.А. Лебедев



1.18 рес. Кучук электрон эсаплав машинасы

## КОМПЬЮТЕРЛЕР ЧЕШИТ ТҮРЛЮ ОЛАЛАР

Бугунъде-буғунъ энъ кенъ таркъалған компьютерлер — **шахсий компьютерлердир (ШК)** (1.19 рес.). Бойле сой компьютер бир адамның чалышмасы ичюн къаарлаштырылғаны себебинден шахсий компьютер деген ад алған. Мектеплерде, тюкянларда, әвлерде, чешит тешкилият ве мүэссиселерде, иште, шойле компьютерлер ишлетиле.



1.19 рес. Шахсий компьютер



1.20 рес. Суперкомпьютер

1.21 рес. Санайы роботлары



Лякин пек буюк колемде муреккеп эсаплавлар талап әткен вазифелерни эда этмек, меселя, космик станцияның орбитасыны эсапламақъ ичюн шахсий компьютерлернинъ имкянлары азлықъ эте. Бойле вазифелерни эда этмек ичюн **суперкомпьютерлерден** файдаланыла (1.20 рес.). Эр бир бойле компьютерде бир вакъытта пек чокъ адам чалыша биле, әм олар бунда атта дюньяның чешит кошелеринде булуна билелер.

Адамлар шахсий компьютерлер ве суперкомпьютерлерден гъайры **микрокомпьютерлерден** де кениш файдаланалар. Бойле сой компьютерлер санайыда я да турмушта ишлетильген чешит тертибатларның ичине ерлештирилелер (1.21 рес.). Микрокомпьютерлер программанен идаре этильген тезъяларның, учакъларның, автомобиллернинъ, санайы роботларының, чамашыр машиналарының, телевизион системаларының теркибий къысмы сайылалар.

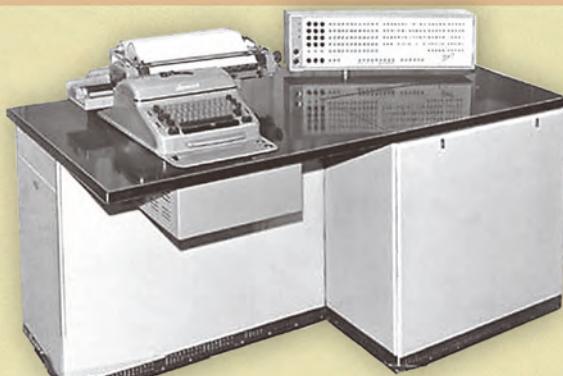


### Билесинъизми?

Энъ биринджи шахсий компьютерлернинъ бириси 1965 сенеси Киевде, Украина Илимлер академиясының Кибернетика институтында академик В.М. Глушков (1.22 рес.) ёлбашчылыгында кешф этильген эди. Онъа **МИР** (русча *Машина для Инженерных Расчётов* — Муэндислик эсаплавлары ичюн машина) деген ад берилип, ондан окъув юртларында, пек буюк олмагъан муэндислик бүроларында ве ильмий музессиселерде файдаланылды. О компьютерге малюмат кирсетмек ве чыкъармакъ ичюн электрик язы машинасы ишлетиле эди.



1.22 рес. В.М. Глушков



1.23 рес. МИР компьютери

**Виктор Михайлович Глушков** (1923—1982) — корюмли математикаджы, кибернетикаджы, башта Эсаплав меркезининъ, соңыра исе Украина Илимлер академиясына бакъылан Кибернетика институтынъ биринджи күнөнден ёлбашчысы. В.М. Глушковның ёлбашчылыгында бир сыра компьютерлер, әм де



## 1-инджи болюк



1.24 рес.  
**Apple II** компьютери

Айны шу йылда Украинаада энъ къудретли компьютер оларакъ кене де Америка Къошма Штатларында кешф этильген **Apple II** компьютери олды (1.24 рес.).

компьютерлерден завод ве фабрикаларны идаре этювде файдаланув боюнчада лейхалар ишлеп чыктылды. Онынъ компьютер илимининъ инкишафына къошкъан иссесине тек бизим мемлекетимизде дегиль, четэльде де юксек къыймет кесильди.

Земаневий шахсий компьютерлер сыйфатында олгъян биринджи шахсий компьютер — 1977 сенеси Америка Къошма Штатларында кешф этильген **Sequoia** суперкомпьютери танылды.

2012 сенеси дюнъяда энъ къудретли компьютер оларакъ кене де Америка Къошма Штатларында кешф этильген **Sequoia** суперкомпьютери танылды.

## МАЛЮМАТНЕН ЧАЛЫШМАКЪ ИЧЮН ДИГЕР ТЕРТИБАТЛАР

Инсан малюматнен чалышмакъ ичюн компьютерден гъайры башкъя тертибатлардан да файдалана (1.25; 1.26 рес.).

Бесе-белли, эр биринъизде джеп телефонлары бардыр. Телефон — малюматнен чалышмакъ ичюн къаарлыштырылгъан тертибатларнынъ бирисидир. О, бильдирювни бир субетдештен экиндже субетдешке еткизе, малюматны автоматик джевап бериджининъ дискине яза биле. Бундан гъайры, япылгъан чанълар ве багъланувлар акъкъында малюмат сакъланып къала.



1.25 рес. Малюматнен чалышмакъ ичюн тертибатлар



Телефон малюматны ишлер әкен, дейик, къабул этильмеген чанълар акъкъында малюматны бир тертипке къоя биле.

Пек чокъ адамлар озыларининъ профессиональ ве окъув фаалиетлеринде **диктофонлардан** файдаланалар. Журналист диктофондан файдаланаракъ, меракълы адамдан алгъян интервьюсини язып ала, сонъра исе шу язып алгъянлары эсасында газета я да журналгъя макъале яза, телевизион сюжет азырлай. Талебе исе оджанынъ изини иле дерснинъ яхут лекциянынъ кетишатыны язып алып, бу языдан невбеттеки мешгъулиетлерге азырланмакъ ичюн файдалана биле.

Базы мүэссисе ве тешкилятлар малюматны еткизмек ичюн **факслардан** — яни кягъытта къайд олунгъян малюматны еткизмек ичюн къаарлаштырылгъян тертибаттан файдаланалар. Еткизиджи факс кягъыткъя язылгъян малюматны окъүгъян сонъ оларны ишлей ве телефон ёлакълары вастасынен дигер факскъя еткизе.

Бизим кунюмизде математик эсаплавлар япмакъ ичюн къаарлаштырылгъян тертибат — **калькулятор** да кениш таркъалгъандыр. Калькулятордан сиз де файдаланадырысынъыз. Калькулятор къулланыджыдан малюмат (сайылар ве олар узеринде япмакъ керек олгъян амеллер) алып, оларны ишлей (эсаплав амеллерини эда эте) ве нетиджени къулланыджыгъа еткизе (экранда косыттере). Калькулятор да малюматны (меселя, эсаплавларнынъ аралыкъ нетиджелерини) сакълай биле.

Балалар да, буюклер де чешит тюрлю оюнлар ойнамагъа севелер. Бу эснада компьютер оюнлары пек кениш яйылгъандыр, чунки оларны биваста компьютерде ойнамакъ мумкун. Малюматнен чалышувгъа къаарлаштырылгъян даа бир тертибат — **плеердир**.



1.26 рес. Малюматнен чалышмакъ ичюн дигер тертибатлар



## 1-инджи болюк

**Мультимедиа** (лат. *multum* — чокъ, *medium* — меркез) — бильдиривлери ни еткизюв боюнчада чешит усулларның бириктирильмеси. Меселә: аудио, видео, анимация ве иляхре.

**Навигатор** (лат. *navigator* — дөнъиздже) — автомобиль, учакъ, гемиге юрюш маршрутыны көсүтерген электрон тертибат. Махсус ёлдашлардан ёлланылгъан сигналларны къабул эте. Ичине къуралгъан микрокомпьютери бар.

Сес сигналлары шекилинде къабул этип, оларны ишлей ве сакълап къалалар. Сонъундан бу сакъланып къалынгъан малюматны кягыткъа басып, монитор экранында я да видеофильм сыйфатында бакъмакъ мумкун.

Ал-азырда малюматнен чалышмакъ ичюн къараарлаштырылгъан даа бир тертибат — **мультимедиа проекторлары** да кениш таркъалдылар. Бойле проекторлар фотокамерадан, кинокамера я да компьютерден алынгъан тасвирни буюк экранда көсүтерелер.



1.27 рес.

GPS-навигаторлар

Эткенини козетип бара. Эгер айдавджы бельгиленген маршруттан четлешсе, GPS-навигатор бу акъта айдавджыгъа хабер берип, янъы маршрут кечире.

Бу тертибат музыка, аудиокитаплар, видеофильмлерни къабул эте, афызасында сакълай ве къулланылджыгъа ачып бере.

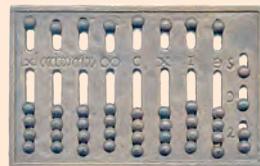
Малюматнен чалышмакъ ичюн дигер тертибатлар джумлесине **фотокамералар** ве **кинокамералар** кире. Пек чокъ адамлар озълерине фоторесимлерден айлевий альбом япмакъ, экскурсиялар ве сеферлер девамында дюльбер ве меракълы ерлерден алгъян тәэссуратларыны хатырада къалдырмакъ ичюн шу тертибатлардан файдаланалар. Бойле тертибатлар малюматны тасвирлер ве

Земаневий автомобиллер ве автобусларда сыйкъ-сыйкъ GPS-навигаторлардан файдалана (ингл. *Global Positioning System* — позицияны бельгилевнин глобаль система). GPS-навигаторлар юрюш маршрутыны көсүтериджи тертибаттыр (1.27 рес.). Къулланылджы навигаторгъа башлангъыч пункт ве мензиль пункты акъкъында малюматны кирсеткен сонъ, навигатор бу малюматны ишлей, маршрутны бельгилей ве оны айдавджыгъа нумайыш эте. Бутюн ёл девамында GPS-навигатор транспорт вастасынын не ерде булуңтываныны, бельгиленген маршруткъа не дереджеде риает



## Билесинъизми?

*Калькулятор* сёзю ингл. *calculate* — эсапламакъ сёзюнден, *calculate* исе лат. *calculi* сёзюнден келип чыкъа. Къадимий Ромада *calculi* деп денъиз ташларына айткъанлар. Ер юзюндеки энъ эски эсаплав тертибаты — *абакта* шойле денъиз ташлары ишлетильген (1.28 рес).



1.28 рес. Абак



## Бу пунктта энъ муими

Бир де-бир ташыйыджыда къайд олунып, инсан я да тертибат тарафындан онъайтлы бир шекильде еткизильген яхут ишленильген бильдириювлерге **малюмат** дерлер.

Малюматнен чалышмакъ ичюн компьютерлерден, **калькуляторлардан**, **фото** ве **кинокамералардан**, **плеерлерден**, **телефонлардан**, **диктофонлардан**, **факслардан** ве дигер тертибатлардан файдаланыла.



### Суаллерге джевап беринъиз

- 1°. Малюмат дегени недир?
- 2°. Малюматнынъ асыл олмасы насыл информацион джеръяннен бағълы?
- 3°. Малюматнен чалышмакъ ичюн насыл тертибатлардан файдаланыла? Оларнынъ эр бири неге къаарлаштырылгъан?
- 4\*. Сиз озюнъиз бильген тертибатларнынъ эр биринде малюматнен чалышмакъ ичюн насыл информацион джеръянлар амельге кечириле?



### Вазифелерни эда этинъиз

- 1°. Малюматгъа даир мисаллер кетиринъиз.
- 2°. Сиз окъув девамында файдалангъан малюматгъа даир мисаллер кетиринъиз.
- 3°. Куньделик омюрде файдаландыгъынъыз малюматгъа даир мисаллер кетиринъиз.
- 4°. Бильдириювлернен малюмат арасындаки озъара бағъны анълатынъыз.
- 5°. Компьютер, телефон, диктофон, фотокамера, плеер, факс, мультимедиа проекторы, GPS-навигатор малюматнен насыл чалышкъанларыны анълатынъыз.
- 6\*: Малюматнен чалышмакъ ичюн къаарлаштырылгъан, амма бу пункта сёз юрютильмен тертибатлар акъкъында икяе этинъиз.

# 2-нди бөлүк. Компьютернен чалышувның эсаслары



## СТАЦИОНАР ШАХСИЙ КОМПЬЮТЕР



Бу болюктен сиз шуларны билирсиз:

- ▶ Шахсий компьютерлерниң чешити ве олар неге къараплаштырылған
- ▶ Шахсий компьютерлерниң теркибий кысымлары
- ▶ Компьютернен чалышқанда объектлерден файдаланув, объектлерниң хусусиеттери ве тасифи
- ▶ Иш масасы ве меню, компьютер программалары, программа пенджереси, файл ве каталог (джылт)

### Объектлер

- Иш масасы
- Программаның пенджереси
- Джылт
- Файл





## 2.1. КОМПЬЮТЕРНИНЪ ТЕРКИБИЙ КЪЫСЫМЛАРЫ



1. Сиз компьютерлернинъ насыл чешитлерини билесинъиз?
2. Насыл информацион джеръяларны билесинъиз?
3. Сычанчыкъ, клавиатура, монитор, принтер киби тертибаттар акъкъында әшиткен әдинъизми? Оларныңъ эр бири неге къараплаштырылгъаныны айтып олурсынъызмы?

### КОМПЬЮТЕРНИНЪ ТЕРКИБИЙ КЪЫСЫМЛАРЫ

Сиз энди бильгенинъиз киби, компьютерлер чешит түрлю олалар. Амма «компьютер» сөзю ишлетильгенде, чокъусы алларда шахсий компьютер көзде тутула. Эксери башкъа компьютерлер киби, шахсий компьютер де информацион джеръяларныңъ амельге кечирильмесини теминлеген тертибатлардан ибареттir.

Малюмат компьютерге кирсетүв тертибатлары (**клавиатура**, **«сычанчыкъ» манипуляторы** ве саирелер) вастасынен кирсетильген соңъ ишлениле (**процессор**), зарур олса, сакълап къалув тертибаты ярдымынен сакъланып къалына (**къатты магнит дисклерининъ, оптик дисклерининъ топлайыджылары, флеш-топлайыджылар** ве иляхре) ве шундан соңъ къулланыджыгъа онъайтлы олгъян бир шекильде еткизиле (**монитор, принтер, сес колонкалары** ве иляхре). Малюматны ишлев тертибаты **система блокында** ерлешкендир. Адette малюматны сакълап къалыджы тертибатларныңъ эксериети де шу блок ичинде ерлешкендир. Шахсий компьютернинъ умумий корюниши 2.1 рес-де косьтерильген.



2.1 рес. Шахсий компьютер



## 2-ндижи болюк

### МАЛЮМАТНЫ КИРСЕТЮВ ТЕРТИБАТЛАРЫ

Малюматны кирсетмек ичюн эсасен клавиатура ве «Сычанчыкъ» манипуляторындан (илериде «сычанчыкъ» дермиз) файдаланыла.

**Клавиатура** (2.2 рес.) вастасынен арифлер, ракъамлар, токъталув ишаретлери, белли амеллерни япмакъ ичюн зарур олгъян дигер темсиллер ве буйрукълар кирсетиле.



- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <b>1.</b> Буйрукълар ичюн клавишлар | <b>4.</b> Клавиатура иш режимининъ индикаторлары           |
| <b>2.</b> Функциональ клавишлар     | <b>5.</b> Курсорны идаре этюв ве редактирулган клавишалары |
| <b>3.</b> Элифбе-ракъам клавишлары  | <b>6.</b> Клавишиларнынъ къошма блокы                      |

2.2 рес. Шахсий компьютернинъ клавиатурасы

**Индикатор** (лат. *indikator* — косътергич) — бир де-бир объекттининъ вазиетинден хабердар этиджи тертибат.

бельгиленгенлер. Булар — элифбе-ракъам клавишиларыдыр. Оларнынъ чокъусында чешит ренклер иле инглиз, рус ве украин элифбелерининъ арифлери тасвирленген. Сиз насыл тильде язмагъя истегенинъизге коре арифлери шу тильгинъ элифбесинде кирсетмек мумкун. Юкъары сырладаки клавишилар вастасынен ракъамлар ве чешит темсиллер кирсетиле. Энъ ашагъыдаки сырланынъ ортасында узун бир клавиша олып, онынъ ярдымынен сөзлөр арасында бош ер къалдырыла. Бу клавишигъа шай да дейлер: **бош ер клавишасы**. 2.2 рес-де 1 ракъамы ве мавы ренкнен бельгиленген клавишилардан чешит буйрукъларны кирсетмек ичюн файдаланыла. Бу клавишиларнынъ устьлеринде оларнынъ адлары ве шартлы бельгилери тасвирленген: **Alt, Ctrl, Shift, Enter, Esc, Tab, Caps Lock, Backspace, Print Screen, Scroll Lock, Pause**.

Бу клавишиларнынъ эр бири неге къаарлаштырылгъаныны бираз кечче бакъып чыкъармыз.

Клавиатуранынъ эксери къысымыны арифлер, ракъамлар, ишаретлөр ве дигер темсиллерни кирсетүв клавишилары ишгъаль этелер. 2.2 рес-де бу клавишилар 3 ракъамынен ве сары ренкнен



Устюнде **Home**, **End**, **Page Up**, **Page Down** язылары әм де окъчыкъларның тасвиirlери (2.2 рес., 5 къырмызы ренкли) олгъан клавишалардан объектлерни мониторның экраны бойлап бир ерден дигер ерге кечирмек ичюн, **Delete** ве **Insert** клавишаларындан исе метинге денъишимелер кирсетmek ве объектлер узеринде башкъя операциялар япмакъ ичюн файдаланыла.

Клавиатураның сагъ тарафында клавишалар группасы ерлешкен олып (2.2 рес. 6 боз ренкли), олардан сайылар ве математика ишаретлерни кирсетmek, метинде денъишимелер япмакъ ичюн файдаланыла. Меселя, устюнде 8 ракъамы ве ашагъы бақътырылгъан окъчыгъы олгъан клавишадан биринджи режимде 8 ракъамыны кирсетmek, дигер режимде исе объектни ашагъы тюшюrmек ичюн файдаланыла. **Num Lock** клавишасына басылгъаны такъдирде бир режимден экинджи режимге кечмек мумкюн. Математика ишаретлери (+, —, /, \*) олгъан клавишалар әм де **Enter** клавишасы исе эр анги режимде денъишимелер.

**Сычанчыкъ** — авуч ичине сыгъгъан кичик бир тертибат, оның эки я да экиден зияде дёгмечиги мевджут. Эсас дёгмечилер — сол (2.3 рес., 3) ве сагъ дёгмечиктир (2.3 рес., 1). Эгер сычанчыкъ маса узеринде я да махsus килимчик устюнде йылышса, монитор экранындаки **косътергич** де йылыша. Бу косътергич окъчыкъ шекилинде я да башкъя бир шекильде, меселя , , , шекилинде ола биле.

Сычанчыкъларның махsus тегерчиги олып (2.3 рес., 2), оның ярдымынен экрандаки тасвиirlни айландырып кечирмек мумкюн.

## МАЛЮМАТНЫ САКЪЛАП КЪАЛУВ ТЕРТИБАТЛАРЫ

Сиз вазифенинъ чезимини дефтеринъизге я да эв вазифесини куньделигинъизге язып къалдыргъаныңыз киби, топлайыджылар да малюматны айт **малюмат ташыйыджыларгъа** язылар. Компьютернинъ малюмат ташыйыджысы — магнит ве оптик дисклер, флеш-афыза ве саирелер.

Шахсий компьютерлерде малюматны сакъламакъ ичюн эсас тертибат — **къатты магнит дисклерде топлайыджыдыр**. Бу тертибатлар адette система блокының ичинде ерлешкен олалар. Къатты магнит



1. Сагъ дёгмечик.
2. Тасвиirlни айландырып-кечирмек ичюн тегерчик.
3. Сол дёгмечик.

2.3 рес. «Сычанчыкъ» манипуляторы



2.4 рес. Малюмат язув я да дисктеки малюматны окъув тертибатына къюолгъан оптик диск



2.5 рес. «Флешлер»

дисклерде топлайыджыларгъа пек буюк колемде малюмат сыйгъя. Бойле топлайыджыларгъа **винчестер** де дейлер.

Оптик дисклерге малюмат язув я да дисктеке язылгъаныны окъув операцияларыны махсус тертибатлар эда этелер (2.4 рес.). Бу тертибатларда малюмат ташыйыджылар оларакъ **CD, DVD, BD** киби чешит оптик дисклер хызмет этелер. Оптик дисклерден эсасен фонотекалар ве видеотекалар тешкиль этмек, малюматнынъ копияларыны узун муддет девамында сакъламакъ файдаланыла.



2.6 рес. Система блокынынъ ог панели

Малюматны бир компьютерден дигерине кечирмек ичюн бир чокъ алларда «Флеш»тен файдаланыла (2.5 рес.).

Малюматны диске язмакъ я да энди язылгъан малюматны дисктен окъумакъ ичюн дискни айт тертибаткъа (2.6 рес., 1) къоймакъ зарур. «Флеш»ке язылгъан малюматны окъумакъ я да бойле ташыйыджыгъа малюмат язмакъ ичюн исе шу «Флеш»ны компьютердеки махсус ювагъа (2.6 рес., 3) тыкъмакъ керек. Оптик дисклерни къабул этюв дёгмеси де, «Флеш» ичюн махсус юва да адette система блокынынъ ог панелинде ерлешкен олалар.



2.7 рес. Земаневий процессор

### ПРОЦЕССОР

Компьютерге кирсетильген малюматны **процессор** деп адландырылгъан тертибат (2.7 рес.) ишлей. Процессор кирсетүв тертибатындан я да сакълав тертибатындан малюмат алгъан сонъ бу малюматны къулланыджынынъ косьтеришилериине бинаэн



ишлей. Процессор ишлең берген малюматның нетиджеси малюмат чыкъарув тертибатына я да айт ташыйыджыгъа язмакъ ичюн малюмат сакълав тертибатына узатыла.

Процессор система блокының ичинде ерлешкен. Процессорның тезлиги компьютердеки информацион джерьянларның насыл тезликтө амельге кечеджегини бельгилей.

**Процессор** (ингл. *processor* — иш джеръяныны теминлейиджи) — компьютернинъ эсас теркибий къысымларындан бири олып, о малюматны ишлең бере.

### «Чокъча бильмеге истегенлер ичүн»

## СИСТЕМА БЛОКЫ

Система блоклары тышкы корюништен түрлю-түрлю ола билелер. Амма юксеклиги кенълигиндөн буюкче олған система блоклары зияде таркъалгъандыр (2.1 рес., 1). Бойле шекиль күуллеге бенъзегени ичюн оларны **Tower** (ингл. *tower* — күулле) деп адландырайлар. Кенълиги юксеклигиндөн буюкче олған система блокларына исе **Desktop** (ингл. *desk* — маса, *top* — усть, яни маса устю) дейлөр (2.8 рес.). Иште, олар маса устюне къююлгъанлары ичюн шойле ад алғынлар.



2.8 рес. **Desktop** типиндеки система блокы

2.9 рес. **Моноблок** типиндеки шахсий компьютерлер

Система блокының чокъусы теркибий къысымлары мониторда ерлештирильген ве система блокының озю артықъ олмагъан компьютерлер сонъки йылларда зияде таркъалмакталар. 2.9 рес-де шойле **моноблок** типиндеки (юнанджа *monos* — бир озю, бир дане) шахсий компьютернинъ бир чешити косьтерильген.

## МАЛЮМАТНЫ ЧЫКЪАРУВ ТЕРТИБАТЛАРЫ

Малюматны компьютерде ишлевнинъ нетиджелерини күуллаңыджы бакъмасы ичюн бу нетиджелерни чыкъармакъ керек. Компьютерде малюматны чыкъарыджы эсас тертибатлар — монитор, принтер ве сес колонкаларыдыр.

## 2-нджи болюк



2.10 рес. Принтер

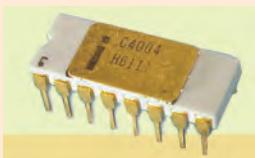
**Монитор** (ингл. *monitor* — козетиджи), я да дисплей (ингл. *display* — акс эттиремек) — малюматны экранда косътерген тертибаттыр (2.1 рес., 2).

**Принтер** (ингл. *printer* — басыджа) — малюматны кягъыткъа я да махсус тасмагъа баскъан тертибат (2.10 рес.)

**Сес колонкалары** — олардан сесли малюматны чыкъармакъ ичюн файдаланыла (2.1 рес., 3).



### Билесинъизми?



2.11 рес. Intel 4004  
процессоры

Дюньяда биринджи Intel 4004 процессоры (2.11 рес.) 1971 сенеси Америка Къошма Штатларында Intel фирмасында кешф этилип, калькуляторларда кениш ишлетильди. О процессор 45 буйрукъын эда этмеге биле эди.

Малюматны къатты магнит дисклеринде сакълап къалмакъ ичюн биринджи тертибат IBM корпорациясында (ингл. *International Business Machines Corporation*) 1956 сенеси **Рейнольд Джонснынъ ёлбашчылыгъында** кешф этильди. **RAMAC 350** компьютеринде ишлетильген модельнинъ ады **IBM 350 DISK FILE** эди (2.12 рес.). Онынъ колеми къаарарнен урба долабы къадар олып, фияты аман-аман 50 бинъ долларны тешкиль эте эди.

**Перфокарт (перфотасма)** (лат. *perforata* — тешик) — белли ерлеринде тешиклери олгъян махсус карт (кягъыт тасма). Бойле тешиклер комбинациясы бир де-бир сайы я да буйрукъыны бильдире.

Массачусетс технология институтында (АКъШ) ишлеп чыкъылгъан Whirlwind (ингл. *whirlwind* — боран) компьютеринде къулланылды.

Компьютернинъ ишини идаре этмек ичюн биз сыйчанчыкъ деп адландыргъан тертибатны кешф этмек гъаеси американалы алим Дуглас Энгельбарттан (1925 сенеси дөгъды) чыкъты. Бойле манипулятор (2.13 рес.) биринджи кере 1968 сенеси нумайыш этильди.

Биринджи компьютерлернинъ мониторлары олмайып, малюматны чыкъармакъ ичюн перфокарт, перфотасмалардан файдаланыла эди. Малюматны косьтермек ичюн мониторы олгъян биринджи компьютер (2.14 рес.) айны шу Whirlwind компьютери эди.

Биринджи компьютерлернинъ клавиатуранары ёкъ эди. Бойле компьютерлерге малюмат чешит түмблерлар, перфокартлар я да перфотасмалар вастасынен кирсетиле эди. Язув машинасына бенъзеген ильк тертибат (земаневий элифбе-ракъам клавиатурасынынъ «бабасы») 1951 сенеси

Биринджи компьютерлернинъ клавиатуранары ёкъ эди. Бойле компьютерлерге малюмат чешит түмблерлар, перфокартлар я да перфотасмалар вастасынен кирсетиле эди. Язув машинасына бенъзеген ильк тертибат (земаневий элифбе-ракъам клавиатурасынынъ «бабасы») 1951 сенеси



2.12 рес. Рейнольд Джонс  
**IBM 350 DISK FILE**  
компьютери янында

2.13 рес. Биринджи  
сычанчыкъ

2.14 рес. Whirlwind  
компьютеринин мониторы

### Компьютер одасында чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этюв

Бугунь сиз компьютерде амелий мешгъулиетлерни эда этювнен багълы ишке киришеджексинъиз. Бунынъ ичюн энъ эвеля компьютер одасында чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделеринен таныш олунтыз. Бу къаиделер дерслигинъизнинъ форзацында, толусынен исе дерсликнинъ сонъундаки Иляведе берильген.

Компьютер сизге эм дост, эм душман олмасы мумкун. О сизге ярдым эте билир, ве аксине, башынъызгъа бир талай проблемалар да чыкъара билир. Эр бир шейден файдаланмагъа бильмек керек. Бу шарт компьютерге де аиттири. Шунынъ ичюн де компьютерге мукъайтлыкънен янашув къаиделерине дайма риает этмек лязим.



#### Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъат! Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.**

**Poli-M сычанчыкъ тренажёрынен чалышув**

1. Мешгъулиетлерни эда этмеге киришмезден эвель элинъизни сычанчыкъ устюне 2.15 рес-де косътерильгени киби къюнъыз.

2. «Косътергични объектке алыш бармакъ» я да «Объектни косътермек» операциясы.

Экранда белли бир ренкли объект пейда ола. Сизинъ вазифенъиз — сычанчыкъны маса устюнде юрсетерек, косътергиччинъ экранда йылышувларыны козетмек ве оны мезкюр объекттинъ там устюне кетирип къоймакъ. Бунда сизге 2.15 рес. мисаль оларакъ хызмет этер. Шундан сонъ объект экрандан гъайып олур.



2.15 рес.



## 2-нджи болюк

Бу мешгъулиетни экранда пейда оладжакъ башкъа объектлер ичюн де текрарланызыз.

3. «Сычанчыкъының сол дёгмесини басмакъ» я да «Объектни сечип алмакъ» операциясы.

Экранда белли бир ренкли объект акс олунна. Сизинъ вазифенъиз — эвельки мешгъулиетте япкъаныныз киби, косътергични объекттинъ там устюне кетирип къояракъ, сычанчыкъының сол дёгмесини тез ве къыскъадан басмакъ ве соңъ йибермек (яни сычанчыкъының сол дёгмесини чертмек). Объект экрандан гъайып олур. Бу мешгъулиетни экранда пейда оладжакъ башкъа объектлер ичюн де текрарланызыз.

4. «Сычанчыкъының сагъ дёгмесини басмакъ» операциясы.

Бу кересинде де вазифенъиз тамам кечкен сефердекиси киби. Факъат косътергични фигура тасвирининъ там устюне кетирип къойгъян соңъ сычанчыкъының сагъ дёгмесини тез ве къыскъадан басмакъ ве соңъ йибермек (яни сычанчыкъының сагъ дёгмесини чертмек).

Бу мешгъулиетни экранда дигер фигуralар ичюн де текрарланызыз.

### **! Бу пункту энъ муими**

Компьютернинъ бойле тертибатлары бар:

- малюматны кирсетмек (клавиатура, сычанчыкъ ве илях.);
- малюматны ишлемек (процессор);
- малюматны сакълап къалмакъ (къатты магнит дисклеринде топлайыджылар, оптик дисклерде топлайыджылар, «флеш»лер ве илях.);
- малюматны чыкъармакъ (монитор, принтер, сес колонкалары ве илях.).

Малюматны ишлев ве сакълап къалув тертибатлары адetti узьре система блокы ичинде ерлештирилелер.

Сычанчыкъының къулланарақъ, бойле операцияларны япмакъ мумкун: **Объектни косътермек** (косътергични объекттинъ устюне алып бармакъ), **Объектни сечип алмакъ** (сычанчыкъының сол дёгмесини чертмек), **Сычанчыкъының сагъ дёгмесини чертмек**.



### **Суалперге джеевап беринъиз**

- 1°. Компьютернинъ насыл теркибий къысымларыны билесинъиз?
- 2°. Малюматны сакъламакъ ичюн насыл тертибатлар къулланыла?
- 3°. Малюматны ишлемек ичюн насыл тертибатлардан файдаланыла?
- 4°. Система блокының ичинде насыл тертибатлар ерлештириле?
- 5°. Малюматны чыкъармакъ ичюн насыл тертибатлар билесинъиз?
- 6°. Насыл тертибат малюматны экрангъа, кягъыткъа чыкъара?
- 7°. Арифлер ве ракъамларны кирсетмек ичюн насыл клавишалар ишлетиле? Олар къаерде ерлешкенлер?
- 8°. «Сычанчыкъының сол дёгмесини чертмек» дегенде нени анътайсынызыз?



## **Вазифелерни эда этинъиз**

- 1\*. Ашагъыдаки амеллернинъ бирисини япмакъ керек олгъанда сычанчыкънен багълы операцияларнынъ тертибини айтынъыз:

  - а) косытергични къымызы учъкошеликнинъ устюне алыш бармакъ;
  - б) косытергични сары даиренинъ устюне алыш баргъан соңынъынъынъ сол дёгмесини чертмек;
  - в) косытергични ешиль тюзкошеликнинъ устюне алыш баргъанда сычанчыкънинъ сагъ дёгмесини чертмек.

2\*. Мектебинъизнинъ компьютер сыныфында я да эвинъизде малюмат кирсетиджи ве чыкъарыджы насыл тертибатлар олгъанына даир мисаллар кетиринъиз.

3\*. Сизинъ шахсий компьютеринъизде ишлетильген тертибатларны тарифленъиз.

4\*. Шахсий компьютерлернинъ чешитлери эм де олардан файдаланув акъкъында бильдириов азырланъыз.



## **2.2. ЗЕМАНЕВИЙ ШАХСИЙ КОМПЬЮТЕРЛЕРНИНЪ ТҮРЛЕРИ**



1. Джеп телефонындан файдаланаракъ, малюматнен багълы насыл амеллерни япмакъ мумкюн?
  2. Не ичюн шахсий компьютерге шахсий дейлер?
  3. Компьютерлернинъ насыл тюрлерини билесинъиз?

ЗЕМАНЕВИЙ ШАХСИЙ КОМПЬЮТЕРЛЕРНИНЪ ТҮРЛЕРИ

Земаневий компьютерлернинъ тюрлери пек чокътыры. Тюкяналарда, тешкилдат ве муэссиселерде, мектеплерде энъ чокъ растигелингени 2.1 ресимдекисине бенъзеген **стационар шахсий компьютерлердир**. Сыкъсыкъ сефер япкъан адамлар автомобиллерде, учакълар ве поездлерде, вокзалларда чалышмагъ да меджбур олалар, шунынъ ичюн олар **портатив, яни ташылгъан шахсий компьютерлерден** файдаланаалар.

Джеп телефонынынъ имкяnlарыны шахсий компьютернинъ имкяnlарынен бириктirmеге истеген адамгъа исе **коммуникатор** (**смартфон**) пек онъйтлы олур.

**Портатив** (франс. *porter* — ташымақъ) — озюнен берабер алыш юрмеге онъайтлы олгъан.

**Мобиль** (лат. *mobilis* — арекетчен, енгиль) — арекет эткен.

## СТАЦИОНАР ШАХСИЙ КОМПЬЮТЕРЛЕР

Шахсий компьютерлернинъ чешитлерinden айретте къалмакъ мумкун. Дейик, **стационар шахсий компьютерлернинъ** энъ аздан учь чешитини айырмакъ мумкун. **Офис ичюн шахсий компьютерлер**

бириндже невбетте метин ве сайы малюматыны ишлемек ичюн къа-  
рарлаштырылған. Оларнынъ малюматны ишлев сурьаты юксек дегиль, энъ муими — олар иште ишанчлы олмалылар.

**Стационар** (лат. *stationarius* — бир ерде тургъан; ташылмагъан) — даймий бир ери олгъан шей.

**Офис** (ингл. *office* — хызмет бинасы, идарехане) — мүэссисе, тешкилят ве ишханелернинъ ёлбашчылыгъы чалышкъан, амма мал ишлеп чыкъарылмагъан хане.

**Джойстик** (ингл. *joystick* — идаре этmek ичюн дюмен) — компьютер оюнларыны ойнағъанда идаре этmek ичюн тертибат.

Компьютерлерден тек вазифелерни чезмек ичюн дегиль, айны вакъытта музыка чалдырмакъ, видеофильмлер көсөтермек, компьютер фотоальбомлары яратмакъ ичюн де файдаланалар. Бойле компьютерлер офис компьютерлерине нисбетен эплейи тездже чалышмакъ, сес ве видеонынъ кейфиетли чыкъмасыны теминлеген тертибаттарнен текмилленмек, денъишиджи ташыйыджыларнен (түрлю оптик дисклер, флеш-афызалар) чалышмакъ ичюн кенишлетильген имкяnlаргъа малик олмакъ кереклер.



2.16 рес. «Автомобиль къошусы» компьютер оюнлары ичюн тертибатлар



Видео киби малюматны ишлемек ичюн энъ юксек суръат компьютер оюнларына къаарлаштырылгъан компьютерлерде, яни **оюн ичюн шахсий компьютерлерде** олмакъ керек. Бойле компьютерлердинъ къошма оюн тертибатлары, джумледен: джойстик, дюмен, педаль (2.16 рес.), компьютер шлеми ола биле.

## ПОРТАТИВ (ТАШЫЛГЪАН) КОМПЬЮТЕРЛЕР

Сонъки вакъытта ташылгъан шахсий компьютерлер пек кенъ таркъалдылар. Колемдже буюк олмагъан бу компьютерлер къулланыджыгъа озъ иш ерини эвден я да мектептен тышта да тешкиль этмек имкяныны берелер. Портатив компьютерлердинъ бир къач чешити мевджут. Олар колемлери ве козъде тутулгъан макъсатлары джеэтинден **ноутбукларгъа, нетбукларгъа, планшет компьютерлерине ве коммуникаторларгъа (смартфонларгъа)** болюнелер.

**Ноутбуклар** (2.17 рес.) озъ имкяналарынен стационар офис ве эв компьютерлеринден деерлик фаркъ этмейлер. Лякин олар енгиль олмакънен берабер (чекиси 1 кг-дан 4 кг-гъадже ола) колемдже де кучюклер ве электрик агъы олмагъан ерде биле 1—4 saat девамында чалышып олалар.

Ноутбукларнынъ система блоклары олмай, топлайыджы ве малюмат ишлейиджи тертибатлары исе ноутбук корпусынынъ клавиатура тюбюндеки къысмында ерлешкенлер. Ноутбукта сырчанчыкънынъ вазифесини дигер тертибат — **тачпэд** (2.18 рес.) эда эте.

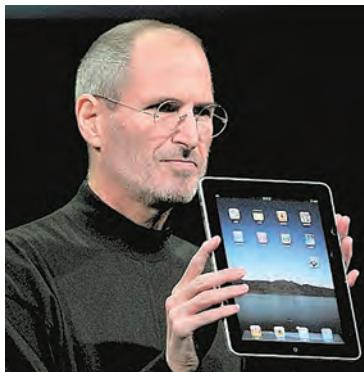


2.17 рес. Ноутбук



1. Сол дёгме
2. Токъунувгъа сезир мейданчыкъ
3. Сагъ дёгме

2.18 рес. Тачпэд



2.19 рес. Стив Джобс **Apple** корпорациясынынъ планшет компьютерини нумайыш эте

**Тачпэд** (ингл. *touch* — токъунув, *pad* — йымшакъ шей) — токъунувгъа сөзгир олгъан мейданчыкъ — ноутбук ве нетбукларнынъ малюмат кирсетүв тертибаты.

**Планшет** (франс. *planchette* — тахтасыкъ) сыйма кягъыты пекитильген юфкъа дёрткошели тахтасыкъ; арбий хариталарны къоймакъ ичюн махсус чантасыкъ.

Тачпэддинъ токъунувгъа сөзгир олгъан мейданчыгъы устюнде пармагъынъызынъ юрсетсөнъиз, экрандахи косытергич де йылыша. Тачпэддинъ сол ве сагъ дёгмелери сыйчанчыкъынынъ айны дёгмелери беджерген функцияларны беджерелер.

Адetti узыре, **нетбукларнынъ** чалышув сурьаты тез олмай ве олар буюк микъдарда малюмат сакълап тутувгъа да къаарлаштырылмагъянлар. Лякин оларнынъ колеми кичик ве чекиси енгиль олгъаны (къаарарнен 1 кг этафында) эм де электриксиз узакъ вакъыт (6 saatke къадар) чалыша бильгенилери ичюн бойле компьютерлерден иш

ерини сыкъ-сыкъ деньиштирип тургъан къулланыджылар (реклама ве тиджарет, транспорт хадимлери, студентлер) кениш файдаланалар.

Бундан гъайры, нетбукнынъ фияты ноутбукнынъ я да стационар компьютернинъ фиятындан бираз уджуз.

**Планшет компьютери** (2.19 рес.) — портатив компьютерлер-

нинъ янъы чешитидир. Оларгъа малюмат кирсетмек ичюн клавиатура ве сыйчанчыкътан дегиль де, экраннынъ токъунувгъа сөзгир олгъан юзюнден файдаланыла. Планшет компьютерлери эсасен видеофильмлер бакъмакъ, аудиоязылар динълемек, электрон китаплар оқъумакъ эм де Интернеттен чалышмакъ ичюн къулланылалар.

### КОММУНИКАТОРЛАР (СМАРТФОНЛАР)

**Смартфон** (ингл. *smart* — тез, чабик, *phone* — телефон) — малюматны ишлевде кениш имкянлары олгъан джеп телефоны.

**Коммуникатор** (ингл. *communicator* — еткизюв тертибаты) — джепке сыгъгъан шахсий компьютер олып, джеп телефонынынъ имкянларынен де текмилленген.

Коммуникаторлар ве смартфонлар сейяр алякъаны теминлемек эм де малюматны ишлев, еткизюв ве сакълап къалув боюнчаджа операцияларны беджермек ичюн къаарлаштырылгъан. Бойле сой компьютерлернен метинлерни ишлемек ве дигер къулланыджыгъа еткизмек, Интернетте



чалышмакъ, фоторесимлерни ишлемек, иш куньделигини алып бармакъ, видео бакъмакъ, электрон китаплар оқъумакъ мүмкүн. Земаневий коммуникаторлар (смартфонлар) (2.20 рес.) колемдже планшет компьютерләринден эппейи күчүкче олып, джеп телефонларына якъынлар.

Портатив шахсий компьютерлернинъ бу чешитлери озь макъсадлары ве функциялары джеэтинден амельде бири-бириндөн чокъ фаркъ этмейлер.



2.20 рес.

Коммуникаторлар



## Билесинъизми?

**Стив Джобс** (1955—2011) (2.21 рес.) — Стив Вознякнен берабер **Apple Computer** (2.22 рес.) компаниясыны мейдангъа кетирген ве о девирде гъает мувафакъиетли чыкъкан ильк **Apple** компьютерининъ кешфиятчыларындан бири. Компьютер техникасына энъ янъы технологиялар тадбикъ этильмеси, джумледен компьютерлер сычанчыкъ вастасынен идаре этилип башламасы, шахсий компьютерлер ичюн ренкли мониторлардан файдаланылмасы, **iMac** моноблоклары, **MacBook** ноутбуклары, **iPod** плеерлери, **iPad** планшет компьютерлери, **iPhone** смартфонлары пейда олмасы Стив Джобсның адынен бағылыштыр.

**Стив Возняк** (1950 сенеси дөгъды) ильк мөдльдеки Apple шахсий компьютерлерининъ конструкцияларыны ве компьютер программаларынъ экспертизини ишлеп чыкъты.

Вознякның бабасы украин адамы, дөгъма Буковиналы, анасы исе — немсе.



2.21 рес. Стив Возняк (солдан) ве Стив Джобс



2.22 рес. Apple корпорациясының темсили



## Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъат! Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.**

### Poli-M сычанчыкъ тренажёрынен чалышув

Мешгъулиетлөргө киришмездөн эвель элинъизни сычанчыкъ устюне 2.15 рес-де косътерильтүгени киби къюнъыз.

### 1. «Объектни чекип йылыштырув» операциясы.

Экранда бир къач къысымгъа болюнген ресим пейда ола. Сизинъ вазифенъиз — ресимнинъ къысымларыны ойле чекип йылыштырмакъ

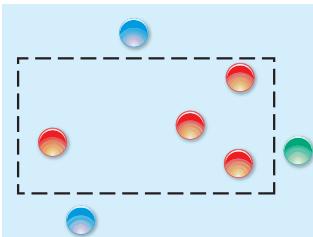
## 2-нди жи болюк

керек ки, нетиджеде олар бир бутюн олсунлар. Ресимнинъ бир къысмыны йылыштырмакъ ичюн:

1. Косътергични объектнинъ устюне кетирип къоймакъ.
2. Сычанчыкъынынъ сол дёгмесини басып турмакъ.
3. Косътергични экраннынъ дигер зарур нокътасына кечирмек.
4. Сычанчыкъынынъ сол дёгмесини йибермек.

### 2. «Экраннынъ тюзкошели саасыны айырмакъ» операциясы.

Экранда тюрлю ренкли бир къач фигура пейда ола. Сизинъ вазифенъиз — ресимде бир ренкте олып, миңдарджа энъ чокъ олгъан фигуralарнынъ эписини айырылгъан тюзкошели саа ичинде ерлештиремек. Меселя, 2.23 рес-де айырылгъан саагъа дёрт къырмызы даиренинъ ерлештирильгени штрих сыйыкъларнен косътерильтген. Экраннынъ тюзкошели саасыны айырмакъ ичюн:



2.23 рес.

вазифенъиз — ресимде бир ренкте олып, миңдарджа энъ чокъ олгъан фигуralарнынъ эписини айырылгъан тюзкошели саа ичинде ерлештиремек. Меселя, 2.23 рес-де айырылгъан саагъа дёрт къырмызы даиренинъ ерлештирильгени штрих сыйыкъларнен косътерильтген. Экраннынъ тюзкошели саасыны айырмакъ ичюн:

### 1. Косътергични экраннынъ ойле нокътасына кетирип къоймакъ керек ки, бу нокъта тюзкошеликнинъ тёпелиги олсун ве тюзкошелик ичине бир ренктеки фигуralарны ерлештиремек мумкун олсун.

2. Сычанчыкъынынъ сол дёгмесини басып турмакъ.
3. Косътергични экраннынъ дигер нокътасына, яни тюзкошеликнинъ акс тёпелиги оладжакъ нокътагъа кечирмек.
4. Сычанчыкъынынъ сол дёгмесини йибермек.

Бу амеллерни энди башкъа такъым фигуralарнен текрарамакъ.

### 3. «Сычанчыкъынынъ сол дёгмесини эки кере чертюв» операциясы.

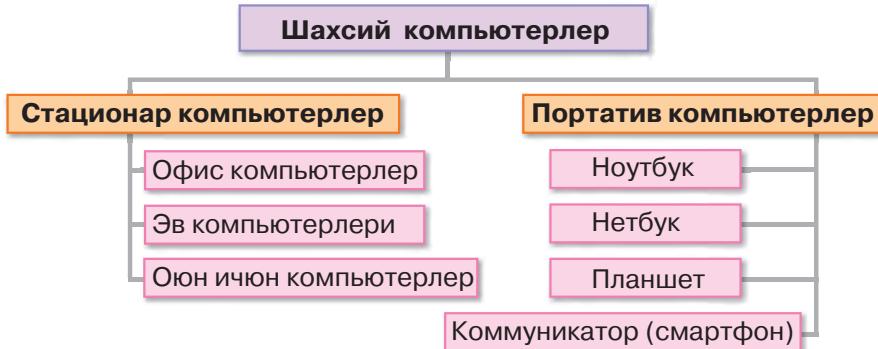
Экранда бир къач къысымгъа болюнген ресим пейда ола. Сизинъ вазифенъиз — ресимнинъ къысымларыны ойле чекип йылыштырмакъ керек ки, нетиджеде олар бир бутюн олсунлар. Бунда ресимнинъ базы къысымларыны айландырмакъ да зарур. Ресимнинъ бир де-бир къысмыны саат акъребининъ юрюши боюндана 90° айландырмакъ ичюн:

1. Сычанчыкъынынъ косътергичини объектнинъ устюне къоймакъ.
2. Сычанчыкъынынъ сол дёгмесини эки кере тез-тез чертмек.

### ! **Бу пунктта энъ муими**

Шахсий компьютерлернинъ неге къаарлаштырылгъанларына коре оларны бир къач тюрге айырмакъ мумкун. Шахсий компьютерлернинъ тюрлери 2.24 ресимде косътерильген.

Сычанчыкъыны къулланаракъ бойле операцияларны беджермек мумкун: **Объектни йылыштырмакъ**, **Экраннынъ зарур саасыны айырмакъ**, **Сычанчыкъынынъ сол дёгмесини эки кере чертмек**.



2.24 рес. Шахсий компьютерлернинъ чешитлери



### **Суаллерге джевап беринъиз**

- 1°. Сиз шахсий компьютерлернинъ насыл түрлери니 билесинъиз?
- 2°. Стационар шахсий компьютерлер насыл чешитлерге болюнелер?
- 3°. Портатив компьютерлернинъ насыл түрлери мөвдҗут?
- 4°. Портатив компьютерлерден насыл макъсатларда файдаланыла?
- 5°. Коммуникаторны (смартфонны) къулланаракъ, насыл операцияларны беджермек мумкун?
- 6°. Планшет компьютери неге къаарлаштырылгъан?



### **Вазифелерни эда этинъиз**

- 1°. Сычанчыкъны къулланаракъ, беджермек мумкун олгъан операцияларның тертибини айтынъыз.
- 2°. Сычанчыкътан файдаланып, объектни экранның дигер нокътасына йылыштырув боюнчада операцияны беджеров тертибини айтынъыз.
- 3°. Сычанчыкъның сол дөгмесини белли объект узеринде эки кере чертип операцияны беджеров тертибини тарифленъиз.
- 4°. 24 ресимде тасвиrlenген схема боюнчада шахсий компьютерлернинъ түрлерини тарифленъиз.
- 5\*. Сычанчыкъ ве тачпәд киби малюмат кирсетюв тертибатларыны къыясланызыз. Оларның арасындаки бенъзерлик ве фаркъларны косытеринъиз.
- 6\*. Планшет компьютеринен коммуникаторны (смартфонны) къыясланызыз. Оларның арасындаки бенъзерлик ве фаркъны тарифленъиз.
- 7°. Оюн ичюн шахсий компьютер дигер стационар компьютерлерден ненен фаркъ эткенини айтынъыз.
- 8\*. Мектебинъизде компьютерлернинъ анги түрлери олгъаныны ве олар насыл макъсатнен ишлетильгенини тедкъикъ этинъиз.



## 2.3. ОВЪЕКТЛЕР ВЕ ОЛАРНЫҢ ХАСИЕТЛЕРИ



- Сизге *объект* термини расткельген әдими? Не ерде?
- Озюнъиз яшагъан эвинъизни тарифленъиз.
- Яз татилини насыл кечиргенинъизни тарифленъиз.

### ОВЪЕКТЛЕР

Бизим әтрафымыздаки алем предметлерден, адисе ве джерьянлардан ибаретти. Скемле, китап, топ, компьютер сычанчыгъы, Ай, копек, къуш — булар эписи предметлерdir. Ягъаяткъан къар я да ягъмур, ернинъ къыбырдамасы — булар адиселерdir. Аякъмашинасы минмек, әв вазифесини япмакъ, компьютернен чалышмакъ, учакъта учмакъ исе — джерьянлардыр.

Ақикъатта мевджут олгъан ве бир бутюнлик оларакъ бакъыла билинген предметлерге, ядисе я да джерьянларға **объектлер** дерлер (лат. *objektum* — предмет) (2.25 рес).



2.25 рес. Объектлер

Сиз окъугъан сыныф одасындағи ралелер, скемлелер, тахта, бор, пенджерелер, долап — объектлерdir. Атta оданың озю де объекттири.



Сиз яшагъан эвдеки эр бир ода, ашхане, кроватлар, масалар, креслолар, компьютер, телевизор, пенджередеки чечеклер, севимли мышыгъынъыз да объектлердир.

Сизни идман мешгъулиетлерине алып кетеяткъан автобусның озю, онынъ ичинде отургъан ёлджулар, айдавджы, отургъычлар, двигатель, автобусның арекет этмеси — объектлердир.

Бунынънен берабер Кунеш, Салгъыр озени, коктеки лейлек, бостандаки хыяр, аякъмашинасы, математика дерслеги, клавиатура, компьютер оюны, йылдырым, дерс, деньиз далгъасы да объектлердир.

## ОБЪЕКТЛЕРНИҢ ХАСИЕТЛЕРИ

**Эр бир объекттинъ озы хасиети бар.**

Хасиет — объектни характеризлеген малюматдыр. Меселя, талебениң сойады, ады, бабасының ады, дөгъгъан куню, чекиси, бою, сачларының тюсю, козълерининъ ренки, яшагъан адреси, джеп телефонының номери, окъугъан мектеби ве сыныфы, информатика фенинден алгъан баасы — «талебе» объектининъ хасиетлери сайылалар (2.1 джедвель).

Базыда объекттинъ хасиетлерине онынъ параметрleri я да аляметлери де дейлер.

**Объекттинъ эр бир хасиети озы къыйметине маликтir.**

2.1 джедвель

**Объектлерге, оларның хасиетлерине**

**эм де шу хасиетлерининъ къыйметлерине даир мисаллар**

Объекттинъ ады	Хасиетлер	Хасиетлердинъ эмиетлери
Талебе	Сойады	Бекиров
	Ады	Эскендер
	Бабасының ады	Мустафа
	Дөгъгъан куню	2003 с., январь 13
	Чекиси	51 кг
	Бою	160 см
	Сачының тюсю	Къумрал
	Козълерининъ ренки	Къара

## 2-нджи болюк

### 2.1 джедвельнинъ девамы

<b>Объекттинъ ады</b>	<b>Хасиетлер</b>	<b>Хасиетлернинъ эмиетлери</b>
Талебе	Яшагъан ери	Акъмесджит ш., Талдалы сокъагъы, 34
	Джеп телефонынынъ номери	099-3102156
	Окъугъан мектеби	46-нджы мектеп
	Сыныфы	5-А
	Тарих тёгерегине къатнавы	Къатнай
	Информатикадан баасы	10
Мемлекет	Ады	Украина
	Мустакъиллик илян этильген куню	1991 сенеси август 24
	Мейданы	604 бинъ кв. км
	Сынъырларынынъ узунлыгъы	7 590 км
	Эалисининъ сайысы	47 млн
	Байрагъынынъ ренклери	Мавы, сары
Экскурсия	Денъиз ялысына туташлыгъы	Эбет
	Кечирилюв ери	Исмаил Гаспринский музей
	Кечирилюв куню	2013 сенеси апрель 10
	Экскурсиянынъ башланув вакъты	саат 13-те
	Девамийлиги	1 saat
	Къылавузнынъ ады ве сойады	Айше Мамутова
Ягъмур	Экскурсия иширакчилери-нинъ сайысы	28 адам
	Экскурсиянынъ фияты	30 грн
	Мевзу	Исмаил Гаспринский ве «Терджиман»
	Ягъмур ягъгъан ер	Багъчасарай ш.
	Ягъмур ягъгъан кунь	2013 сенеси апрель 13
	Ягъмурнынъ башлангъан вакъты	Саат 10-да
	Девамийлиги	35 дақъикъа

## 2.1 джедвельнинъ девамы

<b>Объекттинъ ады</b>	<b>Хасиетлер</b>	<b>Хасиетлернинъ эмиетлери</b>
Ягъмур	Ягъмурнынъ токътагъан вакъты	Саат 10-ны 50 дакъкъа кечкенде
	Ягъыннынъ къалынлыгъы	6 мм

## Объект хасиетлерининъ эмиетлери денъише билелер

Кимерде объектнинъ арекетлери нетиджесинде онынъ хасиетлериинъ къыйметлери де дөнъише. Меселя, «*тәлебе*» объекти осе, невбеттеки сыныфъа кече, информатикадан энди башкъа баалар ала, бельки де телефон номерини де дөнъиштире.

Базыда исе объект хасиетлерининъ къыйметлери башкъа объект-лерниң арекетлери нетиджесинде денъишепер. Дейик, «инсан» объекти бир де-бир къагъытны башкъа бир ренкли боянен боялай, къагъыт парчасының колемини денъиштире биле.

Тюрлю объектлернинъ эм тюрлю хасиетлер такъымы (меселя, хыяр ве ягъмур), эм бир чешит (меселя, 5-инджи сыныф ичюн информатика боюнджа эки дерслек объектлери) олмасы мумкун. Бир чешит хасиетли объектлер бири-бираиден озълерининъ кимерси хасиетлерининъ къыйметлеринен (меселя, муэллифлер эркяны я да китапхане номеринен) фаркъ эте билелер.

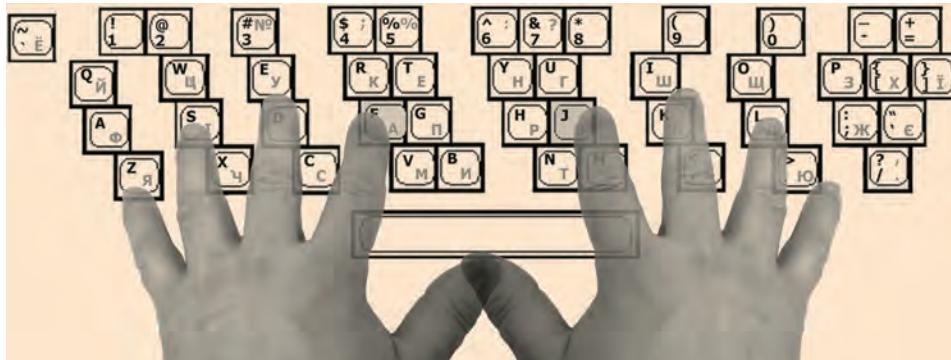


Компьютернен чалышамыз

*Дикъкъат! Компьютернен чалышкъанда хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.*

## Клавиатура тренажёры

Клавиатурадаки темсиллерни кирсетмек ичюн пармакъларны ерлештириров къаидесинен таныш олунъыз.



2.26 pec.

## 2-нұджи болюк

Метинни ве сайыларны клавиатурадан тез кирсетмек ичюн әллernerinъ пармакъларыны дөгъру ерлештиrmек керек ( 2.26 рес.).

Клавиатурада эсас клавишалар мевджут — булар **A** ве **E** арифлери олгъан клавишалардыр. Оларнынъ устьлеринде сзызычыкъ я да нокътачыкъ шекилинде махсус кертомелер япылгъан. Бу кертомелер мезкюр клавишаларны клавиатурагъа бақъмайып тез тапмакъ имкяныны берелер. Эллernerinъ эсас позициясы — **Ф\_ И\_ В\_А** (сол эльнинъ) ве **О\_Л\_Д\_Ж** (сагъ эльнинъ).

Баш пармакълар «**Бошлукъ**» клавишасыны басалар.

- Сол эльнинъ ишарет пармагъы — **K, E, A, П, М, И** арифлери эм де **4, 5** ракъамлары олгъан клавишаларны басалар;
- Сагъ эльнинъ ишарет пармагъы — **H, Г, Р, О, Т, Ъ** арифлери эм де **6, 7, 8** ракъамлары олгъан клавишаларны басалар;
- Сол эльнинъ орта пармагъы — **У, В, С** арифлери эм де **3** ракъамы олгъан клавишаларны басалар;
- Сагъ эльнинъ орта пармагъы — **Ш, Л, Б** арифлери эм де **9** ракъамы олгъан клавишаларны басалар;
- Сол эльнинъ юзюк пармагъы — **Ц, И, Ч** арифлери эм де **1, 2** ракъамлары олгъан клавишаларны басалар;
- Сагъ эльнинъ юзюк пармагъы — **Щ, Д, Ю** арифлери эм де **0** ракъамы олгъан клавишаларны басалар;
- Сол эльнинъ чинатий пармагъы — **И, Ф, Я, Ё** арифлери эм де **4, 5** ракъамлары олгъан клавишаларны басалар;
- Сагъ эльнинъ чинатий пармагъы — **З, Х, Ъ, Ж, Э** арифлери эм де **-, =, нокъта** темсиллери олгъан клавишаларны басалар.

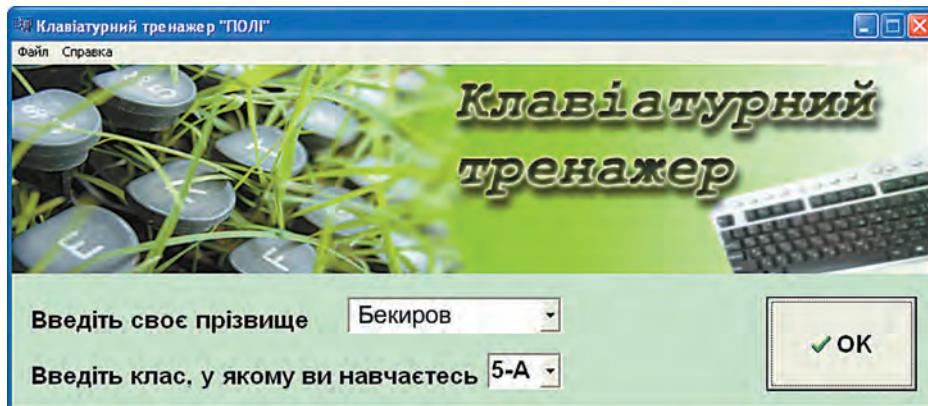
**1.** Мешгъулиетлеринъ башлангъычында джедвельге алынъызы. Бунынъ ичюн **Сойадынъызын** кирсетинъиз ве **Окъугъан сыныфынъызын** кирсетинъиз сыраларындаки  дёгмечиклерни арды-сыра басынъызы (2.27 рес.). Ачылгъан джедвельде озъ сойадынъызы ве сыныфынъызын сечип алынъызы. **OK** дёгмечигини басынъызы.

**2.** Мешгъулиетлер джедвелинде **Эсас позициянынъ клавишала-**рындан **файдаланув** деген бириндже мешгъулиетни ве шу мешгъу-  
лиетнинъ **биринджи къысмыны** сечип алынъызы. Бунынъ ичюн меш-  
гъулиетнинъ ады язылгъан языны (2.28 рес.), сонъра исе  
бильдирюнинъ ашагъы къысмындаки мешгъулиет ады язылгъан  
языны сечип алынъызы. **OK** дёгмечигини басынъызы.

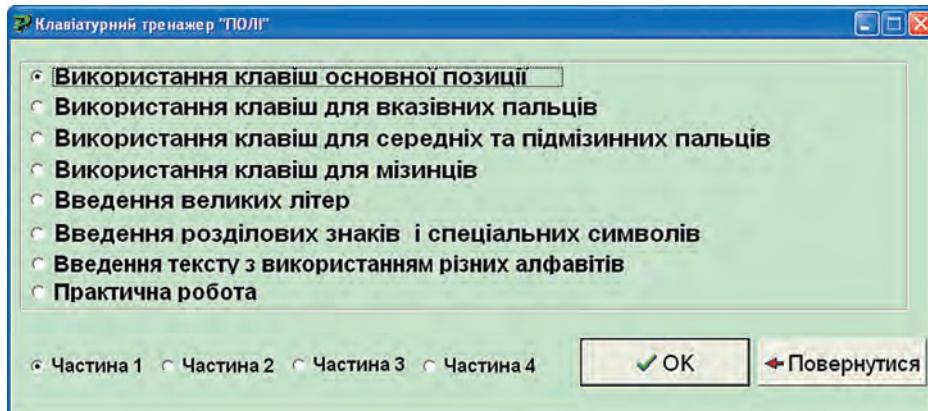
**3.** Старт дёгмечигини басып, әллernerinъизни клавиатура узеринде юкъарыда косътерильтгени киби ерлештиринъиз. Тик сзызыкъынъ сагъ тарафындаки темсиллерни бирер-бирер кирсетинъиз (2.29 рес.).



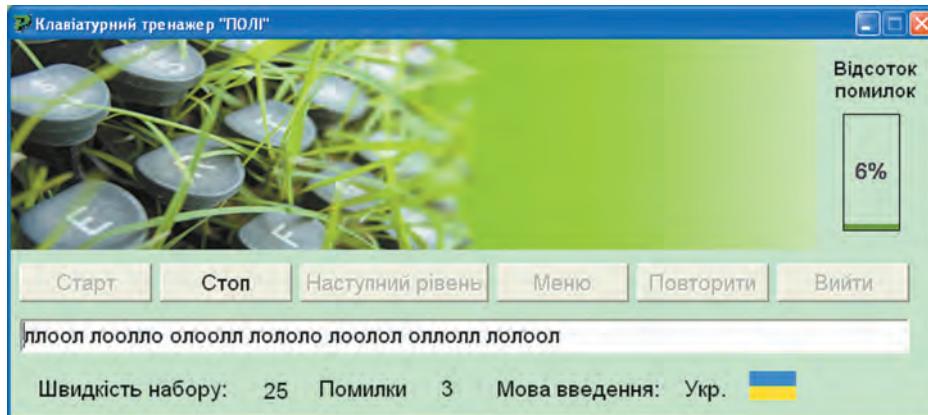
Ёл берильген хаталарның сайысыны әм де темсиллер кирсетюв сурьатыны айт косътергичлер эсасында козетмек мумкюн.



2.27 рес.

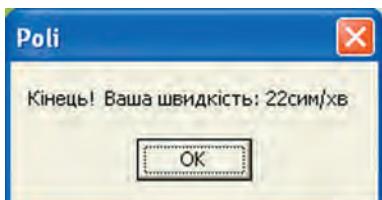


2.28 рес.



2.29 рес.

## 2-нджи болюк



2.30 рес.

Мешгъулиет екюнленген сонъ экранда темсиллерни кирсетюв суръаты акъкъында бильдириюв пейда ола (2.30 рес.).

**4.** Биринджи мешгъулиетнинъ невбеттеки къысмына киришмек ичюн:

**1.** **ОК** дёгмечигини басаракъ, темсиллерни кирсетюв суръаты акъкъында бильдириювни къапатынъыз.

**2.** **Невбеттеки севые** дёгмечигини басынъыз.

Мешгъулиетнинъ биринджи къысмыны беджермек ичюн берильген төвсиелерге риает этерек, темсиллерни кирсетинъиз.

**5.** Клавиатура тренажёрында башкъа мешгъулиетлерни беджеринъиз:

1. Ишарет пармакълар ичюн клавишалардан файдаланув.

2. Орта ве юзюк пармакълар ичюн клавишалардан файдаланув.

3. Чинатий пармакълар ичюн клавишалардан файдаланув.

**6.** Клавиатура тренажёрынен чалышувны екюнлеерек, **Чыкъмакъ** дёгмечигини басынъыз.

### ! **Бу пунктта энъ муими**

Акъикъатта мевджут олгъан ве бир бутюнлик оларакъ бакъыла билинген предметлерге, ядисе я да джерьяналаргъа **объектлер** дерлер.

Эр бир объектнинъ озы **хасиети** бар. Эр бир хасиетнинъ озы **къыймети** бар.

**Хасиет** — объектни характеризлеген малюматдыр.

Хасиетлернинъ къыйметлери объектнинъ арекетлери нетиджесинде, я да башкъа объектлернинъ арекетлери нетиджесинде денъише билелер.



### **Суаллерге джевап беринъиз**

**1°.** Объект дегени недир?

**2°.** Нелер ве кимлөр объект ола билелер?

**3°.** Объектлер хасиетлерининъ къыйметлери ненинъ нетиджесинде денъише билелер?

**4\*.** Мезкюр пунктта берильген джедвельдеки объектлерни даа толуджа характеризлемек ичюн оларнынъ даа насыл хасиетлерини анъмакъ мумкюн?

**5\*.** Объектнинъ ве онынъ бир де-бир къысмынынъ хасиетлери бир чешитми?



## Вазифелерни эда этинъиз

- 1°. Объектлерге даир мисаллар кетириңъиз.
- 2°. Шеэр, автомобиль, компьютер, клавиатураның клавишасы, сыныф таҳтасы киби объектлернинъ энъ аздан учер хасиетини ве эр бир хасиетнинъ учер къыйметини айтыңъыз.
- 3°. Объектке, онынъ энъ аздан учь хасиетине ве эр бир хасиетнинъ учер къыйметине даир мисаллар кетириңъиз.
- 4°.** Учь объектке даир мисаллар кетириңъиз. Оларнынъ эр бири ичюн джедвель тизинъиз: объектнинъ ады, хасиети, хасиетнинъ къыймети. Бу джедвельге эр бир объектнинъ 4—5 хасиетини ве эр бир хасиетнинъ бирер къыйметини къошунъыз.
- 5°. Язда сыныф одасы тамир этильди. Ода хасиетлерининъ анги къыйметлери денъишимеди, ангилери исе денъишише биле эди?
- 6\*. Объектнинъ арекетлери нетиджесинде онынъ хасиетлерининъ къыйметлери денъишикенине даир мисаллар кетириңъиз.
- 7\***. Объект узеринде япылгъан арекетлер нетиджесинде онынъ хасиетлерининъ къыйметлери денъишикенине даир мисаллар кетириңъиз.



## 2.4. ОБЪЕКТЛЕРНИНЪ ТАСНИФИ



1. Объект дегени недир?
2. Эки топ бири-бирине ненен бенъзей ве ненен фаркъ эте?
3. Сиз компьютерлернинъ насыл чешитлерини билесинъиз?

### ОБЪЕКТЛЕРНИНЪ ТАСНИФИ

Сиз энди бильгенинъиз киби, эр бир объектнинъ хасиетлери бардыр. Объектлерни оғренимек, оларнынъ башкъа объектлерден фаркъыны я да бенъзерлигини бильмек, керекли объектлерни тездже араштырып тапмакъ ичюн оларны группаларгъа айырмакъ онъайттыдыр.

Келинъиз, **5-инджи А** **сыныф талебелери** деген объектлерни бакъып чыкъайыкъ. Бу объектлер арасында **огълан ве къызы балалар** олгъаны ичюн, оларны джысым хасиетлерине коре эки группагъа больмек мумкүн. Энди бир группадаки объектлер арасында керекли объектни тездже тапмакъ мумкүн. Бир группагъа кирген объектлерни (айрыджа огълан балалар ве айрыджа къызы балалар), дейик, оларнынъ бойларына, чекилерине, адалелерининъ кучюне коре тенъештиремек мумкүн.

## 2-нджи болюк

Анги хасиетнинъ анги къыймети иле иш алынып барыладжагъына коре, айны бир объектлерни чешит группаларгъа больмек мумкүн.

Бойледже, **5-нджи А сыныф талебелери** деген объектлер арасында **2002, 2003, 2004** сенелери дөгъгъан балалар бар. Демек, оларны **Догъгъан йылы** хасиетининъ къыйметине коре учь группагъа больмек мумкүн. Ве айны шу **5-нджи А сыныф талебелери** деген объектлерни группаларгъа башкъаджасына больмек мумкүн. Меселя, бу балалар арасында музыка мектебине къатнагъан я да къатнамагъан сойлары бар. Демек, оларны **Музыка мектебинде оқтыв** хасиетининъ къыйметине коре эки группагъа больмек мумкүн. Я да бу талебелернинъ **4-юнджи сыныфта алгъан Орта баалары хасиетининъ къыйметлерине** коре дёргүп группагъа больмек мумкүн: **7-ден эксик, 7-ден 9-гәдже, 9-дан 11-гәдже, 11-ден зияде.**



2.31 рес. Талебелернинъ **Догъгъан йылы** хасиетине коре таснифи

**Учъкошеликлер** объектлерини **Мусавий янларның сайысы** хасиетининъ къыйметлерине коре учь группагъа больмек мумкүн. Булар: чешит янлылар (яни **мусавий янлар ёкѣтыр**), мусавий кенарлылар (эки **мусавий яны бар**), мусавий янлылар (**учь мусавий яны бар**). Айны шу объектлерни **Энъ буюк кош** хасиетининъ къыйметлерине коре дигер учь группагъа больмек мумкүн: **сюйрю кошелилер** (**энъ буюк кошеси сюйрюдир**), **тюз кошелилер** (**энъ буюк кошеси тюздир**), **токъял кошелилер** (**энъ буюк кошеси токъалдыр**).

Объектлерни группаларгъа тек бир дегиль, бир къач хасиетлеринъ къыйметлерине коре такъсимлемек мумкүн.

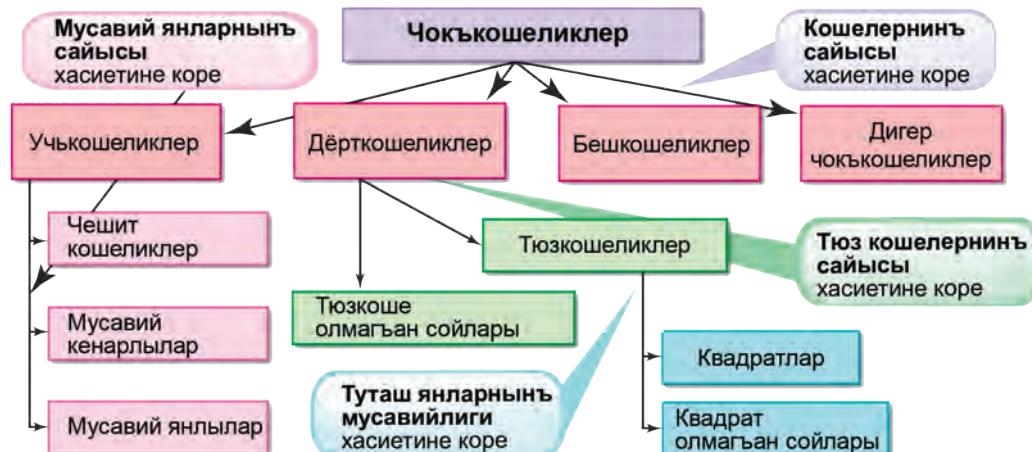
Меселя, эгер **Дефтерлер** объектлерини группаларгъа больмеге истесек, буны башта бир **Корюниши** хасиетининъ къыйметлерине (**ёлакълы, сантырач**) коре япмақъ мумкүн. Соңра эр бир группа ичинде оларны **Макъсады** хасиетининъ къыйметлерине коре даа башкъа группаларгъа больмек мумкүн (**сыныф ишлери ичюн, эв вазифелери ичюн, контроль ишлер ичюн**). Бундан соң мейдангъа кельген эр бир группанынъ объектлерини **Саифелернинъ сайысы**



хасиетининъ къыйметлерине коре янъы группаларгъа бөлмек мүмкүн (12, 18, 24, 36, 48, 60, 80, 96).

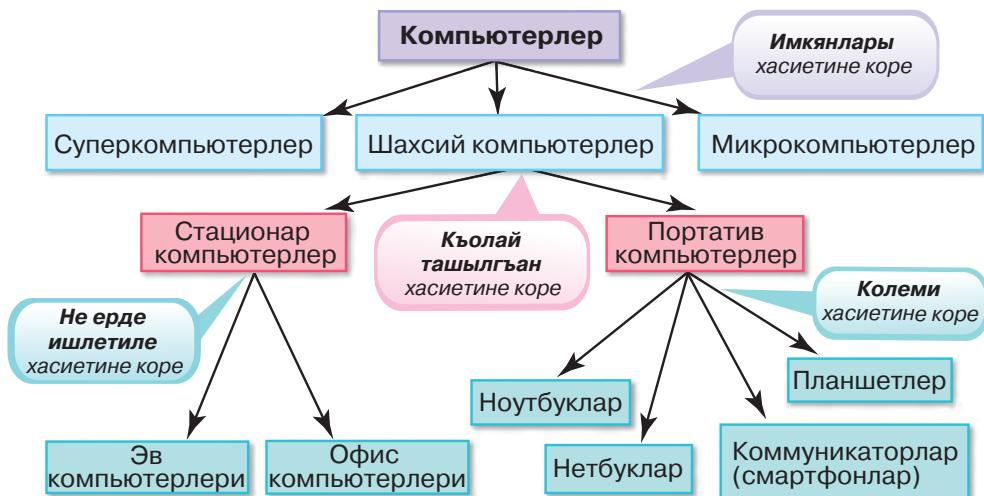
Объектлерни бир я да бир къач хасиетинъ къыйметлерине коре группаларгъа тақъсимлевеге **объектлернинъ таснифи** (классификациясы) дерлер (лат. *classis* — класс, *fatio* — япам).

Объектлернинъ таснифини эксерииэтте схема шекилинде тасвирлемек онъайтлыдыр. **Чокъкошеликлер** объектлери ичюн тасниф схемаларындан бириسى мына бойле ола билир (2.32 рес.):



2.32 рес. Чокъкошеликлернинъ таснифи схемасы

Компьютерлернинъ тасниф схемасы бойле ола билир (2.33 рес.):



2.33 рес. Компьютерлернинъ таснифи схемасы

## 2-нұджи болюк

Тасниф япқъанда әр бир объект тек бир группагъа тюшмесине дикъкъат этмeli. Шу себептен де, меселя, аяқъкъапны әркеклер, къадынлар ве резина аяқъкъаплар группаларына больмек яңъыштыр, чонки резина аяқъкъаплар джумлесине әркеклерниң де, къадынларның аяқъкъаплары кире. Шунынъ ичюн әркеклерниң резина аяқъкъабы объекти әм биринджи, әм учюнджи группада ола билир.



### Билесинъизми?

Объектлерниң таснифини тарихта ильк кере къадимий юнан алими Аристотель (миялдан эвельки IV асыр) (2.34 рес.) япқын эди. О озюниң шегиртлериңен берабер инсанлық о девирге келип алем акъкъында топлаган малюматны тасниф этти. Олар о малюматны группаларға болип, әр бирине ад къойдылар. Бойледже, физика, математика, мантықъ (логика) пейда олдылар.



2.34 рес. Аристотель

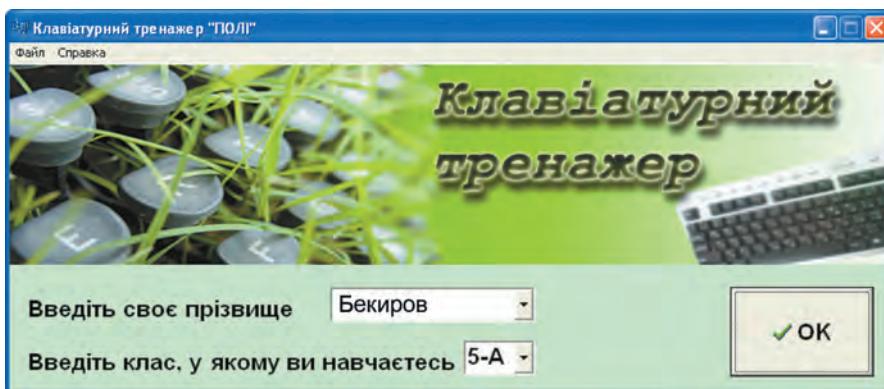


### Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъат!** Компьютернен чалышкъанда хавфсызлық ве санитария гигиена къайделерине раает этингиз.

### Клавиатура тренажёры

- Мешгъулиетлерниң башлангъычында джедвельге алынынъыз. Бунынъ ичюн Сойадынъызыны кирсетинъиз ве **Окъугъан сыныфынъызыны** кирсетинъиз сыраларындаки дёгмечиклерни арды-сыра басынъыз (2.35 рес.). Ачылғъан джедвельде озь сойадынъыз ве сыныфынъызыны сечип алынъыз. **ОК** дёгмечигини басынъыз.



2.35 рес.



2. Клавиатура устюнде пармакъларны ерлештирюв къаидесини хатырланызыз.
3. Клавиатура тренажёрында япылгъан эвельки мешгъулиетлердинъ шартларына риает этерек ашагъыдаки мешгъулиетлерни беджеринъиз:
  1. Буюк арифлерни **кирсетинъиз**.
  2. Айырув ишаретлери ве махсус темсиллерни **кирсетинъиз**.
  3. Чешит уруфатларнен язылгъан метинлерни **кирсетюв**.

Арифлерни баскъанда тек ишарет пармакъларыны дегиль, эльниң бутюн пармакъларыны ишлетмеге тырышынъыз. Темсиллерни кирсетеяткъанда клавиатурагъа бағъмамагъа арекет этинъиз.

4. Клавиатура тренажёрынен чалышувны екюнлеерек, **Чыкъмакъ** дёгмечигини басынъыз.

### **Бу пунктта энъ муими**

Объектлерни бир я да бир къач хасиетнинъ къыйметлерине коре группаларгъа такъсимлевге **объектлернинъ таснифи** дерлер.

Таснифлегенде эр бир объект тек бир группагъа тюшмесине дикъкъат этмели.

Анги хасиетнинъ анги къыймети иле иш алынып барыладжагъына коре, айны бир объектлерни чешит группаларгъа большек мумкюн.

### **Суаллерге джевап беринъиз**

- 1°. Объектлернинъ таснифи неден ибарет?
- 2°. Объектлер таснифини не ичюн япалар?
- 3\*. Бир группагъа айт объектлернинъ белли бир хасиетлери бир де-бир тасниф черчивесинде чешит къыйметлерге малик ола билелерми? Мисаллер кетиринъиз.
- 4\*. Бир группагъа айт объектлер бир де-бир тасниф черчивесинде хасиетнинъ чешит такъымына малик ола билелерми? Мисаллер кетиринъиз.



### **Вазифелерни эда этинъиз**

- 1°. Объектлер таснифине даир мисаллер кетиринъиз.
- 2°. Мезкюр пунктта бақъылгъан **Дефтерлер** объектлерининъ таснифи схемасыны япынъыз.
- 3°. Ашагъыдаки объектлер группалары анги хасиетининъ къыйметлерине коре тасниф япылгъаныны айтынъыз.
  - а) футбол топлары, тенис топлары, баскетбол топлары, регби топлары ве саирелер;
  - б) ашайт маллары тюкяnlары, санайы маллары тюкяnlары, универсаль тюкяnlар;





## 2.5. ИШ МАСАСЫ. МЕНЮ, ОНЫНЪ ТАЙИНИ

1. Принтер ве монитор киби малюмат чыкъарув тертибатлары арасында насыл фаркъ бар?
2. Буйрукъ дегени недир? Буйрукътан не вакъыт файдаланыла?
3. Менюни не ерде коръдинъиз? Менюда не бар эди?

### КОМПЬЮТЕРНИ ИШКЕ АЗЫРЛАВ. ИШ МАСАСЫ

Эр анги ишни башламаздан эвель иш ерини азырламакъ керек. Бильгенинъиз киби, компьютернен чалышувны башламаздан эвель юкъарыда айтылгъан шартларгъа риает этмектен гъайры, скемлени ве аякълар ичюн дестекни яхшы ерлештиrmек, бельни догъру тутмакъ ве окъумагъа онъайтлы олмасы ичюн мониторны догъру янтайтмакъ керек ( 1-инджи форзацны бакъынъыз).

Компьютерни ачмакъ ичюн башта монитордаки къошув дёгмечигини, сонъра исе система блокындаки дёгмечикни басмакъ керек. Адette, булар **Power** (ингл. *power* — къувет, энергия) язысы я да ишаретчиги олгъан энъ буюк дёгмелердир.



2.36 рес. Иш масасы

## 2-нджи болюк

Шундан соң компьютернинъ ишке автоматик суретте азырланузы башлана, бунъа **компьютернинъ юклениови** дейлер. Компьютер юклөнгөн соң исе монитор экранында 2.36 ресимдекине бенъзеген бир тасвир пейда ола. Бу — **Иш масасыдыры**. Бойлеликнен, компьютер чалышмагъа азыр.

**Иш масасында** ойле ишаретчиклер бар ки, файдаланыджы олардан файдаланаракъ, озюне керек олгъан операцияларны япып башламасы мумкүн. Экраннынъ ашагъы къысмында **Вазифелер панели** мевджут олып, оны экраннынъ башкъа бир ерине авуштырмакъ мумкүн. Вазифелер панелинде Пуск  дёгмечиги, эм де тиль индикаторы, saat ve дигер дёгмечиклер ерлешкен.

Бунынъен бирліктे файдаланыджы **Иш масасынынъ тышкъы** къорюнишини денъиштире биле.



### Windows 7-нен чалышкъанлар ичюн

Windows 7-нинъ Вазифелер панели бираз башкъаджадыр (2.37 рес.).



2.37 рес. Windows 7-нинъ вазифелер панели

### МЕНЮ. ОНЫНЪ ТАЙНИИ

**Меню** (лат. minutes — уфакъ, адий). **Кулинарияда меню** — емеклер ве ичимликлер джедвели; **компьютер техникасында меню** — файдаланыджы айны аньде эда эте бильген буйрукъларнынъ джедвели.

Эгер Пуск дёгмечигини басса-нъыз, **меню** пейда олур. Керекли буйрукъны сечип алгъан соң компьютер о буйрукъны эда этип башлай.

Пуск дёгмечиги вастасынен ачылгъан менюге **Баш меню** я да **Эсас меню** дейлер.

**Баш менюден** муайен буйрукъны сечип алмакъ ичюн арды-сыра ашагъыдакилерни япмакъ зарур:

1. Пуск дёгмечигини басып, менюни ачмакъ.
2. Косътергични зарур буйрукънынъ устюне алып бармакъ.
3. Сычанчыкъынынъ сол дёгмечигини басмакъ.

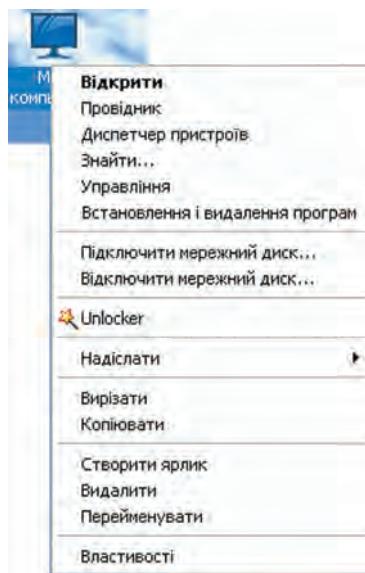
Базы буйрукълардан сагъ тарафта  ишарети ола биле. Эгер косътергични шойле ишаретчиги олгъан буйрукънынъ устюнде тутып



турсанъыз я да сыйчанчыкъының сол дёгмесини бассанъыз, буйрукъларның ич-ичте сакъланылгъан джедвели ачылыр (2.38 рес.).



2.38 рес. Баш меню



2.39 рес. Меним комп'ютерим  
объектининъ контекст менюси

Бундан гъайры, монитор экранында ишаретчиклери корюнип турған объектлерниң эксерииети ичүен контекст менюсини ачмакъ мумкүн. Конкрет объектнен багълы олып, айны шу объект узеринде япмасы мумкүн олгъан буйрукълар джедвелини акс эттирген менюге **Контекст меню** дерлер. 2.39 ресимде **Меним компьютерим** объектининъ контекст менюси тасвирленген.

**Контекст** (лат. *contextus* — сыкъы багълы) — бир де-бир шейнен багълы олгъан.

Объекттинъ контекст менюсини ачмакъ ичүен:

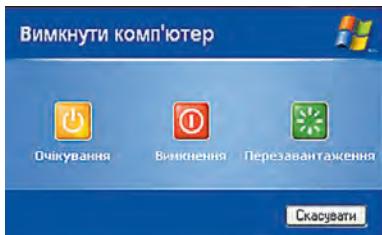
1. Косытергични керекли объекттинъ ишаретчиги устюне алыш бармакъ керек.
2. Сыйчанчыкъының сол дёгмесини басмакъ.
3. Менюдеки ич бир буйрукъны эда этмеден, оны къапатмакъ ичүен менюден тыштаки сербест бир ерге басмакъ етерлидир.

## КОМПЬЮТЕРНЕН ЧАЛЫШМАКЪНЫ ДОГЪРУ БИТИРЮВ

Компьютернен чалышмакъны догъру битирмек ичүен:

1. Пуск дёгмесини басып, **Баш менюни** ачмакъ керек.
2. Компьютерни сёндюрмек буйругъыны сечип алмакъ.

## 2-нджи болюк



2.40 рес. Компьютерни сэндюрмек пенджереси

3. Сэндюрмек дёгмесини басмакъ керек (2.40 рес.).

4. Система блокыны сэндюрген соңъ мониторның сэндюров дёгмесини басмакъ.

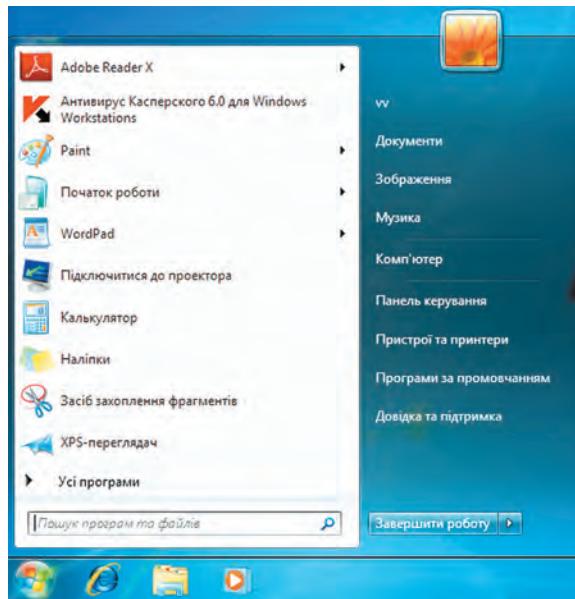
Илериде буйрукълар сечип алув ве дёгмелерни басув тертибини **Пуск ⇒ Компьютерни сэндюрмек ⇒ Сэндюров шекилинде бельгилермиз.**

Компьютернинъ ишини оны садедже электрден узув ёлунен битирменъиз — бойле япсантыз, компьютеринъиз бозула билир.



### Windows 7-нен чалышкъанлар ичюн

Windows 7-де компьютер бираз башкъя тертипте сэндюриле (2.41 рес.). «Арекетке кетирмек (Запустить) дёгмесини басув нетиджесинде ачылгъан **Баш менюниң** (2.41 рес.) сагъдан ашагъы къысмында ишни екюнлев дёгмеси мевджут. Бу дёгмечикке басылса, компьютер сэндюриле.



2.41 рес. Windows 7-нинъ Баш менюси



### Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъят! Компьютернен чалышкъанда хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена қаиделерине риает этинъиз.**



## 1. Компьютерни ачув

1. Иш еринъизни чалышмагъа азырланъыз.
2. Амеллерни ашагъыдаки тертипте эда этерек, компьютерни ачынъыз:
  1. Монитордаки къошув дёгмечигини басынъыз.
  2. Компьютернинъ система блокындаки къошув дёгмечигини басынъыз.
  3. Компьютернинъ юклөнмесини ве экранда **Иш масасы** пейда олмасыны бекленъиз.
3. Иш масасында анги объектлернинъ ишаретчикли олгъаныны бельгиленъиз. **Вазифелер панелини**, тиль индикаторы ве saatни тапынъыз.
4. Косътергични тиль индикаторы устюне алыш барынъыз. Косътергич янында насыл бильдириов пейда олды?
5. Косътергични saat устюне алыш барынъыз. Косътергич янында насыл бильдириов пейда олды?

## 2. Менюни көзден кечирюв

1. Пуск дёгмесини басынъыз.
2. Менюнинъ сол ве сагъ тарафларындаки буйрукъларнынъ джед-веллерини көзден кечириңгиз. Шуларны бельгиленъиз:
  1. Менюнинъ сол ве сагъ тарафларында къачар буйрукъ бар?
  2. Сагъ тарафтаки къач буйрукънынъ ишарети бар?
  3. Менюнинъ ашагъы сырасында насыл буйрукълар ерлешкен?
3. Менюден тыштаки бир ерге басаракъ, менюни къапатынъыз.
4. **Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт программалар ⇒ Эглендженелер** тертиби иле кечип **Эглендженелер** менюсини ачынъыз. Бу менюде къач буйрукъ олгъаныны бельгиленъиз.
5. Менюден тыштаки сербест бир ерге басаракъ, **Эглендженелер** менюсини къапатынъыз.
6. Тиль индикаторыны басып, тиль сечип алув менюсини ачынъыз.
7. Ачылгъан менюде (2.42 рес.) *Инглиз* тилини сечип алынъыз.
8. Тиль индикаторынынъ корюниши насыл денъишкенине бақъынъыз.

## 3. Контекст менюнен чалышув

1. Меним компьютерим объектининъ контекст менюсини ачынъыз.

Бунынъ ичюн:

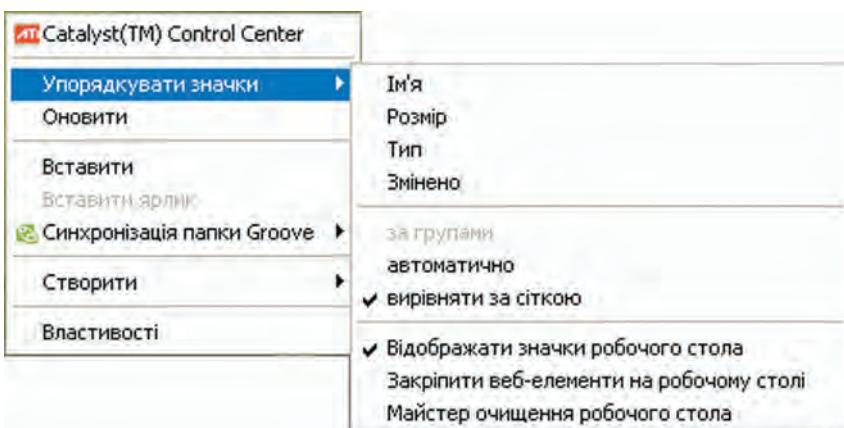
1. Иш масасында **Меним компьютерим** объектининъ ишаретчигини тапынъыз.



2.42 рес.

## 2-нджи болюк

2. Косътергични **Меним компьютерим** объектиниң ишаретчиги устюне алып барынъыз.
3. Сычанчыкъының сагъ дёгмесини басынъыз.
2. **Меним компьютерим** объектиниң контекст менюсинде къач буйрукъ олгъаныны бельгиленъиз.
3. Менюден тыштаки сербест бир ерге басаракъ, контекст менюни къапатынъыз.
4. Сепет объектиниң контекст менюсини ачынъыз.
5. Сепет ве **Меним компьютерим** объектлерининъ контекст менюлеридеки буйрукълар джедвелини къяясланъыз.
6. Ашагъыдаки суаллерге джевап беринъиз:
  - 1) Бу менюлердеки буйрукъларның сайысы бир чешитми?
  - 2) Бу менюлердинъ буйрукълары бири-бирине келишеми? Эгер келишсе, насыл джеэтлеринен келише?
7. Менюден тыштаки бир ерге басаракъ, контекст менюни къапатынъыз.
8. **Иш масасының** контекст менюсини ачынъыз.
9. Ишаретлерни тертипке кетиринъиз буйругъыны сечип алышыз, онынъ менюсинде исе **Ады** буйругъына басынъыз. (2.43 рес.). Иш масасындаки объектлер ишаретлерининъ ерлешюви денъишими? Денъишкен олса, насыл денъишти?



2.43 рес.

### ! **Бу пунктта энъ муими**

Компьютерни ачмакъ ичюн башта монитордаки къошув дёгмечигини, сонъра исе система блокындағы дёгмечикни басмакъ керек.

Компьютер юклөнген сонъ монитор экранында **Иш масасы** пейда ола.



Эгер Пуск дёгмечигини бассанъыз, **Баш меню** ачыла.

Косытергични керекли объектнинъ ишаретчиги устюнде бассанъыз, объектнинъ контекст менюси ачыла.

## Суаллерге джевап беринъиз

- 1°. Компьютернен чалышувны башламаздан эвель насыл амеллерни япмакъ керек?
- 2°. Компьютер чалышмагъа азыр олгъаныны насыл бельгилемели?
- 3°. Компьютер юклөнген сонъ экраннынъ ашагъы къысмында не ерлешкен ола?
- 4°. Эр анги компьютер менюси неден ибарет ола? Ондан не макъсатнен файдаланыла?
- 5°. Менюнинъ буйрукъ сатырындаки ➤ ишаретчик нени бильдире?
- 6°. Менюден буйрукъ сечилип алынгъан сонъ нелер ола?
- 7°. Не ичюн контекст менюге бойле ад берильген?
- 8°. Бир буйрукъны эда этмедин менюни насыл къапатмакъ мумкун?
- 9°. Сиз менюлернинъ насыл чешитлерини билесинъиз?



## Вазифелерни эда этинъиз

- 1°. Компьютернен чалышып башламакъ ичюн амеллернинъ арды-сыра тертибини тарифленъиз.
- 2°. Компьютерни дөгъру сёндүрмек ичюн амеллернинъ арды-сыра тертибини тарифленъиз.
- 3°. Пуск менюсини ачмакъ ичюн амеллернинъ арды-сыра тертибини тарифленъиз.
- 4°. Объектнинъ контекст менюсини ачмакъ ичюн амеллернинъ арды-сыра тертибини тарифленъиз.
- 5°. Компьютерни ачып, **Иш масасынынъ** пейда олмасыны бекленъиз. **Иш масасы** пейда олгъан сонъ шуларны бельгиленъиз:
  - а) Иш масасында къач объект ерлешкен?
  - б) Иш масасынынъ ашагъы къысмындаки saat къачны косыттере?
  - в) Тиль индикаторы насыл тильде чалышмакъ ичюн къаарлаштырылгъан.
- 6°. Пуск дёгмесини басып, **Къошуулувлар** буйругъыны сечип алышыз. Ачылгъан менюде къач буйрукъ олгъаныны айтынъиз. Менюни къапатынъиз.
- 7°. Баш менюдеки **Меним ресимлерим** буйругъынынъ контекст менюсини ачынъиз. Бу менюде къач ве насыл буйрукъ бар?
- 8°\*. Баш менюдеки **Сорав** ве дестек эм де **Принтерлер** ве **Факслар** буйрукъларынынъ контекст менюлерини тенъештиринъиз. Оларнынъ арасында умумий не бар? Фаркълары насыл?



## 2-нджи болюк



- 9°.** *Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Эглендженелер* тертиби иле кечип Эглендженелер менюсими ачыңызыз. Бу меню насыл буйрукълардан ибарет? Менюни къапатыңызыз.
- 10°.** «ПОЛИ» клавиатура тренажёрынен ашагыдақи мешгъулиетлерни беджеринъиз: ишарет пармакълары ичюн клавишалардан файдаланув, орта ве юзюк пармакълар ичюн клавишалардан файдаланув, чинатий пармакълар ичюн клавишалардан файдаланув.
- 11°.** Оджанынъ разылыгъыны алып, мезкюр пунктта берильген косытеришлирге риает әтерек, компьютерни сёндюринъиз.



### 2.6. КОМПЬЮТЕР ПРОГРАММАСЫ. ПРОГРАММАНЫНЪ ПЕНДЖЕРЕСИ



1. Программа дегени недир?
2. Компьютер менюси деп неге айтыла? Сиз компьютер менюлерининъ насыл чешитлерини билесинъиз?
3. Менюни насыл этип ачмалы ве сонъра къапатмалы?

#### КОМПЬЮТЕР ПРОГРАММАСЫ АНЪЛАМЫ

Биз сыкъ-сыкъ «программа» деген сёзни эшитемиз. Дейик, телевидениеден тележурналар программыны акъкъында айтыла, спортчылар озь мешгъулиетлерини белли бир программа эсасында япалар, сизинъ аркъадашынъыз исе мектепте олып кечкен меракълы тедбиринъ программыны тарифлей. Бойледже, программа дегенлери недир? Кенъ манада алгъанда, программа — фаалиет планыдыры.

Компьютер программыны да фаалиет планы демек мумкун. Компьютер программы — компьютерде информацион джеръяларны кечирмек ичюн кунь-эвельден ишлеп чыкъылгъан буйрукълар топламыдыры. Компьютер программылары тюрлю макъсалларнен яратыла. Меселя, малюматны еткизмек, малюматны ташыйыджыларға язмакъ, метин, графика, сайы, сес я да видео малюматны ишлемек ичюн ве иляхре. Компьютер программыны олмадан компьютер чалышмаз.

**Программа** (юнан. πρόγραμμα — план, джедвель) — фаалиет планы, окъув фенининъ мундериджеси; концерт номерлерининъ, темашада иштирак эткен шахсларнынъ джедвели.

**Программаджы** — компьютер программылары яраткъан адам.



## ПРОГРАММАНЫ ЭДА ЭТМЕК ИЧЮН АРЕКЕТКЕ КЕТИРЮВ

Программаны эда этмек ичюн оны бир къац усулнен арекетке кетирмек мумкун. Эсас усул — **Баш менюнинъ буйрукъларындан** файдаланып программаны арекетке кетирюв усулыдыр.

Келинъиз, **Баш менюден** файдаланып, бир мисаль сыйфатында **Калькулятор** программасыны арекетке кетирюв тертибини бакъып чыкъайыкъ (2.44 рес.):

1. Пуск дёгмесини басып, **Баш менюни** ачмакъ.
2. Бутюн **программалар** буйругъыны сечип алмакъ.
3. Стандарт **программалар** буйругъыны сечип алмакъ.
4. **Калькулятор** программасыны басмакъ.

Шуны да хатырлатмакъ керек ки, амеллер тертибини къыскъарттылгъан шекильде мына бойле ифаделемек мумкун: **Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Калькулятор**.

Энди исе башкъя бир усулны бакъып чыкъайыкъ.

**Иш масасында** программаларнынъ ишаретчилиери ерлешкен ола билелер. Меселя, **Иш масасындаки Калькулятор** программасынынъ ишаретчилиги 2.45 рес. киби корюниште ола. **Иш масасындаки** ишаретчилиниң файдаланып, программаны арекетке кетирмек ичюн ашагъыдакилерни япмакъ зарур:

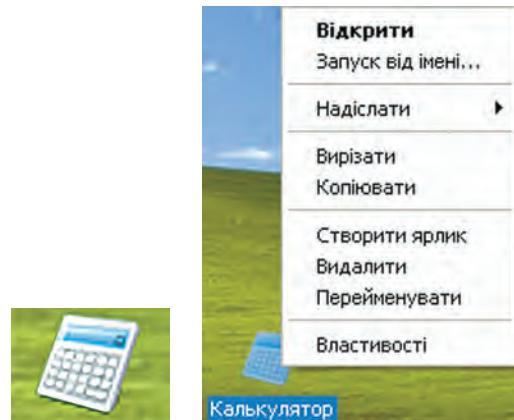
1. Косытергични программанынъ ишаретчилигине алып бармакъ.
2. Сычанчыкъынынъ сол дёгмесини эки кере чертмек.

Программаны арекетке кетирмек ичюн контекст менюден, меселя, **Иш масасындаки** программа ишаретчилигининъ контекст менюсинден де файдаланмакъ мумкун. Бунынъ ичюн:

1. Косытергични программанынъ ишаретчилигине алып бармакъ.



2.44 рес. **Калькулятор**  
программасыны арекетке кетирюв



2.45 рес.  
**Калькулятор**

2.46 рес. **Калькулятор**  
ишаретчилигинъ контекст  
менюси

## 2-нджи болюк

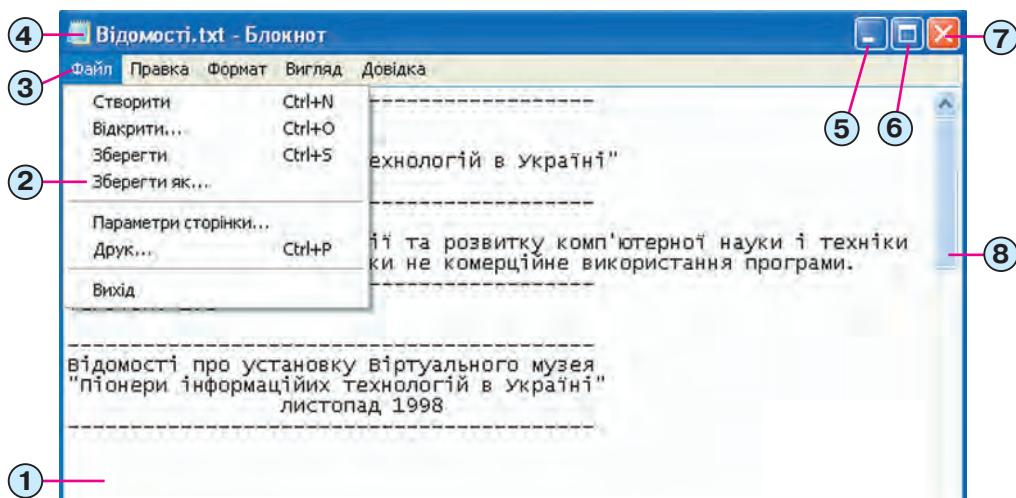
2. Ишаретчикнинъ контекст менюсини ачмакъ.
3. Ачмакъ буйругъыны сечип алмакъ (2.46 рес.) керек.

Программа арекетке кетирильген сонъ **Вазифелер** панелинде шу программанынъ дёгмечиги пейда олур.

### ПРОГРАММАНЫНЪ ПЕНДЖЕРЕСИ, ПЕНДЖЕРЕНИНЪ ЭСАС ОБЪЕКТЛЕРИ

Программа арекетке кетирильген сонъ онынъ пенджереси ачыла. 2.47 рес-де **Блокнот** программасынынъ пенджереси тасвирленген. Бойле алда «программаны арекетке кетирмек» ерине «программанынъ пенджересини ачмакъ» дейлер. Пенджеренинъ объектлери шулардыр:

- **«Серлева сатыры»нда** (2.47, 4 рес.) программа пенджересининъ ады эм де пенджерени идаре этюв дёгмечиклери акс олунада;



- |                                |  |
|--------------------------------|--|
| 1. Иш мейданы                  | 5. Эндирилген дёгмечиги                    |
| 2. Файл менюсининъ буйрукълары | 6. Эндирилген сонъ къайта ачмакъ дёгмечиги |
| 3. Меню сатыры                 | 7. Къапатмакъ дёгмечиги                    |
| 4. Серлева сатыры              | 8. Саифелев ёлагъы                         |

2.47 рес. Блокнот программасынынъ пенджереси

- Пенджерени идаре этюв дёгмелери:

- Эндирилген (2.47, 5 рес.);
- Эндирилген сонъ къайта ачмакъ (2.47, 6 рес.);
- Къапатмакъ (2.47, 7 рес.);

- Чешит менюлерни ачмакъ ичюн буйрукълар ерлешкен **Меню сатыры** (2.47, 3 рес.);



- Малюматны ишлев джеръяны кечкен **Иш мейданы**;
- Иш мейданынынъ пенджере ичине сыгъмагъан малюматны бакъмакъ ичюн Саифелев ёлагъы.

## ПРОГРАММАНЕН ЧАЛЫШУВНЫ ЕКЮНЛЕВ

Программанен чалышувны екюнлемек ичюн программа пенджересинъ серлева сатырында **Къапатмакъ** дёгмесини басмакъ етерли.

Эксериет программаларнынъ ишини дигер усулнен екюнлемек ичюн программа менюсинден бойле тертипте файдаланмакъ зарур:

**Файл — Чыкъмакъ (Къапатмакъ).**

Базы алларда пенджерени къапатмакъ ичюн Esc (ингл. *escape* — къачынув, чыкъыш) клавишасыны басмакъ етерлидир.



### Билесинъизми?

**Екатерина Логвиновна Ющенко** (1919—2001) (2.48 рес.) — Украинаның биринджи программаджыларындан бириси. Украинада ильк кере кешф этильген МЭСМ компьютери ичюн программалар тертип этти. 40 йылгъа якъын Украина Илимлер академиясынынъ Кибернетика институтында чалышты.



2.48 рес. Екатерина Ющенко



### Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъат!** Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

#### 1. Программаларны арекетке кетирюв ве оларнынъ ишини екюнлев

1. Амеллерни ашагъыдаки тертипте эда этерек, **Къылавуз (Продукт)** программыны арекетке кетиринъиз:

1. Пуск дёгмесине басып, **Баш менюни** ачынъыз.
2. **Бутюн программалар** буйругъыны сечип алынъыз.
3. **Стандарт программалар** буйругъыны сечип алынъыз.
4. **Къылавуз** буйругъыны сечип алынъыз.

2. Бельгиленъиз:

1. Программанынъ пенджересине насыл ад берильген?
2. Пенджеренинъ саифелев ёлагъы бармы?

## 2-нджи болюк

3. Меню сатырында къач буйрукъ мевджут?
3. Къапатмакъ  дёгмесини басып, Къылавуз программасынен чалышувны екюнленъиз.
4. Амеллерни **Пуск** ⇒ **Бутюн программалар** ⇒ **Стандарт** ⇒ **Сес язув** тертибинде япып Сес язув программасыны арекетке кетиринъиз.
5. Программа пенджересиндеки бутюн менюлерни арды-сыра ачынъыз.
6. Амеллерни **Файл** ⇒ **Чыкъмакъ** тертибинде япып, Сес язув программасынен чалышувны екюнленъиз.
7. Иш масасында ерлешкен **Меним компьютерим** ишаретчигининъ контекст менюсinden файдаланаракъ, Къылавуз программасыны арекетке кетиринъиз. Бунынъ ичюн:
  1. Косытергични объектнинъ ишаретчигине алып барынъыз.
  2. Контекст менюсини ачынъыз.
  3. Ачмакъ буйругъыны сечип алынъыз.
8. Программа пенджересиндеки бутюн менюлерни ачынъыз.
9. Къапатмакъ дёгмечигини басып, чалышувны екюнленъиз .
10. Иш масасында ерлешкен **Сепет** объектининъ ишаретчигинден файдаланып, программаны арекетке кетиринъиз. Бунынъ ичюн:
  1. Косытергични объектнинъ ишаретчигине алып барынъыз.
  2. Сычанчыкъынынъ сол дёгмесини эки кере чертинъиз.
11. Амеллерни **Файл** ⇒ **Чыкъмакъ** тертибинде япып, программанен чалышувны екюнленъиз.

### !**Бу пунктта энъ муими**

Программаны арекетке кетирмек ичюн **Баш менюде** зарур буйрукъларны сечип алмакъ керек.

Эгер программанынъ ишаретчилигидеги **Иш масасында** ерлешкен олса, косытергични шу ишаретчикининъ устюне алып бармакъ ве сычанчыкъынынъ дёгмесини эки керек чертмек етерлидир.

Программа арекетке кетирильген сонъ онынъ **пенджереси** ачыла.

Программа пенджересининъ объектлери: **Серлева сатыры**, **Меню сатыры**, идаре этюв дёгмелери, саифелев ёлагъы, **Иш мейданы**.

Программанен чалышувны екюнлемек ичюн **Къапатмакъ** дёгмечигини басмакъ  етерлидир.



### **Суаллерге джевап беринъиз**

1\*. Компьютер программынинъ дегени недир?

2\*. Компьютер программынинъ чалышып олурмы? Не ичюн?



- 3°. Программаның Иш масасында ерлешкен ишаретчигинден файдаланаракъ, программаны насыл этип арекетке кетирмек мүмкүн?
- 4°. Контекст менюден файдаланаракъ, программаны насыл этип арекетке кетирмек мүмкүн?
- 5°. Программа пенджересининъ насыл эсас объектлерини билесиңиз?
- 6°. Программаның ишини насыл этип екюнлемек мүмкүн?



### **Вазифелерни эда этинъиз**

- 1°. Баш менюден файдаланып, программаны арекетке кетирив тертибини тарифленъиз.
- 2°. Программа менюсinden файдаланаракъ, онынъ ишини екюнлев тертибини тарифленъиз.
- 3°. Баш менюден файдаланаракъ (*Пуск ⇒ Сорав ве дестек* амелини япып), *Сорав ве дестек* программыны арекетке кетириңиз. Ашагъыдакилерни бельгиленъиз:
  1. Программаның пенджересине насыл ад берильген?
  2. Пенджеренинъ шойле объектлери бармы:
 

а) саифелев ёлагты;	г) Иш мейданы;
б) Серлева сатыры;	д) Эндиrmек дёгмеси; <input checked="" type="checkbox"/>
в) Меню сатыры;	е) Эндирювден соңъ къайта ачмакъ <input checked="" type="checkbox"/> дёгмеси?

Къапатмакъ  дёгмесинден файдаланып, программанен чалышувны екюнленъиз.

- 4°. Баш менюдеки Араштырмакъ программыны арекетке кетириңиз.
- 5°. Амеллерни *Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Багъланув ⇒ Ағъ къурув устасы* тертибинде эда этип, Ағъ къурув устасы программыны арекетке кетириңиз ве насыл этип екюнлемек мүмкүнлигини бельгиленъиз.
- 6°\*. Озюнъиз бильген усулларның биригини къулланып, **Блокнот**, **Калькулятор**, **Сес язув** программының пенджерелерини ачынъыз.
- 7°. «ПОЛИ» клавиатура тренажёрында ашагъыдаки мешгъулиетлерни беджеринъиз:  
**Буюк арифлерни кирсетюв, Токъталув ишаретлери ве маҳсус темсиллерни кирсетюв, чешит элифбелер эсасында язылгъян метинлерни кирсетюв.**



### 2.7. ПЕНДЖЕРЕЛЕРНЕН ОПЕРАЦИЯЛАР

- 1. Программаны насыл этип арекетке кетирмели?
- 2. Сычанчыкътан файдаланаракъ, объектлернен насыл операциялар япмакъ мумкун?
- 3. Программалар пенджерелерининъ объектлерини айтынъыз.  
Пенджерени идаре этюв дёгмелеринининъ насыл адлары бар?

#### ПЕНДЖЕРЕЛЕРНЕН ЭСАС ОПЕРАЦИЯЛАР

Сиз бильгенинъиз киби, программалар пенджерелер ичинде ачылалар. Земаневий компьютерлер айны вакъытта бир къач программанынъ арекет этмесини теминлейлер. Меселя, сес окъув программасыны арекетке кетирмекнен берабер метиннен чалышмакъ, малюматны башкъа компьютерге еткизмек, фоторесимлерни ишлемек мумкун. Экранда айны бир вакъытнынъ озунде арекет эткен бир къач программанынъ пенджереси ола биле.

Программа арекетке кетирильген сонъ **Вазифелер панелинде** шу программанынъ ишаретчиги пейда ола (2.49 рес.).



2.49 рес. Ачылган пенджерелеринъ ишаретчикleri акс олунгъан **Вазифелер панели**. Шу аньде экранда ачыкъ турған **Къыш.jpg — Paint** пенджересининъ дёгмеси.

Айны вакъытта бир къач пенджеренен чалышкъанда, экранда тек бир пенджере ачыкъ оладжакъ. Бу пенджереге **Агъымдаки пенджере** дерлер. Онынъ серлевасы башкъаларына бакъкъанда ярыкъча олып, **Вазифелер панелиндеки** дёгмечиги басылгъан киби корюне (2.49 рес.). Башкъа бир пенджерени агъымдаки пенджере япмакъ ичюн **Вазифелер панелиндеки** дёгмечигини басмакъ зарур.

Малюматнынъ чешит программаларда ишленюв джеръяныны козетмек ичюн оларны файдаланылджыгъа олдукулъча онъайтлы олгъян бир шекильде ерлештиrmек мумкун. Бунынъ ичюн пенджерелернен шойле операцияларны япмакъ мумкун:

- Пенджерени эндиrmек ве эндирюден сонъ къайта тиклемек;
- Пенджере бутюн **Иш масасыны** ишгъаль этмеси ичюн оны **толу экранлы режимге** кечирмек;
- Педжере экраннынъ тек бир къысмыны ишгъаль этмеси ичюн оны **пенджере режимине** кечирмек;
- Пенджерени йылыштырмакъ;
- Пенджерени колемини денъиштиrmек.



## ПЕНДЖЕРЕНИ ИДАРЕ ЭТЮВ ДЁГМЕЛЕРИНИ КҮУЛЛАНУВНЕҢ БАГЪЛЫ ОПЕРАЦИЯЛАР

Эгер Эндиремек дёгмечигине бассанъыз, пенджере эндирилир. Пенджере экранда акс олунмаз, амма онынъ дёгмечиги **Вазифелер панелинде** къалыр. Эндирильген пенджерени тиклемек ичюн онынъ **Вазифелер панелиндеги** дёгмесини басмакъ етерлидир.

Пенджерени бутюн экрангъа ачмакъ ичюн **Эндирювден сонъ къайта ачмакъ** дёгмечигини басмакъ зарур. Нетиджеде шу пенджере бундан эвель ачыкъ олгъан пенджеренинъ устюндөн ачылыр. Эм бунда онынъ дёгмеси озюнинъ **Эндирювден сонъ къайта ачмакъ** деген адыны **Тиклемек** деген адгъа денъиштирир ве бойле корюниш асыл этер .

Пенджере режимине кечмек ичюн **Эндирювден сонъ къайта ачмакъ** дёгмесини басмакъ зарур.

### ПЕНДЖЕРЕЛЕРНИНЪ ВАЗИЕТИ ВЕ КОЛЕМИНИ ДЕНЬИШТИРЮВ

Пенджерелернинъ вазиети ве колемини тек пенджере режиминде денъиштиримек мумкүн. Пенджеренинъ вазиетини денъиштиримек ичюн:

1. Косътергични, пенджеренинъ **Серлева сатыры** устюне кетирмек.
2. Сычанчыкъынъ сол дёгмесини басып тураракъ, йибермемек.
3. Пенджерени экранынъ керек ерине йылыштырмакъ.
4. Сычанчыкъынъ сол дёгмесини йибермек.

Пенджеренинъ колеми онынъ кенарларыны чекюв ёлунен денъиштириле: энине денъиштиримек ичюн ян кенарларыны, боюна денъиштиримек ичюн ашагъы ве юкъары кенарларыны чекмек керек (2.50 рес.). Пенджеренинъ кошеси чекильгенде онынъ колеми эм энине, эм боюна денъишир (2.51 рес.). Тек пенджере режиминде ачылған пенджеренинъ колеми адette денъиштирильмей.

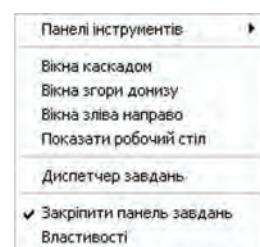
**Вазифелер панелининъ** контекст менюсиндеки буйрукълардан файдаланаракъ, пенджерелерни озъара келишикли бир тарзда **касаднен**, **юкъарыдан ашагъыгъа**, **солдан сагъыгъа** да **эндирип** (тиклеп) ерлештиримек мумкүн (2.52 рес.).



2.50 рес. Пенджеренинъ ашагъы кенарыны чекерек, колемини денъиштирив

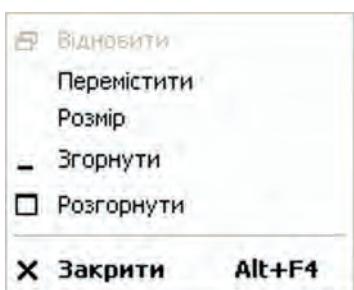


2.51 рес. Пенджеренинъ кошесини чекерек, колемини денъиштирив



2.52 рес. Вазифелер панелининъ контекст менюси

### ПЕНДЖЕРЕНИНЪ КОНТЕКСТ МЕНЮСИНДЕН ФАЙДАЛАНУВ



2.53 рес. Пенджеренинъ контекст менюси

дёгмелериндеки тасвирлерни текрарлагъан ресимчиклер мевджут.

**Windows** (ингл. *windows* — пенджерелер) — **Microsoft** корпорациясынынъ компьютерлер ичон ишлеп чыкъаргъан программалар түркюмининъ ады. **Microsoft** (юнан. μικρό — уфакъ ве ингл. *soft* — йымшакъ) — компьютер программалары ишлеп чыкъаргъан корпорациянынъ ады. Компаниянынъ эсас макъсады программалар ишлеп чыкъармакътан ibaret. Албу ки, компьютерджилер арасында бойле сой программаларгъа *soft* («софт») дейлер. Бунынънен берабер шу программалар биринджи невбетте шахсий компьютерлер (о вакъыт ойле компьютерлерге микрокомпьютер деңгелер) ичон къаарлаштырылгъаныны косътермек истегенлер.

Пенджеренинъ контекст менюсини ачмакъ ичон косътергични пенджеренинъ идаре этюв дёгмелеринден солда ерлешкен **Серлева сатыры** устюне алыш барып, сычанчыкъынынъ сагъ дёгмесини чертмек керек. Шундан соң ачылгъан менюде пенджерени идаре этюв буйрукълары акс олуныр (2.53 рес.). **Тиклемек**, **Эндиремек**, **Эндирювден** соңъ къайта ачмакъ ве **Къапатмакъ** буйрукълары пенджерени идаре этюв дёгмелерине мувафыкълар. Буйрукълардан солда пенджерени идаре этюв дёгмелеринде тасвирлерни текрарлагъан ресимчиклер мевджут.

Пенджеренинъ контекст менюсини пенджеренинъ **Вазифелер панелиндеки** дёгмесининъ контекст менюсинден файдаланмалы.

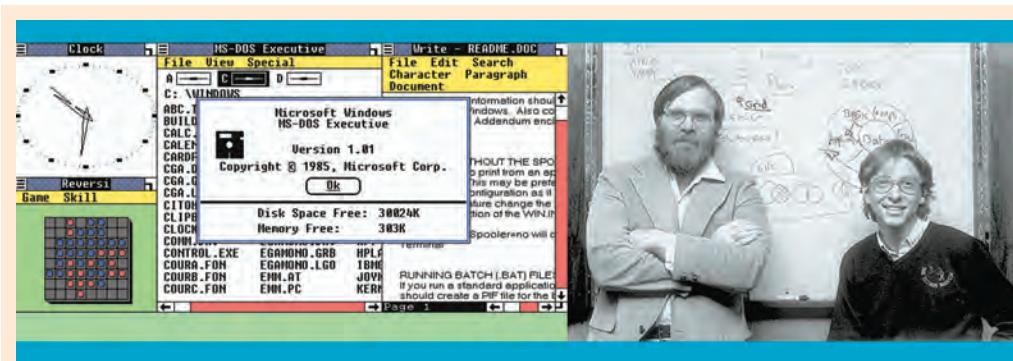
Пенджерени идаре этюв дёгмелеринден бирисине мувафыкъ олгъан бир де-бир буйрукъны эда этмек ичон оны менюден сечип алмакъ етерлидир.

Айны бир аньде айры буйрукъларны эда этмек мумкун дегиль. Эда этмек мумкун олмагъян буйрукълар менюде къара ренкли дегиль де, боз тюсте олалар. Меселя, 2.53 рес-ки буйрукълар джедвелинде **Тиклемек** буйругъыны эда этмек мумкун дегиль. Чюнки, бесе-белли шу аньде меню пенджере режиминде олса керек.



#### Билесинъизми?

**Microsoft** корпорациясынынъ программаларында пенджерелер ильк кере 1985 сенеси **Windows 1** программасында къулланылгъан эдилер (2.54 рес.). Бугунъде-бугунъ дюньядаки шахсий компьютерлернинъ аман-аман 90 файлызы **Windows** программалары эсасында чалыша.



**2.54 рес.** Windows 1 программынынъ пенджерелери

**2.55 рес.** Microsoft корпорациясынынъ тәсисчилери Пол Аллен (солдан) ве Билл Гейтс

**Бил Гейтс** (1955 с.) **Пол Аллен** (1953 с.) берабер Microsoft корпорациясыны тешкиль этти. Билл Гейтс — компьютер технологиялары инкишафынынъ ёнелишлерини эпpei узун девирге бельгилеген адамдыр. Microsoft тек эки адам чалышкъан кичик бир ширкеттен компьютерлер ичюн программалар ишлеп чыкъарған энъ буюк компанияларнынъ бириксине чевирильди. Билл Гейтс соңкы он йыл дюнъядаки энъ зенгин беш адамнынъ бири.

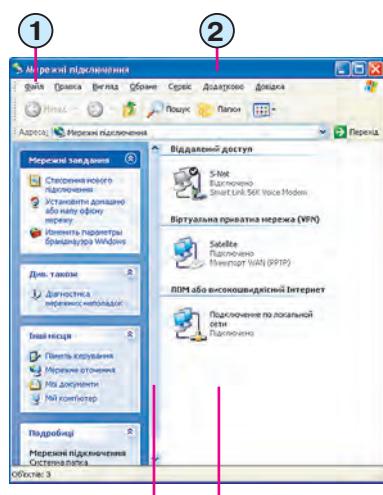


## Компьютернен чалышамыз

Дикъкъат! Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

### Пенджерелернен операциялар

- Агъ багълантысы программасыны арекетке кетиринъиз (**Пуск** ⇒ **Бутюн программалар** ⇒ **Стандарт** ⇒ **Багъланув** ⇒ **Агъ багълантысы**). Программанынъ пенджереси толу экран я да пенджере режиминде ачылгъаныны бельгиленъиз.
- Агъ багълантысы программасынынъ пенджересине айт элементлернинъ адларыны айтынъыз. Бу элементлер 2.56 рес-де косътерильген.
- Шу программанынъ пенджересини акс эттиrmек ичюн пенджере режими тайинленмеген олса, оны тайинлентиз. Эгер зарур олса, бунынъ ичюн дёгмесини басынъыз.



**2.56 рес.**

## 2-нджи болюк

4. Агъ багълантысы пенджересини ойле йылыштырынъыз ки, онынъ сагъдан ашагъы кошеси Иш масасынынъ сагъдан ашагъы кошесине дөгъру кельсин.
5. Пенджеренинъ колемини ойле денъиштиринъиз ки, о экранынъ къаарарнен ярысыны ишгъаль этсин. Бунынъ ичюн пенджеренинъ сол ве юкъары кенарларыны чекинъиз.
6. Агъ багълантысы программасынынъ пенджересини эндириңъиз. Бунынъ ичюн  дёгмесини басынъыз.
7. Paint программасыны арекетке кетиrinъиз (*Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Paint*).
8. Шу программанынъ пенджересини акс эттиrmек ичюн пендже-ре режими тайинленмеген олса, оны тайинленъиз.
9. Paint программасынынъ пенджересини экраннынъ сагъдан юкъары кошесинде дёртте бир къысмында ерлештиринъиз.
10. Paint программасынынъ пенджересини эндириңъиз.
11. Сеснинъ къаттылыгъы программасыны арекетке кетиrinъиз (*Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Эгленджеleр ⇒ Сеснинъ къаттылыгъы*). Программанынъ пенджереси толу экран я да пенджере режиминде ачылгъаныны бельгиленъиз.
12. Сеснинъ къаттылыгъы программасынынъ пенджересини экранынъ сагъдан юкъары кошесинде ерлештиринъиз.
13. Сеснинъ къаттылыгъы программасынынъ пенджересини энди-ринъиз.
14. Вазифелер панелининъ контекст менюсиндеки буйрукълардан файдаланаракъ, пенджерелерни арды-сыралы бир тертипте кас-каднен, юкъарыдан ашагъыгъа, солдан сагъгъа ерлештиринъиз.
15. Вазифелер панелиндеки дёгмелерден файдаланаракъ, пендже-релернинъ эр бирини невбетнен **агъымдаки пенджере** алына кетиrinъиз.
16. Энди ачылгъан пенджерелерни толу экранлы режимге кечир-мек мумкун олса, шу амеллерни япынъыз .
17. Пенджерени идаре этюв дёгмелерinden файдаланынъыз ве эвель ачылгъан пенджерелернинъ эписини къапатынъыз.

### ! Бу пунктта энъ муими

Пенджеренинъ экрандаки тасвирини денъиштиrmек ичюн:

- Пенджерени идаре этюв дёгмечиклерinden **Эндиrmек** , Энди-рювден **сонъ къайта ачмакъ**  **Тиклемек** ;
- Пенджеренинъ контекст менюсиндеки буйрукълардан ве **Вази-фелер панелиндеки пенджеренинъ дёгмечиклерinden**;



- Вазифелер панелиндеки контекст менюсининъ буйрукъларындан.

Пенджерени экранда йылыштырмакъ ичюн Серлева сатырыны чекмек керек.

Пенджеренинъ колемини денъиштиrmек ичюн онынъ кенарларындан биригини чекмек зарур.

## Суаллерге джевап беринъиз

- 1°. Агъымдаки пенджере дегени недир?
- 2°. Пенджере агъымдаки олгъаныны насыл бельгилемели?
- 3°. Насыл этип агъымдаки пенджере этмек мумкюн?
- 4°. Пенджерелернен насыл операциялар япмакъ мумкюн?
- 5°. Пенджеренинъ контекст менюси дегени недир?
- 6°. Вазифелер панелиндеки пенджере дёгмесининъ контекст менюсини насыл ачмалы?
- 7°. Шу аньде къач пенджере ачыкъ олгъаныны насыл бильмели?
- 8°. Пенджере ачылған соңъ онынъ дёгмеси не ерде пейда ола?
- 9°. Пенджеренинъ экрандаки вазиетини насыл денъиштиrmели?
- 10°. Пенджеренинъ колемини насыл этип денъиштиrmели?



## Вазифелерни эда этинъиз

- 1°. Пенджерени идаре этюв дёгмелерининъ адларыны айтынъыз:

а) ; б) ; в) ; г) .

- 2°. Пенджерелернен ашагъыда косытрыльген операцияларны эда этмек ичюн амеллер тертибини тарифле:  
а) пенджерени йылыштырув; б) пенджеренинъ юксеклигини денъиштирюв; в) пенджеренинъ кенълигини денъиштирюв; г) пенджеренинъ эм юксеклиги, эм кенълигини айны вакъытта денъиштирюв; д) агъымдаки пенджерени денъиштирюв.



- 3°. 2.57 рес-де насыл объектинъ контекст менюси берильген. Бу менюдеки насыл буйрукъларны эда этмек мумкюн дегиль?

- 4°. Меним весикъаларым (*Пуск ⇒ Меним весикъаларым*), Калькулятор (*Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Калькулятор*), Paint (*Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Paint*), Блокнот (*Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Блокнот*) пенджерелерини ачып, оларны нумюнеге (2.58 рес.) мувафыкъ ерлештиринъиз. Соңра бутюн пенджерелерни къапатынъыз.

### Відновити

Перемістити

Розмір

Згорнути

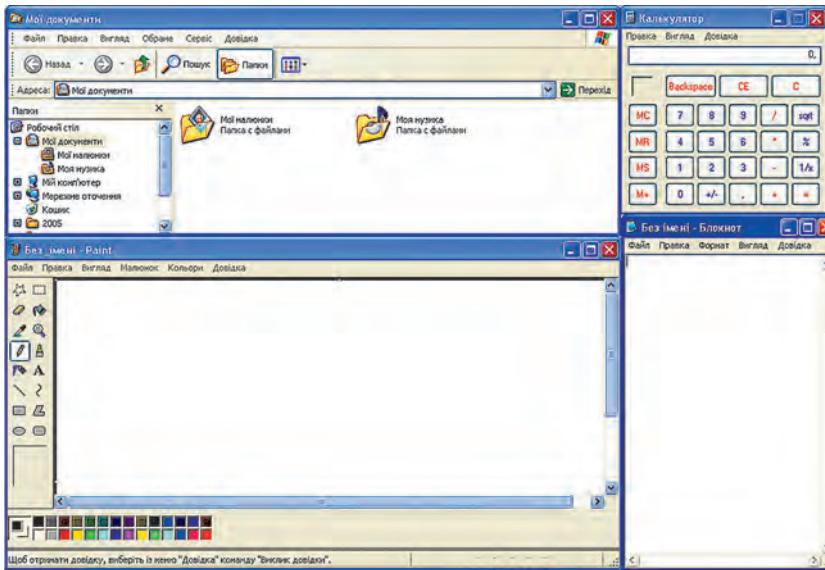
### Розгорнути

### Закрити

Alt+F4

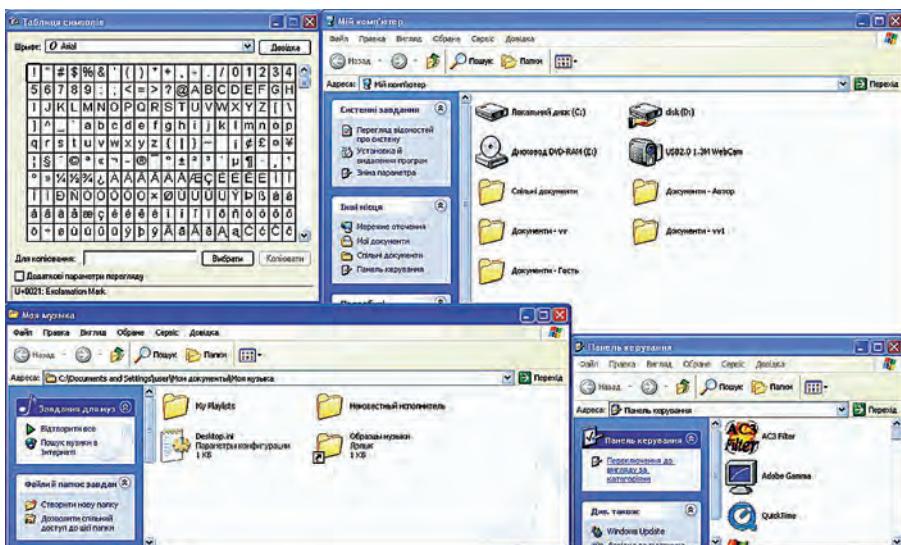
2.57 рес.

## 2-нұджи болюк



2.58 рес.

 5°. Меним весикъаларым (*Пуск ⇒ Меним весикъаларым*), Темсиллер джедвели (*Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Хызмет программалары ⇒ Темсиллер джедвели*), Меним музыкам (*Пуск ⇒ Меним музыкам*) ве Вазифелер панели (*Пуск ⇒ Вазифелер панели*) пенджерелерини ачып, оларны нумюнеге (2.59 рес.) мувафықтыйтын.



2.59 рес.



**6\***. Хызмет (*Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт программалар ⇒ Хызмет программалары*) группасына айт анги программаларның пенджере колемлерини деңгэштирмек мүмкүн олмагъаныны бельгиленъиз.

**7\***. «ПОЛИ» клавиатура тренажёрында ашагъыдаки мешгүлиеттерни беджеринъиз:

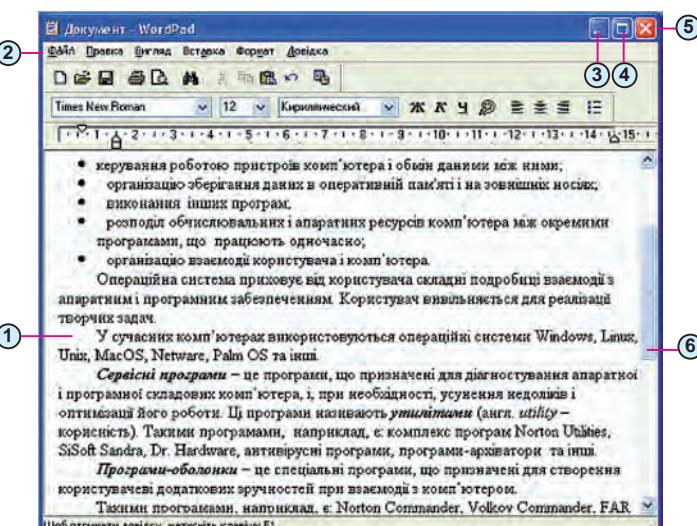
Чешит элифбелер эсасында язылгъан метинлерни кирсетюв.

## АМЕЛИЙ ИШ № 1

### «Пенджерелернен ве оларның объектлеринен чалышув»

*Дикъкъат! Компьютернен чалышкъанда хавфсызлық ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.*

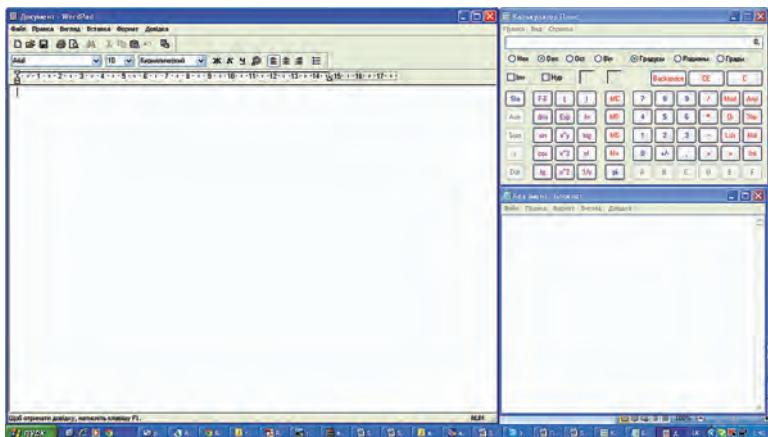
- WordPad программасыны арекетке кетириңъиз. (*Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ WordPad*). Программаның пенджереси толу экран я да пенджере режиминде ачылгъаныны бельгиленъиз.
- Шу программаның пенджереси ичюн пенджере режими тайинленмеген олса, оны тайинленъиз (**Эндириовден соңъ къайта ачмакъ дёгмеси бойле корюниште олмакъ керек** .
- WordPad программасы пенджересининъ 2.60 рес. къайд этильген элементлеринъ адларыны къошынъыз.
- WordPad программасының пенджересини ойле йылыштырынъыз ки, онынъ солдан юкъары кошеси экранның солдан юкъары кошесине дөгъру кельсин.



2.60 рес.

## 2-нджи болюк

5. Пенджеренинъ колемини ойле денъиштиринъиз ки, о экраннынъ къаарнен дёртте бир къысмыны ишгъаль этсин.
6. WordPad программасынынъ пенджересини къапатынъыз.
7. Блокнот программасыны арекетке кетиринъиз (*Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Блокнот*). Программанынъ пенджереси толу экран я да пенджере режиминде ачылгъаныны бельгиленъиз.
8. Шу программанынъ пенджересини акс эттирмек ичюн пенджере режими тайинленмеген олса, оны тайинленъиз.
9. Блокнот программасынынъ пенджересини экраннынъ сагъдан ашагъы кошесинде дёртте бир къысмында ерлештиринъиз. Бунынъ ичюн пенджерени йылыштырув ве онынъ колемини денъиштирюв амелини къулланынъыз.
10. Блокнот программасынынъ пенджересини эндиринъиз.
11. Калькулятор программасыны арекетке кетиринъиз (*Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Калькулятор*), пенджереси бутюн экранны къаплагъанмы, я да тек бир къысмынымы? Башкъа режимге кечмек мумкюнми? Бу пенджеренинъ колемини денъиштирмек мумкюнми?
12. Блокнот, Калькулятор, WordPad программаларынынъ пенджерелерини нумюнеге (2.61 рес.) мувафыкъ ерлештиринъиз.



2.61 рес.

13. Вазифелер панелининъ контекст менюсinden файлдаланаракъ, пенджерелерни солдан сагъгъа ерлештиринъиз.
14. Вазифелер панелиндеки дёгмелернен, пенджерелернинъ эр бирини агъымдаки алына кетиринъиз.
15. Пенджерени идаре этюв дёгмелериндөн файлдаланынъыз ве эвель ачылгъан пенджерелернинъ эписини къапатынъыз.



## 2.8. ФАЙЛ ВЕ ДЖЫЛТ (КАТАЛОГ) АНЪЛАМЛАРЫ



1. Сиз «файл» сёзюни эшиткен эдинъизми? О сёз нени бильдире?
2. Адамгъа ад не ичюн керек? Адлары бир олгъян адамларны билесинъизми? Оларны бири-бириндөн насыл айырмалы?
3. Мектеп китапханесинден керекли бир китапны алмақъ ичюн китапханеджиге насыл малюматны бильдирмек керек?

### ФАЙЛ АНЪЛАМЫ, ФАЙЛНЫНЪ АДЫ

Компьютерден файдаланылғанда чешит түрлөу информаңион джерьяналар юзы береде. Джумледен бильдириювлөр еткисиле, сакъланыла, ишлениле. Бутюн бу джерьяналарны амельге кечирмек ичюн бир бильдириювни дигерден айырмагъа бильмек керек. Иште, эр бир файлгъа айры, уникаль ад берильсе ве малюмат ташыйыджыда онынъ сакъланаджакъ ери бельгиленсе, бильдириювлөр бири-бириндөн къолайлыкънен айырды этилир.

Малюмат къатты магнит дисклеринде, оптик тертибатларда, флеш-картларда **файл** шекилинде сакъланалар. Бунда коре, файлларнынъ чешит **түрлери** — метин, графика, видеофайллар, сес, программа ола, дейлөр.

Эр бир файлнынъ озынъ ады ола. Яни файлнынъ адьыны бир талай темсиллер топламы, демек мүмкүн. Бу темсиллер къырымтатар, украин, рус, инглиз ве дигер элифбелернинъ арифлеринден, ракъамлардан я да дигер ишаретлерден ибарет ола биле. Бундан фактъат `\/*<>|` темсиллери истиснадыр. Меселя, **Pollog.txt**, **vlad.rar**, **ribbon**, **весикъа**, **фотография.gif**, **Ана сиife.html** ве иляхре. Файлгъа **?klotor.tu**, “Бааръ” ресими.**bmp**, **у>x** киби адлар бермек мүмкүн дегиль.

Файл адьынынъ **узатмасы** ола биле. Узатма — файл адындаки сонъки нокътадан сонъ тургъан темсиллер такъымыдыр. Адetti узъре, файл адьынынъ узатмасы 3—4 темсильден ибарет олып, о файлнынъ анги тюрге айт олгъаныны көситетер. Меселя, **Бааръ ресими.bmp** адлы файлда **bmp** темсиллери — файл адьынынъ узатмасыдыр.

Адette, файлгъа адны файдаланыджынынъ озю береде. Бу ад файлдаки малюматларнынъ мундериджесине мувафыкъ олмакъ керек.

**Уникаль** (лат. *unicum* — екяне) озундже текрарланмаз, адден тыш.

**Файл** (ингл. *file* — кягъытлар дес-теси, картотека).

## 2-нджи болюк

Бойлеликнен, файл — белли бир түрдеки малюматларның тертипли джемиси олып, о, бир де-бир малюмат ташыйыджыда ерлеше ве озы адына малик ола.

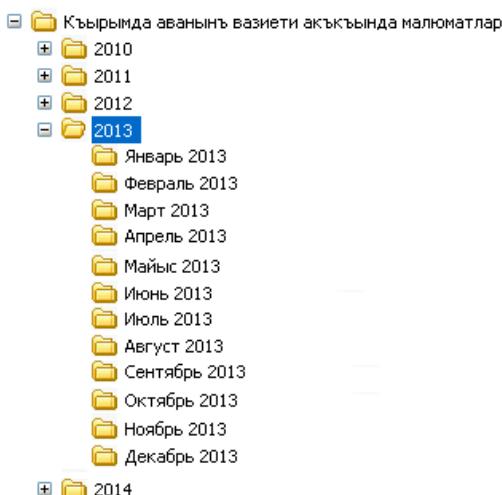
Эр бир файлның озы ишаретчиги ола, меселя, мына бойле:      . Бир түрдеки файлларның ишаретчиклери де, бир чешит ола.

### ДЖЫЛТ АНЪЛАМЫ (КАТАЛОГ)

Файллар, хусусан, къатты магнит дисклерине язылгъан файллар пек чокъ микъдарда ола биле. Демек, керекли файлны тездже тапмакъ ичюн оларны белли бир тертипте сакъламакъ керек. Бунынъ ичюн къошма объектлер, яни **джылтлар** яратыла. Джылтның ишаретчиги, къаиде оларакъ, бойле  я да бойле  ола биле.

Эр бир джылтның озы **ады** ола. Файлларның адлары киби, джылтларның адлары да бир талай темсиллер топламы, демек мумкюн. Адetteт джылтның ады файлның тюрюне я да мақъсадына уйгъун ола. Меселя, **1.09.2013** сыйныф фоторесимлери джылттында, Бильги кунюнде япылгъан фоторесимлер сакълыдыр.

Бундан гъайры, джылтларның ичинде башкъа джылтлар ола биле. Меселя, **Къырымда аванынъ вазиети акъкъында малюматлар джылты 2010, 2011, 2012, 2013** деген джылтлардан ибарет ола биле. Эр бир йыл ичюн джылтлар ичинде исе белли бир ай девамында япылгъан ава козетювлери акъкъында малюматлар сакълангъан джылтлар, меселя, **2013 июнь, 2013 январь** олмасы мумкюн.



2.62 рес. Джылтлар

### МАЛЮМАТЛАРНЫ САКЪЛАВ ТЕРТИБАТЛАРЫ

Джылтлар ве файллар малюмат ташыйыджыларда ерлешип, бу ташыйдыштарның чалышмасына айт тертибатлар теминлейлер. Эр бир тертибатның озы ишаретчиги ве ады бардыр. Онынъ ады инглиз элифбесининъ бир де-бир буюк арифинден ве арифтен соң къоюлгъан эки нокътадан ибарет ола. Меселя, А:, В:, С:, Д:. Малюматларны сакълав тертибатларының ишаретчиклери ве адларына даир мисаллар 2.63 рес-де берильген.



3,5 Диск (A:)



Локаль диск (C:)



Денъишиджи диск (F:)



Диск сюрюджи DVD/CD-RW(E:)

2.63 рес. Малюматларны сакълав тертибатларының ишаретчиклери ве адларына даир мисаллер



## Windows 7-нен чалышкъанлар ичюн

Windows 7-де малюматларны сакълав тертибатларының ишаретчиклери бираз башкъя корюниште олалар (2.64 рес.).



Локаль диск (C:)



Локаль диск (D:)



Диск сюрюджи DVD-RW (E:)

2.64 рес. Windows 7-де малюматларны сакълав тертибатларының ишаретчиклери

## ФАЙЛЛАР ВЕ ДЖЫЛТЛАР АДЛАРЫНЫҢ ДЖЕДВЕЛЛЕРИНИ КОЗЬДЕН КЕЧИРЮВ

Зарур олгъян файл я да джылтны тапмакъ ичюн малюмат ташыйыджыларда сакълангъян файллар ве джылтлар адларының джедвеллерини козьден кечирмеге бильмек керек. Буның ичюн **Къылавуз** программасы къаарлаштырылгъандыр. Бу программаны бир къач усулнен арекетке кетирмек мумкүн:

1. Косятергични **Иш масасындаки Меним компьютерим** объектиниң ишаретчиги устюнде, сырчанчыкъының сол дёгмесини эки кере чертмек.

2. Пуск ⇒ **Меним компьютерим** амелини япмакъ.

3. Пуск ⇒ **Бутюн программалар** ⇒ **Стандарт программалар** ⇒ **Къылавуз** амелини япмакъ.

Келинъиз, D локаль дискинде сакълы тургъян **Къырымда аваның вазиети акъкъында малюматлар джылты** ичиндеки **2013** адлы джылт ичинде сакълангъян **Декабрь 2013** джылтының джедвелини ачайыкъ. Буның ичюн ашагъыдакилерни япмакъ керек:

1. **Иш масасындаки Меним компьютерим** объектиниң ишаретчигине эки кере чертип, малюмат сакълайыджы тертибатларының джедвелини ачмакъ.

2. **Къылавуз** программының пенджересинде зарур малюмат сакълав тертибатының ишаретчигини тапмакъ Локаль диск (D).

## 2-нджи болюк

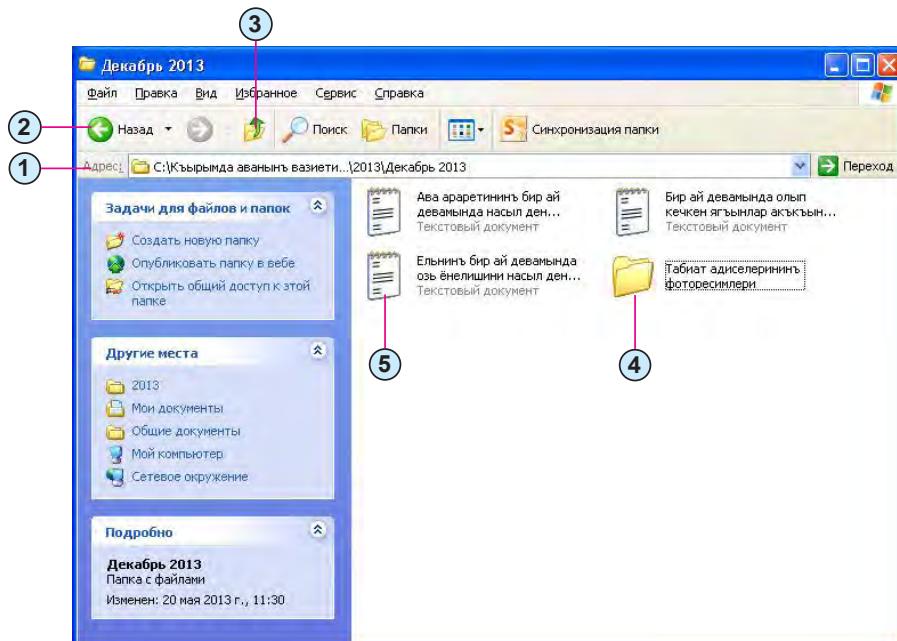
3. Шу ташыйыджынынъ ичинде файллар ве джылтлар джедвелини ачмакъ. Бунынъ ичюн сырчанчыкънынъ сол дёгмесини ташыйыджынынъ ишаретчиги устюнде эки кере чертмек.

4. **Къырымда аванынъ вазиети акъкъында малюмат джылтында сакълангъан файллар ве джылтлар джедвелини ачмакъ.** Бунынъ ичюн шу джылтнынъ ишаретчиги устюнде сырчанчыкънынъ сол дёгмесини эки кере чертмек.

5. **2013** джылты ичинде сакълангъан файллар ве джылтлар джедвелини ачмакъ.

6. **Декабрь 2013** джылты ичинде сакълангъан файллар ве джылтлар джедвелини ачмакъ.

**Къылавуз** пенджересининъ иш мейданында файллар ве джылтлар адларынынъ джедвели акс олуныр. Бунда **Декабрь 2013** джылтынынъ пенджереси ачылды, дейлер. Агъымдаки джылтнынъ ады да **Серлева сатырында** эм де **Вазифелер панелинде** акс олуныр (2.65, 1 рес.). **Декабрь 2013** джылтында сакълангъан файллар ве джылтлар джедвели акс олунгъан **Къылавуз** программасынынъ пенджересине даир мисаль 2.65 ресимде берильген. Мезкюр джылт ичинде учь файл ве бир джылт сакълангъан.



1. Адрес панели
2. Арткъа дёгмеси
3. Юкъарыгъа дёгмеси
4. Джылт
5. Файл

2.65 рес. **Къылавуз** программасынынъ пенджересинде **Декабрь 2013** джылтында сакълангъан файллар ве джылтлар джедвели



**2013** джылты ичинде **Декабрь 2013** джылты бар. Бойле алда **2013** джылты **Декабрь 2013** джылтындан юксекче севиеде тура, дейлер.

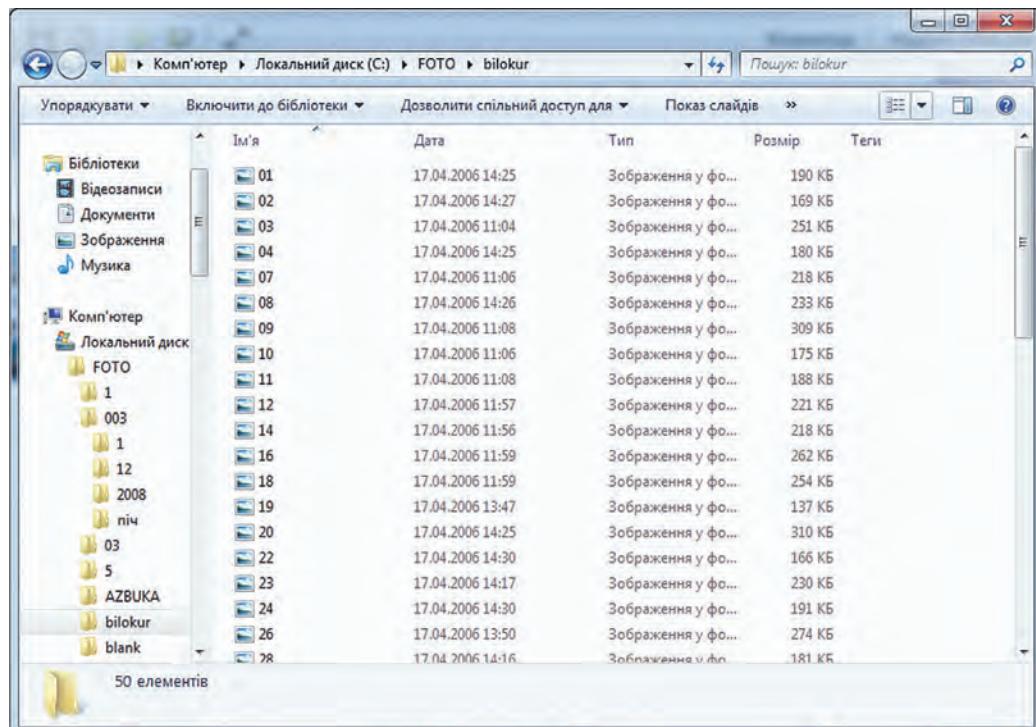
Юксекче севиеде тургъан джылтның ичиндеки файллар ве джылтларны көзден кечирмек ичюн **Меню сатыры** тюбюндеки **Юкъарыгъа** дёгмесини (2.65, 3 рес.) басмакъ керек. **Къылавуз** программасының пенджересинде чалышкъан вакъытта бираз эвельдже көзден кечирильген файллар ве джылтларгъа бир даа къайтмакъ ичюн исе **Арткъа** ве **Огге** дёгмелерини Назад басмакъ зарур.

Сакълайыджы тертибаттан башлап ахырки джылткъя баргъандже файллар ве джылтларны ачув тертиби **джылт ёлу** шеклинде языла билир. Меселя, **Декабрь 2013** джылтына алып баргъан ёл бойле тертипте ола биле: **D\ Къырымда аваның вазиети акъында малюмат\2013\**. Арды-сыра ачмакъ керек олгъан джылтларның адлары бири-бириндөн ятыкъ сыйыкънен \ айырылгъанлар.



## Windows 7-нен чалышкъанлар ичюн

Windows 7-де **Къылавуз** программасының пенджереси бираз башкъа корюниште ола (2.66 рес.).



2.66 рес. Windows 7-де **Къылавуз** программасының пенджереси



### Билесинъизми?

**Дюйм** (нидерл. *duim* — баш пармакъ) — узынлықъны ольчев бирлемі. Бир дюйм къаарарнен эки бучукъ сантиметрге тенъдір.

**IBM (International Business Machines Corporation** — Бизнес ичөн мшиналар ишлеп чыкъарғын халкъара копрорация) — дүньяда компьютерлер ве олар ичөн тертибаттар ве программалар ишлеп чыкъарғын энъ буюк корпорацияларның бириси.

рининъ соңларында оптик дисклер кешф этильди (2.67, 3 рес.). Соңки йылларда малюмат еткизмек ичөн чокъча «флешка»лардан файдаланалар (2.67, 1 рес.).



2.67 рес. Деньиштириле бильген ташыйыджыларның къяслама колемлери

1. «Флешка»
2. Диаметри 3,5 дюйм олған майышқақъ магнит диск
3. Оптик диск
4. Диаметри 8 дюйм олған майышқақъ магнит диск

### Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъат!** Компьютернен чалышқанда хавфсызлықъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

**Зарур джылт ичинде сакъланғын файллар ве джылтлар адларының джедвелини козъден кечириов**

1. 5-инджи А сыныф джылтында сакъланғын файллар ве джылтлар адларының джедвелини ачынъыз. О папкаға алып барғын ёл бойле: D\ Мектеп талебелери акъкъында малюмат\Эсас мектеп\5-инджи сыныфлар\. Буның ичөн:

Компьютерлерде файлларның пейда олып, кениш къулланылмасы башта бир къатты ве хусусан майышқақъ магнит дисклеринин кешф этильмесинен бағылыштыр.

Майышқақъ пластик негизде яптылғын ильк магнит дискини **IBM** корпорациясы 1967 сенеси (2.67 рес.) ишлеп чыкъарғын зди.

О девиринъ соңки йылларында диаметри 3,5 дюйм олған майышқақъ магнит дисклерinden кениш файдаланылғын зди (2.67, 2 рес.).

ХХ асырның 90-ындкы сенелеп-

рининъ соңларында оптик дисклер кешф этильди (2.67, 3 рес.). Соңки йылларда малюмат еткизмек ичөн чокъча «флешка»лардан файдаланалар (2.67, 1 рес.).



1. Къылавуз программасының пенджересини ачмакъ.
2. Дискиндеки файллар ве джылтлар джедвелини ачмакъ.
3. Мектеп талебелери акъкъында малюмат джылты ичиндеки файллар ве джылтлар джедвелини ачмакъ.
4. Эсас мектеп джылты ичиндеки файллар ве джылтлар джедвелини ачмакъ.
5. **5-инджи сыныфлар** джылты ичиндеки файллар ве джылтлар джедвелини ачмакъ.
6. **5-инджи А сыныф** джылты ичиндеки файллар ве джылтлар джедвелини ачмакъ.
2. Бу джылт ичинде къаch файл ве джылт олгъаныны бельгиленъиз.
3. Эсас мектеп джылты ичиндеки файллар ве джылтларғыа къайтынъыз. Буның ичюн **Юкъарыгъа** дёгмесини басынъыз . Мезкюр джылт ичинде къаch файл ве джылт сакълангъаныны бельгиленъиз.
4. **5-инджи сыныфлар** джылты ичиндеки файллар ве джылтлар адларының джедвелини көзден кечириңъиз. Буның ичюн **Артқъа** дёгмечигини басынъыз. Бу джылт ичинде къаch джылт сакълангъаныны бельгиленъиз.
5. Къылавуз программасының пенджересини къапатынъыз.



### **Бу пунктта энъ муими**

Компьютерлерде малюматлар файлларда сакъланалар. Файллар джылтларда ерлешкен олалар. Файллар ве джылтларның адлары ола. Бу адлар къырымтатар, украин, рус, инглиз ве дигер элифбелернинъ арифлеринден, ракъамлардан я да дигер ишаретлерден ибарет ола биле. Бундан фактъат \ / : \* > | темсиллери истиснадыр.

**Файл** — белли бир тюрдеки малюматның тертипили джемиси олып, о, бир де-бир малюмат ташыйыджыда ерлеше ве озь адына ма-лик ола.

Файллар ве джылтлар адларының джедвели Къылавуз программасының пенджересинде акс олуналар.



### **Суаллерге джевап беринъиз**

- 1°. Файлларда нелер сакъланыла?
- 2°. Файлның тюрю неге бағълы ола?
- 3°. Файлгъа адны адette ким бере?
- 4°. Файлларның адларына нисбетен насыл шартлар къоюла?
- 5°. Джылтлар не ичюн яратыла?
- 4°. Файлларның адларына нисбетен насыл шартлар къоюла?
- 5°. Джылтлар не ичюн яратыла?

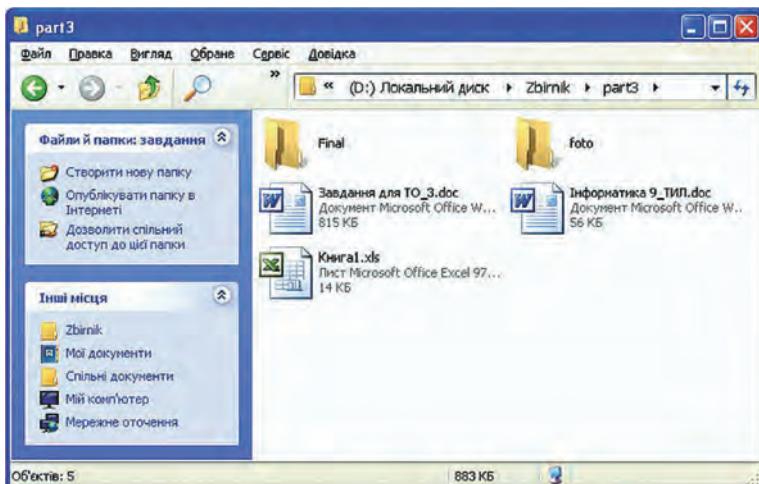
## 2-нұдзи болюк

- 6°. Джылтларның адларына нисбетен насыл шартлар къюола?
- 7°. Джылтының ичинде насыл объектлер сакъланады?
- 8°. Малюматны сакълав тертибатларының насыл адлары бар?
- 9°. Анги программаның пенджересинде файллар ве джылтлар адларының джедвеллери ачыла?



### Вазифелерни әдә этинъиз

- 1°. Файлларның адлары дөгъру къюолгъанына даир мисаллер кетириңиз.
- 2°. Файлларның адлары янълыш къюолгъанына даир мисаллер кетириңиз.
- 3°. Белли бир джылтының ичиндеки файллар ве джылтлар адларының джедвелини көзден кечирмек ичюн зарур олгъан амеллер тертибини тарифленъиз.
- 4\*. *Пуск ⇒ Меним весикъаларым ⇒ Меним ресимлерим* амелини япyp, Ресимлернинъ нумюнелери джылты ичиндеки файллар ве джылтлар адларының джедвелини көзден кечириңиз. Бир де-бир файлның ишаретчиги устюнде сырчанчыкъының сол дёгмесини эки кере чертинъиз. Шундан соң насыл пенджере ачылды, оның ады не? Бутюн пенджерелерни къапатынъыз
- 5°. 2.68 ресимге бакъып:
  - а) малюматны сакълав тертибатының адыны;
  - б) шу пенджеренинъ **Иш мейданында** не къадар джылт акс олунгъаныны ве о джылтларның адларыны;
  - в) шу пенджеренинъ **Иш мейданында** акс олунгъан файлларның адларыны айтынъыз.



2.68 рес.



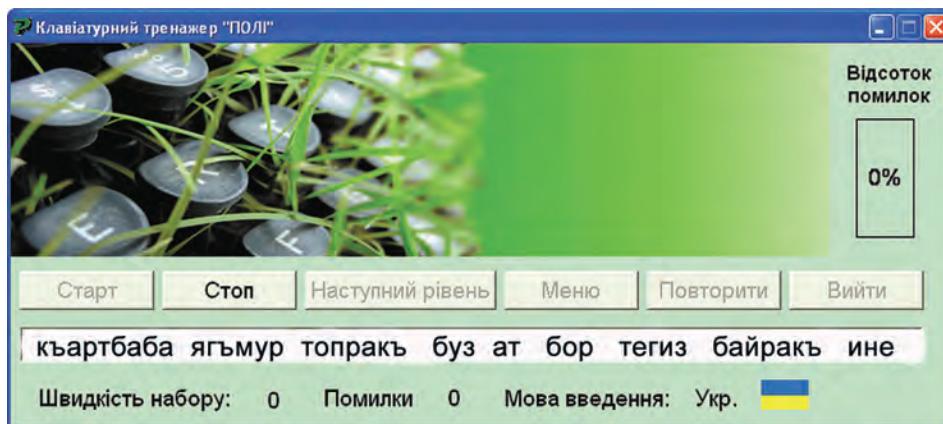
- 6\*. Талебе джылтларның мундериджесини көзден кечиререк, **Физика, Табиий фенлер, Окъув планы, А:\ Дерсликлер, Биология, Дерсликлер, Къырымтатар** эдебиятты киби джылтлар ичиндең файллар ве джылтлар адларының джедвеллерини де арды-сыра бакъып чыкъты. Талебе:
- көзден кечирювни анги джылттан башлагъаныны;
  - анги джылтның сонъунда көзден кечиргенини айтынъыз.

## АМЕЛИЙ ИШ № 2

### «Клавиатура тренажёрынен чалышув»

**Дикъят!** Компьютернен чалышкъанды хавфсызлық ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

- Клавиатураның темсиллерини компьютерге кирсетmek ичюн эльгинъ пармакъларыны ерлештирюв къаидесини хатырланъыз.
- «ПОЛИ» программасының Иш масасындаки ишаретчиғинден файлдаланып, программаны арекетке кетириңъиз.
- Айт джедвеллерден озың адынъызды ве сыныфынъызды сечип алыш, **OK** дёгмесини басынъыз.
- Амелий ишни беджеринъиз. Буның ичюн:
  - Мешгъулиетлер джедвелинде Амелий иш язысыны эм де **OK** дёгмесини сечип алышыз.
  - Темсиллерни 2.69 рес-де косытерильгени киби кирсетинъиз.



2.69 рес.

- Амелий ишниң нетиджесини оджантызгъа косытеринъиз.
- Чыкъмакъ дёгмесини басып, клавиатура тренажёрынен чалышувны екюнленъиз.

# 3-юнджи болюк. Paint графика муаррири

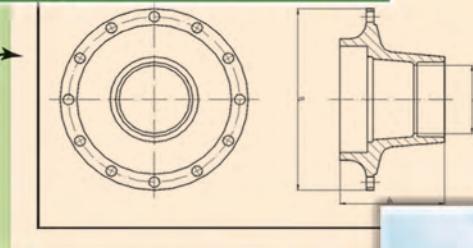
Ресим



Схема



Сызма



Эскиз

5-инджи А сыныф талебелерининъ сайсы



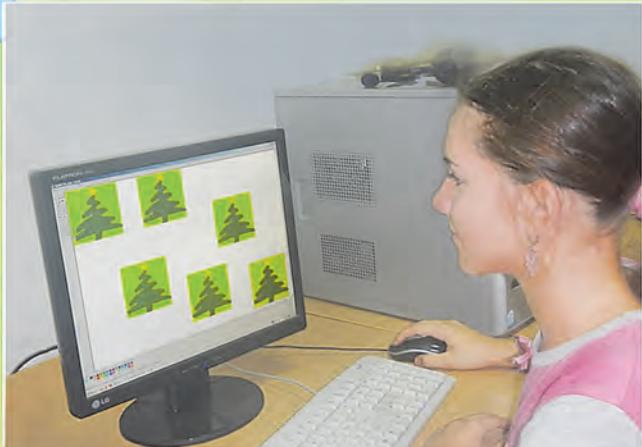
Диаграмма



Фоторесим

**Бу болюктен сиз:**

- ▶ Графика тасвирлери акъында
- ▶ Paint графика муаррири ярдымынен графика тасвирлерини япмакъ акъында бильгилер алышынъыз





## 3.1. ГРАФИКА МУАРРИРИ АНЪЛАМЫ. PAINT ГРАФИКА МУАРРИРИ МУИТИ

- Графика шеклинде тақъдим этильген бильдириовлерге даир мисаллар кетиринъиз.
- Программа пенджереси объектлерининъ адларыны ве оларнынъ неге къараплаштырылгъаныны айтынъыз.
- Джылт ёлу белли олгъаны алда о джылтны насыл этип ачмалы?

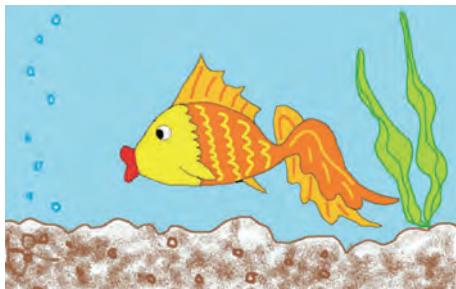
### ГРАФИКА МУАРРИРИ АНЪЛАМЫ

Компьютерде **графика тасвирлерини яратув** ве ишлев — земанений компьютер техникасындан файдаланув ёнелишлеринден бириси-дир (графика юнан. үрафа — *сывам, ресим япам*). Графика тасвирлери ресим, схема, сымза (чертёж) я да фоторесим шеклинде ола билелер ве олардан инсан фаалиетининъ deerlik бутюн сааларында, меселя, илим ве техникада, тибият (медицина) ве тасильде, реклама ве нешприят ишинде, мультфильмлер ве бедиий фильмлер япылгъанда, компьютероюнларында файдаланыла.

Компьютерде графика тасвирлери яратмакъ я да оларны ишлемек ичюн маҳсус программалардан файдаланыла. **Графика муаррири** деп адландырылгъан бойле программалар чокъ, амма эпизининъ имкянлары deerlik бир чешит ве айныдыр. Меселя:

- маҳсус алетлер вастасынен ренкли ресимлер япув;
- ресимнинъ айры фрагментлерини къайд этюв, оларны йылыштырув, копиясыны япув, айландырув ве иляхре;
- бир де-бир ресимге башкъя ресимден алынгъан парчаны къошув;
- ресимлерге метинли язылар къошув;
- ресимлерни ачув, сакълап тутув я да басып чыкъарув ве иляхре.

**Муаррир** (лат. *redactus* — тертипке кетириюв) — метинни тешкерген ве тюзеткен адам.



3.1 рес. Paint графика муарриринде япылгъан ресимлерден мисаллар



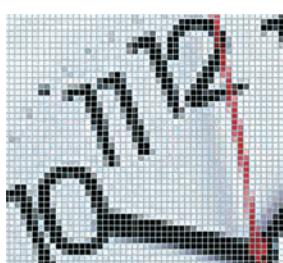
## 3-юнджи болюк

Иште, **Paint** программасы — графика муаррирлерининъ бирисидир (ингл. *paint* — ресим япмакъ). Талебелер **Paint** программасында япкъан ресимлерден мисаллер 3.1 ресимде берильген.



### Чокъча бильмеге истегенлер ичюн

**Paint** графика муарриринде тасвирлер **пиксель** деген чокътан чокъ уфакъ ренкли тюзкошеликлерден асыл олалар. Бойле тасвир колеми бир чешит олгъян объектлерден (ташчыкълардан, джам парчачыкъларындан) тизильген мозаиканы анъдыра. Пиксельниң колеми пек уфакъ. Амма тасвирниң колемини буюклештирысек, пикселлер артыкъ козыге корюонип баштайлар (3.2 рес.).



3.2 рес. **Paint** программасындағы ресимниң адий ве буюклештирильген корюнишлери



### Билесинъизми?

1963 сенеси американалы алым **Айвен Сазерленд** **Sketchpad** программасыны кешф этти (ингл. *sketch* — эскиз, *pad* — блокнот). Бу программадан файдаланаракъ, ышыкъ къалеми вастасынен махсус экранда нокъталар ве сызықтар сымзакъ мумкун эди. Бу программа — ильк графика муаррири эди (3.3 рес.).

Украинада малюмат ышыкъ къалеми вастасынен кирсетильген биринджи компьютер — МИР-2 компьютери олды. О компьютер 1969 сенеси академик В.М. Глушковның ёлбашчылыгъында кешф этильген эди (3.4 рес.).



3.3 рес. Айвен Сазерленд **Sketchpad** программасынен чалыша

3.4 рес. МИР-2 компьютеринен чалышув

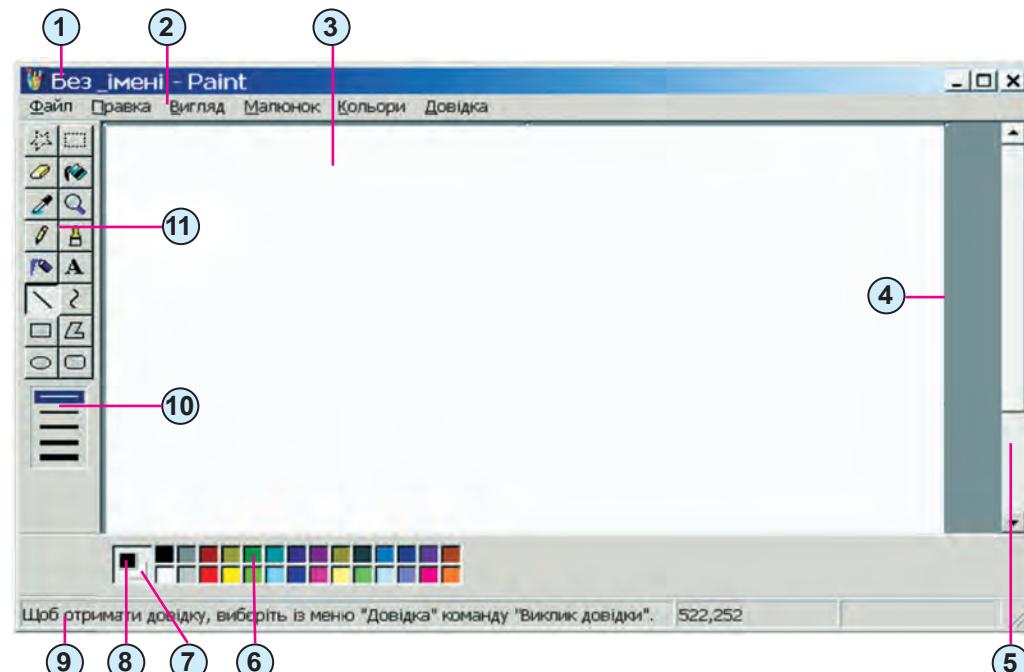


## PAINT ГРАФИКА МУАРРИРИ МУИТИ

Paint графика муарририни арекетке кетирмек ичюн (*Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Стандарт ⇒ Paint*) амелини япмакъ зарур.

Эгер Иш масасында бу программанынъ я да ишаретчиги олса, программаны арекетке кетирмек ичюн косътергични шу ишаретчикинъ устюне алыш барып, сыйчанчыкънынъ сол дёгмесини эки кере чертме керек.

**Windows XP** ичюн Paint программысы пенджересининъ корюниши 3.5 ресимде берильген. Серлева сатырында солдан графика тасвири файлынынъ ады эм де программанынъ ады акс олунан. Программанынъ Меню сатыры исе **Файл**, **Тюзетүв**, **Корюниш**, **Ресим**, **Ренклер** ве **Со-рав менюсинден** ибарет ола.



- |  |                                |
|--|--------------------------------|
| 1. Серлева сатыры                            | 6. Ренклер палитрасы (топламы) |
| 2. Меню сатыры                               | 7. Беяз фон индикаторы         |
| 3. Иш мейданы                                | 8. Эсас ренк индикаторы        |
| 4. Саифенинъ колемини<br>деньиштирюв маркери | 9. Вазиет сатыры               |
| 5. Саифелев ёлагы                            | 10. Кьюшма панель              |
|  | 11. Алетлер панели             |

3.5 рес. Paint программынынъ пенджереси



## 3-юнджи болюк

**Маркер** (ингл. *marker* — къайд этиджи) косътергич, хызмет къайды, ярдымджы ишарет.

**Палитра** (франс. *palette* — рессам боя къарыштыргъан тюз тахта парчасы).

Саифенинъ сагъдан ашагъы къысмында **Саифелев ёлакъларынен** файдаланаракъ, ресимнинъ дигер къысмындарыны коръmek мумкюн.

Саифенинъ сагъ ве ашагъы кенарларынынъ ортасында эм де саифенинъ сагъдан ашагъы кошесинде **саифенинъ колемини денъиштирюв маркерлери** ерлешкен.

**Paint** программасынынъ пенджереси эки панельден ибарттири. Булар: **Алетлер панели** ве **Ренклер палитрасы**. Алетлер панелинде графика муаррирининъ алетлерине айт дёгмелер ерлешкен. Базы алетлер сечилип алынгъанда **Алетлер панели** тюбюнде **къошма панель**ден файдаланаракъ, сечилип алынгъан алетнинъ хусусиетлерини, меселя, сызыкъынънъ къалынлыгъыны, фырчынынъ шеклини тайинлемек мумкюн. **Ренклер палитрасы** ресим япмакъ ичюн зарур олгъян ренклер топламындан ибарттири. **Палитранынъ** сол тарафында къулланылгъан ренклернинъ эки индикаторы ерлешкен: юкъары индикатор къулланылаяткъан эсас ренкни, ашагъы индикатор исе фоннынъ ренкни косътерип тура.

**Paint** программасынен чалышувны екюнлемек ичюн **Файл ⇒ Чыкъыш** амелини япмакъ керек.



### Windows 7-нен чалышкъанлар ичюн

Windows 7-де **Paint** графика муаррири программасынынъ пенджереси бираз башкъаджа корюниште ола (3.6 рес.). Бунда бутюн алетлер ве **Ренклер палитрасы** группаларгъа болюнип, **Серлева сатыры** тюбюндеки **Башлангъыч** ве **Көзден кечириов** деген эки иляве саифесинде ерлешкендир.

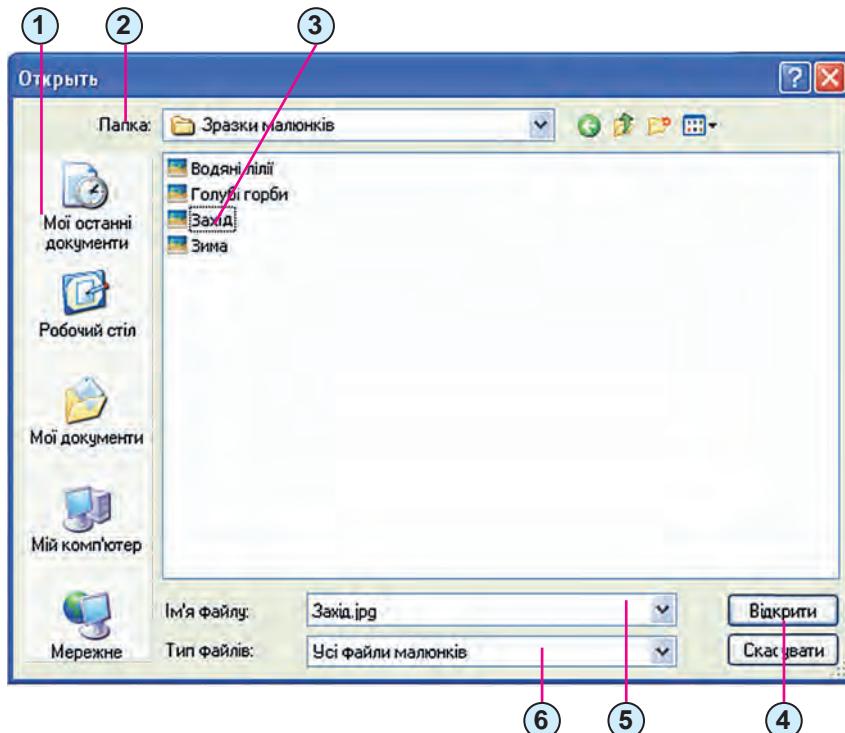


3.6 рес. Windows 7-де **Paint** программасынынъ пенджереси



## ГРАФИКА ТАСВИРЛЕРИНИ АЧУВ ВЕ КОЗЪДЕН КЕЧИРЮВ

Эвель яратылып, файл шеклинде сакъланған графика тасвирини **Paint** программасында ачмакъ ичюн **Файл — Ачмакъ** амелини япмакъ зарур. Шундан сонъ **Ачмакъ** пенджереси ачылыр (3.7 рес.). Файдаланыджы мезкюр пенджеренен чалышыр экен, озюне керекли джылтны тапмакъ, зарур файлнынъ ишаретчигини сечип алмакъ ве **Ачмакъ** дёгмечигини басмакъ керек.

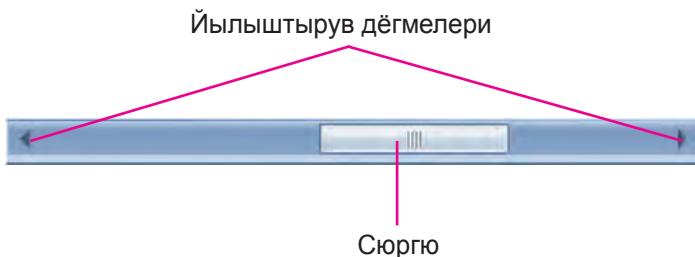


- |   |  |
|---|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Навигация панели</li> <li>2. Адрес сатыры</li> <li>3. Файлнынъ сечилип алынған ады</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Ачмакъ дёгмеси</li> <li>5. Файл адлары джедвели олған мейдан</li> <li>6. Файллар чешити джедвели олған мейдан</li> </ol> |
|---|--|

3.7 рес. **Ачмакъ** пенджереси

Шундан сонъ айт файлнынъ ады **Paint** программасы пенджереси-нинъ **Серлева сатырында** акс олуныр, ресимнинъ озю исе **Иш мейданында** ачылыр. Эгер ресим **Иш мейданына** толусынен сыгъмаса, Саифелев ёлагъынынъ сюргюсими чекип, ресимнинъ керекли ерини көзъден кечирмек мумкун (3.8 рес.).

## 3-юнджи болюк



3.8 рес. Саифелев ёлагъы

Ресимни толу экранлы режимде көзден кечирмек ичүн **Корюниш** ⇒ Көзден кечирюв амелини япмакъ зарур. Пенджере режимине къайтмакъ ичүн клавиатурада эр анги бир клавишаны басмакъ керек.

### ГРАФИКА ТАСВИРИНИ ФАЙЛДА САКЪЛАВ

Ресимнен чалышув вакътында вакъыт-вакъыт эм де ишни битирген сонъ ресимни файлда сакъламакъ зарур. Эгер ресимни артыкъ мевджут олгъян файлда айны адынен ве айны еринде сакъламакъ керек олса, **Файл** ⇒ **Сакъламакъ** амелини япмакъ керек.

Ресимли файлны башкъя бир ерде я да башкъя бир аднен сакъламакъ ичүн ашагъыдакилерни япмакъ зарур:

1. **Файл** ⇒ **Сыфатында сакъламакъ** (Сохранить как)
2. **Сыфатында сакъламакъ** пенджересини ачмакъ.
3. **Файлның ады** мейданына файлның янъы адыны кирсетмек.

Буның ичүн косытергични метин мейданының ортасына кетирип къойып, сычанчыкъының сол дёгмесини чертмели. Шунда метин мейданында метин курсоры пейда олып, клавиатура ярдымынен зарур темсиллерни кирсетмек мумкүн олур. Темсиллерни кирсетип башлагъаныңызnen олар мейданының ортасында пейда оладжакълар, метин курсоры исе сагъ тарафкъя йылышаджакъ. Эгер файлның адыны кирсетеяткъанда хатагъя ёл бергенинъизни корысенъиз, янълыш кирсетильген темсильни Backspace клавишины басып сильмек мумкүн.

4. **Сакъламакъ** дёгмесини сечип алмакъ.

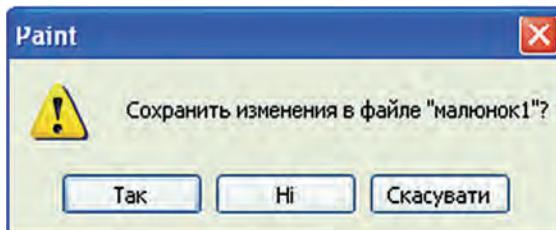
**Курсор** (ингл. *cursor* — косытергич, джихазның оқъчыгъы) — темсиллер кирсетиледжек ерни косытерген косытергич)

Шуны акъылда тутмалы ки, **Paint** графика муаррири программасында айны вакъытта тек бир ресимнен чалышмакъ мумкүн. Шуның ичүн янъы ресим япмагъя киришмезден эвель прог-

рамма сизге эвельки ресимни сакълаш къалмакъны теклиф этер. (3.9 рес.). Файдаланыджы не истегенине коре, вариантларның биришини сечип алмалы:



- Эбет — денъишен ресимни сакълап къалмакъ;
- Ёкъ — денъишен ресимни сакъламакъ керекмей;
- Лягъу этмек (Отмена) — программанынъ пенджересини къапатув операциясыны лягъу этмек.



3.9 рес. Денъишен ресимни файлда сакълап къалмакъ акъкъында бильдириюви олгъан диалог пенджереси

Бу пенджере **диалог пенджерелери** деп адландырылгъан пенджерелерге багълы (диалог юнанджа діа́лоғ — къонушма, субет). Бу пенджерелер экрангъа бильдириювлер чыкъармакъ ве файдаланылджынынъ джевабыны алмакъ ичюн къаарлаштырылгъан. Юкъарыда бакътыгъымыз **Ачмакъ** ве **Сакъламакъ** пенджерелери де диалог пенджерелери сайылалар.



## Компьютернен чалышамыз

**Дикъят!** Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къайделерине риает этинъиз.

### 1. Paint графика муаррири программасынынъ пенджереси

1. Пуск ⇒ Бутюн **программалар** ⇒ Стандарт ⇒ Paint амелини япаракъ, Paint графика муарририни арекетке кетириңиз.

2. Программа пенджересини көзден кечирип, онынъ эсас объектлерини тапынъиз:

Серлева сатыры, Меню сатыры, Алетлер панели, Ренклер палитрасы, Вазиет сатыры, Иш мейданы.

3. Сычанчыкъынынъ сол дёгмесини басып, Алетлер панелиндеки чешит алетлерни сечип алууда мешкъ этинъиз. Алетлерни къошма панели пейда олгъанына дикъят этинъиз.

4. Эсас ренкни сычанчыкъынынъ сол дёгмеси, фоннынъ ренкини исе сычанчыкъынынъ сагъ дёгмеси вастасынен сечип аларакъ, эсас ренкни ве фоннынъ ренкини бир къач кере денъиштирип бақъынъиз.

5. Файл менюсини ачынъиз, менюинъ буйрукъларынен таныш олунъиз.



## 3-юнджи болюк

### 2. Графика тасвирлерини ачув ве көзден кечирюв

1. 3 болюк\ 3.1 пункт джылтында ерлешкен Мешгъулиет 3.1. бүр файлында сакълангъан графика тасвирини ачынъыз. Буның ичюн **Файл** ⇒ **Ачмакъ** амелини япып, керекли джылтны ачынъыз, анда файлнынъ ишаретчигини сечип алыш, сонъра **Ачмакъ** дёгмесини басынъыз.
2. Ачылгъан тасвирни көзден кечириңиз. Саифелев ёлагъынынъ йылыштырув дёгмелери ве сюргюсии къулланып, ресимни **Иш мейданы** бойлап йылыштырыңыз.
3. **Корюниш** ⇒ **Ресимни көзден кечирмек** амелини япып, тасвирни толу экранлы режимде көзден кечириңиз. Эвельки режимге къайтмакъ ичюн эр анги бир клавишагъа басынъыз.

### 3. Графика тасвирлерини сакълав

1. Ресимни озы джылтынъыздаки файлда айны ад иле сакъланыңыз. Буның ичюн **Файл** ⇒ **Сыфатында сакъламакъ** амелини япып, джылтынъызын ачынъыз ве **Сакъламакъ** дёгмесини басынъыз.
2. Ресимни озы джылтынъыздаки файлда **3.1 ресим** адынен сакъланыңыз. Буның ичюн **Файл** ⇒ **Сыфатында сакъламакъ** амелини япып, озы джылтынъызын ачынъыз, **Файлнынъ ады мейданына 3.1 ресим** метнини язып кирсетинъыз ве **Сакъламакъ** дёгмесини басынъыз.
3. **Paint** программасынынъ пенджересини къапатынъыз.
4. Озы джылтынъызын ачынъыз. Анда сакъладыгъынъыз файлларның мевджут олгъаныны тешкеринъиз.



#### Бу пунктта энъ муими

**Графика муаррирлери** — компьютерде графика тасвирлери яратмакъ ичюн къаарлаштырылгъан программалардыр. **Paint** графика муарририни арекетке кетирмек ичюн **Пуск** ⇒ **Бутюн программалар** ⇒ **Стандарт** ⇒ **Paint** амелини япмакъ, я да косътергични **Иш масасында** программа ишарети устюне алыш барып, сыйчанчыкънынъ сол дёгмесини эки кере чертмек керек.

Тасвирни **Paint** графика муарриринде ачмакъ ичюн **Файл** ⇒ **ачмакъ** амелини япып, керекли тасвирни сакълагъан файлны сечип алмакъ, сонъра **Ачмакъ** дёгмесини басмакъ зарур.

Тасвирни файлда шу аднен ве шу джылтта сакъламакъ ичюн **Файл** ⇒ **Сакъламакъ** амелини япмакъ зарур. Тасвирни файлда башкъа аднен я да башкъа бир джылтта сакъламакъ ичюн исе **Файл** ⇒ **Сыфатында сакъламакъ** амелини япып, файл сакъланаджакъ джылтны ачмакъ, янъы адны язып кирсетмек ве **Сакъламакъ** дёгмесини басмакъ керек.



## Суаллерге джевап беринъиз

- 1°. Графика муаррилери неге къаарлаштырылгъанлар?
- 2°. Графика муаррирлеринъ насыл имкянлары бар?
- 3°. Paint программасыны насыл этип арекетке кетирмек мумкюн?
- 4°. Paint графика муарриринде чалышаракъ, файлдаки графика тасвирини насыл этип ачмакъ мумкюн?
- 5°. Paint графика муарриринде чалышаракъ, артыкъ мевджут файлдаки графика тасвирини айны джылтта айны аднен насыл этип сакъламакъ мумкюн?
- 6°. Paint графика муарриринде чалышаракъ, файлны янъы аднен я да башкъа бир джылтта насыл этип сакъламакъ мумкюн?
- 7°. Насыл пенджерелерге диалог пенджерелери дейлер? Paint графика муарриринде чалышкъанда насыл диалог пенджерелеринден файдаландынъыз?
- 8°. Диалог пенджерелеринъ насыл объектлерини билесинъиз? Олар неге къаарлаштырылгъан?
- 9\*. Чешит зенаат адамлары графика муаррирлерinden насыл макъсатнен файдалангъанларыны тарифленъиз.



## Вазифелерни эда этинъиз



1°. Компьютерде япилгъан графика тасвирлерине даир мисаллер кетириңиз.



2°. Анги зенаатларнынъ векиллери компьютерде япилгъан графика тасвирлерinden файдалангъанларыны айтынъыз.



3°. Paint графика муаррири пенджересинъ теркибий къысымларыны ve оларнынъ неге къаарлаштырылгъаныны айтынъыз.



4°. Paint программасыны арекетке кетириңиз. З болюк\ 3.1 пункт джылтында ерлешкен Вазифе 3.1.4 bmp файлында сакълангъан графика тасвирини ачынъыз. Тасвирни көзден кечириңиз, керек олса, Саифелев ёлагындан файдаланынъыз. Ресимни толу экранлы режимде көзден кечириңиз. Ресимни озь джылтынъыздаки файлда айны ад иле сакъланынъыз. Программанынъ пенджересини къапатынъыз.

5°. Paint программасыны арекетке кетириңиз. З болюк\ 3.1 пункт джылтында ерлешкен Вазифе 3.1.5 bmp файлында сакълангъан графика тасвирини ачынъыз. Ресимни толу экранлы режимде көзден кечириңиз. Ресимни озь джылтынъыздаки файлда 3.1.5 ресим адынен сакъланынъыз. *Файл ⇒ Windows Иш масасыны ишлетүв амелини япып, ресимни Иш масасынынъ меркеzinde ерлештириңиз.* Программанынъ пенджересини къапатып, нетиджени тешкеринъиз.



### 3.2. ГРАФИКА ОБЪЕКТЛЕРИ ГЕОМЕТРИК ФИГУРАЛАР СЫЗМАКЪ ИЧЮН АЛЭТЛЕР

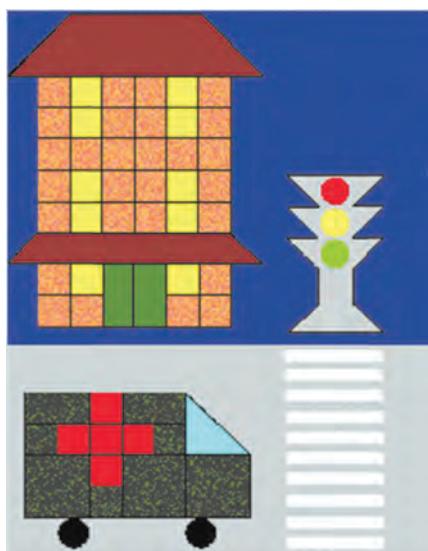


- Сиз насыл геометрик фигураларны билесинъиз?
- Paint программасы пенджересинъ объектлерини ве оларнынъ неге къаарлыштырылгъаныны айтынъыз.
- Диалог пенджерелери неге хызмет этелер? Диалог пенджерелеринъ озюнъиз бильген объектлерини айтынъыз.

#### ГРАФИКА ОБЪЕКТЛЕРИ ВЕ ОЛАРНЫНЪ ХАСИЕТЛЕРИ

Paint графика муарриинде япылгъан тасвирлер **графика объектлеринден**, яни дөгъру ве эгри сыйыкълардан, тюзкошелик ве дигер чокъкошеликлерден, даирелер ве оваллардан ибарет олалар. Меселя, 3.10 рес-ки эвнинъ тасвири квадраттардан, тюзкошеликлер ве дигер чокъкошеликлерден, светофор ве машиналар — тюзкошелик, учъкошелик ве даирелерден, пияделер кечити исе бир къач бир чешит тюзкошеликтен ибарттири.

Бутюн графика объектлерини шартты оларакъ эки группагъа: **сыйыкълар** ве **къапалы сааларгъа** бөльмек мумкун. Paint графика муарриинде дөгъру ве эгри сыйыкълар сымзакъ мумкун. Оларнынъ да озъ хасиетлери ола. Джумледен, **сыйыкъынынъ къалынлыгъы** ве **ренки** акъкъында айтмакъ мумкун. Къапалы саалар учъкошеликнен, тюзкошелик я да дигер чокъкошеликнен, даиренен, овалнен яхут къапалы эгри сыйыкънен сынъырлана билелер. Бу графика объектлерининъ



3.10 рес. Paintte япылгъан тасвиринъ мисали

шойле хасиетлери мевджуттыр: **контур сыйыгъынынъ къалынлыгъы**, **контурнынъ ренки** ве **къапалы сааны толдургъан боянынъ ренки**.

Бутюн графика тасвирлери бутюнлики объект сыйфатында да озъ хасиетлерине, шу джумледен колем хасиетине (**юксеклиги** ве **көнълиги**) ренклеринъ сайысына ве иляхре хасиетлерге маликлер.

3.1 джедвельде чешит шекилли ве хасиетлерининъ чешит къыйметлери олгъан къапалы сааларгъа даир мисаллар кетирильген.



## 3.1 джедвель

## Графика объектлерине даир мисаллар

3 пиксель къалынлықта къюо къырмызы ренкли дөгъру сызығының кесиги	5 пиксель къалынлықта мавы ренкли эки букмели эгри сызықъ	7 пиксель къалынлықта къызыл ренкли эгри сызықъ	Контуры къаверенки боянен толдурылған алтыкошелик
5 пиксель къалынлықта ешиль ренкли контурлы, портакъал ренкнен толдурылған түзкошелик	4 пиксель къалынлықта мавы ренкли контурлы, беяз ренкнен толдурылған түзкошелик	3 пиксель къалынлықта къырмызы ренкли контурлы, эрыйлған ренкнен толдурылған овал	1 пиксель къалынлықта ешиль ренкли контурлы, сары ренкнен толдурылған къапалы саа

## СЫЗЫҚЪЛАР СЫЗМАКЪ ИЧЮН АЛЕТЛЕР

Paint графика муарриринде сызықъларны Сызықъ (Линия) өвеги сызықъ (Кривая) алетлери вастасынен сызмакъ мумкун.

Дөгъру сызықъ кесигини сызмакъ ичюн:

1. Алетлер панелинде Сызықъ алетини сечип алмакъ.
2. Къошма панельде сызықъның къалынлығыны сечип алмакъ.



3. Ренклер палитрасында сырчанчыкъның сол дёгмесини басып, сызықъның ренкини, сагъ дёгмесини басып исе фонның ренкини сечмекъ.

4. Косътергични Иш мейданының саифесинде кесикнин башлангыч нокътасына кетирип къоймакъ.

5. Сычанчыкъның дёгмесини басмакъ ве оны йибермейип, косътергични кесикнин ахырки нокътасына йылыштырмакъ. Сычанчыкъның сол дёгмесинден файдаланылғанда сызықъ эсас ренкте, сагъ дёгмечиктен файдаланылғанда исе фон ренкинде ола.

6. Сычанчыкъның дёгмесини йибермек.



## 3-юнджи болюк

Горизонталь ве вертикаль кесиклер сызгъанда я да кошеси  $45^0$  олгъан авукъ кесик сзыылгъанда **Shift** клавишасыны басмакъ керек.

Шуны ақылда тутмалы ки, сзыыкъ сзыылдаткъанда сычанчыкънынъ дёгмеси басыкъ олур экен, файдаланыджы объекттинъ колемини ве вазиетини денъиштире биле я да сычанчыкънынъ дигер дёгмесини басып, энди сзыылгъан объектни ёкъ эте биле. Сычанчыкънынъ дёгмеси йиберильген ве сзыыкъ сзыуз екюнленген сонъ бу объект графика тасвирининъ бир къысмына чевирилип, айрыджа графика объекти сыйфатында озь мустакъиллигини джоя. Бойледже, шу сзыыкъны сызгъан алетнен оны артыкъ денъиштирмек мумкун дегиль.

**Эгри сзыыкъ** алети бир я да эки букмеси олгъан эгри сзыыкъларны сымзакъ ичюн къулланыла. Бундаки амеллер тертиби де айны догъру кесик сзыувдаки амеллер киби олып, фактъат сонъундан букмелер япала (амеллер тертиби 3.11 рес. кетирильген):

1. Догъру кесик сзыынъыз ки, онынъ уджлары оладжакъ эгри сзыыкънынъ уджларына уйгъун олсун.
2. Косътергични сзыылгъан кесикнинъ биринджи букмеси олгъан ерге (я да онынъ янына) кетирип къюнъыз.
3. Косътергични эгри сзыыкънынъ биринджи букмесине таба керекли теренликте йылыштырынъыз, бунда сычанчыкънынъ сол я да сагъ дёгмесини басыкъ алда тутунъыз.
4. Эгер эгри сзыыкънынъ тек бир букмеси олса, сычанчыкънынъ сол я да сагъ дёгмесини шу ерде даа бир кере чертмек керек. Барып да, экинджи букмени де япмакъ керек олса, 2-нджи ве 3-юнджи амеллерни эгри сзыыкънынъ башкъа бир еринде текрарламакъ зарур.



3.11 рес. Эки букмели эгри сзыыкъны сзыуз тертиби

### ЧОКЪКОШЕЛИКЛЕР ВЕ ОВАЛЛАР СЫЗМАКЪ ИЧЮН АЛЕТЛЕР

Чокъкошеликлер ве оваллар сымзакъ ичюн **Тюзкошелик** , **Юварлакъ чокъкошелик** , **Чокъкошелик** , **Эллипс** киби алетлерден файдаланыла.

Фигураларнынъ контур сзыыкъларынынъ къалынлыгъы **Сзыыкъ** алетининъ къошма панелинде сечилип алына. Фигуралар сымзакъ ичюн алетлер сайлангъанда къошма панель пейда ола ве ички сааны толдурмакъ ичюн ренк чешити сечилип алына:



ички сааны толдурмадан, фигуранынъ контурыны эсас ренкнен сыйзув;  
ички сааны фон ренкинен толдурып, фигуранынъ контурыны эсас ренкнен сыйзув;  
фигуранынъ контурыны эсас ренкнен сыйзув, ички сааны эсас ренкнен толдурув.

Тюзкошелик сыйзмакъ ичюн ашагъыдағи амеллерни япмакъ зарур:

1. Башта бир **Сызықъ** алетини сечип алып, сонъра къошма панельде фигура контуры сыйзыгъынынъ къалынлыгъыны тайинлемек.

2. **Ренклер палитрасында** фигуранынъ эсас ренкини ве фон ренкини сечип алмакъ.

3. **Алетлер панелинде Тюзкошелик** алетини сечип алмакъ.

4. Къошма панельде ички сааны толдурувнынъ чешитини сечип алмакъ.

5. Косытергични **Иш мейданынынъ** саифесинде тюзкошеликнинъ бир де-бир тёпелигине кетирип къоймакъ.

6. Сычанчыкъынынъ дёгмесини басмакъ ве оны йибермейип, косытергични тюшкошеликнинъ къаршы тёпелигине йылыштырмакъ. Сызықъ япқъанда сычанчыкъынынъ сагъ дёгмесинден файдаланылса, контур фон ренкинде олур, толдурув исе эсас ренкте япылыр.

7. Сычанчыкъынынъ дёгмесини йибермек.

Юварлакъ тюзкошеликлер ве овалларны да тамам шойле сыйзмакъ мумкун. Даирелер, квадратлар, юварлакъ кошели квадратлар сыйзғында **Shift** клавишасыны басмакъ керек.

Сербест чокъкошелик сыйзмакъ ичюн:

1. **Чокъкошелик** сыйзықъларынынъ къалынлыгъыны ве ренкини, Чокъкошелик алетини, фигураны толдурув чешитини сечип алмакъ.

2. Чокъкошеликнинъ янларындан бирисини дөгъру сыйзықъынынъ бир кесиги оларакъ сыйзмакъ.

3. Косытергичнен саифедеки чокъкошеликнинъ арды-сыра тёпеликлернинъ нокъталарыны сечмек.

Чокъкошеликни къапатмакъ ичюн сычанчыкъынынъ сол дёгмесини сонъки тёпелик устюнде эки кере чертмек керек (къырыкъ сыйзықъының башы ве сонъу автоматик суретте бирикелер).

## ЯНЪЫ ГРАФИКА ТАСВИРЛЕРИНИ ЯРАТУВ

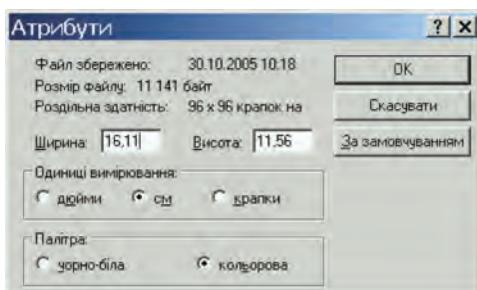
Янъы ресим япмакъ ичюн **Файл ⇒ Яратмакъ** амелини япмакъ зарур. Шундан сонъ пенджеренинъ Иш мейданында тюзкошеле шекилинде «темиз» саифе пейда олур ве файдаланыджы шу саифеде графика объектлеринден тасвиrlер япа.



## 3-юнджи болюк

**Атрибут** (лат. *attributio* — алямет) — объектнинъ муим, текарланмаз хасиети.

Йылыштыраракъ, саифенинъ бельгилемек макъсаткъа мувафыкътыр. Сиз энди бильгенинъиз киби, колемни денъиштирюв маркерлерини колемини де денъиштиремек мумкун. Айны бу операцияны Ресим  $\Rightarrow$  Атрибутлар буйругъыны эда этмекнен де беджермек мумкун. Белли ки, Ресим  $\Rightarrow$  Атрибутлар буйругъы аит диалог пенджересини ача (3.12 рес.). Бу пенджере ичинде саифенинъ юксеклиги ве көнълигине даир там сайыларны кирсетмек мумкун. Бундан да гъайры, анда файл ве тасвир акъкъында малюмат бериле, саифе колемини ольчев бирлемини эм де керекли палитраны — *къара-беяз я да ренкли палитраны* сечип алмакъ мумкун.



3.12 рес. Ресим атрибутларынынъ къыйметлерини тайинлев пенджереси

**Атрибутлар** диалог пенджересинде графика тасвирлерининъ хасиетлерини тайинлемек ичюн авуштырыджылардан файдаланылгъанына дикъкъат этинъиз. Авуштырыджылардан файдаланаракъ, бир де бир уйгъун режим сечилип алына. Авуштырыджылар черчивелернен сынъырлангъан группаларгъа бирлештирильген. Бойле бир группада тек бир авуштырыджы сечилип алына биле. Авуштырыджы сечилип алынгъан соңъ онынъ корюниши бойле ола  $\circ$ . Эгер группада башкъа бир авуштырыджы сечилип алынса, бундан эвельки авуштырыджы лягъу этиле.

Файдаланыджен авуштырыджы тасвир япув кетишатында айры графика объектлерини сыйзар экен, янълыша биле. Соңъки япылгъан операцияны лягъу этмек мумкун. Бунынъ ичюн **Тюзетюв  $\Rightarrow$  Лягъу этмек** буйругъыны япмакъ керек. Бойледже, соңъки учъ амельни лягъу этмек мумкун. Эгер операция янълыш суретте лягъу этильген олса, оны **Тюзетюв  $\Rightarrow$  Текрарламакъ** буйругъынен тиклемек мумкун.

Янъыдан, яни «темиз» саифеден ресим япyp башламакъ ичюн Ресим менюсиндеки **Ресимни темизлемек** буйругъындан файдаланмалы. Бу операция беджерильген соңъ бутюн объектлер алынып ташлана, саифе исе фон ренкинен толдурыла.



## Компьютернен чалышамыз

**Дикъят!** Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

### 1. Сызыкъ сыйзув алетлеринден файдаланув

1. Paint графика муарририни арекетке кетириңъиз.
2. Атрибутлар диалог пенджересинде (**Ресим ⇒ Атрибутлар**) ресим хасиетлерининъ шойле къыйметлерини тайинленъиз: көнълиги — 30 см, юксеклиги — 15 см, палитра — ренкли.
3. 3.2 джедвельде (3.2.1 мешгъулиет) кетирильген нумюнеге бакъып, Сызыкъ алетинден файдаланаракъ, сыйзыкълар сыйзынъыз. Сыйзыкъларнынъ ренкини Ренклер палитрасындан, къалынлыгъыны исе — къошма панельден сечип алынъыз. Горизонталь, вертикаль ве  $45^{\circ}$  авукъ сыйзыкъларны сымзакъ ичюн Shift клавишасыны басыкъ алда тутып турунъыз. Ресимни озь джылтынъызда файл оларакъ **3.2.1 мешгъулиет** адынен сакъланъыз.
4. **Ресим ⇒ Ресимни темизлемек** амелини япаракъ, ресимни темизленъиз.
5. 3.2 джедвельде (3.2.2 мешгъулиет) кетирильген нумюнеге бакъып, Эгри сыйзыкъ алетинден файдаланаракъ, эгри сыйзыкълар сыйзынъыз. Ресимни озь джылтынъызда файл оларакъ **3.2.2 мешгъулиет** адынен сакъланъыз.
6. Ресимни темизленъиз.

### 2. Чокъошеликлер, оваллар сыйзув алетлеринден файдаланув

1. 3.2 джедвельде (3.2.3 мешгъулиет) кетирильген нумюнеге бакъып, Тюзкошелик алетинден файдаланаракъ, тюзкошеликлер ве квадратлар сыйзынъыз. Сыйзыкъларнынъ къалынлыгъыны Сызыкъ алетининъ къошта панелинден сечип алынъыз. Квадратлар сымзакъ ичюн Shift клавишасыны басыкъ алда тутып турунъыз. Ресимни озь джылтынъызда файл оларакъ **3.2.3 мешгъулиет** адынен сакъланъыз.
2. **Файл ⇒ Яратмакъ** амелини япып, янъы ресим сыйзынъыз.
3. 3.2-нджи джедвельде (3.2.4 мешгъулиет) кетирильген нумюнеге бакъып, Эллипс алетинден файдаланаракъ, бир къач овал ве даире сыйзынъыз. Контурнынъ ренкини Ренклер палитрасындан сычанчыкъынынъ сол дёгмеси ярдымынен сечип алынъыз, толдурув ренкини сечип алмакъ ичюн исе сычанчыкъынынъ сагъ дёгмесини басынъыз. Боялав чешитини Эллипс алетининъ къошта панелинден, контурнынъ къалынлыгъыны исе Сызыкъ алетининъ къошта панелинден сечип алынъыз. Даирелер сымзакъ ичюн Shift клавишасыны басыкъ алда тутып турунъыз. Ресимни озь джылтынъызда файл оларакъ **3.2.4 мешгъулиет** адынен сакъланъыз.



## 3-юнджи болюк

4. Янъы ресим япынъыз.
5. 3.2 джедвельде (3.2.5 мешгъулиет) кетирильген нумюнеге ба-къып, **Чокъкошелик** алетинден файдаланаракъ, бир къач чокъ-кошелик сзынъыз. Чокъкошеликлернинъ горизонталь, верти-каль ве  $45^0$  авукъ янларыны сымакъ ичюн **Shift** клавишасыны басыкъ алда тутып турунъыз. Ресимни озь джылтынъызда файл оларакъ **3.2.5 мешгъулиет** адынен сакъланъыз.
6. **Paint** программасынынъ пенджересини къапатынъыз.
7. Озь джылтынъызын ачынъыз. Япкъан ресимлеринъизден иба-рет файллар джылтынъызда сакълангъаныны тешкеринъиз.

### 3.2 джедвель

#### Ресимлернинъ нумюнелери

3.2.1 мешгъулиет	3.2.2 мешгъулиет	3.2.3 мешгъулиет	3.2.4 мешгъулиет	3.2.5 мешгъулиет

#### ! Бу пунктта энъ муими

Графика тасвирлери **графика объектлеринден**, яни сзыкълардан ве къапалы саалардан ибарет олалар. Сзыкълар дөгъру ве эгри ола билелер. Оларнынъ да **къалынлыгъы** ве **ренки** киби озь хасиетлери ола. Къапалы саалар чокъкошеликлер я да къапалы эгри сзыкъларнен сыйнъырлана билелер. Бу графика объектлерининъ шойле хасиетлери мевджуттыр: **контур сзыгъынынъ къалынлыгъы, контурнынъ ренки ве къапалы сааны толдургъан боянынъ ренки**.

Геометрик фигуналар яратмакъ ичюн Алетлер панелинден сечилип алынгъян **Сызыкъ**, Эгри **сзыкъ**, **Тюзкошелик**, **Юварлакъ** чокъко-шелик, **Эллипс**, **Чокъкошелик** киби алетлерден файдаланыла.

Алетлер хасиетлерининъ къыйметлери **Ренклер** панелинде эм де къюшма панеллерде тайинлене.



#### Суаллерге джевап беринъиз

- 1°. **Paint** графика муаррииринде насыл чешиттеки графика объектлерини япмакъ мумкүн?



**2°.** Ашагъыдаки тасвирлер насыл графика объектлеринден тешкиль олунгъанлар?



а)



б)



в)

**3°.** Сызыкълар, къапалы саалар насыл хасиетлерге маликлер?

**4°.** Paint графика муаррирининъ ашагъыда косътерильтген алетлерининъ адлары не? Олар неге къаарлаштырылгъан?



а)



б)



в)



г)



д)



е)

**5°.** Ресим япмакъ ичюн ренкни насыл этип сечип алмалы?

**6°.** Къошма панель неге къаарлаштырылгъан?

**7°.** Ресим япув вакътында сыйчанчыкънынъ сол ве сагъ дёгмелеринден файдаланувнынъ фаркъы неден ибарет?

**8°.** Сызыкълар ве тюзкошеликлер сыйгъанда не ичюн Shift клавиасындан файдаланыла?

**9°.** Япылгъан сонъки операцияны насыл этип лягъу этмели?

**10°.** Бутюн ресимни насыл этип темизлемек мумкюн? Янъы ресимни насыл япмакъ мумкюн?



### Вазифелерни эда этинъиз

**1°.** Чокъкошелик алетинден файдаланып, янъы ресим япнызыз ве онда эвни тасвирленъиз (3.3 джедвель, 3.2.1 вазифе). Япылгъан ресимни озъ джылтынъызда файл оларакъ **3.2.1 вазифе** адынен сакъланъыз.



**2°.** Paint графика муарриинде **Сызыкъ** ве **Эгри сызыкъ** алетлеринден файдаланып, инсан юзюнинъ ресимини япнызыз (3.3 джедвель, 3.2.2 вазифе). Япылгъан ресимни озъ джылтынъызда файл оларакъ **3.2.2 вазифе** адынен сакъланъыз.

**3°.** Юварлакъ чокъкошелик алетинден файдаланып, янъы саифеде «Пирамида» бала оюнджагъынынъ тасвирини япнызыз (3.3 джедвель, 3.2.3 вазифе). Япылгъан ресимни озъ джылтынъызда файл оларакъ **3.2.3 вазифе** адынен сакъланъыз.



## 3-юнджи болюк

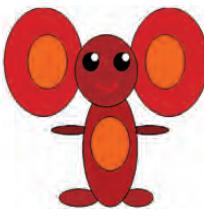
**4\***. Чокъкошелик алетинден файдаланып, янъы саифеде фильчик ве сыгъынчыкъының тасвирини япынъыз (3.3 джедвель, 3.2.4 вазифе). Япылгъан ресимни озъ джылтынъызыда файл оларакъ **3.2.4 вазифе** адынен сакъланъыз.



**5\***. Эллипс алетинден файдаланып, янъы ресим япынъыз (3.3 джедвель, 3.2.5 вазифе). Япылгъан ресимни озъ джылтынъызыда файл оларакъ **3.2.5 вазифе** адынен сакъланъыз.

3.3 джедвель

### Тасвирлер нумюнелери

3.2.1 вазифе	3.2.2 вазифе	3.2.3 вазифе	3.2.4 вазифе	3.2.5 вазифе
				



### 3.3. СЕРБЕСТ РЕСИМ ЯПУВ ВЕ РЕСИМЛЕРНИ ИШЛЕВ АЛЕТЛЕРИ



1. Ресим япув вакътында сыйчанчыкъының сол ве сагъ дёгмелеринден насыл файдаланыла?
2. Къошма панеллер неге къаарлыштырылгъанлар?
3. Догъру кесик сыйзгъанда япылгъан амеллер тертибини тарифленъиз.

### СЕРБЕСТ РЕСИМ ЯПУВ АЛЕТЛЕРИ

Графика тасвирлерини япмакъ ичюн биз юкъарыда артыкъ бакъып чыкъын алттарып де мевджут. Булар: Къарандаш, Фырчы, Пускортгич, Сильгич. Оларгъа сербест ресим япув алттары де дейлдер ве олардан сербест шекилли фигуналарны сыйзмакъ ичюн къулланалар (3.4 джедвель).



## 3.4 джедвель

## Сербест ресим япув алетлери

Алет	Дёгменинъ тасвири	Къошма панель	Алетнинъ тайини
Къарандаш			1 пиксель къалынлыкъта сзыыкъ сымзакъ ичюн
Фырчы			Къалынлыгъы ве шекили къошма панельден сечилип алынгъан сзыыкъны сымзакъ ичюн. Сзыыкънынъ къалынлыгъы 1-нен 8 арасындаки эранги бир бутюн сайы къалынлыгъында ола биле
Пускюргич			Бояны пускюртип ресим япмакъ ичюн. Боя пускюртиледжек саанынъ колеми къошма панельден сечилип алына
Сильгич			Тасвир фрагментлерини фон ренкине боялав ёлунен сильмек ичюн. Сильгичнинъ колеми къошма панельден сечилип алына. Онынъ къалынлыгъы 4, 6, 8 я да 10 пиксель ола биле

Зарур алет ве ренк сечилип алынгъан сонъ косътергични пенджеренинъ **Иш мейданындаки** керекли ерге алыш барып, сычанчыкъынънъ сол я да сагъ дёгмесини басмакъ ве оны йибермейип, керекли фигураны сымзакъ керек. Сызувлы битирмек ичюн сычанчыкъынънъ дёгмесини йибермек керек.

Сиз энди бильгенинъиз киби, сычанчыкъынънъ сол дёгмесинден эсас ренк иле ресим япмакъ ичюн, сагъ дёгмесинден исе фон ренки иле ресим япмакъ ичюн файдаланыла. **Сильгич** алети ичюн исе сычанчыкъынънъ дёгмелеринден башкъаджа тарзда файдаланыла: сол дёгме фон ренкини ишлете, сагъ дёгме исе — тасвирнинъ базы фрагментлерининъ ренки эсас ренкнен бир олгъаны тақъдирде оларны фон ренкине боялай.



### Чокъча бильмеге истегенлер ичюн

Къошма панельде **Фырчы** алети ичюн сзызықтарны 1 пиксельден 8 пиксельгедже къалынлыкта тайинлемек мумкүн. Буюкче къыйметлер тайинлемек ичюн исе **Фырчы** алетини сечип алыш, къошма клавиатурадаки + (плюс) клавишаынен берабер **Ctrl** клавишаыны басып турмакъ ве бойлеликнен къалынлыкты арттырмакъ керек. Ctrl клавишаынен берабер – (минус) клавишасы басылса, **Фырчының** колеми эксилир.

### ТАСВИРЛЕРНИ ИШЛЕМЕК ИЧЮН АЛЕТЛЕР

**Микъяс** алети . Тасвир ишленильген вакъытта онынъ уфакъ тафсилаттарыны да ишлемек заруриети дөгъя биле. Бойле алларда **Микъяс** алетинден файдаланып, тасвирни бакъув микъясы денъиширильсе, иш баягъы енгиллеше:

1. Алетлер панелинде **Микъяс** алетини сечип алынъыз.
2. Тасвирни буюклештиремек ичюн (2, 6 я да 8 кереге) **Къошма панельден** (3.13 рес.) **арттырыджыны** сечип алынъыз.
3. Ресимнинъ тафсилаттырда бакъмагъа истедигинъиз ерлерини косътергичнен сечип алынъыз.

Ресимни буюк микъяста бакъкъанда о бир чокъ пикселлерден ибарат олгъанына дикъкъат этинъиз.

Ресимни бакъувнынъ адettеки режимине къайтмакъ ичюн **Микъяс** алетини әм де къошма панельдеки **1x** арттырыджысыны сечип алмакъ зарур.

**Толдурув** алети . Бу алет сербест къапалы сааны ренкнен толдурмакъ ичюн къулланыла. Алет сечип алынгъян сонъ **Ренклер палитрасындан** керекли ренкни сайлап алыш, косътергични къапалы саанынъ ортасына кетирип къоймакъ ве сычанчыкъынынъ сол я да сагъ дёгмесини чертмек керек. Сычанчыкъынынъ сол дёгмеси чертильгенде саа эсас ренкнен, сагъ дёгме чертильгенде исе — фон ренкинен толдурыла.

**Толдурув** алетинден файдалангъанда бояланаяткъан саанынъ контуры къапалы олмасы шарт. Бунъя айрыджа эмиет бермек керек-лигини унутманъыз. Акс алда боя саанынъ тышына да яйылып, ресимни бозар.

**Ренкни сечип алув** алети . Базыда объекттинъ ресимини япкъанда ресимде энди мевджут олгъян, амма **Ренклер палитрасында** олмагъян я да козынен пек зор фаркъ этильген ренклернинъ бирисини ишлетмек керек ола. Бойле алларда **Ренклерни сечип алув** алетинден файдаланмакъ керек. Бу алетни сайлап алгъян сонъ сычанчыкъынынъ сол я да сагъ дёгмесини ишлетерек, ресимде керекли ренкте олгъян



пиксельни сечмели. Эгер сычанчыкънынъ сол дёгмесини чертсенъиз, шу пиксельнинъ ренки эсас ренк оларакъ тайинленир, сагъ дёгмесини чертсенъиз — фон ренки оларакъ тайинленир.

## ТАСВИР КЪУРУВ ПЛАНЫНЫ ИШЛЕМЕК

### 1 баскъыч. Ресим композициясынынъ талили

1. Яратылмасы керек олгъан ресим я да объектни дикъкъатнен көзден кечиринъиз.

2. Бельгиленъиз:

а) О насыл графика объектлерinden ибараттири? Бу объектлерни сыйзмакънынъ насыл хусусиетлерини билесинъиз?

б) Графика объектлерининъ эр бирини анти алетлернен ве насыл этип сыйзмакъ мумкун? Сизинъ фикринъиздже, бу усулларнынъ антиси макъсаткъа энъ уйгъундыр?

в) Ресимнинъ композициясы насыл (график объектлерининъ бирлештирильген тасвири)?

г) Ресимде насыл ренклер ишлетильген? Графика муаррииндеки эсас палитранынъ ренклери етерлими?

д) Сизге графика муарриининъ насыл колемдеки саифеси керек оладжакъ?

**2 баскъыч. Ресим япув планыны тизюв** (тасвирининъ график объектлерини сыйзуу тертибини эм де зарур алетлерден файдаланув усулларыны бельгилев).

Ресим япкъанда:

- сыйзууны арт пландаки графика объектлеринден башламакъ;
- муреккеп объектлерни парча-парча этип сыйзмакъ;
- пейзаж ресимиини япкъанда уфакъ ёлагъыны мытлакъ къулланмакъ;
- кенъ алалы тасвир япылгъанда перспективаны акс эттирмек;
- олдукъча реаль ренклерни ишлетмек;
- объектлерни боялагъанда талдалы я да ярыкъ участжаларны эсапкъа алмакъ макъсаткъа мувафыкътыр.

**3 баскъыч. Графика муарриинде тасвир къурув**

1. Paint графика муарриини арекетке кетиринъиз.

2. Ресим япыладжакъ саифенинъ колемини тайиленъиз.

3. Фонны бояланъыз, (керек олса) уфукъ ёлагъыны сыйзынъыз.

4. Айры графика объектлерини я да муреккеп графика объектининъ къысымларыны сыйзынъыз.

**Композиция** (лат. *compositio* — тертип этюв, бириктирюв) — умумий гъаенен бирлештирильген ве бутюн бир тасвири тешкиль эткен базы элементлерининъ бирикмеси



## 3-юнджи болюк

5. Ярдымдьы объектлерден файдалангъан олсанъыз, оларны си-линъиз.
6. Янъы япылгъан ресимни сакъланызыз.
7. Программаны къапатынъыз.



### Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъат!** Компьютернен чалышкъанда хавфсызлыкъ ве санитация-гигиена къайделерине риает этинъиз.

#### 1. Сербест ресим япув алетлеринден файдаланув

1. Paint графика муарририни арекетке кетиринъиз.

2. Къарапандаш алетини сечип алынъыз . Чешит ренкли сзыыкъларнен чечек ресимини япынъыз (3.4 джедвель, 3.3.1 мешгъулиет). Ресимнинь ренкини Ренклер палитрасындан сырчанчыкъынъынъ сол дёгмеси вастасынен сечип алынъыз. Шуны хатырлатамыз ки, соңкы учь операцияны **Тюзетmek** ⇒ **Лягъу этмек** буйругъынен лягъу этмек мумкун.

3. Фырчы алетини сечип алынъыз . Бундан эвель япылгъан ресим янында чешит ренкте ве чешит къалынлыкъта олгъян сзыыкъларнен даа бир чечекнинъ ресимини япынъыз (3.4 джедвель, 3.3.2 мешгъулиет). Сзыыкълар хасиетлерининь къыйметлерини къошма панеллерден ве Ренклер палитрасындан сечип алынъыз.

4. Пускюртгич алетини сечип алынъыз . Бундан эвель япылгъан эки ресим янында чешит ренклерден ве пускюртюв саала-рындан файдаланаракъ, даа бир чечекнинъ ресимини япынъыз (3.4 джедвель, 3.3.3 мешгъулиет). Сзыыкълар хасиетлерининь къыйметлерини къошма панеллерден ве Ренклер палитрасындан сечип алынъыз.

3.5 джедвель

#### Тасвирлернинъ нумюнелери

3.3.1 мешгъулиет	3.3.2 мешгъулиет	3.3.3 мешгъулиет



5. Сильгич алетини сечип алынъыз . Япылгъан чечек ресимлерinden базы элементлерни (меселя, ички япрачыкъларны). Фоннынъ ренкини Ренклер палитрасындан сыйчанчыкънынъ сагъ дёгмеси вастасынен сечип алынъыз. Сильмек ичюн Сильгичнинъ чешит колемлерини ишлетинъиз, бунынъ ичюн алеттеги къошма панелинден файдаланынъыз.
6. Ресимни озың джылтынъыздаки файл оларакъ 3.3.1 мешгъулиет адынен сакъланынъыз.

## 2. Тасвирлерни ишлев алеттеринден файдаланув

1. 3-юнджи болюк \ Пункт 3.3. джылтында ерлешкен 3.3.2 мешгъулиет bmp адлы файлда сакълангъан графика тасвирини ачынъыз.



2. Микъяс алетини ве 2x я да 6x арттырыджыны сечип алынъыз. Биринджи тасвирни буюклештирильген микъяста дикъкъатнен козьден кечирип, графика объектлерининъ бутүн сзыыкълары къапалы олгъаныны тешкеринъиз. Ресимни бакъмакъ ичюн саифелев ёлагъынынъ сюргючини къулланынъыз.
3. Керекли ренкте олгъан айт алетлерден файдаланаракъ, къапатылмагъан сзыыкъларны къапатынъыз.
4. Ресимни буюклештирильген микъяста козьден кечирген сонъ адепттеги микъяскъа къайтынъыз, бунынъ ичюн Микъяс алетини ве 1x арттырыджыны къулланынъыз.
5. Толдуруув алетини сечип алынъыз. Истеген ренклериңизни ишлетип, биринджи ресимни бояланынъыз. Толдуруув ренкини Ренклер палитрасындан сечип алынъыз.



## 3-юнджи болюк

6. Ренкни сечип алув алетини  сечип алынъыз. Экинджи ресим тюбюнде кетирильген ренклернен шу ресимни боялантыз. Бунынъ ичюн Ренкни сечип алув алетини, ресим тюбюндеки за-рур ренкни, сонъра Толдурув алетини сечип алынъыз ве энъ сонъунда ресимнинъ элементини бояланъыз.
7. Ресимни озъ джылтынъызыда **3.3.2 мешгъулиет** адынен файлда сакъланъыз.



### Бу пунктта энъ муими

Графика объектлерини сыйгъанда **Къарандаш**, **Фырчы**, **Пускортгич**, **Сильгич** алетлеринден файдаланмакъ мумкун. Оларны сербест ресим япув алетлери деп адландыралар. Бу алетлерден гъайры **Толдурув**, **Микъяс**, **Ренкни сечип алув** алетлери де ишлетиле.

Графика муарриринде ресим япылыр экен, амеллернинъ шойле тертибине риает этмели: энъ эвеля ресимнинъ композициясыны талиль этмели, сонъра тасвирнинъ айры объектлерини къууров тертибина планлаштырмалы ве тек шундан сонъ тасвирни графика муарриринде япмалы.



### Суаллерге джеевап беринъиз

- 1°. Ресимлерде Paint графика муаррирининъ насыл алетлери тасвирленген?



а)



б)



в)



г)



д)



е)

- 2°. Къарандаш, Фырчы, Пускортгич алетлери неге къааралаштырылгъан?

- 3°. Къарандаш ве Фырчы алетлеринен насыл къалынлыкъта сыйыкъълар сымзакъ мумкун?

- 4°. Ренклерден Сильгич иле файдаланув дигер алетлер иле (**Фырчы**, **Къарандаш**) файдаланувдан ненен фаркъ эти?

- 5°. Не ичюн базыда фигура боялагъанда дигер саалар да бояланада? Бойле алны насыл тюзетмек мумкун?

- 6°. Ренкни сечип алув алети насыл алларда къулланыла? Ондан насыл файдаланмалы?

- 7°. Ресимни Paint графика муарриринде козъден кечиргенде микъясны не къадаргъа буюклештиремек мумкун? Буны не макъсатнен япалар?



**8\*** Толдурув алетинден файдаланаракъ, насыл этип ресимнинь ренкли фоныны япмакъ мумкюн?



### Вазифелерни эда этинъиз

**1\***. Къарапандашнен бир къач аркъадашынъызынъ адыны язып, янты ресим яптыңыз (3.5 джедвель, 3.3.1 вазифе). Чешит ренклерден файдаланыңыз. Ресимни озь джылтынъызыда **3.3.1 вазифе** адынен файлда сакълантыз.



**2\***. Фырчы алетинден файдаланып, вишнечиклернинъ ресимини яптыңыз (3.5 джедвель, 3.3.2 вазифе). Ресимни боялантыз. Оны озь джылтынъызыда **3.3.2 вазифе** адынен файлда сакълантыз. Дефтеринъизде тасвир къурув планыны тизинъиз.

**3\***. Пускюргич алетинден файдаланып нумюнедеки киби ресим яптыңыз (3.5 джедвель, 3.3.3 вазифе). Ресимни озь джылтынъызыда **3.3.3 вазифе** адынен файлда сакълантыз. Дефтеринъизде тасвир къурув планыны тизинъиз.



**4\***. **3 болюк\3.3 пункт** джылтында ерлешкен **3.3.4 вазифе bmp** файлындаки тасвирни **Paint** программасында ачынтыз. Ресимден учъкошеликлерни тапып, оларны къаверенки боянен боялантыз. Ресимни озь джылтынъызыда эски адынен файлда сакълантыз.



**5\***. **3 болюк\3.3 пункт** джылтында ерлешкен **3.3.5 вазифе bmp** файлындаки тасвирни **Paint** программасында ачынтыз. Тек ресим тюбюнде кетирильген ренклерден файдаланып, тасвирлерни боялантыз. Ресимни озь джылтынъызыда эски адынен файлда сакълантыз.

### 3.6 джедвель

#### Тасвирлернинъ нумюнелери

3.3.1 вазифе	3.3.2 вазифе	3.3.3 вазифе	3.3.4 вазифе	3.3.5 вазифе

### АМЕЛИЙ ИШ № 3

#### «Берильген план эсасында графика тасвирини яратув»

**Дикъкъат!** Компьютернен чалышкъанда хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.



## 3-юнджи болюк

### Вазифе:

Берильген план боюнчада нумюнеге (3.14 рес.) бакъып, графика тасвири япынъыз. Ресимни озын джылтынъызда Амелий 3 адынен файлда сакъланъыз.



3.14 рес. № 3 амелий иш ичүон ресимнинъ тахминий нумюнеси

### Ресим япув планы:

1. Берильген ресимни көздөн кечириңгиз.
2. Ресимнинъ композициясыны талиль этинъиз: ресимде насыл объектлер мевджут? Оларны насыл алетлернен япаджакъсыз?
3. Paint графика муарририни арекетке кетириңгиз.
4. Атрибуллар пенджересинде 25 см x 15 см колеминде саифе ачынъыз.
5. Фырчы алетинен уфукъ ёлагъыны япынъыз.
6. Толдурув алетинен, саифенинъ ашагъы къысмыны мавы ренкнен, юкъары къысмыны исе ачыкъ кок ренкнен бояланъыз.
7. Чокъкошелик, Сызыкъ ве Толдурув алетлеринен, ал елькенли къаверенки гемининъ ресимини япынъыз.
8. Эллипс ве Фырчы алетлеринен, кокте сары шавлели кунеш ресимини япынъыз.
9. Пускюртгич алетинен, денъизде далгъалар копюгини япынъыз.
10. Эгри сызыкъ алетини къулланып, кокте беяз чагъала ресимини япынъыз.
11. Къарандаш ве Толдурув алетлеринен файдаланып, кокте мавы булатчыкъынынъ ресимини япынъыз.
12. Ресимни озын джылтынъызда Амелий 3 адынен файлда сакъланъыз.



### 3.4. ГРАФИКА ТАСВИРЛЕРИНИ РЕДАКТИРЛЕВ



- Пенджерени йылыштырув операциясы насыл эда этиле?
- Маркерлерден файдаланаракъ, саифенинъ колемини денъиштиров операцясы насыл эда этиле?
- Насыл беллесинъиз, объектни копиясыны япув операцясы объектни йылыштырув операцясындан ненен фаркъ эте?

Paint программасында япилгъан графика тасвирини денъиштирмек мумкюн. Яни оны сильмек, йылыштырмакъ я да тасвир объектлеринъ копиясыны япмакъ, янъы объектлер къошмакъ мумкюн ве иляхре. Бойле операцияларгъа редактирлев операциялары дерлер.

#### ГРАФИКА ТАСВИРИНИНЪ ФРАГМЕНТИНИ КЪАЙД ЭТЮВ

Редактирлев операцясыны эда этмек ичюн энъ эвеля тасвириниң денъиши кирсетиледжек бир де-бир фрагментини къайд этмек керек. Бунынъ ичюн Paint программасында шойле алетлер мевджут (3.6 джедвель):

3.7 джедвель

Графика тасвириниң фрагментини къайд этюв алетлери

**Фрагмент** (лат. *fragmentum* — кесек, парча) — объектниң бир де-бир къысмы.

Алет	Дёгменинъ тасвири	Тайини ве къулланув усулы
Тюзкошели сааны къайд этюв		Тюзкоше шекильдеки тасвириниң фрагментини къайд этмек ичюн. Тюзкошелик насыл япилса, фрагментни къайд этюв операцясы да айны шойле усулнен япыла
Сербест сааны къайд этюв		Сербест шекильдеки тасвириниң фрагментини къайд этмек ичюн. Бу операцяны беджермек ичюн сычанчыкъының сол дёгмесини басып, оны йибермеден керекли фрагментниң контуры устюндөн сызып чыкъмакъ керек. Шундан соңъ фрагментниң контуры тюзкоше шекильде олып, бутюн операциялар тек шу къайд олунгъан саа ичинде япыла билир



## 3-юнджи болюк

Къайд олунгъан саанынъ кенарлары штрих сызыкълы олур. Къайд олунгъан саанынъ колемини денъиштириджи алетлер онынъ кошеле-ринде ве янларында ерлешкен олалар.

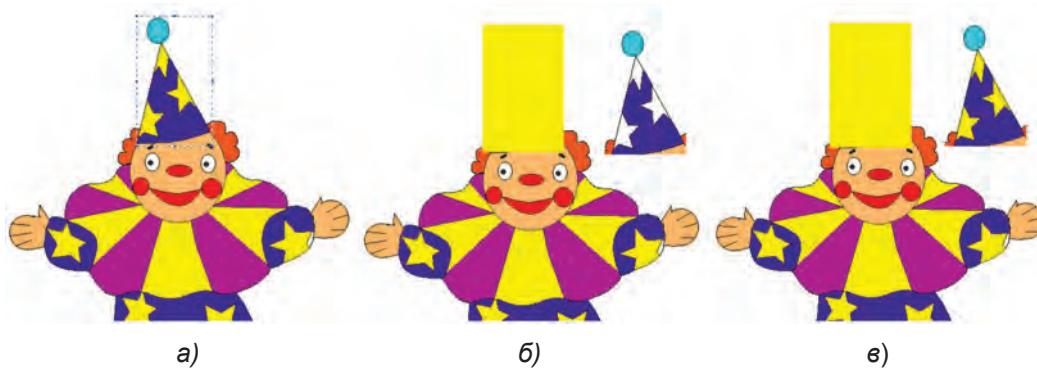
Къайд этмек ичюн керекли алет сайлап алынгъан сонъ къошма панельден къайд этюв режимини сечип алмакъ зарур: **шеффаф фон**



сечилип алынса, фрагмент фонынынъ ренки ёкъ этиле, **шеффаф олмагъан фон**



сечилип алынгъаны такъдирде исе фрагмент фонынынъ ренки сакъланып къала. Меселя, 3.15 рес-де къайд этильген фрагментни шеффаф ве шеффаф олмагъан фонлар режиминде йылыштырув нумюнеси бериле.



3.15 рес. Ресимниң фрагментини (а) шеффаф (б) ве шеффаф олмагъан (в) фонлар режиминде йылыштырув

Бойле операцияны бутюн ресимге нисбетен къулланмакъ керек олгъанда **Тюзетmek** ⇒ **Эписини къайд этмек** амелини япмакъ зарур.

Къайд этювни Esc клавишасыны басып я да ресимниң къайд этильменеген бир де-бир ериндеки нокътанды сечип алып лягъу этмек мумкюн.

## ГРАФИКА ТАСВИРИНИ РЕДАКТИРЛЕВ

Келинъиз, редактирлев операцияларынынъ майети эм де бу операцияларны эда этюв тертибини анълап алайыкъ.

Тасвирниң фрагментини **силюв** операциясы эда этилеяткъанда о фрагмент шу анъдеки фоннынъ ренкине бурюоне (бунда беяз ренк олмасы шарт дегиль). Ве нетидже оларакъ, фрагмент экрандан ёкъ ола. Ресимниң къайд этильген фрагменти **Delete** клавишасына басув я да **Тюзетmek** ⇒ **Къайд олунгъаныны темизлемек** амелини япув ёлунен силине.



Фрагмент йылыштырылгъанда о башкъа ерде ерлештириле, эски ери силине (фон ренкинен боялана). Ресимнин къайд этильген фрагментини башкъа ерге йылыштырув оны шу ерге чекип кетириов ёлунен эда этиле. Бунынъ ичюн косътергични (косътергиччинъ корюниши ) къайд этильген саа ичине кетирип, сычанчыкъынынъ сол дёгмесини басмакъ ве оны йибермейип, косътергични керекли ерге алыш бармакъ ве тек шундан соң дёгмени йибермек керек.

Ресимнинъ фрагментинден **копия яптырылгъанда** фрагмент озыннан къала, онынъ копиясы исе ресимнинъ башкъа ерине кетирилип къююла. Къайд этильген фрагментнинъ копиясыны япув операциясы тамам фрагментни йылыштырув операциясы кибидир, фактат бунда **Ctrl** клавишасыны басмакъ керек.



### Чокъча бильмеге истегенлер ичюн

Ресим фрагменти **Shift** клавишасы басылгъанда йылыштырылса, фрагмент косътергич артындан йылышаракъ, озунден соң шу фрагментнинъ копиялары корюнишинде из къалдыра (3.16 рес.).



3.16 рес. **Shift**  
клавишасы басылгъаны  
алда копия япув

## АЛМАШУВ БУФЕРИ ВЕ ОНДАН ФАЙДАЛАНУВ

Ресимнин къайд этильген фрагментини **Алмашув буфери** (3.17 рес.) вастасынен де копияламакъ я да йылыштырмакъ мумкун. **Алмашув буфери** ⇒ компьютер афызасынынъ малюматны вакътында сакъламакъ ичюн къаарлаштырылгъан бир къысмыдыр.

Къайд этильген фрагментни **Алмашув буфери** вастасынен йылыштырмакъ ичюн ашагъыдаки амеллерни япмакъ зарур:

1. **Тюзетmek** ⇒ **Кесип алмакъ** амелини япаракъ, эвельдже къайд этильген фрагментни Алмашув буферине ерлештиремек.

2. **Тюзетmek** ⇒ **Къоймакъ** амелини япаракъ, **Алмашув буферин**де булунгъан фрагментни ресимге къоймакъ (ресимге къююлгъан фрагмент пенджере Иш мейданынынъ юкъарыдан сол кошесинде ерлешкен ола).

3. Къююлгъан фрагментни ресимнин керекли ерине чекип йылыштырмакъ.

4. Фрагментни къайд этювни лягъу этмек.

Фрагментнинъ **копиясыны япмакъ** ичюн тамам шойле амеллерни беджермек зарур, фактат **Кесип алмакъ** буйругъы ерине **Копиясыны япмакъ** буйругъыны эда этмек керек.

## 3-юнджи болюк



3.17 рес. **Алмашув буфери** вастасынен йылыштырув ве копиясыны япув операцияларыны беджеров

**Paint** графика муаррирининъ **Алмашув буферинде** айны вакъытта тек бир объект сакъланы биле. Буферге башкъя бир объект къоюлмагъандже, анда биридже объект сакълы турға. Шунынъ ичюн **Алмашув буферинде** булунгъан объектни дефаларджа алыш, башкъя ерге къоймакъ мумкүн. Бу исе фрагменттинъ бир къач копиясыны тезликтен япмакъ имкяныны берег.

### РЕСИМЛЕРНИНЪ КОЛЕМЛЕРИНИ ДЕНЬИШТИРЮВ, РЕСИМЛЕРНИНЪ ЧЕВИРИЛЬМЕСИ ВЕ АКС ОЛУНМАСЫ

Ресимнинъ къайд этильген фрагменти иле дигер операцияларны эда этмек мумкүн, меселя, фрагментни янсылатмакъ, чевирмек, колемини денъиштирмек.

**Фрагменттинъ колемини денъиштирмек** ичюн (3.18 рес.):



3.18 рес. Ресим фрагментинъ колемини денъиштирмек

1. Ресимнинъ керекли фрагментини къайд этмек.
2. Къайд этильген фрагменттинъ колемини айт маркерлер вастасынен зарур догърулышта денъиштирмек. Бунда колемнинъ энине

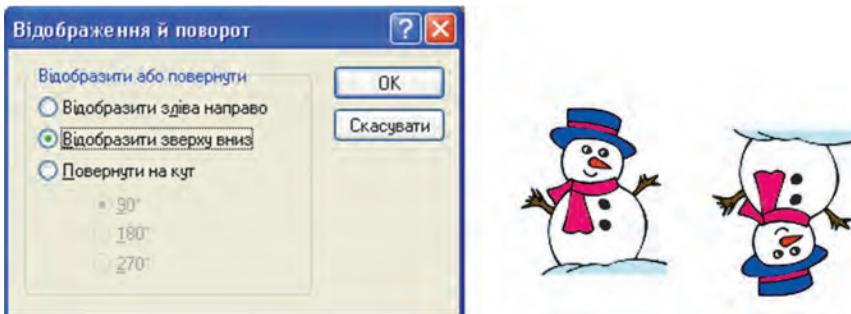


ве буюна денъишиюи пропорциональ суретте кечмесине дикъкъат этерек, тасварнинъ бозулмасына ёл бермемек.

3. Esc клавишасыны басып я да ресимнинъ къайд әтильмеген бир де-бир ериндеки нокътаны сечип аларакъ, операцияны екюнлемек.

Редактирлевге айт дигер операциялар **Ресим** менюсининъ буйрукълары вастасынен эда этиле. Эгер операциядан эвель ресимнинъ фрагменти къайд әтильмеген олса, операциянынъ нетиджеси бутюн бир ресимге аит олур.

**Тасварни акс эттирмек** ичюн (3.19 рес.):



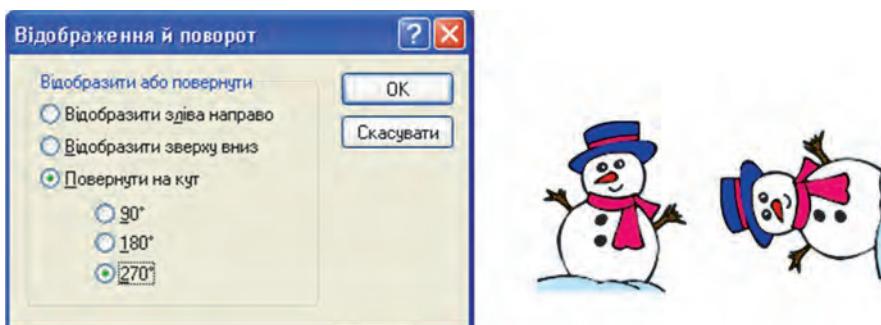
3.19 рес. Ресимни юкъарыдан ашагъы акс эттирмөв

1. **Ресим** ⇒ **Акс эттирмек/чевирмек** амелини япмакъ.

2. Керекли авуштырыджыдан (переключатель) файдаланып, **Акс эттирильгенлери** ве **чевирилов** диалог пенджересинде *Солдан сағынға акс эттирмек* я да *Юкъарыдан ашагъы акс эттирмек* режимлерinden бирисини тайинлемек.

3. OK дёгмесини басмакъ.

**Ресимни чевирмек** ичюн (3.20 рес.):



3.20 рес. Ресимни 270 дереджеге чевирилов

1. **Ресим** ⇒ **Акс эттирмек/чевирмек** амелини япмакъ.

2. Керекли авуштырыджыдан файдаланып, **Акс эттирильгенлери** ве **чевирилов** диалог пенджересинде *Кошеге чевирмек* режимини тайинлемек.



## 3-юнджи болюк

3. Керекли авуштырыджыны сайлап алгъан сонъ чевирменинъ (саат акъреби юрген тарафкъа) зарур дереджесини бельгилемек. Бу — 90, 180 я да 270 дередже ола биле.

4. OK дёгмесини басмакъ.



### Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъят!** Компьютернен чалышкъанда хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

1. **3 болюк\3.4 пункт** джылтында ерлешкен **3.4.1 мешгъулиет бир** файлындаки тасвирни ачынъыз. Ресимнинъ фрагментлерини нумюнедеки киби ерлештиринъиз.

Бунынъ ичюн:

1. Ренклер палитрасындан сырчанчыкъынынъ беяз дёгмеси вастасынен фоннынъ беяз ренкини сайлап алынъыз.

2. Алетлер панелинде Тюзкошели сааны къайд этюв алетини сечип алынъыз .

3. Къошма панельден шеффаф фон режимини  сечип алынъыз.

4. Ешиль объект этрафындаки тюз кошели сааны къайд этинъиз.

5. Ресимнинъ къайд этильген фрагментини йылыштырып, оны къырмызы объект устюнде ерлештиринъиз.

6. 4—5 амеллерни текрарлап, башкъа объектлерни де йылыштырынъыз.

7. Esc клавишасыны басып, къайд этювни лягъу этинъиз.

8. Ресимни озь джылтынъызда эски адынен файлда сакъланъыз.



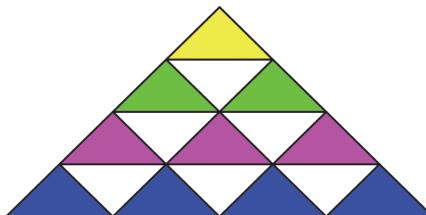
2. **3 болюк\3.4 пункт** джылтында ерлешкен **3.4.2 мешгъулиет бир** файлындаки тасвирни ачынъыз. Ресимдеки бутюн دائрелер ве овалларны силинъиз.

Бунынъ ичюн энъ эвеля фонны мавы ренкли этип тайинленъиз. Фрагментлерни къайд этмек ичюн Сербест сааны къайд этюв алетинден , фрагментлерни ёкъ этмек ичюн исе

Delete клавишасындан файдаланынъыз. Ресимни озь джылтынъызда эски адынен файлда сакъланъыз.



3. Берильген нумюнеге бакъып ресим япынъыз. Учъкошелик чызмакъ ичюн **Чокъкошелик** алетинден, оны шеффаф фон (фоннынъ ренки — беяз) режиминде къайд этмек ичюн **Сербест сааны къайд** этюв алетинден файдаланынъыз. Копиясыны япмакъ ичюн исе Ctrl клавишасыны басып тураракъ, объектни чекинъиз. Ресимни озы джылтынъызда **3.4.3 мешгъулиет** адынен файлда сакъланъыз.



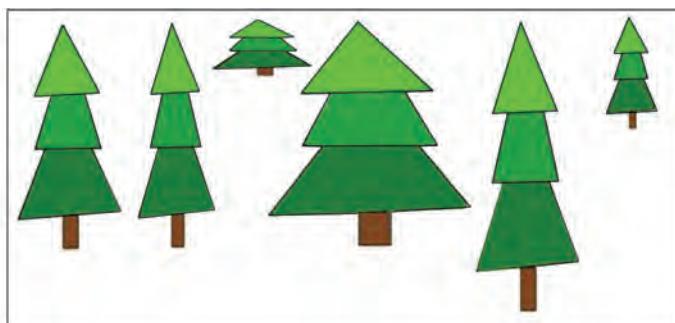
4. 3 болюк\3.4 пункт джылтында ерлешкен **3.4.4 мешгъулиет** втп файлындаки тасвирни ачынъыз. Алмашув буферинден файдаланып, 3 кере ресимнинъ копиясыны япынъыз. Йылыштырув операциясыны къулланып, копияларны ян-янаша ерлештиринъиз. Биринджи копияны 90 дереджеге, экинджисини — 180 дереджеге, учонджисини 270 дереджеге чевириңиз. Копияларны чевирмек ичюн Ресим менюсиндеки **Акс эттирмек/чевирмек** буйругъыны къулланынъыз. Дөрт копияны ишлетип, нумюнеде берильген нагъышкъа ошагъан нағыш япынъыз.
5. 3 болюк\3.4 пункт джылтында ерлешкен **3.4.5 мешгъулиет** втп файлындаки тасвирни ачынъыз. Ресимнинъ бир къач копиясыны япып, оларнынъ колемини, яни оларнынъ юксеклиги ве





## 3-юнджи болюк

кенълигини денъиштиринъиз. Бунынъ ичюн фрагментлерни къайд этюв ве копиялав операцияларыны, къайд этильген саанынъ колемини денъиштириджи маркерлерни йылыштырув амелини къулланынъыз. Ресимни озъ джылтынъызда эски адынен файлда сакъланызыз.



### ! Бу пунктта энъ муими

Яратылгъан ресимлерни **редактирлемек**, яни оларны копияламакъ, ерини денъиштирмек, фрагментлерини сильмек, янъы объектлер сызып къошмакъ эм де ресимлер фрагментлерининъ колемлерини денъиштирмек, ресимлерни чевирмек ве акс эттирмек мумкун.

Ресимнинъ бир де-бир фрагменти узеринде иш башламаздан эвель оны къайд этмек керек. Бунынъ ичюн тюзкошли сааны къайд этюв я да сербест сааны къайд этюв алетлеринден файдаланмакъ мумкун. Олар **Алетлер панелинде** ерлешкенлер.

Ресимлерни я да оларнынъ фрагментлерини редактирлемек ичюн буйрукълар **Тюзетмек** эм де **Ресим** менюсинде ерлешкенлер.



### Суаллерге джеевап беринъиз

1°. Ресимлернинъ фрагментлери узеринде насыл операциялар япмакъ мумкун?

2°. Paint графика муаррирининъ ашагъыда кетирильген дёгмелерининъ адлары не?



а)



б)



в)



г)

3°. Ресимнинъ фрагментини къайд этмек ичюн насыл алетлерни билесинъиз? Олардан насыл файдаланмалы?

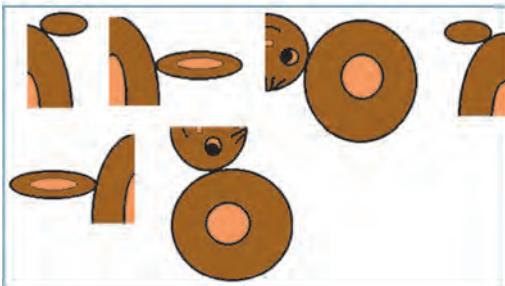


- 4•.** Фрагментлерни къайд этмек ичюн къулланылгъан шеффаф фон ве шеффаф олмагъян фон бири-бириндөн ненен фаркъ этелер?
- 5•.** Ресимлер редактируленгенде **Ctrl** клавишасы не ичюн ишлетиле?
- 6•.** Алмашув буфери дегенлери недир? Ондан не макъсатнен файдаланаалар?
- 7•.** Ресимнинъ фрагментини насыл этип 90 дереджеге чевирмели? Фрагментни насыл этип юкъарыдан ашагъы акс эттирмели?
- 8•.** Къайд этильген саанынъ колемини денъиштириджи маркерлерден файдаланаракъ, ресим фрагментининъ колемини насыл этип денъиштирмек мумкун?
- 9•.** Эгер сиз ресимнинъ къайд этильген фрагменти узеринде:
- Delete** клавишасыны бассанъыз;
  - Ctrl** клавишасыны басып турараакъ, фрагментни чексенъыз;
  - Shift** клавишасыны басып турараакъ, фрагментни чексенъыз;
  - Тюзетмек** ⇒ *Къайд олунгъаныны темизлемек* амелини япсанъыз нетидже насыл олур?



### Вазифелерни эда этинъиз

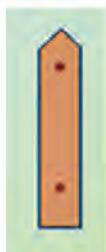
- 1•.** 3 болюк\3.4 пункт джылтында ерлешкен 3.4.1 вазифе **bmp** файлындаки тасвирни ачынъыз. Теклиф этильген фрагментлерден нумюонедеки киби ресим япынъыз. Бунда ресимнинъ фрагментлерини йылыштырув ве оларны чевирюв операцияларыны къулланынъыз. Ресимни озь джылтынъызда эски адынен файлда сакъланынъыз.



- 2•.** 3 болюк\3.4 пункт джылтында ерлешкен 3.4.2 вазифе **bmp** файлындаки тасвирни ачынъыз. Теклиф этильген фрагментлерден нумюонедеки киби ресим япынъыз. Бунда копиялав, йылыштырув, колемни денъиштирюв операцияларыны къулланынъыз. Ресимни озь джылтынъызда эски адынен файлда сакъланынъыз.



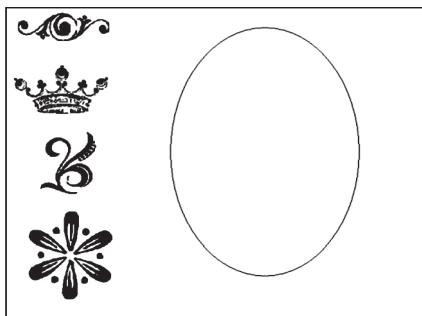
## 3-юнджи болюк



**3\*. 3 болюк\3.4 пункт джылтында ерлешкен 3.4.3 вазифе бүр файлындаки тасварни ачынъыз. Копиялав, колемни денъиштирюв, акс эттирюв операцияларыны къулланарақъ, нумюнеде берильген нагышкъа ошагъан нагыш япинъыз. Ресимни озы джылтынъызда эски адынен файлда сакълантызыз.**



**4\*. 3 болюк\3.4 пункт джылтында ерлешкен 3.4.4 вазифе бүр файлындаки тасварни ачынъыз. Башлангъыч тасвирлерден файдаланып, нагышлы колымек ичюн чешит ресимлер япинъыз ве оларны боялантызыз. Ресимлерни озы джылтынъызда **нагышлы колымек-1** ве **нагышлы колымек-2** адларынен файлда сакълантызыз.**



**5\*. 1—3 вазифелер ичюн ресимлер къурув планыны тертип этип, дефтерлеринъизге язынъыз.**



## 3.5 ГРАФИКА ТАСВИРЛЕРИНЕ МЕТИН ЯЗЫЛАРЫНЫ КЪОШУВ

1. Клавиатурадан нигең ишаретини, буюк арифтен башлангъан сөзни, сөзлөр арасындағи бошлукъны насыл кирсетмели? Яңылыш кирсетильген темсильни насыл ёкъ этмели?
2. Объектлернинъ колемлерини денъишиптиров маркерлеринден насыл файдаланыла?
3. Диалог пенджерелерининъ насыл объектлерини билесинъиз? Олардан насыл файдаланмакъ мумкун?

### МЕТИН ЯЗЫЛАРЫ ВЕ ТЕМСИЛЛЕРНИНЪ ЭСАС ХАСИЕТЛЕРИ

Paint программасында япылгъан графика тасвирилерине метин язылары къошмакъ мумкун. Меселя, 3.21 рес-де эки метин язысы мевдјут — «Огъурлы сяят!» ве «Салгъыр». Язы — графика тасвириининъ метинден ибарет бир фрагментидир.



3.21 рес. Метин язылары олгъан графика тасвириининъ мисали

Paint графика муарриириндеңи метин язысы темсиллерининъ шойле хасиетлери бар: **шрифт, колем, ренк, ариф шекили (начертание)**.

Шрифт (алманджа *schrift* — язы) темсиллерининъ график шекилини бельгилей. Бугунь де-буғунь компьютерлер ичюн бинъ бир түрлү



## 3-юнджи болюк

шифтлер яратылып, олардан кениш файдаланыла. Эм эр бир шрифтнинъ озь ады бардыр. Меселя: **ALGERIAN**, *Script*, Impact, Times New Roman, **Kristen** ve иляхре.

Темсильнинъ колеми темсильниң юксеклигини бельгилеп, *пункт* деген махсус бирлемнен ольчене.

Темсиллернинъ ренклери де чешит түрлю ола биле — *сары*, *мавы*, *ешиль* ве иляхре.

**Курсив** (лат. *cursiva littera* — чабик язы) — авукъ басма шрифти.

Ариф шекиллерининъ бойле къыймети ола биле: адий, **къалын**, **курсив**, сызылгъан. Темсиль хасиетлерининъ джемисине темсиль форматы, форматны тайинлев боюнчада арекетлерге исе форматлаштырув дейлер. Темсиллернинъ чешит форматларына даир метин мисаллери 3.8 джедвельде берильген.

### 3.8 джедвель

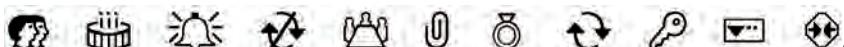
Темсиллернинъ чешит форматларына даир метин мисаллери

Метин мисали	Шрифт	Колем	Ренк	Ариф шекили
<b>Хайырлы олсун!</b>	Arial	23	Ал ренк	Къалын
<b>Догъгъан күнөнъизнен!</b>	Georgia	15	Ешиль	Къалын, курсив
<b>Дикъкъат! Телюке!</b>	Comic Sans MS	20	Къырмызы	Адий



### Чокъча бильмеге истегенлер ичюн

Шрифтлернинъ эписи де метин кирсетмек ичюн къаарлаштырылмагъан. Меселя, **Ms Outlook**, **Weddings**, **Windings** шрифтлеринден файдаланып, бойле график темсиллерни кирсетмек мумкун:





## МЕТИН ЯЗЫЛАРЫНЫ ЯРАТУВ, ОЛАРНЫ РЕДАКТИРЛЕВ ВЕ ФОРМАТЛАШТЫРУВ

Paint графика муарриринде метин язысы **Метин (Текст)** але-тинден файдаланып яратыла.

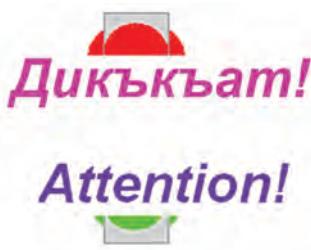
Къюшма панельден **Метин** алети сечип алынгъан соңъ фонның шеффафлықъ режимини сайламакъ зарур:



— **шеффаф фон**, яни язының фонды ресимнің шу саасындаки ренкинен бир оладжакъ (3.22 рес., а);



— **шеффаф олмагъан фон**, яни язының фонды индикаторда тайинленген фонның ренкинен бир оладжакъ (3.22 рес., б).



а)

б)

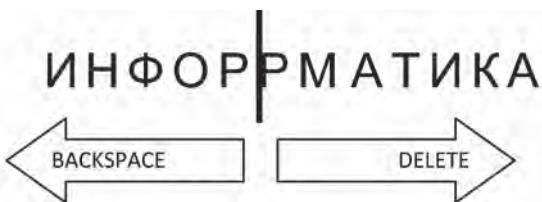
3.22 рес. Шеффаф фонлы (а) ве шеффаф олмагъан фонлы (б)  
метин языларына даир мисаллер

Шундан соңъ ресимде тюзкошели сааны къайд этмек керек ки, метин язысы шу саа ичине кирсетильсін. Язы язылгъан вакъытта бу сааның контуры штрихли оладжакъ. Керек олса, колемни деңғыштирюв маркерлери вастасынен сааның колемини деңғыштиремек мүмкүн. Косътергични контур устюне кетирип, оны чекюв ёлунен исе сааның вазиетини деңғыштиремек мүмкүн.

Язы язылгъан вакъытта оны **редактирлемек**, яни артқъач я да яңылыш темсилдерни силип, оларның ерине башкъаларыны кирсетмек мүмкүн. Темсильни сильмек ичюн:

1. Курсорны идаре этюв клавишалары вастасынен черчиве ичиндеки метин курсорыны редактирлев ерине авуштырмакъ ↓ ↑ ← → я да сычанчыкъ вастасынен метиннин керекли ерини сечип алмакъ.

2. Курсордан солда тургъан темсильни сильмек ичюн **Backspace** клавишасыны, курсордан сагъда тургъан темсильни сильмек ичюн исе **Delete** клавишасыны басмакъ зарур (3.23 рес.).



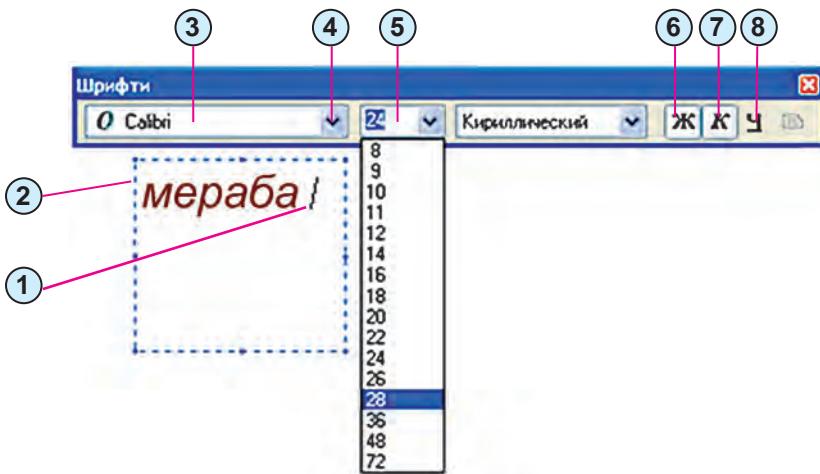
3.23 рес. Темсильни силюв схемасы

Бойле усулнен бир къач темсильни, бутюн бир сёзни я да бутюн метинни сильмек мумкун.

Янъы темсиллер кирсетмек ичюн курсорны метиннинъ керекли ерине кетирип къоймакъ ве темсиллерни кирсетип башламакъ керек. Бунда артыкъ яратылгъан метин кирсетюв позициясындан сагъгъа тараф йылышаджакъ, янъы кирсетильген темсиллер исе метинге къошуладжакъ.

Язы метинни **форматлаштырмакъ**, яни темсиллернинъ хасиетлерини денъиштиремек мумкун.

Метин язысы темсиллерининъ ренки **Ренклер палитрасындан** сычанчыкъынынъ сол дёгмеси вастасынен, язы фоннынынъ ренки исе



1. Метин курсоры
2. Колемни денъиштириджи маркерлернен берабер метин язысы черчивеси
3. Шрифтни сечип алмакъ ичюн джедвелли мейдан
4. Джедвельни ачув дёгмеси
5. Темсиллерниң колемини сечип алмакъ ичюн ачыкъ джедвелли мейдан
6. Темсиллернинъ къалын шекильде язылмасыны тайинлев дёгмеси
7. Темсиллернинъ курсив шекилинде язылмасыны тайинлев дёгмеси
8. Темсиллернинъ тюбю сыйылгъан шекильде язылмасыны тайинлев дёгмеси

3.24 рес. Метин атриутлары панели



— сырчанчыкъынынъ сагъ дёгмеси вастасынен сечилип алына. Дигер хасиетлер исе **Метин атрибутлары панелинде тайинлене** (3.24 рес.). Эгер язы язылгъан вакъытта бу панель автоматик суретте ачылмаса, **Косътермек** ⇒ **Метин атрибутлары панели** амелини япмакъ зарур. Керек олса, оны башкъа ерге чекип йылыштырмакъ мумкун.

Шундан соң **Метин атрибутлары панелиндеки** айт дёгмелерни сечип аларақъ, метин язысынынъ темсиллери ичюн шрифтни, колемни ве ариф шекилини тайинлемек керек.

**Джедвеллер** — диалог пенджерелериндеки объектлернинъ даа бириسىдир (сиз дёгмелернен, мейданларнен, авуштырыджыларнен энди танышсынъыз). Джедвельдеки хасиетлернинъ бир де-бирини тайинлемек ичюн дёгмеси вастасынен шу джедвельни ачмакъ ве керек союны сайлап алмакъ зарур. Бундан соң джедвель автоматик суретте къапатыла. Сайлап алынгъан хасиет исе айт мейданда акс олуна.

Курсор черчиведен тышта олгъан эр анги бир ерде чертильгенинен метин язысы яратув операциясы екюнлене. Шундан соң метин графика тасвирининъ бир къысмына чевириле. Эндиiden соң **Метин** алетини къулланарақъ, бу метинге денъишме кирсетип оламазсынъыз.

Метин язысыны яратув боюнчада амеллер тертиби бойладир:

1. Метин алетини ве фоннынъ шеффафлыгъы режимлерinden бирисини сечип алмакъ.
2. Тюзкошели сааны къайд этмек.
3. Зарур метинни кирсетмек.
4. Метинни форматлаштырмакъ (ренкини, шрифтини, колемини, ариф шекилини тайинлемек).
5. Черчиведен тышта олгъан бир де-бир ерни сечип алмакъ.



## Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъат!** Компьютернен чалышканда хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

1. З болюк\3.5 пункт джылтында ерлешкен 3.5.1 мешгъулиет үтп файлындағи тасвири ачынъыз. Ресимнинъ юкъары къысмында шеффаф фон узеринде «Байрам хайырлы олсун!» язысыны язынъыз. Темсиллернинъ хасиетлери ашагъыдаки киби олсун: темсиллернинъ ренки — *ктырмызы*, колеми — 22, ариф шекили — *къалын*, *курсив*, шрифти — *Corbel*. Ресимни озь джылтынъызда эски адынен файлда сакълантызыз.

Тасвир устюнде язы язмакъ ичюн **Метин** алетини сечип алынъыз. Шеффаф фон тайинлеп, метин язысы языладжакъ сааны къайд этинъиз, зарур метинни кирсетип, **Метин атрибутлары панелинден** темсиллернинъ керекли хасиетлерини тайинленъиз.



## 3-юнджи болюк

2. 3 болюк\3.5 пункт джылтында ерлешкен 3.5.2 bmp файлындаки тасвири ачынъыз. Ресимдеки киби тасвир эльде этмек ичюн эр бир пускачыкъ устюне бир язы язынъыз. Ресимни озы джылтынъызда эски адынен файлда сакъланъыз.



3.5.1 мешгъулиет



3.5.2 мешгъулиет

### ! **Бу пунктта энъ муими**

Метин **A** алетинден файдаланаракъ, графика тасвирилерине метин язылары къошмакъ мумкүн. Paint графика муарриириндең метин язысы темсиллерининъ шойле хасиетлери бар: шрифт, колем, ренк, ариф шекили. Темсиллернинъ хасиетлери Метин атрибутлары панелинде ве Ренклер палитрасында тайинлене.

Язы метинни тек язув вакътында редактиремек ве форматлаштырмакъ мумкүн. Метинни **редактирлев** — арткъач я да янъльыш темсиллерни сильмек, оларнынъ ерине башкъаларыны кирсетмек, демектир. Темсиль хасиетлерининъ джемисине **темсиль форматы**, форматны тайинлев боюндан арекетлерге исе **форматлаштырув** дейлөр.



### **Суаллерге джеевап беринъиз**

- 1°. Метин язысындаки темсиллер насыл хасиетлерге маликлер? Олар даа насыл хасиетлерге малик ола билелер?
- 2°. Формат дегенлери недир? Форматлаштырув анъламына насыл операциялар кире?
- 3°. Метин язысы яратмакъ ичюн насыл алеттен файдаланыла?



- 4°. Метин атрибутлары панели неге къаарлаштырылгъан?
- 5°. Джедвельден насыл файдаланмалы?
- 6°. Метин язысы темсиллерининъ ренкини насыл этип сайламалы?
- 7°. Не ичюн язы фонынынъ шеффафлыкъ режимини сечип алмакъ керек? Бу режимлер бири-бириндөн ненен фаркъ этелер?
- 8°. Метин язысы язылгъан вакъытта онынъ узеринде редактирулвезге даир насыл операциялар япмакъ мумкүн?
- 9°. Метин язысына темсильни насыл этип кирсетмек мумкүн?
- 10°. Backspace ve Delete клавишалары неге къаарлаштырылгъан? Олардан файдаланувнынъ фаркъы неде?



### Вазифелерни эда этинъиз

- 1°. Нумюнеге бенъзетип ресим япынъыз (3.8 джедвель, 3.5.1 вазифе). Ренклернинъ адларыны язынъыз. Ресимни озь джылтынъызда **3.5.1 вазифе bmp** адынен файлда сакъланъыз.
- 2°. Нумюнеге бенъзетип ресим япынъыз (3.8 джедвель, 3.5.2 вазифе). Ресимни озь джылтынъызда **3.5.2 вазифе bmp** адынен файлда сакъланъыз.
- 3°. Нумюнеге бенъзетип ресим япынъыз (3.8 джедвель, 3.5.3 вазифе). Ресимни озь джылтынъызда **3.5.3 вазифе bmp** адынен файлда сакъланъыз.
- 4\*. Нумюнеге бенъзетип ресим япынъыз (3.8 джедвель, 3.5.4 вазифе). Ресимни озь джылтынъызда **3.5.4 вазифе bmp** адынен файлда сакъланъыз.
- 5\*. 1—2 вазифелер ичюн ресимлер къуруув планыны тертип этип, дефтерлеринъизге язынъыз.
- 6\*. 3—4 вазифелер ичюн ресимлер къуруув планыны тертип этип, дефтерлеринъизге язынъыз.

3.9 джедвель

### Тасвирлернинъ мисаллери

3.5.1 вазифе	3.5.2 вазифе	3.5.3 вазифе	3.5.4 вазифе



## 3-юнджи болюк

### АМЕЛИЙ ИШ № 4

#### «Эвель япылгъан ресимлерни ишлев»

**Дикъкъат!** Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

3 болюк\3.5 пункт джылтында ерлешкен Амелий 4 bmp файлындағы графика тасвиринде файлаланып, Paint графика муаррииринде нумюнеге (3.25 рес.) бенъзетип бир ресим яптызыз.

**Вазифе:**

1. 3.25 рес-де берильген графика тасвирини къурув планыны тертип этип, дефтерлеринъизге язынъыз.
2. Тертип этильген плангъа эсасланып, Paint графика муаррииринде графика тасвири къурунъыз.
3. Ресимни озь джылтынъызда Амелий 4 адынен файлда сакъланъыз.



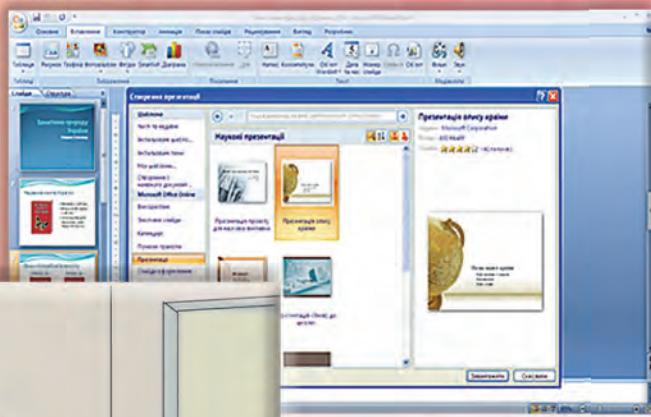
**Огъурлы ёллар!**

3.25 рес. Амелий ишке № 4 даир ресимнинъ тахминий нумюнеси

# 4-юнджи болюк. Такъдимнамелер муаррири

Бу болюкте сиз бойле шейлер ақкында бильги аладжасынъыз:

► Такъдимнамелер



► Microsoft PowerPoint  
такъдимнамелер  
муарриринде  
такъдимнаме  
япмакъ

► Компьютерде япылгъан  
такъдимнамелер  
Такъдимнаме объектлери  
Фотоальбом

Объектлер

Слайдлар

Метин  
объектлери

Графика  
объектлери





## 4.1. КОМПЬЮТЕРДЕ ЯПЫЛГЪАН ТАКЪДИМНАМЕ ВЕ ОНЫНЪ ОВЪЕКТЛЕРИ

1. Оджалар чешит дерслерде янъы окъув материалыны агъзаний анълатувны ненен текмиллейлер?
2. Бир группа аркъадашлар ресимлерни айны бир вакъытта насыл сейир эте билелер?
3. Мектеп кабинетлерининъ стендлериндеки бильдириювлер насыл корюниште олалар?

### ТАКЪДИМНАМЕ АНЪЛАМЫ. КОМПЬЮТЕРДЕ ЯПЫЛГЪАН ТАКЪДИМНАМЕ

Бир чокъ алларда айны бир бильдириювни бир къяч адамгъа еткиз-мек керек ола. Сиз, татиль сеферинден къайтып кельген сонъ аркъадашларынъызгъа зиярет эткен ерлеринъизни тарифлейсингиз. Языджы янъы китабы дюнья юзю корыген сонъ озь окъуйыджыларына китапнынъ сюжети, онынъ къараманлары акъкъында икяе эте. Янъы компьютер программасыны ишлеп чыкъыкан мутехассислар оладжакъ файдаланыджыларны программанынъ хусусиетлеринен, онынъ дигер программалардан фаркъынен таныш этелер (4.1 рес.).

Бойле алларда мерагъы олгъан адамлар давет олунып, оларгъа насылдыр янъы, муим шейлер такъдим этиле. Бунъа **такъдимнаме** (ингл. *presentation* — такъдим) дениле.

Сизинъ дерсте берген джевабынъыз да такъдимнаменинъ бир чешитидир, чонки сиз джевабынъызда джанлы ве джансыз табиат объектлерини тарифлейсингиз, тарихий шахслар ве вакъиалар акъкъында икяе этесингиз. Сиз «Юз кере эшитмектен бир кере коры-мек эйидир» деген айтымны, эльбет, эшиткендирсингиз. Сизни динъ-леяткъан адамларгъа объектлериниң тасвиirlерини, шахсларнынъ портретлерини я да вакъиалар олып кечкен ерлериниң харитасыны косытермек макъсаткъа ляйыкътыр. Бундан да гъайры, икленъизи музыка ве видеофрагментлернен текмиллесенъиз даа яхши олур. Буларны плакатлар, буклетлер, фоторесимлер иле такъдим этмек мумкун. Амма такъдим этмек-нинъ энъ земаневий усулы — **компьютерде япылгъан такъдимнамелери**дир.



4.1 рес. Autodesk фирмасы колемли тасвиirlер яратмакъ ичон ишлеп чыкъыкан программанынъ такъдими



Сиз озын чыкъышынъыз вакътында компьютерде япылгъан такъдимнамени нумайыш эте билесинъиз. Бу исе чыкъышынъызын даа парлакъ, даа ифадели, меракълы ве анълайышлы этер.

Компьютерде япылгъан такъдимнамени компьютер я да телевизор экранында яхут мультимедиа проекторыны къулланарақъ, буюк экранда нумайыш этмек мүмкүн.

## КОМПЬЮТЕРДЕ ЯПЫЛГЪАН ТАКЪДИМНАМЕ ОБЪЕКТЛЕРИ

Компьютерде япылгъан такъдимнамелернинъ эсас объектлери — **слайдлардыр**. Слайдларда метин, графика, сес ве видео объектлерини ерлештиrmек мүмкүн (4.2 рес.).

**Слайд** (ингл. *slide* — таймакъ) — экранда бакъмакъ ичюн къараплаштырылгъан тасвир.

Пияделер кечитлери

Сагълыкъ эсаслары  
5-инджи сыныф

**Пияделер кечити**

- Пияделер кечити — пияделер ёлдан кечмелерди ичюн білінгес махсус белгилендеген бир кысымы я да махсус күрүлгъан ишшаты.
- Пияделер кечити кыйд этильген:
  - » ёл белгилеринен
  - » ёл үстүндеси сымықъларнен
  - » светофорларнен.
- Пияделер кечитлеринин чешиттери:
  - » асма
  - » ёр юзүнде
  - » ёр астында.

Ёл белгилері

Ер юзүнде пияде кечитлери

Регулирленген  
Регулирленген

**Ерасты ве асма кечитлер**

Ерасты кечити  
Асма кечит

4.2 рес. Компьютерде япылгъан *Пияделер кечитлери* такъдимнамесининъ слайдлары

Слайдларнынъ шойле хасиетлери мевдјут: такъдимнамеде сайы номерасы, фон ренки, макети — яни объектлерни слайдда ерлештирюв схемасы (4.3 рес.).



## 4-юнджи болюк



- 1. Графика объектлери
- 2. Слайд серлевасы
- 3. Метин объектлери

4.3 рес. Слайд ве онынъ объектлери

Адединдже, эр бир слайднынъ озы серлевасы ола.

Компьютерде япилгъан такъдимнаменинъ биринджи слайдына **титул слайды** дейлер. Такъдимнамени козьден кечирюв айны шу биринджи слайддан башлана. Титул слайдынынъ макети серлевадан ве къошма серлевадан ибарет ола. Макет (франс. *maquette* — модель) — бир де-бир шейнинъ адette қучюк колемде япилгъан нумюнеси.

Серлевагъа такъдимнаменинъ аднын чыкъарып къоялар, къошма серлевагъа исе — такъдимнамени ишлеп чыкъкан адам я да фирма акъкъында, такъдимнаменинъ неге багъышлангъаны, такъдим япилгъан кунь ве дигер малюмат чыкъарыла.

### НУМАЙЫШ ЭТЮВ

Компьютерде япилып, нумайыш этмеге толусынен азыр олгъан такъдимнамелер экспери алларда файлларда **ppsx** файл адынен сакъланалар. Бунъа аит ишаретчикниң корюниши бойледир:



Бу файллар **Power Point** нумайышы тюрюне малик олалар. Компьютерде япилгъан такъдимнамеге де **нумайыш** дейлер.

Слайдларны козьден кечирмек макъсадынен **Power Point** нумайышыны арекеткө кетирмек ичюн косътергични айт файлнынъ устюне барып, сыйчанчыкъынъ сол дёгмесини эки кере чертмек зарур. Шундан сонъ титул слайды толу экранлы режимде ачылып (4.4 рес.).



4.4. рес. Компьютерде япылған тақдимнамени буюк экранда ве ноутбуекта нумайыш этюв

Невбеттеки слайдны бакъувгъа кечмек ичюн сычанчыкъының сол дёгмесинини чертмек я да **Бошлукъ** клавишасыны басмакъ керек. Базыда слайдлар белли бир вакъыт интервалында автоматик суретте денъишелер.

Слайд нумайыш этюв тертибини идаре этмек мүмкүн. Слайдның солдан ашагъы кошесинде косытерюв вакътында нумайышны идаре этмек ичюн ярышэффәф дёгмечиклер пейда олалар (4.5 рес.).

4.5 рес. Косытерювни идаре этмек ичюн менюси ачыкъ олғынан слайд



## 4-юнджи болюк

Артқъа ве Огге дёгмелерини сечип аларакъ, эвельки я да невбеттеки слайдны бакъувгъа кечмек мумкун. Эгер Меню дёгмеси сечилип алынса, айры меню ачыла ве онынъ вастасынен энди анги слайд бакъыладжагъыны бельгилемек (**Слайдгъа кечмек буйругъы**), я да слайдларны косытеровни екюнлемек мумкун (**Косытеровни екюнлемек буйругъы**).

Сонъки слайд косытерильген сонъ къара экранда **Слайдларны косытеров екюнленди**. **Чыкъмакъ ичюн чертинъиз** язысы пейда ола. Сычанчыкъынынъ сол дёгмеси чертильген я да **Бошлукъ** клавишасы басылгъан сонъ нумайыш екюнлене. Бунынънен бирликте косытеровни Esc клавишасыны басув ёлунен де битирмек мумкун.



### Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъат! Компьютернен чалышканда хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.**

1. **4 болюк\4.1** пункт джылтында ерлешкен **4.1.1 мешгъулиет ppsx** файлыны арекетке кетиринъиз. Бунынъ ичюн файл олгъян джылтны ачынъыз, косытергични файлнынъ ишаретчиги устюнне алыш барып, сычанчыкъынынъ сол дёгмесини эки кере чертинъиз. Титул слайдынынъ серлевасында такъдимнаменинъ адыны бельгиленъиз.
2. Башкъа слайдны бакъувгъа кечмек ичюн **Бошлукъ** клавишасыны басынъыз.
3. Артқъа дёгмесини сечип аларакъ, бундан эвельки слайдны бакъувгъа къайтынъыз.
4. **Меню ⇒ Слайдгъа кечмек** амелини япыш ве учюнджи слайдынънъ серлевасыны сечип, учюнджи слайдны бакъувгъа кечинъиз.
5. Такъдимнаменинъ невбеттеки слайдларыны козъден кечиринъиз, бунынъ ичюн сычанчыкъынынъ сол дёгмесини чертинъиз я да **Огге** дёгмесини сечип алынъыз. Серлеваларнен эм де слайдларынъ мундериджесинен таныш олунъыз.
6. Такъдимнаме не макъсатнен яратылгъаны? Ашагъыдаки суаллерге джевап беринъиз:
  - Такъдимнаменинъ ады недир?
  - Такъдимнамеде къач слайд бар?
  - Такъдимнаме слайдларынынъ насыл серлевалары мевджут?
  - Такъдимнаме слайдларындан насыл метин ве графика объектлери ер алгъан?



- 7. Слайдларны косътерюв екюнленди. Чыкъмакъ ичюн чертингиз язысы пейда олган сонъ Бошлукъ клавишасыны басынтыз.**

### **Бу пунктта энъ муими**

Насылдыр янъы, муим шейлерни такъдим этювге **такъдимнаме** дейлер.

**Компьютерде япылгъан такъдимнамелерден чешит малюмат** (метин, графика ве саирелер) ер алғып, олар адамнынъ агъзабий чыкъышыны текмиллемек я да башкъя бир макъсатнен косътериле билелер.

Компьютерде япылгъан такъдимнамелернинъ эсас объектлери — **слайдлардыр**. Слайдларнынъ шойле хасиетлери мевджут: такъдимнамеде **сайы номерасы, фон ренки, макети** — яни объектлерни слайдда ерлештиров схемасы.

**Power Point нумайышы** — нумайыш этмеге толусынен азыр олгъан такъдимнаме сакълангъан файл тюрюдир. Компьютерде япылгъан такъдимнамени косътерюв джеръянына да **нумайыш** дейлер.

Компьютерде япылгъан такъдимнамени козъден кечирир экенсинъиз, невбеттеки слайдны бакъувгъа кечмек ичюн сычанчыкънынъ сол дёгмесинини чертмек я да **Бошлукъ** клавишасыны басмакъ керек.

### **Суаллерге джевап беринъиз**

- 1°. Компьютерде такъдимнаме не макъсатнен япыла?
- 2°. Компьютерде япылгъан такъдимнаменинъ эсас объектлери?
- 3°. Такъдимнаменинъ слайдларында насыл объектлер ола биле?
- 4°. Слайдларнынъ насыл хасиетлерини билесинъиз?
- 5°. Слайд макети дегенлери недир?
- 6°. **PowerPoint нумайышы** дегенлери недир? Оны насыл этип арекетке кетирмек мумкун?
- 7°. Нумайыш вакътында невбеттеки слайдны бакъувгъа кечмек ичюн насыл амеллерни япмакъ зарур?
- 8\*. Компьютерде япылгъан такъдимнамеден эвде насыл макъсатнен файдаланмакъ мумкун? Я, дерсте?



### **Вазифелерни эда этинъиз**

- 1°. **4 болюк\4.1** пункт джылтында ерлешкен **4.1.1 вазифе ppsx** файлында сакълангъан нумайышны козъден кечириңиз. Такъдимнаменинъ адыны бельгиленъиз. Такъдимнамеде къач слайд мевджут? Эр бир слайднынъ метин ве графика объектлерини айтып кечинъиз.

## 4-юнджи болюк



2°. 4 болюк\4.1 пункт джылтында ерлешкен 4.1.2 вазифе ррсх файлында сакълангъан такъдимнаменен таныш олунъыз. Сыныфынъызынъ талебелери огүнде такъдимнаме акъкъында чыкъыш япынъыз. Йыл мөвсүмлери денъишикенде табиатта юз берген денъишмелер акъкъында икяе этер экенсинъиз, слайд тасвирлеринден насыл файдаланмакъ мумкюнлиги хусусында тюшюнип бакъынъыз.



3°. 4 болюк\4.1 пункт джылтында ерлешкен 4.1.3 вазифе ррсх файлында сакълангъан такъдимнаменен таныш олунъыз. Сыныфынъызынынъ талебелери огүнде такъдимнаме акъкъында чыкъыш япынъыз.



4\*. Ана-бабаларынъыздан я да танышларынъыздан ким компьютер такъдимнамелери къуллангъаныны сорап билинъиз. Компьютерде япылгъан такъдимнамелерден файдаланув акъкъында бильдирюв азырланъыз.



## 4.2. MICROSOFT OFFICE POWERPOINT 2007 ТАКЪДИМНАМЕЛЕР МУАРРИИ



1. Графика муарриири пенджересининъ умумий корюнишини тарифленъиз.
2. Алмашув буфери недир? Ондан файдаланып, насыл операцияларны япмакъ мумкюн?
3. Нумайыш дегени недир? Нумайыш вакътында невбеттеки слайдгъа насыл кечмек мумкюн?

### ТАКЪДИМНАМЕ МУАРРИРЛЕРИ

Сиз графика муарриринен, яни графика тасвирлерини яратмакъ ве оларны ишлемек ичюн къаарлаштырылгъан программанен чалышмагъа энди билесинъиз. Шимди исе муаррир-программаларнынъ даа бир чешити — **такъдимнаме муаррирлеринен таныш олайыкъ**.

Такъдимнаме муаррирлери компьютерде такъдимнамелер япмакъ, оларны редактирулемек ве форматлаштырмакъ, сакъламакъ, көзден кечирмек ве саирелер ичюн къаарлаштырылгъанлар.

Бойле программалар аз дегиль. Microsoft Office PowerPoint 2007 (ингл. *Point* — нокъта, мензиль) программы — шойле такъдимнаме муаррирлеринден бирисидир. Илериде бу программын садедже PowerPoint деп адландырымыз. Биз бундан эвельки дерсте көзден кечирдигимиз такъдимнамелер айны шу программа вастасынен япылгъан эдилер.

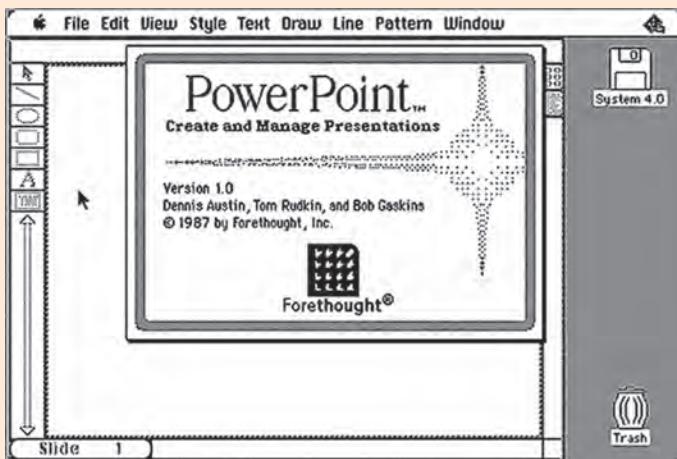


## Билесинъизми?

**Microsoft Office** программалар пакети — **Microsoft** корпорациясы кешф эткен компьютер программаларының бутон бир тақымыдыры.

**Microsoft Office** программалар тақымы ильк кере 1988 сенеси чыкъа-рылған эди. 2011 сенеси **Microsoft Office 365**-нинь биринджи Интернет-версиясы яратылды.

Тақдимнамелер муарриини кешф этмек гъасини биринджи олып Беркли университетининь (АКъШ) студенти **Боб Гаскинс** теклиф этти. 1984 сенеси оның ёлбашчылығында **Presenter** (ингл. *Presenter* — тақдим этиджи) программысы ишлеп чыкъылған эди. Бираздан соң программаның ады **PowerPoint** деп дөнъиштирильди. **PowerPoint 1.0** программысының биринджи версиясы (4.6 рес.) 1987 сенеси чыкъты. 1990 сенесинден берли **Microsoft Office** программалар тақымына кире.



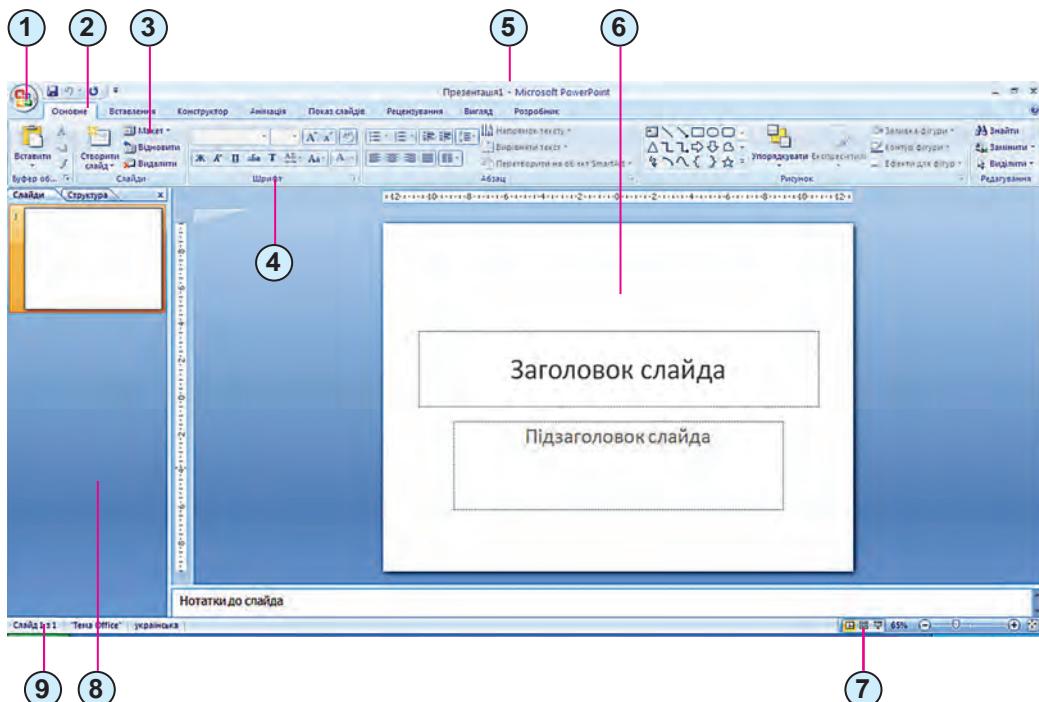
4.6 рес. Биринджи версиядаки **PowerPoint** программысының пенджереси

## POWERPOINT ПРОГРАММАСЫНЫНЪ МУИТИ

**PowerPoint** тақдимнаме муарриини арекетке кетирмек **ичюн Пуск ⇒ Бутон программалар ⇒ Microsoft Office ⇒ Microsoft Office PowerPoint 2007** амелини япмакъ зарур. Шундан соң программаның пенджереси ачылып (4.7 рес.). Программа мүитинде бир дане бош слайддан ибарет олгъан янъы тақдимнаме яратылып.

Дигер программаларның пенджерелеринде олгъаны киби, тақдимнаме муарриининь пенджересинде де **Серлева сатыры** мевджуттырып. Бу сатырда тақдимнаме файлының ады әм де **Microsoft PowerPoint** программысының ады, пенджеренинъ сағъ тарафтаки къысмында исе пенджерени идаре этюв дёгмелери ерлешкен. Эгер тақдимнаме файл оларакъ даа сакъланмагъан олса, онъя **Тақдимнаме 1** ады бериле.

## 4-юнджи болюк



- |  |  |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Office дёгмеси</li> <li>2. Иляве саифенинъ ады</li> <li>3. Шерит (Лента)</li> <li>4. Алетлер тақтымы</li> <li>5. Серлева сатыры</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>6. Слайдлы Иш мейданы</li> <li>7. Презентацияларны көзден кечирюв режимини деңьиштирюв дёгмелери</li> <li>8. Слайдлар ве структура саасы</li> <li>9. Вазиет сатыры</li> </ol> |
|--|--|

4.7 рес. Microsoft Office PowerPoint 2007 программасынынъ пенджереси

Серлева сатырындан солда Office дёгмеси ерлешкен. Эгер о дёгме сечилип алынса, программанынъ **Баш менюси** ачылышы.

Серлева сатыры астында Шерит булуна. Бу — пенджеренинъ тюзкошели бир саасы олып, о, тақъдимнамелернен, слайдларнен эм де оларнынъ объектлеринен чалышмакъ ичюн къаарлаштырылгъан алетлерден (дёгмелер, мейданлар ве саирелер) ibaretтир. Бутон алетлер озы тайинине коре группаларгъа болюнип, чешит **иляве саифелерде** ерлешкенлер. Китап саифелерини саифелемек мумкун олгъяны киби, иляве саифелернинъ де керегини саифелемек мумкун. Эр бир иляве саифенинъ озы ады ола. 4.7 рес-де 2 ракъамынен **Эсас** деп адландырылгъан ве **Шеритте** ачылгъан иляве саифенинъ ады къайд этильген. Иляве саифени ачмакъ ичюн онынъ адны сечмек керек.

Шериттінъ иляве саифелериндеки алетлер **группаларгъа** бирлешкен. Эр бир группанынъ озы ады мевджут. 4.7 рес-де 4 ракъамынен **Эсас** иляве саифесининъ **Шрифт** группасы къайд этильген.



Пенджеренинъ сол тарафында **Слайд ве структура саасы** булуна. Бу саада пек буюк олмагъан слайд-ларнынъ эскизлери акс олуналар.

Пенджеренинъ эсас къысмыны **Иш мейданы** ишгъаль эте. Бу мейданда такъдимнаменинъ агъымдаки слайдлары ерлешкен. Эгер такъдимнаме эки ве ондан зияде слайддан ибарет олса, **Иш мейданында** саифелев ёлагъы пейда ола.

Пенджеренинъ сол тарафындаки **Вазиет сатырында** агъымдаки слайднынъ номерасы, такъдимнамедеки джеми слайдларнынъ сайсы ве дигер малюмат косътериле. Сагъ тарафттан исе **такъдимнамени** козъден кечирюв режимини денъиштирюв дёгмелери ерлешкен.

## POWERPOINT ПРОГРАММАСЫ МУИТИНДЕ ТАКЪДИМНАМЕЛЕРНИ АЧУВ ВЕ КОЗЪДЕН КЕЧИРЮВ

Эгер такъдимнамени редактирлемеге я да форматлаштырмагъа истесениз, оны **pptx** файл ады или файлда сакъламакъ керексинъиз. Бу тюрдеки файлларнынъ адette шойле ишаретчиги ола: . Эгер бойле файлнынъ ишаретчиги устюнде эки кере чертсенъиз, **PowerPoint** такъдимнамелер муаррирининъ пенджереси ве бунынънен берабер онынъ слайдлары да ачылыр.

Файлда сакълангъан такъдимнамени башкъя ёлнен, **PowerPoint** программасынынъ **Баш менюсиндөн** файдаланып да ачмакъ мумкюн. Бунынъ ичюн ашагъыдаки амеллерни япмакъ зарур:

1. **PowerPoint** программасыны арекетке кетирмек.

2. **Office** ⇒ **Ачмакъ** амелини япмакъ.

3. **Весикъаны ачмакъ** пенджересинде такъдимнаме файлы сакълы олгъан джылтны ачмакъ.

4. Такъдимнаме файлынынъ ишаретчигини сечип алмакъ.

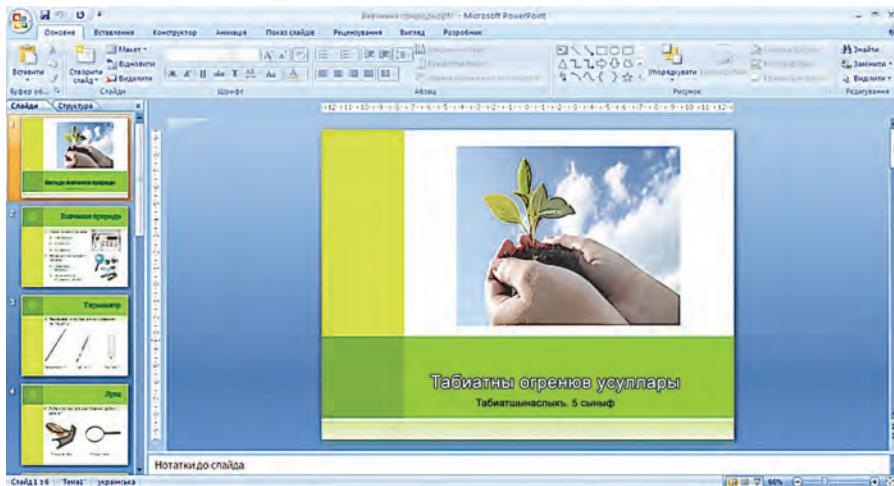
5. Ачмакъ дёгмесини басмакъ.

Такъдимнаме ачылгъан соң **Серлева сатырында** файлнынъ ады, **Слайдлар ве структура саасында** — слайдларнынъ эскизлери, **Иш мейданында** — такъдимнаменинъ биринджи слайды акс олуныр (4.8 рес.).

**Иш мейданында** такъдимнаменинъ дигер слайдыны акс эттирмек ичюн онынъ эскизини **Слайдлар ве структура саасындан** сечип алмакъ зарур. Сечип алынгъан эскизни бакъувгъа кечмек ичюн исе шу саадаки саифелер ёлагъындан файдаланмакъ керек. Бунынънен бирликте такъдимнаменинъ зарур слайдыны бакъувгъа **Иш мейданындаки саифелев ёлагъыны** къулланып я да шу ёлакъынъ **Эвельки слайд** ве **Невбеттеки слайд** дёгмелерини басып кечмек мумкюн.

Эскиз (франс. *esquisse* — боялав) бедий эсернинъ гъасини я да онынъ энъ муим къысымларыны акс эттирген таслакъ.

## 4-юнджи болюк



4.8 рес. PowerPoint программасынынъ пенджересинде ачылгъан тақъдимнаме

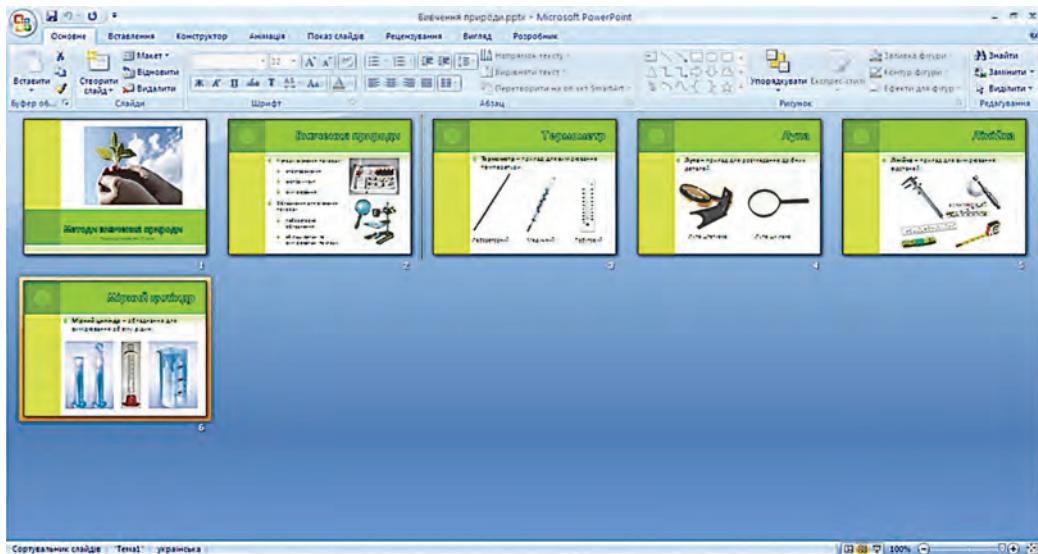
### ТАҚЪДИМНАМЕНИ КОЗЬДЕН КЕЧИРЮВ РЕЖИМЛЕРИ

Тақъдимнамени PowerPoint программасы муйтиндеги учь режимнинъ биригинде бақъмакъ мумкун (4.1 джедвель). Бунынъ ичүн тақъдимнамени козьден кечирюв режимини денъиштирюв дёгмелеринден файлдаланмакъ керек.

#### 4.1 джедвель

##### Тақъдимнамени козьден кечирюв режимлери

Режим ады	Режимни ачув дёгмеси	Козьден кечирюв режимининъ хусусиетлери
Адий		Иш мейданында тақъдимнаменинъ бир слайды ачылып, онъа денъишмелер кирсетмек мумкун. Дигер слайдларнынъ эписи Слайдлар ве структура саасында эскиз сыфатында акс олунады.
Слайдларны түрюне коре айырыдже		Тақъдимнаме слайдларнынъ эскизлери Иш масасында (4.9 рес.) акс олунып, бунда Слайдлар ве структура саасы олмай. Бу режимде слайдларнынъ мундериджесине денъишмелер кирсетмек мумкун дегиль.
Слайдларны косътериджи		Тақъдимнаме нумайыш этиле. Нумайыш агъымдаки слайддан башланады.



4.9 рес. Такъдимнамени Слайдларны тюрюне коре айрыыджы режиминде бакъув

## СЛАЙДЛАРНЫ ЕРЛЕШТИРЮВ ТЕРТИБИННИ ДЕНЬИШТИРЮВ. СЛАЙДЛАРНЫ СИЛЮВ

Ачылгъан такъдимнамени редактирлемек, шу джумледен слайдларны ерлештириров тертибини денъиштиремек ве слайдларны сильмек мумкун. Бу операцияларны такъдимнамелер Адий я да Слайдларны тюрюне коре айрыыджы режимлеринде көзден кечирильген вакъытта эда этмек мумкун.

Слайдларны ерлештириров тертибини **Слайдларны тюрюне коре айрыыджы** режиминде денъиштиремек ичюн слайднынъ эскизини Иш мейданынынъ керекли ерине чекип йылыштырмакъ мумкун. Шунда слайд ерлештириледжек ерде тик сзызыкъ шекилинде бир ишаретчик пейда олур. 4.9 рес-де бойле ишаретчик 2 ве 3 слайдлар арасында ерлешкен. Эгер шу аньде сыйчанчыкънынъ дёгмеси йиберильсе, слайд косытерильген ерге барып тюшер. Адий режимде исе йылыштырув Слайдлар ве структура саасында япты.

Такъдимнаме слайдларынынъ тертибини Алмашув буферинден файдаланып да денъиштиремек мумкун. Бунынъ ичюн слайд эскизлерининъ контекст менюсинде Кесип алмакъ ве Эклемек буйрукъларыны къулланарақъ, слайдны кесип алмакъ ве оны невбеттеки слайддан сонъ эклемек керек.

Такъдимнаменинъ слайдыны сильмек ичюн онынъ эскизини сечип алмакъ ве клавиатурада BackSpace я да Delete клавишаларыны басмакъ, яхут слайд эскизининъ контекст менюсинде **Слайдны сильмек** буйругъыны къулланмакъ лязим.



### ТАКЪДИМНАМЕНИ САКЪЛАВ

Денъишме кирсетильген такъдимнамени сакъламакъ ичюн *Office* ⇒ **Сакъламакъ** амелини япмакъ керек. Шунда такъдимнаме ачылмаздан эвель о анги джылтта анги ад иле сакълангъан олса, кене шойле аднен айны шу джылтта сакъланыр.

Барып да такъдимнамени башкъя аднен я да башкъя бир джылтта сакъламакъ керек олса, бунынъ ичюн:

1. *Office* ⇒ **Сыфатында сакъламакъ** амелини япмакъ.
2. **Весикъаны сакълав** пенджересинде такъдимнаме файлы сакъланыладжакъ джылтны ачмакъ.
3. Аит мейдангъа файлнынъ адыны кирсетmek.
4. **Сакъламакъ** дёгмесини басмакъ зарур.



#### Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъят!** Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитация-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

#### 1. Такъдимнамени ачмакъ, слайдларны сечип алмакъ

1. **Пуск** ⇒ **Бутюн программалар** ⇒ **Microsoft Office** ⇒ **Microsoft Office PowerPoint 2007** амелини япынъыз.
2. Такъдимнаме муаррири мунитни бакъып чыкъынъыз. 4.7 рес-де къайд этильген объектлерни тапынъыз.
3. **4.2.1 мешгъулиет pptx** файлындаки такъдимнамени ачынъыз.  
Бунынъ ичюн:
  1. *Office* ⇒ **Ачмакъ** амелини япынъыз.
  2. **Весикъаны ачув** пенджересинде **4 болюк\ 4.2 пункт** джылтыны ачынъыз.
  3. **4.2.1 мешгъулиет pptx** файлынынъ ишаретчигини сечинъиз.
  4. **Ачмакъ** дёгмесини басынъыз.
4. **Вазиет сатырынынъ** сол къысымындаки бильдирювлөргө ба-къып, такъдимнаме слайдларынынъ микъдарыны бельгиленъиз. Титул слайдынынъ серлевасы иле такъдимнаменинъ адыны тайинленъиз.
5. **Слайдлар ве структура саасындаки эскизлерни** арды-сыра сечип аларакъ, бутюн слайдларынынъ мундериджесинен таныш олунъыз.
6. Такъдимнаменинъ учюнджи слайдыны агъымдаки слайд этип тайинленъиз, бунынъ ичюн **Иш мейданындаки саифелев ёлагъынынъ Эвельки слайд** ве **Невбеттеки слайд** дёгмелеринден файдаланынъыз. Бу слайдынынъ серлевасы не?
7. Такъдимнаме муаррирининъ пенджересини къапатынъыз.



## 2. Такъдимнамени көзден кечирюв режимлери

1. 4 болюк\ 4.2 пункт джылтыны ачынъыз. 4.2.2 мешгъулиет рртх файлынынъ ишаретчигини эки кере чертинъиз.
2. дёгмесини сечип аларакъ, такъдимнамени бакъувнынъ Слайдларны түрюне коре айырыджы режимини ачынъыз.
3. дёгмесини сечип аларакъ, Слайдларны бакъув режимини ачынъыз.
4. Такъдимнаменинъ бутюн слайдларыны көзден кечириңиз.
5. дёгмесини сечип аларакъ, Адий режимни ачынъыз.

## 3. Слайдларны ерлешириюв тертибини денъиштириюв ве слайдларны силюв

1. Дёртюнджи слайдны ойле йылыштырынъыз ки, о биринджи ве экинджи слайдлар арасына тюшсин.
2. Алмашув буферинен экинджи слайдны ойле йылыштырынъыз ки, о сонъки слайднынъ оғюнден турсын. Бунынъ ичюн:
  1. Экинджи слайднынъ контекст менюсinden Қесип алмакъ буйругъыны къулланынъыз.
  2. Сонъки слайд эскизининъ контекст менюсinden Қъошмакъ буйругъыны сечип алынъыз.
  3. Учунджи слайднынъ эскизини сечип алынъыз ве клавиатурада **Delete** клавиашасыны басаракъ, шу слайдны силинъиз.

## 4. Такъдимнамени сакълав

1. Такъдимнамени озын жылтынъызда 4.2.4 мешгъулиет адынен сакъланынъыз. Бунынъ ичюн:
  1. *Office ⇒ Сыфатында сакъламакъ* амелини япынъыз.
  2. Весикъаны сакълав пенджересинде джылтынъызды ачынъыз.
  3. **Файлнынъ адь** мейданына 4.2.4 мешгъулиет адыны кирсетинъиз.
  4. **Сакъламакъ** дёгмесини басынъыз.
2. PowerPoint программасынынъ пенджересини къапатынъыз.

### **Бу пунктта энъ муими**

Такъдимнаме муаррирлери компьютерде такъдимнамелер япмакъ, оларны редактирлемек, форматлаштырмакъ, сакълап тутмакъ, көзден кечирмек ве саирелер ичюн къаарлаштырылгъандыр. **Microsoft Office PowerPoint 2007** программасы шойле такъдимнаме муаррирленден бирисидир.



## 4-юнджи болюк

PowerPoint программасыны арекетке кетирмек ичюн *Пуск ⇒ Бутюн программалар ⇒ Microsoft Office ⇒ Microsoft Office PowerPoint 2007* амелини япмакъ зарур.

Такъдимнамени ачмакъ ичюн *Office ⇒ Ачмакъ* амелини япмакъ, джылтны ачмакъ, такъдимнаме файлынынъ ишаретчигини сечип алмакъ ве **Ачмакъ** дёгмесини басмакъ лязим.

Такъдимнамени көзден кечириов режимлери шойледир: **Адий, Слайдларны тюрюне коре айырыджа, Слайдларны косътериджи.**

Слайдларнынъ ерлешювини чекип йылыштыраракъ я да **Алмашув буферинден** файдаланаракъ денъишишимек мумкун. Такъдимнаменинъ слайдыны сильмек ичюн онынъ эскизини сечип алмакъ ве клавиатурадаки **BackSpace** я да **Delete** клавишаларыны басмакъ, яхут слайд эскизининъ контекст менюсинде **Слайдны сильмек** буйругъыны къулланмакъ лязим.



### Суаллерге джевап беринъиз

- 1°. Такъдимнаме муаррилери неге къаарлаштырылгъанлар?
- 2°. **PowerPoint** программасыны насыл этип арекетке кетирмели?
- 3°. Файлда сакълангъан такъдимнамени насыл этип **PowerPoint** программасы мүитинде ачмакъ мумкун?
- 4°. Такъдимнамени насыл режимлерде бакъмакъ мумкун? Режимлердинъ эр биричининъ хусусиетлерини тарифленъиз.
- 5°. Такъдимнаме слайдларынынъ ерлешюв тертибини насыл денъишишимек мумкун?
- 6°. Такъдимнаменинъ слайдыны насыл сильмек мумкун?
- 7°. Такъдимнамени файлда янъы ад иле насыл сакъламалы?



### Вазифелерни эда этинъиз

- 1°. **PowerPoint** такъдимнаме муаррирининъ мүити неден ибарет олгъаныны тарифленъиз.
- 2°. **4 болюк\4.2** пункт джылтында ерлешкен **4.2.2 вазифе pptx** файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз. Такъдимнаменинъ адыны ве слайдларынынъ микъдарыны бельгиленъиз. Такъдимнамени **Адий, Слайдларны тюрюне коре айырыджа, Слайдларны косътериджи** режимлердинъ эр бирини арды-сыра көзден кечириңиз. Такъдимнаме муаррирининъ пенджересини къапатынъыз.
- 3°. **4 болюк\4.2** пункт джылтында ерлешкен **4.2.3 вазифе pptx** файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз. Слайдларынынъ ерлешюв тертибини ойле денъишириңиз ки, сонъки дёрт слайдынынъ серлевасы шойле тертипте косътерильсис:



*Джедвель, Термометр, Ольчев цилиндири, Лупа.* Такъдимнамени озъ джылтынъызда эски адынен сакълантызыз. Сыныф огюнде такъдимнаме мевзусында чыкъыш япынъыз.

**4\*.4 болюк\4.2 пункт** джылтында ерлешкен **4.2.4 вазифе** рртх файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз. Балыкълар ве къушлар акъкъындаки слайдларны силинъиз. Слайдларнынъ ерлешшөв тертибини ойле денъиштиринъиз ки, айванлар акъкъында икяе этиджи слайдлар айванларнынъ колемлери артмасына коре тизильсисин (энъ кичик айвандан башлап энъ буюк айвангъа баргъандже). Такъдимнамени озъ джылтынъызда эски адынен сакълантызыз. Такъдимнамени **Слайдларны косытедиджи режимде** көзден кечиринъиз.



## 4 . 3 . ГРАФИКА ОБЪЕКТЛЕРИНИ ЭКЛЕВ ВЕ ИШЛЕВ



1. **PowerPoint** программы пенджересининъ корюнишини тарифленъиз.
2. Объекттинъ форматы деп неге айтыла? Форматлаштырувгъа насыл операциялар кире?
3. Графика муаррири мүитинде къайд этильген саанынъ сынъырларында насыл маркерлер пейда олалар?

### ГРАФИКА ОБЪЕКТЛЕРИ

Слайдларда метинлер ве графика объектлери ерлешкен такъдимнамелернен сиз энди танышсынъыз.

Компьютерде япылгъан такъдимнаменинъ слайдына чешит тюрлю графика объектлерини эклемек мумкун.

Сиз **Paint** графика муарриринде озъ ресимчиклеринъизни япып, оларны файлларда сакъламагъа оғрендинъиз. Сизинъ анабабаларынъыз ве танышларынъыз фотокамера вастасынен япылгъан фоторесимлерни, бельки де, малюмат ташыйыджыларда сакълап къалгъандырлар. Я да достларынъыз Интернеттен алынгъан графика тасвирилерининъ файллары иле сизнен де пайлашкъандырлар. Иште, бутюн бу тасвирилерни такъдимнаме слайдларына эклемек мумкун. (4.10 рес.).

Бундан да гъайры, **Microsoft Office** пакетине даа бир такъым ресимлер кирсетильген ки, программа музллифлери бу ресимлерни маҳсус файдаланыджылар ичюн азырлагъанлар.



## 4-юнджи болюк



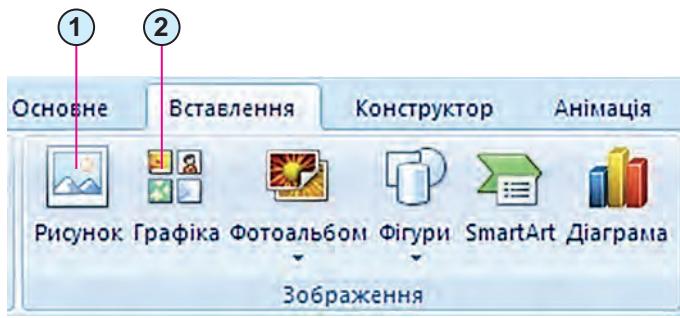
4.10 рес. Слайднынъ графика объектлери

**Клип** (ингл. *clip* — кесмек, къыркъымакъ) — ресимлери, анимация, сес я да видео малюматы олгъян файллар; айры видеопарчалардан тешкиль тапкъан къысқа видеофильм.

Бу ресимлерге **клиплер** дейлер. Microsoft Office пакетининъ коллекциясындаки клип файлларынынъ бир къысмы компьютерниң магнит дискинде сакъланыла, даа чокъча клиплерни исе Интернетте къыдырып тапмакъ мумкун.

### ГРАФИКА ОБЪЕКТЛЕРИНИ ЭКЛЕВ, ОЛАРНЫ ЙЫЛЫШТЫРУВ ВЕ СИЛЮВ

Такъдимнаме слайдларына графика объектлерини эклемек ичюн алетлер **Иллюстрациялар** группасындаки **Эклев** или же саифесининъ **Шеритинде** ерлешкенлер (4.11 рес.).



4.11 рес. Графика объектлерини эклемек ичюн алетлер



Такъдимнаменинъ слайдына ресим эклемек ичюн:

1. Ресим экленеджек слайдны сечип алмакъ.

2. Шеритте Эклев иляве саифесини ачмакъ ве Иллюстрациялар группасында Ресим дёгмесини басмакъ. (Бойле тертипни къыскъадан Эклев ⇒ Тасвир ⇒ Ресим оларакъ язып къоярмыз).

3. Ресим эклемек пенджересинде тасвир файлы сакълангъан джылтны ачмакъ.

4. Тасвир файлынынъ ишаретчигини сечип алмакъ.

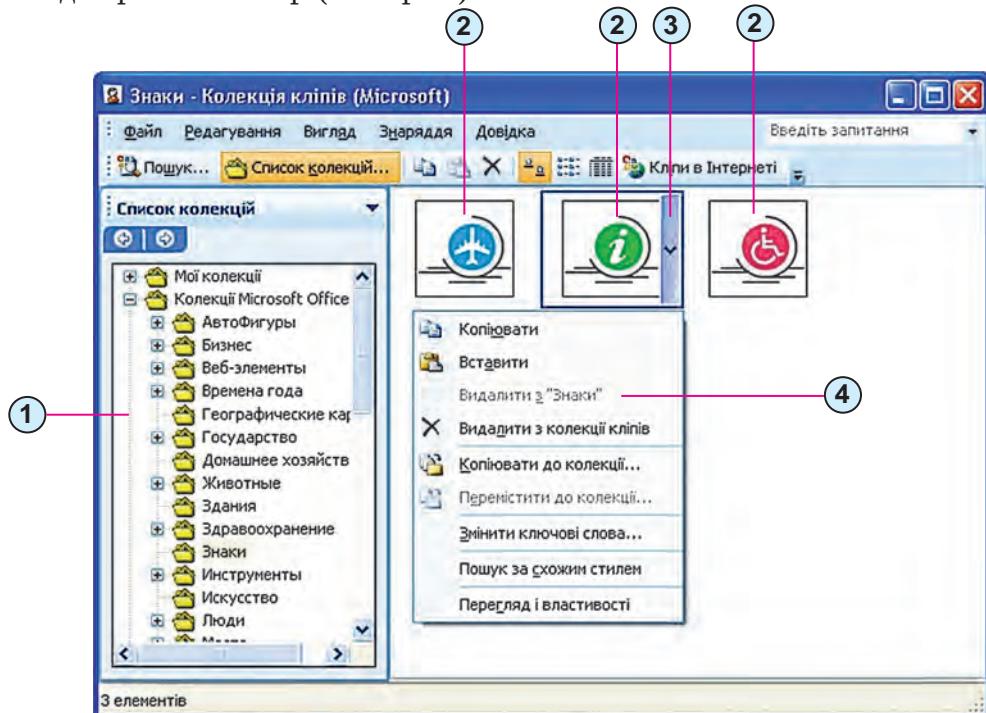
5. Эклемек дёгмесини басмакъ лязим.

Клиплер коллекциясында тасвирлер мевзу боюнчада бирлештирильгенлер. Оларны бақъмакъ ичюн:

1. Эклемек ⇒ Тасвир ⇒ Графика амелини япмакъ.

2. PowerPoint программасы пенджересининъ сагъ къысмында ачылгъан Ресимлер саасындаки Клиплерни тертипке къоймакъ буйругъыны къулланмакъ керек.

Нетиджеде Клиплер коллекциясы (Microsoft) программасынынъ пенджереси ачылыр (4.12 рес.).



1. Клип коллекциялары адларынынъ джедвели
2. Клиплерниң эскизлери

3. Клип эскизининъ менюсини ачув дёгмеси
4. Клип эскизининъ менюси

4.12 рес. Клиплер коллекциясы (Microsoft) программасынынъ пенджереси



## 4-юнджи болюк

Пенджеренинъ сол къысмында клип коллекциялары адларынынъ джедвели берильген. Базы коллекцияларнынъ адлары янында ишаретчикleri тура. Эгер шу ишаретчиклеринъ бир де-бирисине бассантыз, коллекциялар адларынынъ джедвели ачылыр, ишаретчик-нинъ корюниши исе энди бойле олур . Коллекциядаки клиplerдинъ эскизлерини пенджеренинъ **Иш мейданында** козъден кечирмек мумкун. Бунынъ ичюн коллекциянынъ адыны джедвельден сечип алмакъ зарур. Косътергич эскизниң устюне алышып барылгъан сонъ онынъ янында эскиз менюсини ачув дёгмеси пейда ола.

Клипни **Клиплер коллекциясы (Microsoft)** пенджересинден алыш, такъдимнамедеки слайдгъа эклемек ичюн:

1. Керекли клиpler коллекциясынынъ адыны сечип алмакъ.
2. Менюнинъ ачув дёгмесини басаракъ, сечилип алынгъан клип эскизининъ менюсини ачмакъ.
3. **Копиясыны япмакъ** буйругъыны къулланмакъ.
4. **PowerPoint** программасынынъ пенджересини агъымдаки пенджере этмек.
5. Клип экленеджек слайдны сечип алмакъ.
6. **Эсас ⇒ Алмашув буфери ⇒ Эклемек** амелини япмакъ ве **Алмашув буферинден** алынгъан клипни эклемек, я да слайднынъ контекст менюсинде **Эклемек** буйругъыны къулланмакъ лязим.

Клиpler экленген сонъ **Клиплер коллекциясы (Microsoft)** пенджересини ве **PowerPoint** программысынинъ сагъ къысмындахи **Ресимлер** саасыны къапатмакъ мумкун.

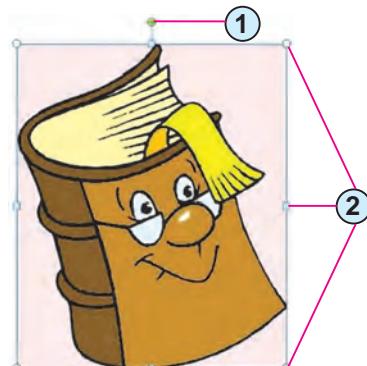
Слайдгъа экленген объектни сильмек ичюн шу объектни сечип алмакъ ве **Delete** я да **BackSpace** клавишаларыны басмакъ керек.

### ГРАФИКА ОБЪЕКТЛЕРИНИ ФОРМАТЛАШТЫРУВ

Такъдимнаменинъ графика объектлери шойле хасиетлерге маликлер: **колем**, **слайддаки вазиети**, черчивенинъ **шекили**, кенарнынъ **къалынлыгъы** эм де **ренки**.

Графика объектлерини форматлаштырув операциясыны такъдимнаме фактъат **Адий** режимде бакъылгъанда эда этиле.

Сечильген я да даа шимди экленген графика объектининъ кенарында объекттинъ колемини денъиштиремек эм де оны чевирмек ичюн маркерлер мевджуттыр (4.13 рес).



1. Чевирюв маркери
2. Колемни денъиштирюв маркерлери

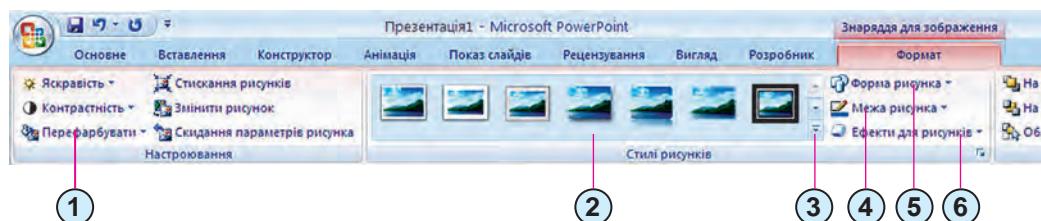
4.13 рес. Маркерлери олгъан ресим



**Колемни денъишириюв маркерлерини чекерек, графика обьектининъ кенълигини ве юксеклигини денъишитиrmек мумкун. Чевирюв маркерини йылыштыраракъ, обьектни белли бир дереджели кошеге чевирмек мумкун.**

Слайддаки графика обьектини йылыштырмакъ мумкун. Бунынъ ичюн косътергични шу обьект устюне алып бармакъ керек. Косътергич бойле корюниш алгъан сонъ обьектни слайднынъ эр анги бир ерине йылыштырмакъ мумкун.

Слайддан ресим я да клип сечилип алынгъан вакъытта **Шеритте Формат** иляве саифесинен берабер **Тасвир ичюн донатма** деген къошма болюк де пейда ола (4.14 рес.). Бу иляве саифесинде графика обьектлерини форматлаштырмакъ ичюн зарур олгъан алетлер ерлешкенлер.



1. Янъыдан бояламакъ дёгмеси
2. Графика тасвирлерини безетюв нүмюнелери
3. Нүмюнелер джедвеленин къошма суретте ачув дёгмеси

4. Ресимниң кенары дёгмеси
5. Ресимниң шекили дёгмеси
6. Ресимлер ичюн эффектлер дёгмеси

4.14 рес. Тасвир ичюн донатма къошма болюгининъ  
Формат иляве саифеси

4.2 джедвельде косътерильген алетлерден файдаланаракъ, тасвир этрафында чешит шекильде, къалынлыкъта ве ренкте черчивелер япмакъ мумкун.

#### 4.2 джедвель

#### Ресимлер ве клиplerни форматлаштырмакъ ичюн алетлер

Дёгменинъ тасвири	Тайини
	Объектниң ренкини бельгилемек
	Объектниң шекилини бельгилемек
	Объект кенарынынъ ренкини ве къалынлыгъыны бельгилемек
	Объектниң колетке, янсыланув, ышыкъланув киби безетюв эффектлерини бельгилемек



## 4-юнджи болюк

Бундан гъайры, ресимлерни безетювнинъ азыр нумюнелерини де сечип алмакъ мумкун. Олар адettе чешит шекильде, ренкте, къалыныкъта олып, тюрлю эффектлернен де текмилленгенлер. **Къошма**  дёгмесини баскъан соңъ графика объектлерини безетювге даир бутюн мевджут нумюнелерни коръmek мумкун ола.



### Чокъча бильмеге истегенлер ичюн

Тасвирни там дөгъру ерлештиrmек я да онынъ колемини там ольчюде де ньиштиrmек ичюн контекст менюдеки **Колем ве ерлештирюв** буйругыны къулланмалы. Бу буйрукъ къулланылган соңъ **Колем ве ерлештирюв** пенджереси ачыла. Мезкюр пенджеренинъ **Колем** иляве саифесинде объектнинъ юксеклигине ве кенълигине (сантиметр эсабында), чевирилюв кошесине (дередже эсабында) даир къыйметлерни, **Ерлештирюв** иляве саифесинде исе объектнинъ юкъары ве сол кенарындан башланғын месафеге (сантиметр эсабында) даир къыйметлерни кирсетмек мумкун. Бойле усулдан файдаланылса, колеми слайднынъ колеминден буюкче олгъан объектнинъ хасиетлерини деңишиштиrmек къолай ола.



### Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъат!** Компьютернен чалышкъанда хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къайделерине риает этинъиз.

#### 1. Графика объектлерини эклев ве силюв

1. 4 болюк\4.3 пункт джылтында ерлешкен 4.3.1 мешгъулиет pptx файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз.
2. 4 болюк\4.3 пункт\Зенаатлар джылтында ерлешкен эким.jpg файлындаки ресимни экинджи слайдгъа экленъиз. Бунынъ ичюн:
  1. Такъдимнаменинъ экинджи слайдыны сечип алынъыз.
  2. Эклемек ⇒ Тасвир ⇒ Ресим амелини япынъыз.
  3. Ресим эклев пенджересинде 4 болюк\4.3 пункт\Зенаатлар джылтыны тапынъыз.
  4. Эким.jpg файлынынъ ишаретчигини сечип алынъыз.
  5. Эклемек дёгмесини басынъыз.
3. Зенаатлар коллекциясындаки клип эскизлерининъ джедвелини ачынъыз. Бунынъ ичюн:
  1. Эклемек ⇒ Графика ⇒ Клиплерни тертипке къоймакъ амелини япынъыз.
  2. Коллекциялар джедвелинде Microsoft Office коллекциясынынъ ады янындаки  ишаретчигини сечип алынъыз.
  3. Зенаатлар коллекциянынъ адьны сечип алынъыз. Керек олса, саифелев ёлагындан файдаланынъыз.
4. Зенаатлар коллекциясындаки сваркаджы ресмини учюнджи слайдгъа экленъиз. Бунынъ ичюн:



1. Косътергични сваркаджы тасвирленген клипнинъ Иш мейданындаки эскизи устюне алып барынъыз.
2. Менюни ачув дёгмесини сечинъиз.
3. Копиясыны япмакъ буйругъыны къулланынъыз.
4. PowerPoint программасынынъ пендже-ресини ағымдаки пенджере этинъиз.
5. Такъдимнаменинъ учюнджи слайдыны сечип алынъыз.
6. *Эсас ⇒ Алмашув буфери ⇒ Эклемек* амелини япынъыз.
7. Дёртюнджи слайддаки биринджи тасвири силинъиз. Бунынъ ичюн дёртюнджи слайдны ве онынъ биринджи тасвирини сечип алынъыз, клавиатурадаки Delete клавишасыны басынъыз.



## 2. Графика объектлерини форматлаштырув

1. Биринджи слайдда тасвирлернинъ бирисини saat акъреби юрген тарафкъа, башкъа тасвири исе акс тарафкъа чевиринъиз. Объектни сечип алып, оны saat акъреби юрген тарафкъа чевирмек ичюн чевириов маркерини сагъгъа чекинъиз, объектни акс тарафкъа чевирмек ичюн исе маркерни солгъа чекинъиз.
2. Экинджи слайддаки графика объектининъ юксеклигини слайд юксеклигининъ ярысы къадар этип тайинленъиз. Колем денъиштириджи коше маркерлерининъ бирисини чекинъиз.
3. Графика объектини учюнджи слайднынъ меркезинде серлева астында ерлештиринъиз. Объектни керекли ерге йылыштырынъыз. Косътергичнинъ корюниши бойле олмакъ керек: .
4. Дёртюнджи слайддаки ресимни янъыдан бояланъыз. Бунынъ ичюн:
  1. Дёртюнджи слайддаки тасвири сечип алынъыз.
  2. *Формат ⇒ Тюзлемек ⇒ Янъыдан бояламакъ* амелини япынъыз.
  3. Ренклер режими группасында Сепия алетини сечип алынъыз.
5. Учюнджи слайддаки ресим этрафында юварлакъ тюзкошелек шекилинде черчиве япынъыз. Бунынъ ичюн тасвири сечип алып, *Формат ⇒ Ресимнинъ шекили ⇒ Тюзкошелек ⇒ Юварлакъ тюзкошелек* амелини япынъыз.
6. Такъдимнамени озъ джылтынъыздаки файлда 4.3.2 мешгъулиет адынен сакъланъыз. Такъдимнамени Слайд косътериджи режимде козъден кечиринъиз.



## 4-юнджи болюк

### ! Бу пунктта энъ муими

Слайдларгъа малюмат ташыйыджыларда булунгъан файллардан алынгъан ресимлер ве Microsoft Office-инъ коллекциясындан алынгъан клиплер эклене биле.

Ресим эклемек ичюн **Эклөв** ⇒ **Тасвир** ⇒ **Ресим** амелини япмакъ, джылтны ачып, керекли файлнынъ ишаретчигини сечип алмакъ лязим.

Клип эклемек ичюн **Эклөмек** ⇒ **Тасвирлер** ⇒ **Графика** ⇒ **Клиперни тертипке къоймакъ** амелини япмакъ, коллекцияны сечип алмакъ, клипнинъ копиясыны япмакъ ве шу копияны **Алмашув буферинден** алынгъан слайдгъа эклемек керек.

Графика объектлерини форматлаштырмакъ ичюн алетлер **Шеритинъ Формат** иляве саифесинде **Тасвир ичюн донатма** деген къошма болюгинде ерлешкенлер.

Графика объектини йылыштырмакъ ичюн оны слайднынъ керекли ерине чекмек керек. Объекттинъ колемини денъиштиремек ичюн исе колемни денъиштириджи маркерлерни чекмек лязим.

### ? Суаллерге джеевап беринъиз

- 1°. Такъдимнаме слайдларына графика объектлерини не макъсатнен эклейлер?
- 2°. Такъдимнаменинъ слайдларында насыл чешиттеки графика объектлери ола билелер? Оларнынъ хусусиетлери неде?
- 3°. Ресимни такъдимнаме слайдына насыл эклемек мумкун?
- 4°. Клипни такъдимнаме слайдына насыл эклемели?
- 5°. Такъдимнаме слайдындаки графика объектини насыл сильмели?
- 6°. Такъдимнамедеки графика объектлерининъ насыл хасиетлерини билесинъиз?
- 7°. Ресимлерни ве клиplerни форматлаштырмакъ ичюн алетлер къайда ерлешкенлер?
- 8°. Къайд олунгъан объекттинъ маркерлери неге къаарлыштырылгъанлар?
- 9°. Объекттинъ колемини насыл денъиштиремек мумкун?
- 10°. Объекттинъ слайддаки вазиетини насыл денъиштиремели?



### Вазифелерни эда этинъиз

- 1°. 4 болюк\4.3 пункт джылтында ерлешкен 4.3.1 вазифе pptx файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз. Слайдларда адлары олмагъан айванларнынъ тасвирлерини силинъиз. Къалгъан графика объектлерини айт айван адлары устюнде ерлештириңъиз. Такъдимнамени озъ джылтынъызда эски адынен сакъланызыз. Такъдимнамени **Слайдларны косътериджи** режимде көзъден кечириңъиз.



**2•. 4 болюк\4.3 пункт** джылтында ерлешкен 4.3.2 вазифе pptx файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз. **4 болюк\4.3 пункт\2 вазифе** джылтында ерлешкен файллардан эки тасвирни такъдимнаменинъ экиндже слайдына экленъиз. Ресимлерни аит адлар устюнде ерлештиринъиз. Учюндже слайдгъа Эв ходжалыгъы коллекциясында сакълангъан эки клипни экленъиз. Тасвирлерни аит адлар устюнде ерлештиринъиз. Такъдимнамени озь джылтынъызыда эски адынен сакъланъыз. Такъдимнамени **Слайдларны косътериджи** режимде көзден кечиринъиз.

**3•. 4 болюк\4.3 пункт** джылтында ерлешкен 4.3.3 вазифе pptx файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз. **Янъыдан бояламакъ** дёгмесининъ джедвелинден **Айдын вариантлар** ⇒ **Айдын контрастлы ренк 1** ⇒ вариантыны сечип аларакъ, бириндже слайддаки ресимни янъыдан боялантыз. Башкъа слайдлардаки ресимлер этрафында черчивелер япыштыз. Черчивенинъ шекили **овал** олсун. Такъдимнамени озь джылтынъызыда эски адынен сакъланъыз. Такъдимнамени **Слайдларны косътериджи** режимде көзден кечиринъиз.

**4•. 4 болюк\4.3 пункт** джылтында ерлешкен 4.3.4 вазифе pptx файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз. Такъдимнаменинъ слайдларында кобелеклер ве чечеклерни тасвирлери ерлешкен. **Тонукъ кенарлы тюзкошелик** черчивесининъ нумюнесини сечип аларакъ, чечеклерни ресимлери этрафында черчивелер япыштыз. Такъдимнамени озь джылтынъызыда эски адынен сакъланъыз. Такъдимнамени **Слайдларны косътериджи** режимде көзден кечиринъиз.



#### 4.4. МЕТИН ОВЪЕКТЛЕРИНИ ЯРАТУВ ВЕ ОЛАРНЫ ИШЛЕВ



- Графика муаррири мүитиндең метин язысында метинни насыл редактиремек мүмкүн?
- Графика объектини такъдимнаме слайдына насыл кечирмели?
- Графика муарририндеги метин языларынынъ темсиллери насыл хасиетлерге маликлер?

#### МЕТИН ОВЪЕКТЛЕРИНИ ЯРАТУВ

Такъдимнаме слайдларында графика объектлеринден гъайры метин объектлери де ерлештире билелер. Метин объектлери чешит түр-



## 4-юнджи болюк



4.15 рес. Метин объектлери

лю олалар. Оларның эки чешитини — Язы ве WordArtны (ингл. *word* — сөз ве *art* — санат, бедиийлик) (4.15 рес.) бакъып чыкъайыкъ.

Метин объектлерини яратмакъ ичюн алетлер Шериттинъ Эклемек иляве саифесинде Метин группасында ерлешкенлер (4.16 рес.).



4.16 рес. Метин объектлерини яратмакъ ичюн алетлер

Язы объектини эклемек ичюн:

1. Эклемек ⇒ Метин ⇒ Язы амелини япмакъ.
2. Слайдда метин ерлештириледжек сааны къайд этмек.
3. Зарур метинни кирсетмек.
4. Объекттен тыштаки бир де-бир нокътаны сечип алмакъ лязим.

**Декоратив** (франс. *decor* — безетов) — яраштырмакъ, сюслемек ичюн къаарлаштырылгъан.

Языдан фаркълы оларакъ, **WordArt** объектинде метин декоратив характердедир (4.18 рес.). **WordArt** объектини эклемек ичюн:

1. Эклемек ⇒ Метин ⇒ WordArt амелини япмакъ.
2. Ачылгъан джедвельден метин темсиллерининъ форматыны сечип алмакъ. Шундан сонъ слайднынъ меркезинде Язы метни деген объект пейда олур.
3. Керекли метинни кирсетмек.
4. Объекттен тыштаки бир де-бир нокътаны сечип алмакъ лязим.

Метин кирсетильген вакъытта Язы ве WordArt объектлерининъ контурлары штрих сыйыкъларынен сынъырланаджакъ. Невбеттеки

темсиль кирсетиледжек ер исе метин курсорынен къайд олунаджакъ. Объектлеринъ кенаарларында колемни деньиштирив маркерлери эм де объектни чевириов маркерлери ерлешкенлер. Метин объектлеринден тыштаки бир нокъта сечилип алынгъан сонъ объектлеринъ кенаарлары артыкъ корюнмей.



4.17 рес. Язы объекти



4.18 рес. WordArt объекти



## МЕТИННИ РЕДАКТИРЛЕВ. МЕТИН ОБЪЕКТЛЕРИНИ ФОРМАТЛАШТЫРУВ ВЕ СИЛЮВ

Графика муарриринден фарқълы оларакъ, **PowerPoint** программа-сында **Язы** ве **WordArt** объектлерини олар яратылып битирильген сонъ да денъишишимек мумкун. Метин объектининъ там ортасында бир де-бир нокътагъа басылгъаны тақъдирде объектте метин курсоры пейда олып, объекттинъ кенары корюнип баштай. Эгер метин объектининъ ичиндеки метин буюк олса, оны абзацларгъа болелер. Янъы абзац япмакъ ичюн клавиатурадаки **Enter** клавишасына басмакъ керек. Шундан сонъ курсор тургъан сатыр узюле ве курсор янъы сатырнынъ башына кече. Курсордан сағъ тарафта олгъан метин де курсорнен берабер янъы сатыргъа авуша.

Графика объектлерине нисбетен яптылгъаны киби, метин объектлерининъ колемини денъишишимек я да оларны чевирмек ичюн айт маркерлерни чекмек зарур. Метин объектлерини йылыштырмакъ ичюн косътергични объекттинъ кенарына алыш барып, кенарны чекмек керек. Бунда кенар штрих сыйыкълы дегиль де, бутюн сыйыкълы ола, косътергични озю исе бойле корюниш ала:

**Язы** объекти яптылыштырмакъ ичюн онынъ кенълигини тайинлемек керек. Эгер метин кирсетильген вакъытта бир де-бир сёз **Язынынъ** сатырына сыйгъмаса, о автоматик суретте янъы сатыргъа авуша. Бунда **Язынынъ** юксеклиги де автоматик суретте арта.

**WordArt** объектинде метин кирсетильген вакъытта исе, аксине, объекттинъ колеми автоматик суретте арта. Лякин объекттинъ колеми ич олмагъанда бир кере денъиширильсе, бундан сонъ онынъ кенълиги автоматик суретте денъишиmez.

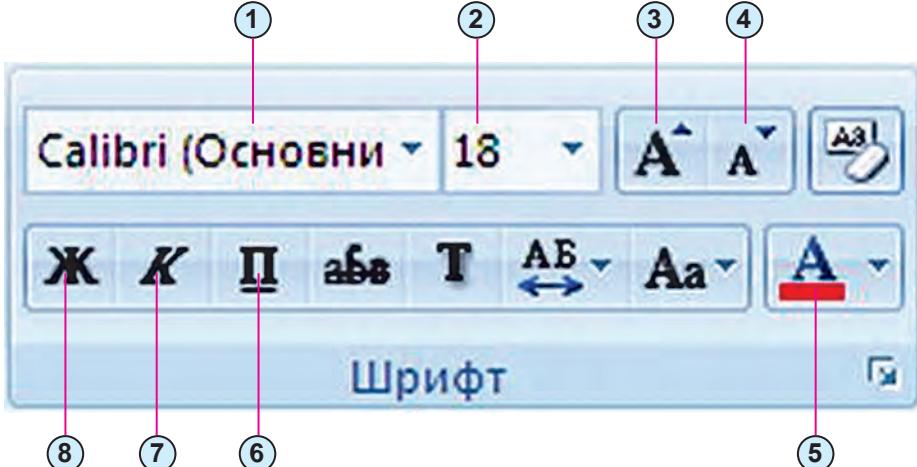
Метин объектини сильмек ичюн онынъ кенарындан бир нокътаны сечип алыш, **Delete** я да **BackSpace** клавишиасыны басмакъ керек.

### ТЕМСИЛЛЕРНИ ФОРМАТЛАШТЫРУВ

Метин темсиллерининъ колем, ренк, шрифт, ариф шекили киби хасиетлери олгъаныны сиз энди билесинъиз. Такъдимнаменинъ метин объектлеринде бу хасиетлерни денъишишимек мумкун. Темсиллерни форматлаштырмакъ ичюн алетлер **Шериттинъ Эсас** иляве саифесиндеки **Шрифт** группасында ерлешкенлер (4.19 рес.).

Темсильнинъ шрифти, колеми ве ариф шекилини бельгилемек ичюн къаарлаштырылгъан алетлер (4.19 рес., 1, 2, 6, 7, 8) айны графика муаррири муйтиндеки кибилер. Бундан да гъайры, айт дёгмени сечип аларакъ, темсиллернинъ колемини буюклетмек я да кучюклетмек мумкун алетлер (4.19 рес., 3, 4).

## 4-юнджи болюк



- Шрифт джедвели олған мейдан
- Шрифтнинъ колеми джедвели олған мейдан
- Шрифтнинъ колемини буюклетмек дёгмеси
- Шрифтнинъ колемини күчюклетмек дёгмеси
- Шрифтнинъ ренки джедвели олған дёгме
- Темсильниң тюбюни сыйуз дёгмеси
- Курсив дёгмеси
- Къалынлық дёгмеси

4.19 рес. Метин объектлерининъ темсиллерини форматлаштырмакъ ичон алеттер

Темсиллернинъ хасиетлерини денъиштиремек ичон къаарлыштырылған базы дёгмелернинъ янында оларгъа аит олған ве муайен хасиет къыйметлерининъ джедвелинни ачкъан дёгмелер мевджуттыр. Дейик, Шрифтнинъ ренки дёгмеси (4.19 рес., 5) янындаки шойле

дёгме сечилип алынса, ренклер джедвели (4.20 рес.) ачылыр. Эгер де Шрифтнинъ ренки дёгмесининъ озю сечилип алынса, темсиллернинъ ренки оларакъ шу дёгмеде акс олунгъан ренк тайнленири.

Метин объектиндеки метиннинъ чешит къысымлары тюрлю форматта ола билелер (4.21 рес.). Бир сөздеки темсиллернинъ форматыны денъиштиремек ичон курсорны шу сёз устюне къойып, форматлаштырув алетини къулланмакъ етерлидир. Метиндеки бутон темсиллерни форматлаштырмакъ ичон исе метин объектининъ кенарындаки нокътаны сечип алып, метиннинъ форматыны денъиштиремек зарур.



4.20 рес. Шрифтнинъ ренки дёгмесининъ ренклер джедвели



# Мен Информатиканы бегенем

4.21 рес. Метин темсиллери чешит форматта олгъян Язы объекти

## АБЗАЦЛАРНЫ ФОРМАТЛАШТЫРУВ

Метин объектлеринде метиннинъ объект кенарына нисбетен вазиетини денъиштирмек мумкун. Бунда **абзацларны тегизлев** акъкъында айталар.

Абзацларны тегизлемек ичюн алетлер **Шериттнинъ Эсас** иляве саифесинде **Абзац** группасында ерлешкенлер. Абзацларны **сол кенар боюнджа, орталатып, сагъ кенар боюнджа я да кенълиги боюнджа** тегизлемек мумкун (4.3 джедвель).

### 4.3 джедвель

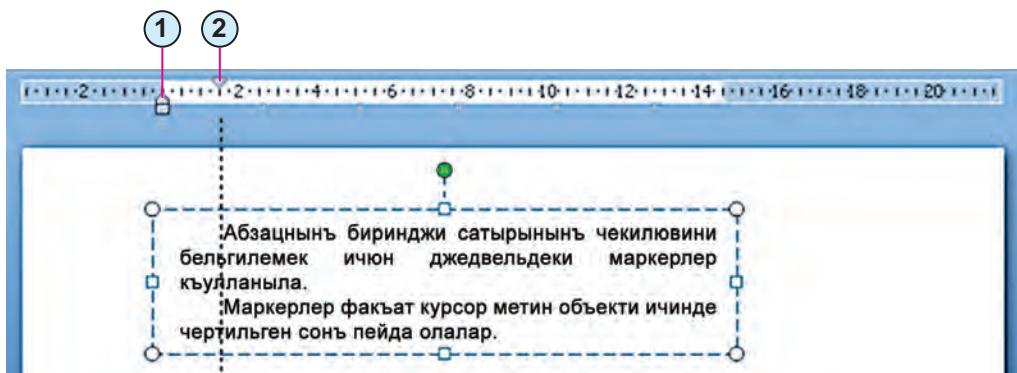
#### Абзацларны тегизлев чешитлери ве айт дёгмелер

Сол кенар боюнджа тегизлев	Орталатып тегизлев	Сагъ кенар боюнджа тегизлев	Кенълиги боюнджа тегизлев
Язы объектинде абзацындың сол кенар боюнджа тегизлев	Язы объектинде абзацындың орталатып тегизлев	Язы объектинде абзацындың сагъ кенар боюнджа тегизлев	Язы объектинде абзацындың кенълиги боюнджа тегизлев

Язы объекти яратылгъанда ондаки абзац автоматик суретте **сол кенар боюнджа тегизлене**, WordArt объекти яратылгъанда исе абзац автоматик суретте **орталатып тегизлене**. Абзацнынъ тегизленюв чешитини денъиштирмек ичюн курсорны шу абзац устюне къойып, Шериттеки айт дёгмени сечип алмакъ зарур. Бир метин объектинде чешит абзацлар түрлү-түрлү шекильде тегизлене билелер.

Эгер курсор метин объекти ичинде чертильсе, Шерит тюбюнде ерлешкен джедвельде солдан чекилюв маркери (4.22, 1 рес.) эм де абзацнынъ **биринджи сатырынынъ чекилюв маркери** (4.22, 2 рес.) пейда олур. Бу маркерлерни чекерек, абзац сатырларынынъ сол кенардан чекилювлерини бельгилемек мумкун.

## 4-юнджи болюк



1. Сол кенардан чекилюв маркери
2. Биринджи сатырның чекилюв маркери

4.22 рес. Абзац сатырларының чекилюв маркерлери акс олунгъан джедвель

### Компьютернен чалышамыз

Дикъкъат! Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

#### 1. Метин объектлерини яратув, йылыштырув ве силюв

1. 4 болюк\4.4 пункт джылтында ерлешкен 4.4.1 мешгъулиет pptx файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз.
2. Башкъа бир слайдда **Синонимлер** метни олгъан **WordArt** обьектини яратынъыз ве оны слайдның серлевасы оларакъ ерлештиринъиз. Бунынъ ичюн:
  1. Экиндже слайдны агъымдаки слайд этинъиз.
  2. **Эклемек** ⇒ **Метин** ⇒ **WordArt** амелини япынъыз.
  3. Темсиллөр ичюн озюнъиз бегенгөн форматны тайинленъиз.
  4. **Синонимлер** метнини кирсетинъиз.
  5. Кенардаки бир де-бир нокътаны сечип алыш, обьектни слайдның юкъары къысмына чекип йылыштырынъыз.
  6. Объекттен тышта олгъан бир де-бир нокътаны сечип алышнъыз.
3. Экиндже слайдгъа **Язы** обьектини экленъиз. Шу обьектке **Боран** сёзюни кирсетип, ресим астында ерлештиринъиз. Бунынъ ичюн:
  1. **Эклемек** ⇒ **Метин** ⇒ **Язы** амелини япынъыз.
  2. Объектни слайдда ерлештирмек ичюн зарур сааны къайд этинъиз.
  3. **Боран** сёзюни кирсетинъиз.
  4. Объекттен тышта олгъан бир де-бир нокътаны сечип алышнъыз.
4. Учюндже слайдгъа ойле язылар кирсетинъиз ки, олардаки сёзлөрнинъ антонимлери башкъа языларда олмасын. Бунынъ



илюн силинмеси зарур олгъан языны бельгиленъиз, онынъ кенарындаки нокътаны сечип алынъыз ве **Delete** клавишасыны басынъыз.

5. Къалгъан языларны ойле йылыштырынъыз ки, олар айт ресимлеринъ янында ерлешсингер.

## 2. Метинни редактирув

1. Экиндже слайддаки шиир метнинде эр бир джумлени янъы абзацтан башланъыз. Бунынъ илюн курсорны джумледеки бириндже сёзинъ бириндже арифи огюнде къойып, **Enter** клавишасыны басмакъ керек.
2. Къырмызы ренкнен къайд олунгъан сёзлердеки хаталарны тюзетинъиз. Темсиллерни сильмек илюн **Delete** я да **BackSpace** клавишаларыны басынъыз. Зарур темсиллерни кирсетмек илюн исе курсорны керекли ерге къойып, темсиллерни кирсетинъиз.
3. Къырмызы ренкнен къайд олунгъан сёзлернинъ ренкини мавы ренкке денъиширинъиз. Ренкини денъишитиремек илюн:
  1. Курсорны сёзинъ ортасына къюнъыз.
  2. **Esc** ⇒ **Шрифт** амелини япынъыз.
  3. **Шрифтнинъ ренки** дёгмесининъ джедвелини ачынъыз ве ондан керекли ренкини сечип алынъыз.
4. Учюнджи слайдда серлева оларакъ ерлештирильген **WordArt** объекти илюн шрифтнинъ колемини 54 этип тайинленъиз.

## 3. Метин объектлерини форматлаштырув

1. Учюнджи слайдда **Антоним** анъламыны бельгилеген язынынъ колемини ойле денъиширинъиз ки, метин эки сатырдан ибарат олсун. Бунынъ илюн языда сербест бир нокътаны сечип алып, колемни денъиширидже маркерлерни чекип йылыштырынъыз.

## 4. Абзацларны форматлаштырув

1. Экиндже слайдда шиирнен олгъан языларда муэллифнинъ адьыны сол кенардан 2 см чекилип янъы абзацтан башланъыз.
2. Учюнджи слайдда **Антоним** анъламыны бельгилеген язы метнини орталатып тегизленъиз. Бунынъ илюн язынынъ бир де бир нокътасыны сечип алып, **Esc** ⇒ **Абзац** ⇒ **Орталатып тегизлев** амелини япынъыз.
3. Такъдимнамени озъ джылтынъыздаки файлда 4.4.4 мешгъулиет адынен сакъланъыз.

### **! Бу пунктта энъ муими**

Язы ве **WordArt** объектлери — такъдимнаме слайдларындаки метин объектлеридир.



## 4-юнджи болюк

Языны эклемек ичюн **Эклемек** ⇒ **Метин** ⇒ **Язы** амелини япмакъ, слайдда керекли сааны къайд этмек ве метинни кирсетmek лязим.

**WordArt** объектини эклемек ичюн **Эклемек** ⇒ **Метин** ⇒ **WordArt** амелини япмакъ, темсиллернинъ форматыны сечип алмакъ ве метинни кирсетmek зарур.

Метинде янъы абзац япмакъ ичюн клавиатурадаки **Enter** клавишины басмакъ керек.

Темсиллерни форматлаштырмакъ ичюн алетлер **Шеритнинъ Эсас** иляве саифесиндеци **Шрифт** группасында, абзацларны форматлаштырмакъ ичюн алетлер исе **Шеритнинъ Эсас** иляве саифесиндеци **Абзац** группасында ерлешкенлер. Абзацларны *сол кенар боюнчада, орталатып, сағы кенар боюнчада я да көнълиги боюнчада* тегизлемек мумкюн. Абзацнынъ бириндже сатырынынъ чекилювани бельгилемек ичюн джедвельдеки аит маркерлер къулланыла.



### Суаллерге джевап беринъиз

- 1°. Такъдимнаме слайдларында насыл түрдеки объектлернинъ метинлерини ерлештирмек мумкюн?
- 2°. Метин объектини такъдимнаме слайдына насыл эклемек мумкюн?
- 3°. Слайддаки метин объектиниң вазиети насыл деңгэшистириле? Онынъ колемини насыл деңгэшистирмек мумкюн?
- 4°. Метин объектини насыл этип сильмек мумкюн?
- 5°. Метинде янъы абзацны насыл япмакъ мумкюн?
- 6°. Метин объектлерини форматлаштырув вакътында темсиллернинъ насыл хасиетлерини деңгэшистирмек мумкюн?
- 7°. Метин объектиндеки бир сөз ичинде олгъан темсиллернинъ форматыны насыл деңгэшистирмек мумкюн?
- 8°. Метин объектлерини форматлаштырув вакътында абзацларнынъ насыл хасиетлерини деңгэшистирмек мумкюн? Бунынъ ичюн насыл алетлерни къулланалар?
- 9\*. Метин объектлерини графика муарриринде форматлаштырув операциясы такъдимнаме муарриринде форматлаштырув операциясындан ненен фаркъ эте?



### Вазифелерни эда этинъиз

- 1°. 2.4 болюк\4.4 пункт джылтында ерлешкен 4.4.1 вазифе **pptx** файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз. Слайдларда тасвирленген айванларнынъ адлары олгъан языларны такъдимнаменинъ слайдларына экленъиз. Языларны аит тасвирлер астында ерлештиринъиз. Темсиллернинъ шойле форматларыны



тайинленъиз: колеми — 24, ариф шекли — *кұалын*, шрифт — *Arial Black*, ренки — *күю ешиль*. Такъдимнамени озь джылтынъызда эски адынен сакъланъыз.



**2•. 4 болюк\4.4 пункт джылтында ерлешкен 4.4.2 вазифе pptx файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз.** Такъдимнаменинъ экинджи слайдына эки язы эклеп, оларгъа слайдда тасвирленген спортчыларнынъ мешгъуль олгъан спорт оюнларынынъ адларыны кирсетинъыз. Языларны айт тасвирлер астында ерлештиринъыз. Темсиллерниң шойле форматларыны тайинленъиз: колеми — 32, ариф шекли — *курсив*, шрифт — *Cambria*, ренки — *фирюзе* (бирюзовый) тюс. Учондже слайдгъа **WordArt** объектини экленъиз ве онъа слайд серлевасы олаби-леджек бир де-бир метин кирсетинъыз. Объектни форматы экинджи слайддаки серлеванынъ форматы киби олсун. Объектни слайднынъ юкъары къысмында орталатып ерлештиринъыз. Такъдимнамени озь джылтынъызда эски адынен сакъланъыз.

**3•. 2.4 болюк\4.4 пункт джылтында ерлешкен 4.4.3 вазифе pptx файлында сакълангъан такъдимнамени ачынъыз.** Эр бир джумлени янъы абзацтан башлап, такъдимнаме слайдларында язы метинлерини редактирленъыз. Къырмызы ренкнен къайд олунгъан сөзлердеки хаталарны тюзетинъыз. Темсиллерниң къырмызы ренкини къара ренкке денъиштиринъыз. Слайдлар серлеваларынынъ метнини *орталатып* тегизленъыз. Метинде-ки исимлер ичюн ариф шеклини *кұалын* оларакъ тайинленъыз. Такъдимнамени озь джылтынъызда эски адынен сакъланъыз. Такъдимнамени **Слайдларны косътериджи** режимде көзден кечиринъыз.



## 4 . 5 . ТАКЪДИМНАМЕ ЯРАТУВ ПЛАНЫНЫ ИШЛЕП ЧЫКЪУВ . ФОТОАЛЬБОМ



1. Компьютерде такъдимнамелер не макъсатнен япымалар?
2. Графика муарриринде ресим япқъанда амеллерниң насыл тертибине риает этмек зарур?
3. Слайднынъ макети дегени недир?

### ТАКЪДИМНАМЕ ЯРАТУВ ПЛАНЫНЫ ИШЛЕП ЧЫКЪУВ

Энъ эвеля такъдимнаме не макъсатнен яратыладжагъыны, яни сизни ким динълейджеғини ве сиз оларгъа не айтмагъа истегенинъизни бельгилемек керек.



## 4-юнджи болюк

Меселя, сиз айванат багъчасына япкъан зияретинъиз акъкъында табиатшынаслыкъ дерси ичюн чыкъыш азырлайткъан олсанызыз, такъдимнаменинъ макъсады — оджагъа ве сыныфдашларынъызгъа насыл айванларны коръгенинъиз, олар акъкъында нелерни бильгенинъиз ве айванларны козетмектен насыл теэссурат алгъанынъыз акъкъында икле этмектир.

Шундан соң тақъдимнаменинъ слайдларында ерлештириледжек материалларны сечип алмакъ лязим.

Меселя, сиз айванат багъчасыны зиярет эткенде чыкъардыгъынъыз фоторесимлернинъ эписини көзден кечирген соң тақъдимнамеде ерлештиrmек ичюн тек секиз данесини къалдырдынъыз.

**Структура** (лат. *structure* — къурулма, ерлешме) — бир де-бир шейнинъ ички теркиби, бутюн бир шейни тешкиль эткен унсурларнынъ озъара багъы.

Серлеваларыны язмакъ, эр бир слайднынъ макетини япып, мундериджеси-ни тайнлемек керек.

Дейик, сечип алдыгъынъыз фоторесимлерни шойле тертипте ерлештиргемеге истединъиз: башта айванларнынъ ресимлери къююла, соңра — къушларнынъ ве энъ соңунда — сюйреклениджи айванларнынъ. Бу макъсатнен сизге беш слайд керек олабилир: биринджиси — *Айванларда мусафирликте* деген серлевалы ве сизинъ сойадынъыздан ибарет къошма серлевалы титул слайды. Дигер дөрт слайднынъ эр бирининъ озъ серлевасы (меселя, *Бизим орманларда яшагъан айванлар, Дағъ ве сахраларда яшагъан айванлар, Күшлар, Сюйреклениджи айванлар*), ян-янаша ерлешкен экишер фоторесим ве шу ресимлөргө айт язылары олмакъ керек. Иште, бу сизинъ тақъдимнаменъиз-фотоэсабатынъызнынъ структурасы олур.

**Сценарий** (лат. *scaena* — сана, темаша мейданы) бир де-бир тед-бирнинъ отъкермекнинъ, насылдыр ишлерни япмакъынъ таф-силятлы ишленген планы.

Невбеттеки баскъыч — компьютерде япыладжакъ тақъдимнаменинъ структурасыны бельгилемек. Бунынъ ичюн сечилип алынгъан материалларнынъ ерлешшөв тертибини, слайдларнынъ микъдарыны бельгилемек, слайдларнынъ серле-

валарыны язмакъ, компьютерде япыладжакъ тақъдимнаменинъ структурасыны бельгилен-ген, ерлештириледжек ресимлер сечилип алынгъан ве тақъдимнаменинъ структурасы тайнленген соң тақъдимнаменинъ сценарийини тизмек зарур.

Биз графика муарриинде тасвир яраткъанда тасвирнинъ айры объектлерини къурув тертибини планлаштырамыз. Айны бунынъ киби тақъдимнамелер муарриинде тақъдимнаме яраткъанда тақъ-



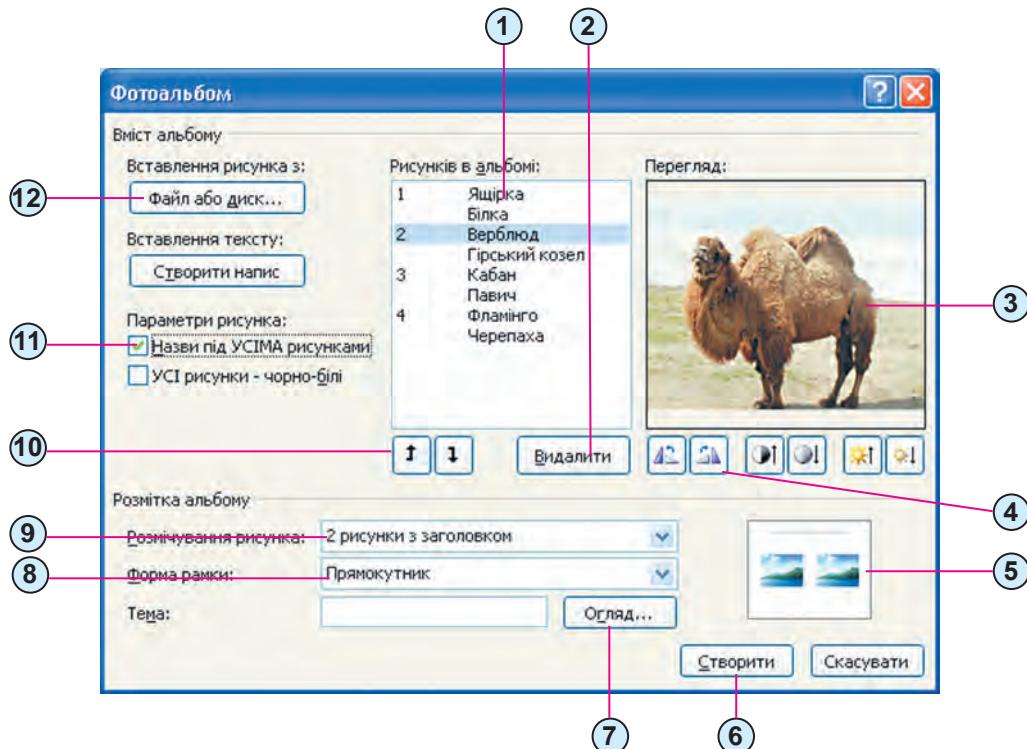
димнаменинъ айры объектлерини, яни слайдларны, метин ве графика объектлерини яратув тертибини планлаштырмакъ керекмиз.

Келинъиз, **PowerPoint** программасында такъдимнаме-фотоальбом яратув сценарийини бакъып чыкъайыкъ.

## ФОТОАЛЬБОМ

**Фотоальбом** — фоторесимлер нумайыш этмек ичюн такъдимнамедир.

**PowerPoint** программасында структурасы олгъан фотоальбомны чабикликнен яратувгъа къаараштырылгъан маҳсус алет бар.



1. Альбомдаки ресимлер джедвели
2. Сильмек дёгмеси
3. Козьден кечирмек дёгмеси
4. Тасвири чевириюв дёгмеси
5. Слайдның эскизи
6. Яратмакъ дёгмеси
7. Козетмек (Обзор) дёгмеси
8. Черчиве шекили джедвели олгъан мейдан
9. Ресимни ишаретлев джедвели олгъан мейдан
10. Тасвири йылыштырув дёгмелери
11. Бутюн ресимлернинъ тюбюндеки адлар байрачыгъы
12. Файл я да диск дёгмеси

4.23 рес. Фотоальбом пенджереси



## 4-юнджи болюк

Бу вастандан файлданып яптылган альбом слайдлардан ибaret олып, оларнынъ эр бириnde (титул слайдындан гъайры) бир чешит микъдарда ресимлер ерлешкендир ( 1, 2 я да 4 дане). Фотоальбомнынъ слайдлары серлевалардан ve ресимлерге анълатмалардан ибaret ола билелер.

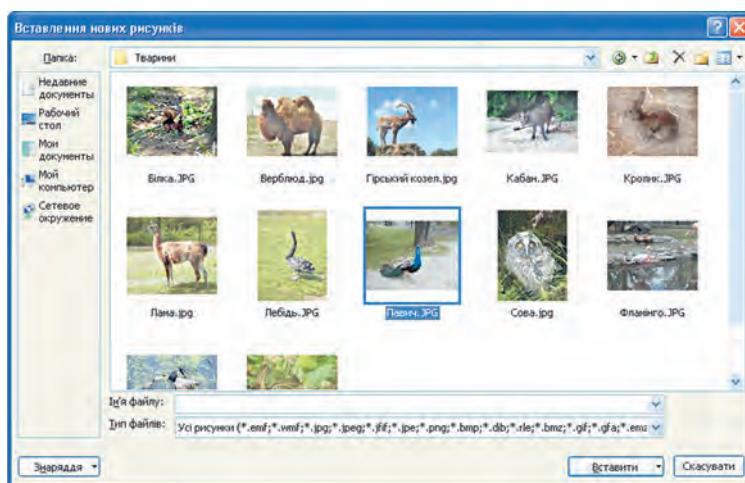
Фотоальбомнынъ яратылмасы **Шеритнинъ Эклемек** иляве саифесининъ **Тасвирлер** группасындаки **Фотоальбом** дёгмесини сечип алмақттан башлана. Нетиджеде **Фотоальбом** диалог пенджереси ачыла (4.23 рес.).

**Фотоальбом** пенджересининъ алетлеринден файлданаракъ, такъдимнамеге эклемек ичюн ресимлер джедвелини азырламакъ, слайдлар макетини, ресимлер ичюн черчивелернинъ шекилини ve ренкини, слайдларнынъ ренкнен безетильмесини сайлап алмақъ мумкун.

### РЕСИМЛЕР ДЖЕДВЕЛИНИ АЗЫРЛАВ

Фотоальбомгъа ерлештириледжек фоторесимлерни сайлап алмақъ ичюн ашагъыдаки амеллерни япмакъ зарур:

1. **Фотоальбом** пенджересинде **Файл я да диск** дёгмесини сечип алмақъ.
2. **Янъы ресимлерни эклев** пенджересинде тасвирлернинъ файллары сакълангъан джылтны ачмакъ (4.24 рес.).



4.24 рес. Янъы ресимлерни эклев

3. Фотоальбомгъа эклемек ичюн файлларны сайлап алмақъ. Бунынъ ичюн онынъ ишаретчигини сечип алмақъ керек. Бир къач файлны сайлап алмақъ ичюн **Ctrl** клавишасыны басып тураракъ,



шу файлларнынъ ишаретчиклерини сечип алмакъ лязим. Джылтаки бутюн слайдларны сайлап алмакъ ичюн исе оларнынъ биринджисини сечип алмакъ, шундан соң Shift клавишасыны басып тураракъ, соңыки файлны сечип алмакъ керек.

#### 4. Эклемек дёгмесини сечип алмакъ.

Сайлап алынгъан файлларнынъ адлары **Фотоальбом** пенджересининъ **Альбомдаки ресимлер** джедвелинде акс олуныр (4.23, 1 рес.). **Көзден кечирмек** саасында (4.23, 3 рес.) ады джедвельден сечилип алынаджакъ ресимнинъ эскизи пейда олур.

Тасвирлер **Альбомдаки ресимлер** джедвелинде насыл ерлешкен олса, оладжакъ фотоальбомда да айны шу тертипте ерлешеджеклер. Бу тертипни денъиштиремек ичюн кимерси файлларны джедвельнинъ башына, дигер файлларны исе джедвельнинъ соңуна таба йылыштырмакъ керек. Бунынъ ичюн файлнынъ адыны сечип алмакъ ве оны юкъарыгъа йылыштырмакъ ичюн  дёгмесини я да ашагъыгъа йылыштырмакъ ичюн  дёгмесини басмакъ лязим (4.23, 10 рес.).

Джедвельдеки арткъач ресимни сильмек ичюн **Альбомдаки ресимлер** джедвелинден арткъач ресимнинъ адьыны сечип алып, **Сильмек** дёгмесини басмакъ керек (4.23, 2 рес.).

Эгер базы ресимлер боюна дегиль де, энине ерлешкен олса, ресимни saat акъребининъ юрюшине къаршы  $90^{\circ}$  чевирмек ичюн  дёгмесини, saat акъребининъ юрюши боюнчада  $90^{\circ}$  чевирмек ичюн исе  дёгмесини басмакъ керек (4.23, 4 рес.).

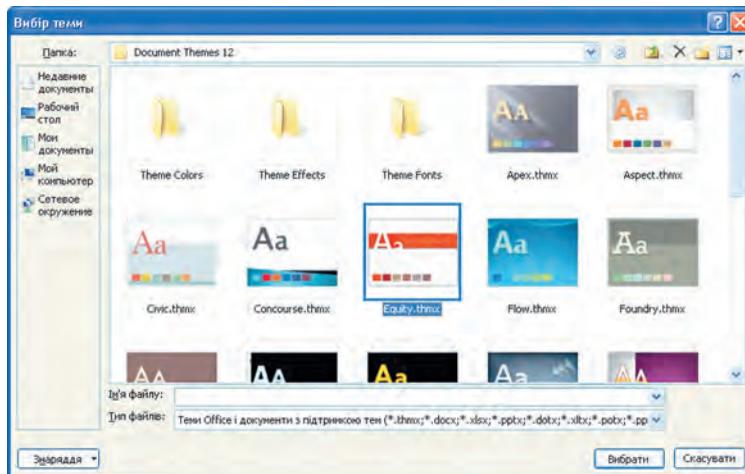
### ФОТОАЛЬБОМНЫ ТАЙИНЛЕВ

**Фотоальбом** пенджересинде оладжакъ такъдимнамеге аит базы бир тайнлемелерни беджермек мумкүн. **Черчиве шекили (Форма рамки)** мейданынынъ джедвелинде (4.23, 9 рес.) такъдимнаменинъ бутюн слайдлары ичюн бир чешит макет сайлап алмакъ мумкүн. Сайлап алынгъан макет слайд эскизинде акс олуныр (4.23, 5 рес.). **Черчиве шекили** (4.23, 8 рес.) мейданынынъ джедвелинде черчивелернинъ бир чешит шекиллери ве ренклерини сайлап алмакъ мумкүн.

Эгер фотоальбомынъызын ренкли этип безетмеге истесенъиз, безетюв нумюнелеринден биригини сайлап ала билесинъиз. Бунынъ ичюн **Козетмек** дёгмесини басмакъ (4.23, 7 рес.), **Мевзуны сечип алув** пенджересинде (4.25 рес.) слайдны безетюв нумюнесини сайлап алмакъ ве **Сечип алмакъ** дёгмесини басмакъ зарур.



## 4-юнджи болюк



4.25 рес. Мевзуны сечип алув пенджереси

**Фотоальбом** пенджересининъ янъы объектлери арасында сизге таныш олмагъан янъы объект мевджут. Бу — **байрачыкътыр**. Байрачыкълардан белли бир режимни тайинлемек я да оны лягъу этмек ичюн файдаланалар. Бир де-бир режимни тайинлемек ичюн байрачыкъны сечип алмакъ лязим, шундан сонъ онынъ ичинде бойле корюниште бир ишаретчик пейда олур:  . Режимни лягъу этмек ичюн байрачыкъны текrar сечип алмакъ керек, шундан сонъ ишарет гъайып ола. Эгер **Бутюн ресимлернинъ тюбюндеки адлар** байрачыгъынынъ ишаретчиги къюолса (4.23, 11 рес.) фотоальбом яратылгъан вакъытта эр бир ресимнинъ тюбюнде ресим файлынынъ адындан ибарат язы пейда олур.

**Фотоальбом** пенджересинде **Яратмакъ** дёгмеси басылгъан сонъ такъдимнаме яратыла ве о сайлап алынгъан бутюн ресимлерни ерлештириmek ичюн зарур олгъан миқъдардаки слайдларнынъ эписини сыгъыдыра.

## ФОТОАЛЬБОМНЫ РЕДАКТИРЛЕВ

Фотоальбом яратув узеринде ишни екюнлемек ичюн титул слайдындахи серлеванынъ ве къошма серлеванынъ, дигер слайдлардахи серлеваларнынъ метинлерини эм де ресимлер янында ерлешкен языларнынъ метинлерини редактирулемек керек.

Эгер **Фотоальбом** дёгмесининъ джедвелинден (4.26 рес.) **Фотоальбомны редактирлев** буйругъы сечип алынса, энди яратылгъан фотоальбомгъа денъишмелер кирсетмек мумкюн. Бу пенджереде фотоальбом-

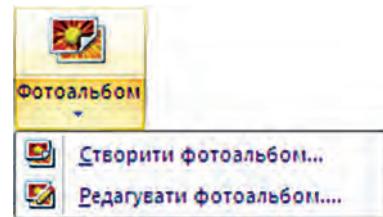


нынъ тайинлемелерини денъиштиремек, шу джумледен ресимлер къошмакъ я да сильмек, **Янъартмакъ** дёгмеси вастасынен исе денъишмелерни сакъламакъ мумкун.

Энди яратылгъан фотоальбомгъа дигер метин ве графика объектлерини къошмакъ мумкун.

Демек, фотоальбом яратув сценарийи мына бойле олмасы мумкун:

1. Фотоальбом яратмакъ ичюн къараплаштырылгъан алетни къулланмакъ (**Эклемек** ⇒ **Тасвир** ⇒ **Фотоальбом**) амелини япмакъ.
2. Ресимлерни сечип алмакъ ве тертипке къоймакъ.
3. Слайдлар ве такъдимнамени безетюв макетини сайлап алмакъ.
4. Сечилип алынгъан тайинлемелерни къулланмакъ.
5. Яратылгъан фотоальбомны редактиремек.



4.26 рес. **Фотоальбом**  
дёгмесининъ джедвели



## Компьютернен чалышамыз

**Дикъкъат!** Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

**1. Пунктнынъ метнинде берильген структурагъа мувафыкъ «Айванларда мусафирилкте» фотоальбомыны яратув**

1. **PowerPoint** программасыны арекетке кетиринъиз.
2. **Эклемек** ⇒ **Тасвир** ⇒ **Фотоальбом** амелини япынъиз.
3. Фотоальбом пенджересинде **Файл я да диск** дёгмесини сечип алынъиз.
4. **Янъы ресимлерни** эклев пенджересинде **4 болюк\4.5 пункт\ Айванлар** джылтыны ачынъиз.
5. **Сансар.jpg** файлынынъ ишаретчигини сечип алынъиз ве **Ctrl** клавиашасыны басып тураракъ, **Домуз.jpg**, **Деве.jpg**, **Дагъ эчкиси.jpg**, **Фламинго.jpg**, **Тавус.jpg**, **Кесертки.jpg**, **Къаплыбакъа.jpg** файлларынынъ ишаретчиклерини сечип алынъиз.
6. **Эклемек** дёгмесини басынъиз. **Альбомдаки ресимлер** джедвелининъ толдурылмасына ве **Козьден кечирмек** саасындаки тасвирнинъ эскизи акс олунмасына дикъкъат этинъиз.
7. **Альбомдаки ресимлер** джедвелиндеки адларнынъ тертибини ойле денъиштиринъиз ки, биринджи ильк ресимде сансар ве домузнынъ тасвирлери, олардан сонъ — деве ве дагъ эчкисининъ, сонъра — къушларнынъ ве энъ сонъунда сюйреклениджи айванларнынъ тасвирлери олсун. Ресимлерни тертипке къой-



## 4-юнджи болюк

макъ ичюн джедвельден файлнынъ адыны эм де **Юкъарыгъа**  
**!** я да **Ашагъыгъа** **!** дёгмелерини сечип алынъыз.

8. Ресимни ишаретлев джедвелинден *серлевалы 2 ресим* слайдларынынъ макетини сечип алынъыз.
9. Бутюн ресимлердинъ тюбюндеки адлар байрачыгъынынъ ишаретчигини къюонъыз.
10. **Яратмакъ** дёгмесини сечип алынъыз.
11. Такъдимнамени **Слайдларны косытериджи** режимде козъден кечиринъиз.

### 2. Фотоальбомны редактирулөв

1. Биринджи слайдны сечип алышп, *Фотоальбом* серлевасынынъ метнини *Айванларда мусафирликте* метнине, къошма серлевасынынъ метнини исе озы сойадынъызгъа денъиштиринъиз.
- 2—5 слайдларнынъ *Бизим орманларда яшагъан айванлар, Дагъ ве сахраларда яшагъан айванлар, Күушлар, Сюйреклениджи айванлар* деген серлеваларыны кирсетинъиз.
3. Ресимлер тюбюндеки языларны денъиштиринъиз, озюнъиз тюшюнип тапкъан эпитетлер ве къыясламаларны ишлетинъиз. Меселя: *Сары сансар; Деве — сахра гемисидир*.
4. Шеритнинъ **Эклемек** иляве саифесининъ **Тасвиirlер** группасындаки **Фотоальбом** дёгмесининъ джедвелини ачынъыз. **Фотоальбомны редактирулөмек** буйругъыны къулланынъыз.
5. **Черчиве шекили** джедвелинден *Адий беяз черчиве* деген союны сайлап алынъыз.
6. *Куньдёнюмини* безетюв нумюнесини сечип алынъыз. Бунынъ ичюн **Козетmek** дёгмесини сечип алынъыз, **Мевзуны** сечип алув пенджересинде *Soltstice.thmx* адлы файлнынъ ишаретчигини эм де **Сечип алмакъ** дёгмесини басынъыз.
7. **Янъартмакъ** дёгмесини сечип алынъыз.
8. Такъдимнамени **Слайдларны косытериджи** режимде козъден кечиринъиз.
9. Такъдимнамени озы джылтынъыздаки файлда **4.5.1 мешгъулиет** адынен сакъланынъыз.

### ! **Бу пунктта энъ муими**

Компьютерде такъдимнаме япаджақъта онынъ **макъсадыны** бельгилемек, зарур материалларны сайлап алмакъ, такъдимнаменинъ структурасыны тайинлемек ве онынъ **сценарийини** тизмек лязим.

**Фотоальбом** — фоторесимлер нумайыш этмек ичюн такъдимна-



медири. Фотоальбом яратмакъ ичюн **Эклемек** ⇒ **Тасвир** ⇒ **Фотоальбом** амелини япмакъ, ресимли файлларны, слайдларнынъ макетини сайлап алмакъ, такъдимнаменинъ тайинлемелерини япмакъ, **Яратмакъ** дёгмесини сечип алмакъ керек.

**Байрачыкъ** пенджересининъ объектинден  белли бир режимни тайинлемек я да оны лягъу этмек ичюн файдаланыла.

### Суаллерге джевап беринъиз

- 1°. Компьютерде такъдимнаме япув планы насыл баскъычлардан ибарет ола?
- 2°. Фотоальбом дегени недир? Насыл алларда такъдимнамени фотоальбом киби япмакъ макъсаткъа мувафыкъ ола?
- 3°. Фотоальбом яратмакъ ичюн насыл амеллерни япмакъ зарур?
- 4\*. Фотоальбомгъа ресимлер сайлап алгъанда бир къач файлны насыл этип сечип алмакъ мумкүн? Бу усуллар бири-бириinden ненен фаркъ этелер?
- 5°. Фотоальбомдаки ресимлердинъ тертибини насыл денъиштирмек мумкүн? Ресимни насыл чевирмек мумкүн?
- 6°. Фотоальбомдаки слайд макетинени бельгилей? Фотоальбомнынъ слайдлары ичюн макетни насыл сечип алмакъ мумкүн?
- 7°. Диалог пенджересининъ обьекти олгъан байрачыкъ неге къаарлаштырылгъан ве насыл къулланыла?
- 8°. Фотоальбомнынъ бутюн тасвирлери тюбюонде языларны насыл япмакъ мумкүн?
- 9°. Фотоальбомны редактирулемек ичюн насыл амеллерни япмакъ керек?



### Вазифелерни эда этинъиз

- 1°. Сизде сокъакълар, эвлер, багъчалар, авиделернинъ, дикъкъаткъа ляйыкъ дигер ерлернинъ фоторесимлери бар, дейик. Ойле эken, ашагъыдакилерни бельгиленъиз:
  - а) Бу фоторесимлерни къояджакъ фотоальбомны яратмакътан насыл макъсат козьде тутула?
  - б) Бойле такъдимнаменен кимнинъ огунде чыкъыш япа билесинъиз?
  - в) Бойле такъдимнаменинъ структурасы насыл ола биле? Бу такъдимнамеде къач слайд ола биле? Слайдларнынъ серлевалары насыл ола биле?
- 2°. Сыныф топлашувында аркъадашларынъызгъа 2012 сенеси Лондонда олып кечкен Олимпия оюнлары ве бу оюнларда иштирак эткен украиналы спортчылар акъкъында икяе эт-

мек керексинъиз. Сизде бу оюнлар, оларның әмблемасы акъкъында малюматлар, ярышлар кечкен ерлерниң, ярыш гъалииплерининъ фоторесимлери бар, деп тахмин этейик. Бу мевзуда япыладжакъ фотоальбомның структурасы насыл оладжакъ?

- 3•** Багъча чечеклери тасвиrlenген беш фоторесимни нумайыш этmek ичюн *Чечеклер* фотоальбомыны яратынъыз. Фоторесимлердинъ файлларыны **4 болюк\4.5 пункт\ Чечеклер** джылтындан сечип алынъыз. Эр бир слайдда бир фоторесимни ве оның серлевасыны ерлештиринъиз. Фоторесимлер ичюн черчивелерни ве безетюв нумюнесини озь истегинъизге коре сайлап алынъыз. Слайдларның серлевалары оларакъ файлларның адларында къайд этильген чечеклерниң адларыны къюонъыз. Титул слайдындаки къошма серлевагъа озь сойадынъыз ве адынъызыны кирсетинъиз. **Фотоальбомны озь джылтынъыздаки файлда 4.5.3 вазифе** адынен сакъланъыз.
- 4•** Адамлар озь эвлеринде беслеген айванларның, къушлар ве балыкъларның фоторесимлерини нумайыш этmek ичюн *Аилемизниң севимли айванлары* фотоальбомыны яратынъыз. Фоторесимлердинъ файлларыны **4 болюк\4.5 пункт\ Аилемизниң севимли айванлары** джылтындан сечип алынъыз. Эр бир слайдда дөрт фоторесим ве серlevа ерлештиринъиз. Фоторесимлер ичюн черчивелерни ве безетюв нумюнесини озь истегинъизге коре сайлап алынъыз. Слайдларның серлевалары *Айванлар, Къушлар, Балыкълар* олсун. Ресимлер тюбюндеки язылар оларакъ файлларның адларында къайд этильген айванлар, къушлар ве балыкъларның адларыны къюонъыз. Титул слайдындаки къошма серлевагъа озь сойадынъыз ве адынъызыны кирсетинъиз. **Фотоальбомны озь джылтынъыздаки файлда 4.5.4 вазифе** адынен сакъланъыз.
- 5•** Белли рессамларның ресимлерини такъдим этmek ичюн *Ресимлер галереясы* фотоальбомыны яратынъыз. Эр бир рессамның бирер ресимиини сайлап алынъыз. Фоторесимлердинъ файллары **4 болюк\4.5 пункт\ Галерея** джылтында ерлешкен. Эр бир слайдда серлеванен берабер бир ресим ве оның язысыны ерлештиринъиз. Эр бир ресимни комбинирленген къара черчивенен безетинъиз. *Alex* безетюв нумюнесини (файлның ады *Arex.thmx*) сечип алынъыз. Ресимлер тюбюндеки язылар оларакъ джылтларның адларында къайд этильген рессамларның сойадлары ве адларыны къюонъыз. Титул слайдындаки къошма серлевагъа озь сойадынъыз ве адынъызыны



кирсетинъиз. Фотоальбомны озь джылтынъыздаки файлда 4.5.5 вазифе адынен сакъланъыз.

 6\*. Сыныф топлашувында чыкъыш япмакъ ичюн *Меним айлем* фотоальбомыны яратынъыз. Материалларны мустакъиль топлап, фотоальбомнынъ структурасыны тайинленъиз ве безетильмесини бельгиленъиз. Сыныфтаки аркъадашларынъыз огунде такъдимнаменинъ мевзусы боюнчада чыкъыш азырланъыз.

## АМЕЛИЙ ИШ № 5

### «Фотоальбом яратув»

**Дикъят!** Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

1. Табиатшынастыкъ дерсинде йыл мөвшимлерининъ денъишмеси эм де адамларнынъ шу мөвшимлерде ненен мешгүуль олгъянлары акъкъында икяе этмек ичюн *Йыл мөвшимлери* фотоальбомыны яратынъыз. Такъдимнаме ичюн керекли олгъан бутюн фоторесимлерининъ файллары **4 болюк\Амелий 5** джылтында ерлешкен.
2. Эр бир слайдгъа серлева, табиат ве чалышајткъан адамлар тасвирленген эки фоторесим, ресимлер тюбюне анълатма язылары къюнъыз.
3. Ресимлер ичюн *Юварлакъ тюзкошелек* черчивесини сечип алынъыз.
4. Безетюннинъ *Акъым* адлы нумюнесини (*Flow.thmx* адлы файл) сайлап алынъыз.
5. Слайдларнынъ серлевалары оларакъ йыл мөвшимлерининъ адларыны язынъыз.
6. Ресимлерининъ анълатма язылары оларакъ табиатта юзь берген денъишмелерининъ ве адамларнынъ чешит мөвшимлерде насыл ишлер япкъанларынынъ тарифини къюнъыз.
7. Слайд серлеваларынынъ ренкини денъиштиринъиз: *Къыш* — мавы, *Бааръ* — ешиль, *Яз* — къырмызы, *Күэз* — портакъал тюс.
8. Титул слайдындаки къошма серлевагъа озь соядынъыз ве адынъызны кирсетинъиз.
9. Титул слайдына йылнынъ дөрт мөвшимини де акс эттирген ресимлерининъ бирисини экленъиз. Оны слайдынъ солдан ашагъы къысмынджа ерлештиринъиз.
10. Фотоальбомны озь джылтынъыздаки файлда Амелий 5 адынен сакъланъыз.



## 4-юнджи болюк

Амелий ишни эда этюв нумюнеси:



### 4.6. ТАКЪДИМНАМЕЛЕР ЯРАТУВ



1. Такъдимнаме яратув планыны ишлеп чыкъмакъ ичюн насыл баскъычлардан кечиле? Эр бир баскъыч неден ибарет ола?
2. Такъдимнаме слайдынынъ макети нени бельгилей?
3. Такъдимнаме слайдына графика объектини насыл эклемек мүмкүн? Азыр метин объектини насыл эклемели?

### ШАБЛОН АНЪЛАМЫ

Такъдимнаме япкъанда садедже слайдларда метин ве графика объектлерини ерлештирип къалмадан, такъдимнамени дюльбер ве ярашыкълы этмек, оны безетmek де муимдир. Сиз ренкли этип безетильген такъдимнамелерни энди коръдинъиз ве атта фотоальбомларны безетmek ичюн нумюнелерни де сайлап алмагъа огрендинъиз. Фотоальбомны безетюв вакътында такъдимнаме объектилерининъ форматларыны, яни язы темсиллерининъ шрифтини, колеми ве ренкини, слайд фонунынъ ренкини денъиштирмек мүмкүн ве иляхре (4.27 рес.).



4.27 рес. Объектлернинъ түрлө хасиетлери олгъан тақъдимнаменинъ слайдлары

Слайдларнынъ безетильмесини мустакъиль суретте бельгилемек мумкүн. Сиз язы метинлерини форматлаштырмагъа ве ресимлерни эклемеге энди билесинъиз. Слайд фоннынынъ ренкини тайинлемек ичюн **Шеритнинъ Конструктор** или же саифесининъ **Фон** группасында маҳсус алетлер мевджут.

Бунынънен берабер слайдны безетmek ичюн **PowerPoint** программасынынъ кешфиятчылары теклиф эткен нумюнелерден файдаланмакъ мумкүн. Бу нумюнелерден файдаланаракъ, айны заманда эм шрифтни, эм темсиллернинъ колеми ве ренкини, эм фоннынъ ренкини денъиштиrmек мумкүн. Бойле нумюнелерге безетюв **шаблонлары** дейлер.

Слайдларны мустакъиль суретте безетир экенсинъиз, озунъизниң иджадий гъаелеринъизни омюрге кечиререк, тақъдимнамеге уникаль бир корюниш бере билесинъиз. Амма бунынъ ичюн чокъча вакъыт сарф этиле. Бундан да гъайры, ренклернинъ композициясы ве уйгъунлыгъына даир къаиделер бозула биле. Тақъдимнамени шаблон эсасында безетmek исе къолайджа олмакътан гъайры, онынъ корюниши де эпpeiи уйгъун ола. Лякин азыр шаблонны сизинъ истегинъизге коре денъиштиrmек кучь.

**PowerPoint 2007** программасындаки тақъдимнаме безетюв шаблонларына мевзуулар дейлер. 4.28 рес-де тақъдимнаме слайдлары косытterильген ки, оларны безетювде *Сяят* мевзусындан файдаланылгъан.



4.28 рес. Тақъдимнаменинъ слайдларыны безетmek ичюн *Сяят* мевзусындан файдаланув



## 4-юнджи болюк

PowerPoint программасында безетрюв шаблонларындан гъайры дигер шаблонлар да къулланыла. Олар слайдларның чешит макетлерини теклиф эте билелер, такъдимнаменинъ мундериджесине эм де такъдимнаме яратув усулларына даир меслеатлар бере билелер.

### ШАБЛОН ЭСАСЫНДА ТАКЪДИМНАМЕ ЯРАТУВ

Такъдимнамени яратув эр вакъыт белли бир шаблонны сайлап алуудан башлана. Сиз энди бильгенинъиз киби, PowerPoint программасы арекетке кетирильгенинен бир слайддан ибарет янъы такъдимнаме яратыла. Онъа нисбетен автоматик суретте **Янъы такъдимнаме** шаблоны къулланыла. Бу шаблонгъа коре слайдның объектлери шойле форматкъя малик олалар: темсиллерниң шрифти — *Calibri*, серлева темсиллерининъ колеми — 44, дигер языларда — 32, темсиллерниң ренки — *къара*, слайдлар фонларының ренки — *беяз* ве иляхре.



1. Шаблонлар группалары адларының джедвели
2. Сайлап алғынған группа шаблонларының эскизлері
3. Сайлап алғынған шаблонның эскизи
4. Яратмакъ дёгmesи

4.29 рес. Такъдимнаме яратув пенджереси

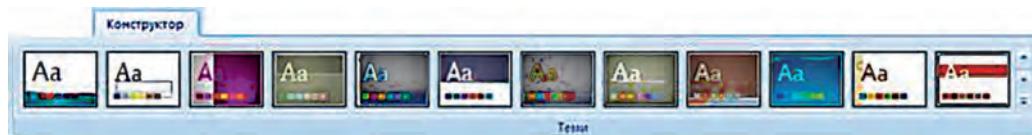
Такъдимнамени башкъя шаблон эсасында да яратмакъ мумкюн. Бунынъ ичюн *Office* ⇒ **Яратмакъ** амелини япып, Такъдимнамелер яратув диалог пенджересиндеки шаблонны сечип алмакъ керек (4.29 рес.).



Пенджеренинъ сол къысмында шаблон группаларынынъ адлары берильген. Ильк беш группанынъ шаблонлары сизинъ компьютеринъизде ерлешкенлер. Такъдимнаме яратмакъ ичюн шаблонлар Интернетте де пек чокъ. Эгер сизинъ компьютеринъиз Интернет агъына къошуулгъан олса, шаблон тапмакъ ичюн Microsoft Office Online болюгинде группанынъ адыны сечип алмакъ мумкун.

Шаблонлар группасынынъ ады сайлаг алынгъаны такъдирде пенджеренинъ меркезий къысмында шу группа шаблонларынынъ эскизлери пейда ола. Сечип алынгъан эскизни буюклештирильген көрүниште пенджеренинъ сагъ къысмында бакъмакъ мумкун. Эгер шаблон сизге келишсе, Яратмакъ дёгмесини басмакъ лязим. Шундан соң тақъдимнаменинъ слайдлары яратылып, олар сечилип алынгъан шаблонгъа мувафыкъ безетильген олурлар.

Сечип алынгъан безетюв шаблоныны денъишишимек мумкун. Бунынъ ичюн Шеритнинъ Конструктор иливе саифесининъ Мевзуулар группасындан бир де-бир эскизни сайлаг алмакъ керек (4.30 рес.).



4.30 рес. Конструктор иливе саифесининъ Мевзуулар группасы

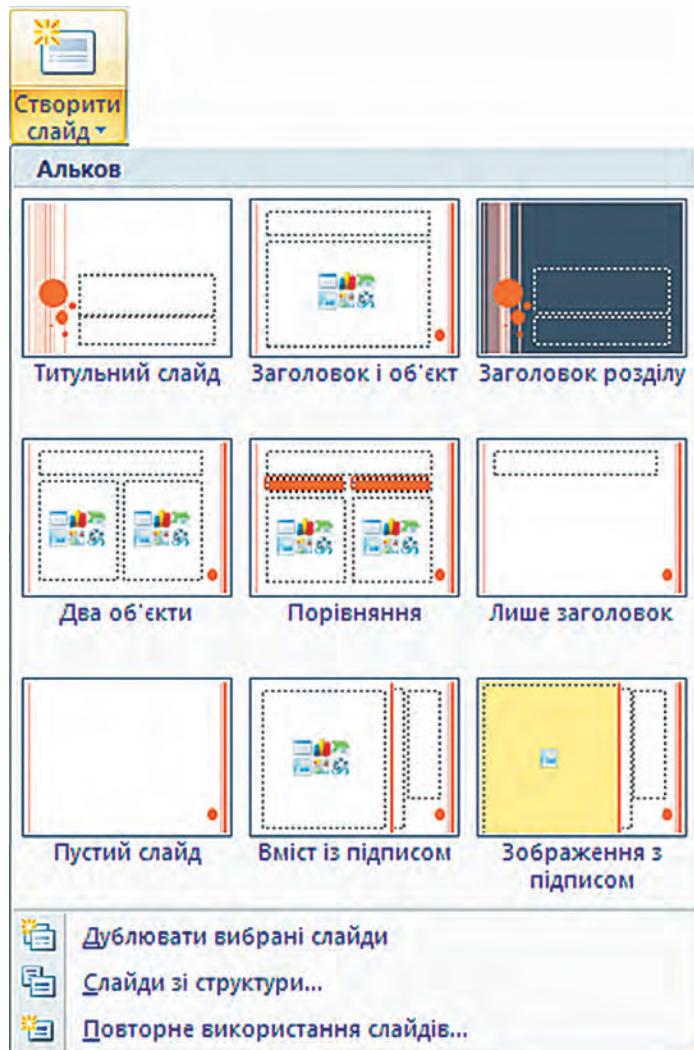
Къошма параметрлер дёгmesи сечилип алынгъаны такъдирде компьютеринъиздеки бутюн безетюв шаблонларынынъ джедвелини корымек мумкун.

## ТАКЪДИМНАМЕГЕ СЛАЙДЛАР КЪОШУВ

Сиз энди бильгенинъиз киби, тақъдимнаменинъ структурасы ишлеп чыкъылгъан вакъытта онынъ слайдларынынъ макетлери де бельгилене. Макети олгъан бир де-бир слайдны тақъдимнамеге къошмакъ ичюн Шеритнинъ Эсас иливе саифесининъ Слайдлар группасындаки Слайд яратмакъ дёгмесининъ джедвелини ачмакъ ве макетнинъ эскизини сайлаг алмакъ лязим (4.31 рес.). Сизнинъ талапларынъызгъа толусынен келишкен макет тапылмаса, тюшөнгенинъизге энъ якъын олгъан макетни сечип аларакъ, оны соңуундан, яни слайд яптылгъан соң тақъдимнамеге слайдлар къошув.

Эгер Эсас  $\Rightarrow$  Слайдлар  $\Rightarrow$  Слайд яратмакъ амелини япсантызыз, макети эвельдекиси киби олгъан даа бир слайд яратылып. Барып да, бундан эвелькиси титул слайды олгъан олса, Серлева ве объект макети ишлетилир.

## 4-юнджи болюк



4.31 рес. Слайдларның макетлери

Слайд яратылған сонъ онынъ макетини деңғыштирмек мумкюн. Бунынъ ичюн *Эсас* ⇒ *Слайдлар* ⇒ *Макет* амелини япмакъ ве ачылған джедвельден башкъа бир макетни сайлап алмакъ керек.

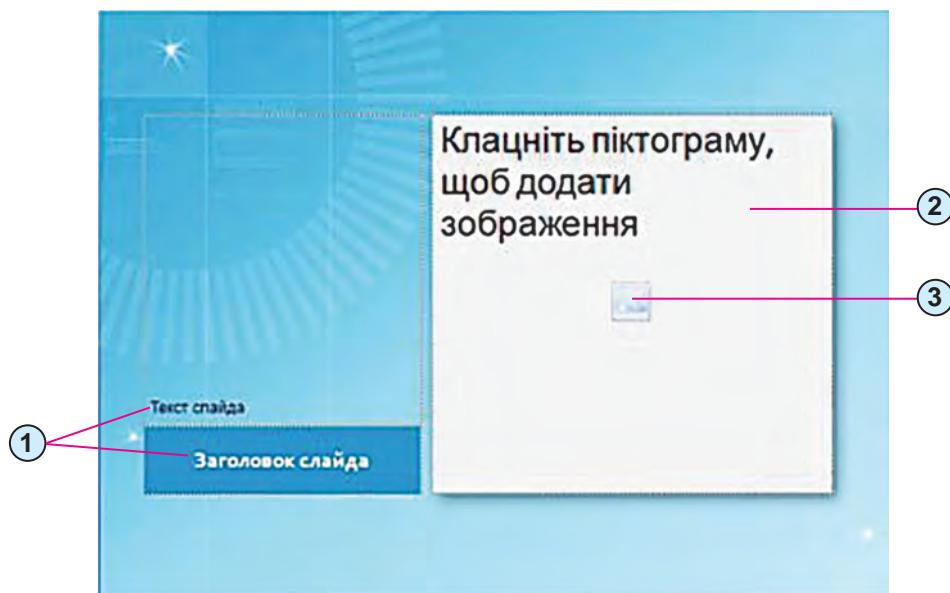
### ЕР ТОЛДУРЫДЖЫЛАРДАН ФАЙДАЛАНУВ

Эр анги бир макеттинъ слайдларында ер толдурдыджылар мевдүттүр. Бундан тек *Бош слайд* макетлери истиснадыр. Бу ер толдурдыджылар — слайдны мундеридже иле толдурмакъ ичюн къа-



парлаштырылғынан обьектлердир. Ер толдурылғынынъ сынъыры пунктитир сыйыгъынен къайд этильген.

Ойле ер толдурылғылар бардыр ки, олар тек бир чешит малюматларны — метин я да тасвирни кирсетмек ичюн къаарлаштырылғынлар (4.32 рес.). *Слайд серлевасы* (*Заголовок слайда*), *Слайдынъ къошма серлевасы* (*Подзаголовок слайда*), *Слайд метни* (*Текст слайда*) язысы олгъан ер толдурылғылар исе метин малюматларыны кирсетмек ичюн къаарлаштырылғынлар. Сиз фотоальбом япкъанда бойле обьектлернен энди чалышкъан эдинъиз. Эгер косытергичнинъ *Ресим къошмакъ* ичюн *пиктограмманы чертингиз* деген язысы олса, демек, бойле обьект ресим къошмакъ ичюн къаарлаштырылғындыр.



1. Метин кирсетмек ичюн ер толдурылджы
2. Тасвир эклемек ичюн ер толдурылджы
3. Ресим къошмакъ ичюн дёгмечик

4.32 рес. Метин кирсетмек ичюн ве ресим эклемек ичюн ер толдурылджы акс олунгъан такъдимнаме слайды

Ер толдурылғынынъ дигер бир корюниши комбинирленген ола биле. О чешит тюрлю малюматларны, меселя: метин, джедвель, графика ве видеомалюматларны кирсетмек эм де эклемек ичюн къаарлаштырылғындыр (4.33 рес.).



## 4-юнджи болюк



1. Метин кирсетмек ичюн позиция ишарети
2. **Файлдаки ресимни эклемек** дёгмеси
3. **Графика** дёгмеси

4.33 рес. Комбинирленген ер толдурылджы

Комбинирленген ер толдурылджыгъа метин кирсетильгенде эр бир абзацнынъ сол тарафында махсус ишарет, яни джедвельнинъ марке-ри пейда олур. Онынъ корюниши безетювнинъ анги шаблоны сечип алышынанына багълы оладжакъ.

Комбинирленген ер толдурылджынынъ меркезинде чешит түрдеки объектлерни эклемек ичюн дёгмелер ерлешкендир. Оларнынъ арасында файлдаки ресимни эклев дёгмеси (4.33, 2 рес.) эм де **Microsoft Office** коллекциясындан клиplerни эклев дёгмеси (4.33, 3 рес.) мевдјуттыр. Объектни эклемек ичюн шу дёгмелернинъ бир де-бири сечип алышынан сонъ ресим эклевнинъ сиз энди бильген амеллерини япмакъ зарур.

**PowerPoint** программасында шаблонгъа эсаслангъан муайен бир структурадаки янъы такъдимнамени яратув сценарийи шойле ола биле:

1. **Office ⇒ Яратмакъ** амелини япмакъ.
2. Безетюв шаблоныны сайлап алмақъ.
3. Титул слайдындаки ер толдурылджыны толдурмакъ, дигер метин ве графика объектлерини эклемек.
4. Такъдимнаменинъ невбеттеки макетли слайдыны бельгиленген структурагъа мувафыкъ яратмакъ.
5. Яратылгъан слайднынъ ер толдурылджысыны толдурмакъ, дигер метин ве графика объектлерини эклемек.
6. Эгер даа эписи слайдлар япымагъан олса, 4 ве 5 адымларны текрарламакъ.



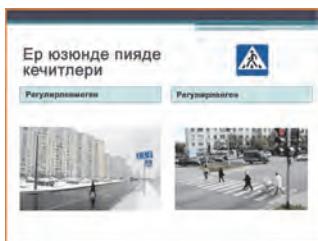
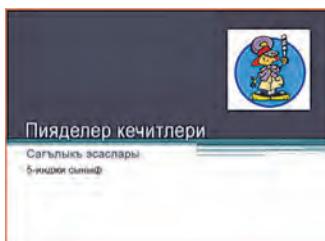
## Компьютернен чалышамыз

**Дикъят!** Компьютернен чалышканда хавфсызлық ве санитария-гигиена кәаиделерине риает этинъиз.

### Безетюв шаблонлары эсасында тақдимнамелер яратув

**Вазифе:** Сагълыкъ эсаслары дерсинде чыкъыш япмакъ ичюн Шеэр мевзусы боюнчада *Пияделер кечитлери* тақдимнамесини яратынъыз. Такъдимнаменинъ слайдларында пияделер кечитлерининъ чешитлерины ве айт ёл бельгилерини косытеринъыз. Ресимлери олгъан бутюн файллар **4 болюк\4.6 пункт\1 мешгъулиет** джедвелинде ерлешкенлер.

**Вазифени эда этюв нумюнеси:**



1. PowerPoint программасыны арекетке кетириңъиз.
2. Шеэр мевзусы негизинде янъы тақдимнаме яратынъыз. Бунынъ ичюн **Яратмакъ** ⇒ *Office* ⇒ **Тайинленген мевзулар** амелини япынъыз, Шеэр эскизини ве **Яратмакъ** дёгмесини сечип алынъыз.
3. Биринджи слайдда *Слайднынъ серлевасы* язысынынъ ортасына чертинъиз ве *Пияделер кечитлери* метнини язып кирсетинъыз.
4. Слайднынъ *къюшма серлевасы* язысынынъ ортасына чертип, *Сагълыкъ эсаслары* метнини кирсетинъыз, **Enter** клавиашыны басып, **5-инджи сыйыф** метнини кирсетинъыз.
5. Ёлда дикъятлы олунъыз.gif файлындаки ресимни экленъиз. Нумюнеде косытерильгени киби, ресимни слайднынъ юкъарыдан сагъ кошесинде ерлештиринъыз.
6. *Къыяслама* макетинен берaber янъы слайд яратынъыз. Бунынъ ичюн **Эсас** ⇒ **Слайдлар** амелини япынъыз ве **Слайд яратмакъ** дёгмесининъ джедвелинден *Къыяслама* слайдынынъ макетини сайлап алынъыз.
7. Экинджи слайднынъ серлевасына *Ер устю кечитлер* метнини кирсетинъыз.
8. Ренкли фонлы ер толдурыджыгъа нумюнеге мувафыкъ этип *Регулирленген* ве *Регуларленмеген* метинлерини кирсетинъыз.



## 4-юнджи болюк

9. Биринджи комбинирленген ер толдурылжыда **Файлдаки ресими**ни эклев дёгмесини сечип алынъыз ве **регулирленмеген.jpg** файлындаки ресимни экленъиз.
10. Экинджи комбинирленген слайдгъа **регулирленген.jpg** файлындаки ресимни экленъиз.
11. Экинджи слайдгъа **Ер устю кечити.jpg** файлындаки ресимни экленъиз. Нумюнеде косытерильгени киби, ресимни слайднынъ юкъарыдан сагъ кошесинде ерлештиринъиз.
12. *Къыяслама* макетинен берабер янъы слайд яратынъыз.
13. *Ер асты* ве *Ер устю пияде кечитлери* слайдынынъ серлевасыны, *Ер асты пияделер кечити* ве *Ер устю пияделер кечити* метинлерини нумюнедеки киби этип кирсетинъиз.
14. *Ер асты.jpg* ве *Ер устю.jpg* файлларындаки ресимлерни нумюнедеки киби этип ер толдурылжыгъа экленъиз.
15. *Ер асты бельгиси.jpg* ве *Ер устю бельгиси.jpg* файлларындаки ресимлерни экленъиз. Нумюнеде косытерильгени киби, ресимлерни слайднынъ юкъарыдан сол ве сагъ кошесинде ерлештиринъиз.
16. Такъдимнамени озь джылтынъызда **4.6.1 мешгъулиет** адынен сакъланъыз.
17. Такъдимнамени **Слайд косытериджи** режимде козъден кечиринъиз.
18. Пияделер кечитлери акъкъында такъдимнаме азырлап, сыныф огунде чыкъыш япынъыз.



### Бу пунктта энъ муими

Безетюв шаблонлары (**мевзулар**) такъдимнаме объектлерининъ форматларыны, яни оларнынъ шрифтини, колеми ве ренкини, слайд фонунынъ ренкини бельгилейлер.

Такъдимнамени шаблон эсасында япмакъ ичюн **Office** ⇒ **Яратмакъ** амелини япмасть, керекли шаблонны сечип алмакъ ве **Яратмакъ** дёгмесини басмакъ лязим.

Янъы слайд яратмакъ ичюн **Эсас** иляве саифесининъ **Слайдлар** группасында **Слайд яратмакъ** дёгмесининъ джедвелини ачмакъ ве слайдынъ макетини сайлап алмакъ керек.



### Суаллерге джеевап беринъиз

- 1°. Такъдимнамени безетюв вакътында онынъ объектлерининъ анги хасиетлерини денъиштирмек мумкун?
- 2°. Такъдимнамелерни безетюв шаблонлары неге къаарлаштырылгъан?



- 3•. Безетюв шаблонларына коре, тақъдимнамени мустакъиль безетювнинъ устюнликлери ве эксик тарафлары неде?
- 4•. Шаблон эсасында янъы тақъдимнамени насыл япмакъ мумкүн?
- 5•. Тақъдимнаме япылгъан соң оны безетюв шаблоныны насыл денъиширмек мумкүн?
- 6•. Тақъдимнаменинъ янъы слайдыны насыл япмакъ мумкүн?
- 7•. Ер толдурыджы неге къаарлаштырылгъан?
- 8•. Ер толдурыджыларнынъ насыл чешитлерини билесинъиз?



## Вазифелерни эда этинъиз



- 1•. Информатика дерсинде бильдириүвнен чыкъыш япмакъ ичюн *Тайинленген мөвзулар* группасындаки *Ачыкъ* деген мевзу негизинде *Информатика тарихындаки шахыслар* адлы тақъдимнаме яратынъыз. Тақъдимнаменинъ структурасы:
    1. Титул слайды. *Информатика тарихындаки шахыслар* серлевасы, ярдымджы серлева оларакъ — талебелернинъ сойадлары.
    - 2—4 слайдлар. Макет — *Эки объект*. Серлева — алимнинъ ады, бабасынынъ ады ве сойады: *Лебедев Сергей Алексеевич, Виктор Михайлович Глушков, Катерина Логвиновна Ющенко*. Слайддаки биринджи ер толдурыджыгъа алимнинъ ресими мини экленъиз. Файлларны **4 болюк\4.6 пункт\Украинада информатика** джылтындан сечип алынъыз. Экиндже ер толдурыджыгъа алимнинъ омюр йыллары эм де онынъ компьютер техникасынынъ инкишафына къошкъан иссеси акъкъында метин кирсетинъиз. Материалны дерсликтен алынъыз (1.3 ве 2, 6 пунктлар).
- Тақъдимнамени озь джылтынъызда **4.6.1 вазифе** адынен сакъланызыз.



- 2•. Эдебият дерсинде чыкъыш япмакъ ичюн *Кягъыт мөвзусы* эсасында *Украин халкъынынъ тарихий кечмиши* тақъдимнамесини яратынъыз. Тақъдимнаме ичюн материалны дерсликлерден, фоторесимлерни исе **4 болюк\4.6 пункт\йылнамелер** джылтындан алынъыз. Тақъдимнаменинъ структурасы:
  1. Титул слайды. Серлева — *Украин халкъынынъ тарихий кечмиши*. Къошма серлева — *Кечмиш йыллар икляеси*. Тасвир — *йылнаме саифесинден* ресим.
  2. Экиндже слайд. Макет — *Къыяслама*. Серлева метни — *Кечмиш йыллар икляеси*. Комбинирленген ер толдурыджылар-



## 4-юнджи болюк

даки ресимлер — Нестор Йылнамеджининъ Киевдеки эйкели эм де йылнамеден бир саифенинъ тасвири, фоторесимлеринъ анълатма язылары — *Нестор Йылнамеджи ве Йылнаме саифеси*.

3. Учюнджи слайд. Макет — *Анълатма язысы олгъан тасвирлер*. Серлева метни — *Киевнинъ мейдангъа кельмеси*. Ер толдурыджаыда — Киевнинъ темелини къойгъан шахыслар абидесининъ фоторесими, оларнынъ адлары ве шеэр къурулып башлангъан йыллардан ибарет язылар.
4. 4—6 слайдлар. Макет — *Анълатма язысы олгъан тасвирлер*. Серлева метни — *Князь Святослав, Князь Владимир, Князь Ярослав*. Ер толдурыджаыларда — князъларнынъ аби-делери тасвирленген фоторесимлер. Анълатма языларынынъ метни — князълар акъкъында 3—4 джумле.

Такъдимнамени озъ джылтынъызда **4.6.2 вазифе** адынен сакъланыңыз. Нестор Йылнамеджи акъкъында, Кечмиш йыллар иккеси адлы эдебий абиде ве йылнаме къараманлары акъкъында такъдимнаме азырлап, сыныф огюнде чыкъыш япынъыз.

**3\*. Львовгъа виртуаль сефер** такъдимнамесини планлаштырынъыз ве яратынъыз. Безетюв шаблоныны озъ тюшюндженъизге коре, слайдларнынъ макетлерини — 4.28 рес-де берильген нумюнеге коре сайлап алынъыз. Львов шеэри акъкъында шойле малюматларны къулланыңыз: шеэрge XIII асырда темель къоюлгъан, шеэр Полтва озени боюнда ерлешкен, шеэрнинъ эсасчысы — къырал Данила Галицкий. Львовнынъ дикъкъяткъа ляйыкъ ерлери — Азиз Юр кильсеси ве Базар мейданы. Керекли макетни сайлап алып, Земаневий Львов серлевалы дёртүндже слайдны яратынъыз. Онда земаневий шеэрнинъ бир фоторесимини ве шойле малюматларны ерлештиринъиз: шеэр эалиси 800 бинъ адам этрафында, шеэрнинъ меркезий сокъагъы — Азатлыкъ проспекти, шеэрнинъ баш мейданы — Базар мейданы. Фоторесимлерни **4 болюк\4.6 пункт\Львов** джылтындан алынъыз. Такъдимнамени озъ джылтынъызда **4.6.2 вазифе** адынен сакъланыңыз.



**4\*. Сыныф топлашуви**нда озюнъизнинъ яшагъан шеэрнинъиз я да коюнъиз акъкъында чыкъыш япмакъ ичюн такъдимнаме япынъыз. Онынъ структурасыны мустакъиль ишлеп чыкъып, безетюв нумюнесини сайлап алынъыз. Такъдимнаменинъ мевзусы боюнчада бильдириүвнен сыныфтаки аркъадашларынынъыз огюнде чыкъыш япынъыз.



## АМЕЛИЙ ИШ № 6

### «Берильген план шаблоны эсасында такъдимнаме яратув»

**Дикъкъат!** Компьютернен чалышкъанды хавфсызлыкъ ве санитария-гигиена къаиделерине риает этинъиз.

- Сыныф топлашувында чыкъыш япмакъ ичюон **Тайинленген мевзулар** группасындаки Адий безетюв шаблоны эсасында Украинаның табиатыны къорчалайыкъ такъдимнамесини яратынныз. Бутюон керекли ресимлер **4 болюк\Амелий 6 джылтындаки файлларда** сакълы.

**Вазифени эда этюв нумюнеси:**

<p style="text-align: center;"><b>УКРАИНАНЫҢ ТАБИАТЫНЫ КЪОРЧАЛАЙЫҚ</b></p> <p style="text-align: right;">Айванлар алеми Көшкөндер</p>	<p style="text-align: center;"><b>УКРАИНАНЫҢ КЪЫЗЫЛ КИТАБЫ</b></p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>□ 1976 сенеси тешкиль олунгъан</li> <li>□ Ильк кере 1980 сенеси нешир олунгъан</li> <li>□ Гәйдеп олатыкъан айванлар ве осюмликлер акъында малюматлардан ибарет</li> </ul>	<p style="text-align: center;"><b>ОЛАР КЪОРУВГА МУХТАДЖЛАР</b></p> <p style="text-align: right;">Айванлар алеми Көшкөндер</p> 
 <p style="text-align: right;">Айванлар алеми Көшкөндер</p>	 <p style="text-align: right;">Айванлар алеми Көшкөндер</p>	<p style="text-align: center;">Айванлар алеми</p> <p style="text-align: right;">Олар бизим къоруымызға мухтаджлар!</p>

Такъдимнаменинъ структурасы:

- Титул слайды. Слайднынъ серлевасы — *Украинаның табиатыны къорчалайыкъ*, къошма серлева — сизинъ адынъыз ве сойадынъыз.
- Экинджи слайд. Макет — *Эки объект*. Слайд серлевасы — *Украинаның Къызыл китабы*. Биринджи ер толдурыджыда — Къызыл китапнынъ тасвири, экинджи ер толдурыджыда — учь абзацтан ибарет метин: *1976 сенеси тешкиль олунгъан, Ильк кере 1980 сенеси нешир олунгъан, Гәйайп олатыкъан айванлар ве осюмликлер акъкъында малюматлардан ибарет*. Темсиллернинъ колемини 28 этип тайинленъиз.
- Учюнджи слайд. Макет — *Къыяслама*. Слайд серлевасы — *Олар къорувгә мухтаджлар*. Язы метни — *Айванлар алеми*,



## 4-юнджи болюк

*Осюмликлер алеми.* Тюзленюви — орталама. Ер толдурыджаылар ичинде — айт китапларның къаплары. Ресимлернинъ кенълигини 7 см этип, ресимлернинъ безетиловини *Колеткели тюзкошелик* оларакъ тайинленъиз.

4. 4—5 слайдлар. Макет — *Анълатма язысы олгъан тасвирлер*. Ресимлер — Украина Къызыл китабына кирген айванлар ве осюмликлернинъ фоторесимлери, слайдларның серлеваларында — шу айванлар ве осюмликлернинъ адлары. Слайдынъинъ метни: бириндже абзац — *Күүш я да Чечек*. Серлевадаки темсиллернинъ колемини 32 этип, языдаки темсилернинъ колемини исе 20 этип тайинленъиз.
5. Алтынджа слайд. Макет — *Болюкнинъ серлевасы*. Слайдынъинъ серлевасы — *Акълынъда тут!* Слайдынъинъ метни — *Олар бизим къорувымызгъа мухтаджлар!* Темсиллернинъ колемини 40 этип тайинленъиз. Метиннинъ тюзленюви *орталама* олсун.
2. Такъдимнамени озъ джылтынъызда амелий 6 адынен сакъланъыз.



## Компьютер сыныфында хулькъ ве телюкесизлик къаиделери

Информатика ве информация-коммуникация технологиялары кабинети чешит тюрлю электрон техниканен донатылған ки, бу техника электрик акъымдан чалыша. Электрик акъым исе инсан ичюн гъает хавфлы олгъаны себебинден окъув мешгъулиетлери ве дерстен тыш тедбирлер вакътында телюкесизлик къаиделерине риает этильмек керек.

*Компьютернен чалышып башламаздан эвель:*

- оджанынъ рухсетинен компьютер башындаки иш еринъизге кечип, масанынъ, скемленинъ, аякъ къоймакъ ичюн кедикнинъ юксеклигини, монитор экранынынъ авукълыгъыны ойле тайинленъизки (ресимге бакъ):
  - ▶ монитор экранынынъ ортасы горизонталь бакъув сызыгъындан бирраз ашагъыда олсун;
  - ▶ көзден экрангъадже олгъан месафе экрандаки объектлернинъ колемине коре 40—80 сантиметрни тешкиль этсин;
  - ▶ көзден экран меркезине къадар узангъан сызықъ экран сатхына нисбетен  $90^{\circ}$  тешкиль этсин;
  - ▶ пармакъларынъыз клавиатура устюнде сербест ятсын;
  - ▶ къолларынъыз тирсек бугъумында  $90^{\circ}$  якъын бир кошे тешкиль этсин;
  - ▶ клавиатура маса устюнде я да маҳсус рафчыкъ устюнде къюлып, кенардан 10—30 сантиметр месафеде турсын, онынъ авукълыгъы  $5—15^{\circ}$  олсун;
  - ▶ белинъиз скемленинъ аркъалыгъына таянсын;
  - ▶ аякъларынъыз скемледен саркъып турмасын;
- иш еринъизде тертип олсун, иш ичюн керекмеген бутюн шейлерни четке алып къюнъыз;
- къолларнынъ темизлигине дикъкъат этинъиз, керек олса, къолларынъызын ювып, сонъра яхшы этип сюртнъиз;
- зарур олгъан алларда оджанынъ рухсетинен ве тек маҳсус без



6.1. рес. Компьютернен чалышкъанда дөгъру отур

парчасынен мониторнынъ экраныны, клавиатураны, килимчикни ве сырчанчыкъны сюртнъиз;

- донатмаларнынъ тышкъы корюнишинде бир де-бир хусур олмагъаныны тешкеринъиз, эгер бойле хусурны корысеньиз, оджанъызгъа бильдиринъиз;
- оджанынъ изинен компьютерни ачынъыз.

#### *Компьютернен чалышув вакътында:*

- иш ерини темиз тутунъыз, арткъач шейлерни къалдырманъыз;;
- отургъанда дөгъру отурынъыз: белинъизни тик тутунъыз, экрангъа пек якъын отурманъыз, эгильменъиз, эллеринъизни сербест тутунъыз;
- 15—20 дақъкъа чалышкъан сонъ я да ёрулгъанынъызын сезген сонъ козь къарувы тиклемек ве ададелерни (мышцы) йымшатмакъ ичюн къараплаштырылгъан мешгъулиетлерни япынъыз;
- компьютернинъ чалышмасында узюловлер пейда олса, озюньиз мустакъиль тюзетмеге тырышманъыз, кечиктирмеден оджанъызыны ярдымгъа чагъырынъыз;
- мониторнынъ ве система блокынынъ арт диварларына токъуманъыз, гъыдаланув теллерини тийменъиз;
- денъиштирильген ташыйыджыларны мукъайтлыкънен къойып, чыкъарынъыз;
- монитор экранына элинъизнен токъунманъыз;
- компьютер тертибатлары корпусларынынъ къапакъларыны ачмакъ, оджанынъ изини олмадан, компьютерге дигер тертибатларны къошмакъ я да оларны айырмакъ къатиен ясакъ этиле.

#### *Компьютерде чалышувны екюнлеген сонъ:*

- озъ иш еринъизни джыйыштырынъыз;
- оджанынъ изинини алып, компьютерни сёндоринъиз я да иш сеансыны битиринъиз.

*Иляве 2*

#### **Сычанчыкъ вастасынен эда этильген эсас операциялар**

<b>Операциянынъ ады</b>	<b>Амеллер тертиби</b>
Объектни косытермек	1. Косытергични объект устюне кетирип къоймакъ
Объектни сечип алмакъ	1. Косытергични объект устюне кетирип къоймакъ. 2. Сычанчыкънынъ сол дёгмесини бир кере къыскъадан чертмек (басмакъ)



Операцияның ады	Амеллер тертиби
Объектнинъ контекст менюсими ачмакъ	<ol style="list-style-type: none"> <li>Косътергични объект устюне кетирип къоймакъ.</li> <li>Сычанчыкъының сагъ дёгмесини чертмек.</li> </ol>
Объектни чекип йылыштырмакъ	<ol style="list-style-type: none"> <li>Косътергични объект устюне я да экранынъ керекли бир нокътасы устюне кетирип къоймакъ.</li> <li>Сычанчыкъының сол дёгмесини басып турмакъ.</li> <li>Косътергични экранның дигер керекли бир нокътасына йылыштырмакъ.</li> <li>Сычанчыкъының сол дёгмесини йибермек (Экран саасының къайд этильмеси нетиджесинде шу саада ерлешкен объектлер сечилип алына).</li> </ol>
Экранның саасыны къайд этмек	<ol style="list-style-type: none"> <li>Косътергични объектке кетирип къоймакъ.</li> <li>Сычанчыкъының сол дёгмесини арды-сыра эки кере чертмек.</li> </ol>
Объектнинъ пендже-ресини ачмакъ	
Эки кере чертмек	

Иляве 3

### Пенджере объектлери (идаре этюв элементлери)

Ады	Тасвир	Тайини
Иляве саифе		Бир де-бир саифенинъ мундериджесини ачмакъ ичюн. Бунынъ ичюн айт иляве саифени сечип алмакъ зарур
Дёгме		Зарур буйрукъны эда этмек ичюн. Бу буйрукъ айт дёгмени басув ёлунен эда этиле
Джедвелли дёгме		Зарур буйрукъны эда этмек ичюн. Бу буйрукъ айт дёгмени басув ёлунен я да дёгменинъ джедвельндеки муайен къыйметни сечип алув ёлунен эда этиле

<b>Ады</b>	<b>Тасвир</b>	<b>Тайини</b>
Меню		Буйруқълар джедвелини ачмакъ ичюн
Авушты-рыджы		Мумкун олгъан режимлердинъ бир де-бirisinи ачмакъ ичюн. Мезкюр группадан тек бир авуштырыджы сечилип алына биле
Мейдан		Метин ве сайы малюматларыны кирсетmek ичюн
Ачылгъан джедвелли мейдан		Метин ве сайы малюматларыны кирсетmek я да айт дёгмени сечип алув нетиджесинде ачылгъан джедвельдеки элементлердинъ бirisinи сайлап алмакъ ичюн
Байрачыкъ		Косътерильген режимни тайнлемек я да лягъу этmek ичюн. Квадратнынъ ортасында пейда олгъан ишаретчик керекли режимни тайнленгенини бильдире. Эр бир байрачыкъны сайлап алмакъ я да сайлангъаныны лягъу этmek мумкүн
Саифелев ёлакълары		Пенджеренинъ ичиндекилерини йылыштырмакъ ичюн



## СЁЗЛЮК

### А

**Абзацларны тегизлев** — метиннинъ вазиетини метин объектиниң сол я да сагъ кенараина нисбетен тайинлев.

**Авуштырыджы** — диалог пенджересининъ объекти. Мумкун олгъан бир де-бир вариантны сечип алмакъ ичюн къаарарлаштырылгъан.

**Алетлер панели** — Paint графика муаррирининъ ресим япув алетлерини сечип алмакъ ичюн къаарарлаштырылгъан объекти.

**Алмашув буфери** — компьютер афызасынынъ малюматларны вакътынджа сакъламакъ ичюн къаарарлаштырылгъан къысмы.

**Ариф шекили** — темсиллернинъ язылув шекилини ифаделеген хасиети. Арифлернинъ шекили *адий*, *къалын*, *курсив*, *тюбю* *сызылгъан* я да оларнынъ бирикмеси шекилинде ола биле.

### Б

**Байрачыкъ** — диалог пенджересининъ объекти, белли бир режимни тайинлемек я да лягъу этмек ичюн къаарарлаштырылгъан объект.

**Безетюв шаблоны (мевзу)** — такъдимнаме слайдларыны безетюв нумюнеси. Шрифтни тез денъиштирмек, темсиллернинъ колеми ве ренкини, слайд фонынынъ ренкини денъиштирмек ичюн къулланыла биле.

**Бильдирюв** — чешит предметлер, джерьянлар ве адиселер акъкъында малюматлардан ибарет ола.

**Бильдирюв ташыйыджылар** — бильдирювлер сакълангъан объектлер (инсан я да айваннынъ афызасы, кягъыт, агъач, токъума, маден, кино ве фототасмалар, магнит ве оптик дисклер, флеш-карлар ве саирелер).

**Бильдирювлерни еткизюв усуллары** — метин, сайы, графика, сес, видео, шартлы ишмарлар ве сигналлар, махсус бельгилер ве саирелер.

### В

**Вазифелер панели** — адette экраннынъ ашагъы къысмында ерлешкен объект. Бу объектте Пуск дёгмеси, ачыкъ пенджерелернинъ дёгмелери, темсиль кирсетюв тилининъ индикаторы, saat индикаторы ве саирелер акс олуна.

### Г

**Графика муаррири** — компьютерде графика тасвирлери япмакъ ве оларны ишлемек ичюн программа.

**Графика тасвирлери** — ресимлер, схемалар, таслакъ эскизлери, планлар, хариталар, фоторесимлер ве саирелер.

## Д

**Диалог пенджерелери** — экрангъа бильдирювлерни чыкъармакъ ве файдаланылджыдан джевап алмакъ ичюн къаарлаштырылгъан пенджерелер.

**Дюйм** — узунлыкъны ольчев бирлеми. Бир дюйм къаарнен эки бучукъ сантиметрге тенъидир.

## Е

**Ер толдурылджы** — такъдимнаме слайдына метин, графика ве дигер объектлерни эклемек ичюн къаарлаштырылгъан объект.

## И

**Иляве саифе** — дигер объектлер (дёгмелер, мейданлар, авуштырылджылар ве саирелер) ерлешкен пенджере объекти. Эр бир иляве саифенинъ озь ады ола.

**Интернет** — Ер юзюнинъ бутюн къысымыларында ерлешкен компьютерлерни бири-биринен бағълагъан бутюнджиан компьютер агъы.

**Информацион джерьяналар** — бильдирювлерни сакълав, еткизов, ишлев ве араштырув джерьяналары.

**Информация** — инсан янъы бильдирювлер эсасында эльде эткен янъы хаберлер, янъы бильгилер.

**Иш саасы (Иш мейданы)** — ортасында малюматлар ишленген пенджеренинъ объекти.

## Й

**Йылыштырув** — редактирлев операциясы. Бу операция нетиджесинде объект озюнинъ ерини денъиштире

## К

**Клавиатура** — арифлер, ракъамлар, токъталув ишаретлери, дигер темсиллерни кирсетмек эм де белли амеллерни япмакъ ичюн буйрукъ кирсетмек ичюн тертибат.

**Клип** — Microsoft Office программалар пакетининъ ресимлер коллекциясындан алынгъан графика тасвири.

**Колемни денъиштириов маркерлери** — объекттинъ кенарындахи ишаретчиклер. Оларны чеккен сайын, объекттинъ колеми де денъише.

**Коммуникатор (смартфон)** — озь макъсаллары ве функциялары джеэтинден шахсий компьютерлерден чокъ фаркъ этмеген, сейяр алякъаны теминлемек эм де малюматларны ишлев, еткизов ве сакълап къалув боюнчада операцияларны беджермек ичюн къаарлаштырылгъан портатив компьютерлернинъ бир чешити. Колемдже джеп телефонлары кибидир.



**Компьютер программасы** — компьютерде информацион джеръяналарны эда этмек ичюн зарур олгъан буйрукъларның эвельден ишлеп чыкъылгъан такъымы.

**Компьютер чешитлери** — суперкомпьютерлер, шахсий компьютерлер, микрокомпьютерлер.

**Компьютерде яптылгъан такъдимнаме** — метин, графика объектлеринден я да дигер объектлерден ибарет олгъан слайдлар такъымы. Такъдимнаме бир де-бир мевзу боюнчада чыкъышны текмиллемек ичюн я да башкъа бир макъсатнен нумайыш этиле.

**Контекст менюси** — бир де-бир объект узеринде япмакъ мумкун олгъан буйрукълар менюси. Контекст менюсини ачмакъ ичюн косътергични объекттинъ устюне алыш бармакъ ве сычанчыкънынъ сагъ дёгмесини чертмек керек.

**Копия япув** — редактирлев операциясы, бунынъ нетиджесинде объекттинъ копиясы япыла.

**Косътергич** — монитор экранындаки объект. Объектлер узеринде амель япыладжакъ ерни косътере. Адette окъчыкъ шекилинде ола (лякин башкъа бир корюниште де , , ола биле).

**Курсор** — темсиллер кирсетиледжек ерни косътерген ишаретчик.

## Къ

**Къатты магнит диски** — къатты магнит дисклеринде топлайыджыларнынъ теркибине кирген малюмат ташыйыджы.

**Къатты магнит дисклерде топлайыджы** — шахсий компьютерлерде малюматларны сакъламакъ ичюн эсас тертибат

**Къошма панель** — Paint графика муаррири пенджересининъ объекти. Ресим япув алетлерининъ хасиетлерини тайинлемек ичюн къаарлаштырылгъан.

**Къылавуз** — файллар ве джылтлар адларынынъ джедвеллерини көзден кечирмек ве олар узеринде амеллер япмакъ ичюн къаарлаштырылгъан программа

## М

**Магнит диски** — малюмат ташыйыджы. *Дисклердинъ къатты ве майышкъакъ тюрлери* ола.

**Макет** — такъдимнаме слайдында метин, графика объектлерини ве дигер объектлерни ерлештирюв схемасы.

**Майышкъакъ магнит диски** — малюмат ташыйыджы. Дискета киби денъиштирильген малюмат ташыйыджыларда файдаланыла.

**Малюматлар** — белли бир ташыйыджыгъа язылып, еткизмек, сакъламакъ ве ишлемек ичюн онъайтлы алда такъдим этильген бильдирювлөр.

**Малюматларнен чалышув тертибатлары** — компьютерлер, мультимедиа проекторлары, калькуляторлар, фото ве кинокамералар, навигаторлар, оюн консоллери, плеерлер, телефонлар, диктофонлар, факслар ве саирелер.

**Малюматларны сакълав тертибатынынъ ады** — адette инглиз элифбесининъ бир де-бир буюк арифинден ве ондан соң къюолгъан эки нокътадан ибарет ола.

**Мевзу** — **PowerPoint 2007** программасынынъ безетюв шаблоны.

**Мейдан** — диалог пенджересининъ малюмат кирсетмек ичюн къаарлаштырылгъан объекти.

**Меню** — къулланыджы компьютернен чалышмакъ ичюн сечип ала бильген буйрукълар джедвели.

**Меню сатыры** — чешит менюлерни ачув буйрукълары ерлешкен пенджере объекти.

**Метин атриутлары панели** — **Paint** графика муаррири пенджересининъ объекти. Язы метни темсиллерининъ хасиетлерини сечип алмакъ ичюн къаарлаштырылгъан.

**Метин курсоры** — монитор экранындаки объект, темсиллер кирсетилдек ерни косыттере.

**Метин язысы** — **Paint** программасында графика тасвиригинъ метинден ибарет бир фрагменти.

**Микъяс алети** — **Paint** графика муаррирининъ графика тасвирини буюклештирильген колемде бакъмакъ ичюн къаарлаштырылгъан алети.

**Монитор (дисплей)** — малюматларны экранда косытерген тертибат.

## H

**Нетбук** — эсасен агъда чалышмакъ ичюн къаарлаштырылгъан портатив компьютерлернинъ бир тюрю.

**Ноутбук** — портатив компьютерлернинъ бир тюрю.

**Нумайыш** — компьютер такъдимнамесини косытерюв джерьяны.

## O

**Объектлер** — асылында мевджут олгъан ве бир бутюнлик оларакъ къабул этильген предметлер, адисе ве джерьяналар. Эр бир объектнинъ хасиетлери, эр бир хасиетнинъ де къыйметлери ола.

**Объектлернинъ таснифи** — объектлерни бир я да бир къач хасиетнинъ къыйметлерине коре группаларгъа такъсимлев.

**Оптик диск** — малюматларны бир компьютерден экиндjisine еткизмек, фонотекалар ве видеотекалар яратмакъ, малюматларнынъ копияларыны узун вакъыт девамында сакъласп тутмакъ ичюн къулланылгъан малюмат ташыйыджы. Оптик дисклернинъ **CD, DVD, BD** тюрлери ола.



## П

**Палитра** — устюнде боялар къарьыштырылгъан тахта парчасы.

**Пенджере объектлери** — Серлева сатыры, пенджерени идаре этюв дёгмелери (Эндиремек, Эндирювден соң къайта тиклемек, Къапатмакъ), Меню сатыры, Иш саасы (Иш мейданы), Саифелев ёлагъы ве иляхре.

**Пенджере режими** — пенджере экраннынъ тек бир къысмыны ишгъаль эткен режим.

**Пенджерени идаре этюв дёгмелери** (Эндиремек, Эндирювден соң къайта тиклемек, Къапатмакъ) — экранда пенджере корюнишини идаре этмек ичюн къулланылгъан объектлер.

**Пикセル** — Paint графика муарриинде ресимнинъ энъ уфакъ объекти.

**Планшет компьютери** — портатив компьютерлернинъ бир чешити. Бу компьютерде малюматларны кирсетмек ичюн токъунувгъа пек сезгир олгъан экран къулланыла.

**Портатив компьютер** — колемдже буюк олмагъан шахсий компьютер (ноутбук, нетбук, планшет компьютерлери, смартфонлар). Ондан офиистен, мектептен я да эвден тыш шарайтлерде файдаланмакъ мумкүн.

**Принтер** — малюматларны кягъыткъа я да маҳсус тасмагъа чыкъармакъ ичюн къараплаштырылгъан тертибат.

**Программаджы** — компьютер программалары яраткъан адам.

**Программаны арекетке кетирюв** — программанен чалышып башлав операциясы. **Баш менюни ачып**, программанынъ Иш мейданындаки ишаретчиги я да шу ишаретчикнинъ контекст менюси басылса, программа арекетке келир.

**Процессор** — компьютерде малюматларны ишlevни теминлеген тертибат.

**Пуск — Баш (эсас) менюни ачув дёгмесининъ ады.**

## Р

**Редактирув** — объектни денъиштирюв джерьяны (копия япув, йылыштырув, силюв ве иляхре).

**Редактор** — мундеридже яраткъан, тешкерген ве тюзеткен адам.

**Ренк сечип алув алети** — Paint графика муарриининъ ресимге ренк сечип алув алети.

**Ренклер палитрасы** — Paint графика муаррии пенджересининъ объекти. Ресимнинъ ренкинисечип алмақъ ичюн къараплаштырылгъан.

**Ресим** — такъдимнаме слайдына файлдан алынып къоюлгъан ве малюмат ташыйыджылдаки ери файдаланыджыгъа белли олгъан графика тасвири.

**Ресим композициясы** — умумий гъаенен бирлештирильген ве бутюн бир тасвири тешкиль эткен базы элементлерниң бирикмеси.

**Ресимнинъ графика объектлери** — дөгъру кесиклер, эгри сызыкълар, тюзкошеликлер ве дигер чокъкошеликлер, оваллар, دائрелер ве саирелер.

## C

**Саифелев ёлагъы** — пенджереге сыгъмагъан **Иш саасынынъ** мундериджесини бакъмакъ ичюн къаарлаштырылгъан пенджере объекти. Энине ве боюна саифелев ёлакълары ола.

**Сербест боялав алетлери** — Paint графика муаррирининъ **Къарандаш, Фырчы, Пускюргич, Сильгич** киби алетлери.

**Серлева сатыры** — программа пенджересининъ ады акс олунгъан ве пенджерени идаре этюв дёгмелери ерлешкен пенджере объекти.

**Сес колонкалары** — сес малюматларыны чыкъармакъ ичюн къаарлаштырылгъан тертибат.

**Сечип алмакъ** — объектлернен чалышмакъ ичюн буйрукъ. Бу буйрукъны эда этмек ичюн косятергични зарур объекттининъ устюне алыш барып, сыйчанчыкънынъ сол дёгмесини эки кере чертмек керек.

**Сильмек** — редактирлев операциясы. Бу операция нетиджесинде объект ёкъ этиле.

**Система блокы** — стационар шахсий компьютернинъ теркибий къысмы. Эсас топлайыджылар ве малюматларны ишлев тертибатлары шу блок ичинде ерлешкенлер.

**Слайд** — компьютерде япилгъан такъдимнаменинъ эсас объекти.

**Сценарий** — бир де-бир тедбирни отъкермек, бир де-бир амельни япмакъ ичюн тафсилятлы ишлеп чыкъылгъан план.

**Сыйчанчыкъ** — компьютерге малюмат кирсетюв тертибаты.

## T

**Такъдимнаме** — инсан ичюн янъы, муим олгъан бир де-бир шейни такъдим этюв.

**Такъдимнаме структурасы** — материалларны такъдимнаме слайдларында такъдим этюв тертибини, слайдларнынъ сайысыны, оларнынъ серлеваларыны, эр бир слайднынъ макети ве мундериджесини бельгилей.

**Такъдимнаме сценарийи** — такъдимнаме муаррири мүитинде компьютер такъдимнамеси объектлерини яратув боюнчада амеллерниң тертибини тафсилятлы тарифлев.

**Такъдимнаме редакторы** — компьютерде япилгъан такъдимнамелерни яратмакъ, оларны редактирлемек, форматлаштырмакъ, сакълап къалмакъ, козьден кечирмек ичюн къаарлаштырылгъан



компьютер проограммасы. **Microsoft Office PowerPoint 2007** программасы шойле такъдимнаме редакторларындан бириdir.

**Такъдимнаменинъ графика объектлери** — такъдимнаменинъ слайдларына экленген графика тасвиirlери (ресимлер, клиpler ве саирелер).

**Такъдимнаменинъ метин объектлери** — Язы, WordArt объектлери ве метинден ibaret дигер объектлер.

**Тасвиринъ фрагменти** — графика тасвирининъ эр анги бир къысмы.

**Темсильнинъ колеми** — темсильнинъ юксеклиги. *Пункт* деген маҳсус бирлемлernerнен ольчене.

**Толдурув алети** — Paint графика муаррирининъ сербест къапалы сааны бояламакъ ичюн алети.

**Толу экранлы режим** — бу режимде агъымдаки пенджере бутюн Иш масасыны къаптай.

## Ф

**Файл** — белли бир тюрдеки малюматларнынъ тертиplи джемиси. Малюмат ташыйыджыда ерлеше ве озь адына малик ола.

**Файлнынъ ады** — украин, къырымтатар, инглиз я да дигер элифбелерде олгъян темсиллер, ракъамлар ве дигер темсиллер. \ / : \* ? “ < > | темсиллери бундан истисна.

**Фигураларны боялав алетлери** — Paint графика муаррирининъ Сызыкъ, Эгри сызыкъ, Тюзкошелик, Юварлакъ тюзкошелик, Эллипс, Чокъкошелик киби алетлери.

**Флеш-топлайыджы** — малюматларны бир компьютерден экинджисине еткизмек, малюматларнынъ ихтият копияларыны япмакъ ичюн къулланылгъан малюмат сакълав тертибаты.

**Формат** — объект хасиетлерининъ джемиси.

**Форматлаштырув** — объектнинъ форматыны денъиштирюв джерьяны (колемни денъиштирюв, янтыдан боялав ве иляхре).

**Фотоальбом** — фоторесимлерни нумайыш этмек ичюн къаараштырылгъан муайен структуранынъ такъдими.

## Х

**Хасиетлер** — объектни характеризлеген малюматлар.

## Дж

**Джедвель** — объектнинъ теклиф этильген хасиетлеринден бир де-бирисини сечип алмақъ ичюн зарур олгъян диалог пенджересининъ объекти.

**Джылт** — малюмат ташыйыджыдаки объект. Дигер джылтлар ве файллар шу объектте сакъланы.



## III

**Шаблон** — айны бир чешит деталлерни азырламакъ ичюн ишлетьген къалып; орынек.

**Шахсий компьютер** — айны вакъытта бир къулланыджы тарафындан файдаланылгъан компьютерлернинъ бир чешити. Шахсий компьютерлернинъ стационар ве портатив чешитлери ола.

**Шерит** — программа пенджересининъ тюзкошели саасы. Объектлернен чалышмакъ ичюн алетлер (дёгмелер, мейданлар, авуштырыджылар ве саирелер) олгъан иливе саифелерден ибарттири.

**Шеффаф фон** — **Paint** графика муарриринде тасвирнинъ фрагментини къайд этюв режими. Бойле режим сечип алынгъанда фрагментнинъ фоны ёкъ этиле.

**Шеффаф олмагъан фон** — **Paint** графика муарриринде тасвирнинъ фрагментини къайд этюв режими. Бойле режим сечип алынгъанда фрагмент фонынынъ ренки сакъланып къала.

**Шрифт** — темсильнинъ график шекилини бельгилеген хасиет.

## I

**IBM** — компьютерлер, тертибатлар ве олар ичюн программалар ишлеп чыкъарагъан дюньяда энъ буюк корпорацияларнынъ бириси.

## M

**Microsoft Office** — Microsoft корпорациясы яраткъан компьютер программалары пакети (такъымы). Бу пакетнинъ теркибине метин, графика ве сайы малюматларынен эм де такъдимнамелернен чалышувгъа къаарлаштырылгъан программалар кире.

**Microsoft Office PowerPoint 2007 (PowerPoint)** — такъдимнамелер муаррири.

## P

**Paint** — графика муаррири.

## W

**WordArt** — такъдимнаме слайдларына декоратив джеэттен бетизильген метинни кирсетмек ичюн къаарлаштырылгъан метин объекти.



## МУНДЕРИДЖЕ

Къыйметли 5-инджи сыныф талебелери! ..... 3

### 1 - индже БОЛЮК

#### ИНФОРМАЦИЯ ВЕ БИЛЬДИРЮВЛЕР.

#### ИНФОРМАЦИОН ДЖЕРЬЯНЛАР

1.1. Бильдирюв. Информация .....	5
1.2. Информацион джеръянлар .....	11
1.3. Малюматлар ве оларнен чалышмакъ ичюн тертибатлар .....	17

### 2 - индже БОЛЮК

#### КОМПЬЮТЕРНЕН ЧАЛЫШУВНЫНЪ ЭСАСЛАРЫ

2.1. Компьютернинъ теркибий къысымлары .....	27
2.2. Земаневий шахсий компьютерлернинъ тюрлери .....	35
2.3. Объектлер ве оларнынъ хасиетлери.....	42
2.4. Объектлернинъ таснифи.....	49
2.5. Иш масасы. Меню, онынъ тайини.....	55
2.6. Компьютер программасы. Программанынъ пенджереси.....	62
2.7. Пенджерелернен операциялар .....	68
<b>АМЕЛИЙ ИШ № 1. «Пенджерелернен ве оларнынъ объектлеринен чалышув» .....</b>	<b>75</b>
<b>2.8. Файл ве джылт (каталог) анъламлары.....</b>	<b>77</b>
<b>АМЕЛИЙ ИШ № 2. «Клавиатура тренажёрынен чалышув» .....</b>	<b>85</b>

### 3 - индже БОЛЮК

#### PAINT ГРАФИКА МУАРРИИ

3.1. Графика муаррии анъламы. Paint графика муаррии мүити ....	87
3.2. Графика объектлери. Геометрик фигураалар сызмакъ ичюн алетлер .....	96
3.3. Сербест ресим япув ве ресимлерни ишлев алетлери .....	104
<b>АМЕЛИЙ ИШ № 3. «Берильген план эсасында графика тасвирини яратув» .....</b>	<b>111</b>
3.4. Графика тасвирлерини редактирлев .....	113
3.5 Графика тасвирлерине метин языларыны къошув .....	123
<b>АМЕЛИЙ ИШ № 4. «Эвель япылгъан ресимлерни ишлев» .....</b>	<b>130</b>

### 4 - индже БОЛЮК

#### ТАКЪДИМНАМЕЛЕР МУАРРИИ

4.1. Компьютерде япылгъан такъдимнаме ве онынъ объектлери.....	132
4.2. Microsoft Office PowerPoint 2007 такъдимнамелер муаррии .....	138
4.3. Графика объектлерини эклев ве ишлев.....	147

4.4. Метин объектлерини яратув ве оларны ишлев.....	155
4.5. Такъдимнаме яратув планыны ишлеп чыкъув. Фотоальбом.....	163
<b>АМЕЛИЙ ИШ № 5. «Фотоальбом яратув» .....</b>	<b>173</b>
4.6. Такъдимнамелер яратув.....	174
<b>АМЕЛИЙ ИШ № 6. «Берильген план шаблоны эсасында</b>	
такъдимнаме яратув».....	185
<b>Иляве 1. Компьютер сыныфында хулькъ ве телюкесизлик</b>	
къаиделери .....	187
<b>Иляве 2. Сычанчыкъ вастасынен эда этильген эсас операциялар .....</b>	<b>188</b>
<b>Иляве 3. Пенджере объектлери (идаре этюв элементлери) .....</b>	<b>189</b>
<b>Сёзлюк .....</b>	<b>191</b>

---

## Навчальне видання

**РИВКИНД Йосиф Якович**  
**ЛИСЕНКО Тетяна Іванівна**  
**ЧЕРНІКОВА Людмила Антонівна**  
**ШАКОТЬКО Віктор Васильович**

# ІНФОРМАТИКА

## 5 клас

*для загальноосвітніх навчальних закладів*  
*(кримськотатарською мовою)*

Перекладач Бекіров Ервін

Директор І.Б. Чегертма  
 Редактор Г.М. Дудакова  
 Коректор Е.А. Ібрағімова

Оператори: С.Ю. Аджалімов, Е.Р. Аджалімова

Підписано до друку 13.06.2013 р. Формат 70x100 1/16. Папір офсетний.  
 Друк офсетний. Гарнітура «SchoolBook\_Alx». Умовн. друк. арк. 16,25.  
 Обл.-вид. арк. 16,04. Обсяг 12,5 друк. арк.  
 Тираж 665 прим. Зам. № 352.



КРП «Видавництво «Кримнавчпеддержвидав»  
 95000, м. Сімферополь, вул. Горького, 5.

E-mail: krimuchpedgiz@gmail.com

*Свідоцтво про внесення до Державного реєстру суб'єкта видавничої справи ДК № 508 від 26.06.2001 р.*

**При верстці використано електронний макет Видавництва «Генеза»**  
 04212, м. Київ, вул. Тимошенка, 2-л.

*Свідоцтво суб'єкта видавничої справи серія ДК № 3966 від 01.02.2011 р.*

**Надруковано у ТОВ «Видавництво «Вперед»**  
 97534, АРК, Сімферопольський район, с. Строгонівка, вул. Лікувальна, 1.